

**BAB III**  
**CARA SEWA DAN DAMPAKNYA BAGI PENYEWA**  
**ROOM CHAT CAMFROG**

**A. Pengertian Camfrog Dan Sejarah Camfrog**

*Camfrog* Adalah program software layanan internet yang memiliki fitur dan kelebihan tersendiri dibandingkan program chatting lainnya, *Camshare LC (Camfrog)* menawarkan sebuah layanan komunikasi Internet yang inovatif yang memungkinkan Anda untuk melihat, mendengar, dan chatting dengan orang di seluruh dunia, Camfrog ini dikembangkan menggunakan *webcam asli streaming video chat* dan pesan instan *SDK (software development kit)* yang dikembangkan dari awal oleh Camshare LLC tahun 2003, Camshare dapat membuat video chat yang serupa atau sistem pesan instan untuk mereka dalam jangka waktu singkat, Pengembang perangkat lunak Camshare mengkhususkan diri dalam pengembangan perangkat lunak *webcam video streaming, codec, olah pesan cepat klien / server*, dan direktori kencana perangkat lunak. *Camfrog* dari segi pendidikan dapat digunakan belajar maupun kuliah dari jarak jauh bersama guru, dosen dan teman-teman, untuk kalangan bisnis *Camfrog* mampu digunakan sebagai Rapat dan pertemuan-pertemuan resmi dan bisa dikatakan merupakan tempat bagi pengguna untuk bersenang-senang dan berinteraksi dengan menggunakan teknologi perangkat lunak baru ini, hingga saat ini lebih

dari 30 juta download dan jutaan user terdaftar di seluruh dunia, dengan kualitas video dan audio yang sangat menakjubkan dan dengan kehadiran *camfrog* saat ini sangat mudah untuk berinteraksi dengan orang baru bahkan orang-orang pembisnis dan *camfrog (CF)* mampu membuat iklan yg lebih cepat layaknya sebuah website dan di pernik Video Call 100% tanpa biaya (gratis).<sup>1</sup>

Pada tanggal 01 bulan Oktober 2003 dikeluarkan peluncuran pertama CF (*camfrog*) Versi 1.0.1 dan berikutnya Versi 1.1.0 ( 09 Oktober 2003) akan tetapi status icon antara laki-laki dan perempuan masih sama, sehingga sangat susah membedakan antara laki-laki dan perempuan, Versi 1.2.1 (31 Oktober 2003) CF bisa Bekerja lebih baik di belakang router atau jaringan nirkabel dan Microsoft Windows XP firewall built-in mendukung, berikutnya Versi 2.3 Beta (25 Desember 2003) *Camfrog* bekerja di balik semua firewall, router, dan jaringan nirkabel, Codec baru jauh lebih tinggi kualitas video dan audio, Versi 2,5 (24 Februari 2004) *Camfrog* bekerja dengan sebagian besar Webcam dan mikrofon, Versi 3,1 (10 Februari 2005) *Camfrog* memungkinkan pengguna untuk mengirim file, mengirim foto-foto, plus banyak GUI baru perangkat, termasuk mengganti Icon laki-laki dan perempuan, Versi 3,2 (23 Maret 2005) Dengan versi 3.2 pengguna dapat mengubah status *Camfrog* "privasi" untuk menghindari pesan instan dari pengguna lain yang tidak ada di daftar kontak mereka, Versi 3,4 dicetuskan Pro pengguna dapat pergi ke "tindakan" menu untuk mencari

---

<sup>1</sup> Abayamin-exit.blogspot.com/camfrog (04 Juni 2012)

ruangan apa pengguna masuk, New berkualitas lebih tinggi dan lebih berwarna video dan GUI perangkat tambahan, Versi 3,5 (12 Desember 2005) The "*IM Catcher*" fitur ini dipindahkan di bawah "lihat" menu dalam daftar kontak untuk Pro pengguna, Pro pengguna memiliki nama panggilan tebal di *Room*, Pengguna dapat memilih perangkat pemutaran audio, Bergabung dan meninggalkan pemberitahuan dan suara yang keluar secara default untuk semua pengguna baru, Iklan banner dikeluarkan bagi pengguna bebas dapat dilepas dan diganti dengan pemberitahuan. Pergi ke pengaturan / privasi dan keamanan, kemudian hapus centang "menampilkan informasi bar" untuk menghindari melihat pemberitahuan tersebut, Puluhan perangkat tambahan yang dilakukan untuk membuat *Camfrog* lebih efisien, New pengguna melihat link yang link ke panduan untuk menggunakan fitur privasi setelah menerima pesan instan pertama mereka dan dari sana banyak pengguna *camfrog* menjadi layanan yang dimanfaatkan sebagai bisnis, Versi 3,6 (21 Desember 2005 ) daftar kontak beban lebih cepat dan ukuran pro *camfrog* lebih jelas, hingga saat ini *Camfrog* sudah berada pada versi 5.XXX yang mampu mengirim data sekaligus hingga 5 Giga Byte, dan hingga saat ini *camfrog* satu-satunya program yang mampu mengirim data dengan kapasitas besar tanpa menunggu lama. <sup>2</sup>

---

<sup>2</sup> [www.camfrog.com](http://www.camfrog.com)

1. *Kinerja Camfrog*

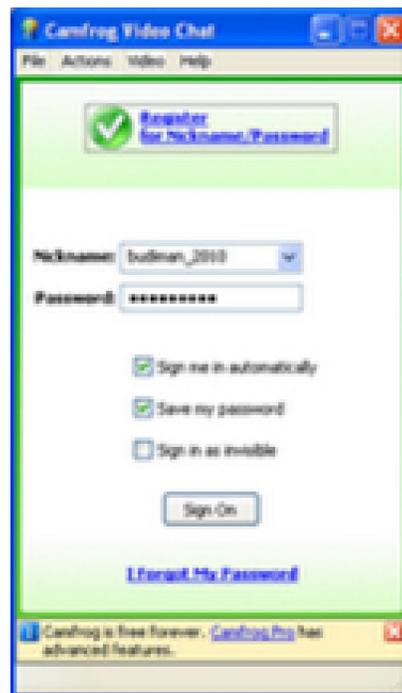
Sama halnya dengan dunia nyata, memiliki tanah, rumah, sekolah / kamar bahkan tempat tinggal selamanya, kinerja pada *camfrog* sama saja dengan dunia nyata tersebut memiliki sebuah rumah atau sekolah, misalnya kita mengontrak atau membeli Rumah / Sekolah atau tempat tinggal tersebut, jika di indonesia apabila kita mengontrak biasanya dikenakan biaya kurang lebih + 7.000.000,-(tujuh juta rupiah) pertahun, apabila kita membeli selamanya kurang lebih dikenakan biaya + 23.000.000,- (dua puluh tiga juta rupiah) dan itu bisa digunakan selamanya aktif tinggal memakai *server* dengan catatan mengupdate tiap 5 tahun dan dikenakan biaya +500.000,- ( lima ratus ribu rupiah ) itupun sudah bisa dihuni oleh 2000 user dalam 1 room atau 2000 orang di dalam *server* tersebut, dan bisa di tentukan nama kantor / sekolah / perusahaan apa yang diinginkan. Apabila pergi ke kantor, sekolah / kuliah pertama kali masuk kelas adalah absensi, *Camfrog* juga demikian yakni memberi *ID* / Nama pemakai dan tidak bisa di bohongi, karena Manager/ Dosen / Guru bisa memantau pada saat online, lain halnya dengan di eropa, tiap person (perorangan sudah memiliki rumah tersendiri di *camfrog* tersebut). *Vinton Cerf* penemu internet sekaligus wakil presiden Google menyatakan Bahwa segala program yang ada pada Dunia Internet dapat di manfaatkan segala hal, Populasi pengguna internet telah meningkat secara drastis, dari 50 juta orang pada tahun 1997 hingga

1,1 Miliar orang, tetapi jumlah ini hanyalah seperenam dari keseluruhan populasi dunia. Satu-satunya cara untuk meraih 5,5 miliar orang lainnya di planet ini adalah dengan cara membuat akses internet lebih terjangkau.

## B. Cara Bermain Camfrog

Langkah-langkah memulai chatting dengan *camfrog* adalah sebagai berikut.<sup>3</sup>

*Pertama*, buka *program Camfrog* yang telah kita install sebelumnya, jika berhasil, kita akan mendapati jendela seperti di bawah ini.



Gambar 1 : Sign in Account

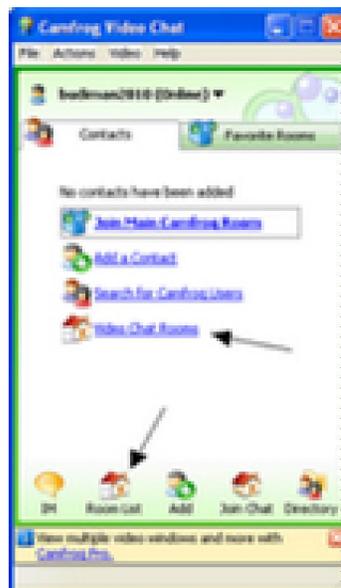
<sup>3</sup> Camfroger bertuah.blogspot.com/2011/04/aturan-main-di-camfrog-bagi-mengenal (07 Juni 2012)

*Kedua*, masukkan *nickname (username)* dan *password* pada kotak isian yang disediakan, seperti pada gambar di atas.

Catatan

1. Untuk membuat sign in secara otomatis, kita dapat mencentangi “*Sign me in automatically*”
2. Agar kita perlu mengetikkan *password* setiap kali melakukan *sign in*, kita dapat mencentangi pada “*Save my password*”.
3. Agar kita dapat *sign in* secara *invisible* (nickname akan terlihat offline walaupun kita sedang online) maka kita harus mencentangi pada “*Sign in invisible*”.

*Ketiga*, klik pada buton Sign On. Jika berhasil, kita akan mendapatkan jendela *Camfrog Video Chat* seperti di bawah ini.



Gambar 2: List Account

*Keempat*, untuk melihat daftar room (*room list*), klik menu icon *Video Chat Rooms* atau *Room List*. Jika berhasil, kita akan mendapati jendela *Video Chat Room List*, seperti di bawah ini.



Gambar 3: Room List Camfrog

Dalam keadaan *default*, kita akan mendapati *Video Chat Room List* pada "channel" area Asia kategori *Camfrog*, seperti pada gambar di atas. Jika menginginkan, kita dapat berpindah-pindah kategori pada sebelah kanannya, yaitu pada "Deaf" atau "General". Silakan untuk mencoba-coba sendiri.<sup>4</sup>

Selain itu, jika masih belum ketemu dengan kategori/area yang kita cari, kita dapat berpindah channel area, seperti *Latin America, North America & UK, Africa, The Middle East & Turkiye, Asia, Europa & Russia, India & Pakistan, Thailand* yang masing-masing terdiri dari "channel tema" Camfrog, Deaf, General.

---

<sup>4</sup> Ibid



*Kelima*, masuk ke dalam salah satu room yang ada dengan mengklik salah satu room tersebut.

Sebagai contoh, saya mencoba klik *room* “Acoustic JAM” kemudian kita tunggu beberapa saat dan jika berhasil, kita akan memasuki jendela tempat chat pada *room* tersebut, seperti di bawah ini.



Gambar 6: Room Chat Camfrog

Keterangan Gambar

1. Jika kita menggunakan camera maka videonya akan muncul pada area no.1
2. Sedangkan camera user yang sedang kita lihat cameranya akan muncul pada area no.2
3. Pesan-pesan yang diketikkan para user akan muncul pada area no. 3
4. Untuk mengetikkan pesan dilakukan pada area no.4.

5. User/ID yang sedang online dapat dilihat pada sisi sebelah kanan, yaitu No.5
6. Untuk melakukan pengaturan font dan juga icon emotion ada pada area no.6  
*Keenam*, silakan untuk memulai *chatting* pada *room* yang Anda kehendaki.

a. *Peraturan Umum Di Camfrog*

Rules 1̣ : Respect All Owners, Op's, Friends & Users

Rules 2̣ : Respect All LADIES In This Room

Rules 3̣ : Don't Use ( Yellow, Lime ,Aqua, White & Silver ) Font Colour

Rules 4̣ : Don't Post Any URL / Link, Etc In The Main Room

Rules 5̣ : No Politic & Racism Topic In Main Room

Rules 6̣ : Don't Flood

Rules 7̣ : Don't Insult Each Other

Rules 8̣ : Don't Used Icon To Each Other

*Terjemahan sebagai berikut:*

Aturan 1 : Respect semua ID Owners, ID Operators, ID Friends, dan ID Users

Aturan 2 : Respect semua ID cewek/perempuan di room tersebut

Aturan 3 : Jangan Menggunakan warna (kuning, hijau muda, biru muda, putih & silver) untuk font Anda

Aturan 4 : Tidak boleh memposting (message) berupa URL atau Link atau situs/blog

Aturan 5 : Tidak boleh membicarakan masalah Politik & SARA

Aturan 6 : Tidak boleh melakukan typing (pengetikkan) kata-kata yang berulang-ulang

Aturan 7 : Tidak Boleh Saling Menghina satu sama lain

Aturan 8 : Tidak Boleh menggunakan icon (angkat jempol terbalik) satu sama lain.<sup>5</sup>

*b. Perbedaan Warna User Di Camfrog*

*Camfrog* memiliki keunikan tersendiri di bandingkan dengan *Yahoo Messenger* atau *MiRC*, dimana *room-room* yang ada di *camfrog* memiliki status keanggotaan yang terdiri dari *Guest user, Friend, Operator, Operator +, Co Owner, Main Owner* dimana masing-masing tingkat memiliki fasilitas yang berbeda. Adapun perbedaan *camfrog* dibanding aplikasi chat lainnya, antara lain: Pada *camfrog*, kita bebas untuk melihat camera orang lain tanpa harus mendapatkan izin yang bersangkutan. Sementara pada *Yahoo Messenger (YM)*, kita harus mendapatkan izin terlebih dahulu kecuali kita sengaja mensetting camera pada *YM* menjadi permitted. Oleh karena itu, kita yang menggunakan camera pada *camfrog* ini harus hati-hati

---

<sup>5</sup> Camfroger bertuah.blogspot.com/2011/04/aturan-main-di-camfrog-bagi-mengenal (08 Juni 2012)

karena semua tingkah laku kita akan dengan mudah “diintip” oleh *user* lain tanpa harus mendapatkan izin dari kita..

Pada dasarnya pengguna *camfrog* disebut *user*, akan tetapi ada beberapa perbedaan *user* tersebut ketika berada dalam sebuah *room*, perbedaan tersebut di bedakan dari warna *ID user*.

Ada pun keempat ID tersebut adalah *User*, *Friend*, *Operator* (terdiri dari *Operator* dan *Operator +*), *Owner* (terdiri dari *Co Owner* dan *Main Owner*) dimana masing-masing tingkat memiliki fasilitas & “kewenangan” yang berbeda.<sup>6</sup>

1) *ID User (pengguna biasa)*

Direpresentasikan dengan warna hitam dan Memiliki ketiga fasilitas standar tersebut

2) *ID Friend (teman di room)*

Direpresentasikan dengan warna biru dan Memiliki ketiga fasilitas standar tersebut ditambah dengan fasilitas di bawah ini:

Private Message (PM)

3) *ID Operator (supervisor pengatur room)*

Direpresentasikan dengan warna ID hijau

Memiliki semua fasilitas yang dimiliki Friend ditambah dengan fasilitas di bawah ini.

---

<sup>6</sup> [www.anneahira.com/camfrog](http://www.anneahira.com/camfrog) (12 Juni 2012)

- a) Demote Operator dan Friend ( menurunkan status lebih rendah di bawahnya )
- b) Block & unblock terhadap mic Friend, Operator
- c) Punish (memberikan hukuman) Operator, Friend, User
- d) Kick (menendang/mengeluarkan dari room) terhadap Operator, Friend, User

#### 4) *Operator +*

Direpresentasikan dengan warna hijau dan Memiliki fasilitas Operator tersebut ditambah fasilitas di bawah ini.

- a) Demote Operator+
- b) Punish Operator+
- c) Kick Operator+
- d) Banned semua ID kecuali Co Owner dan Main Owner

#### 5) *Co Owner*

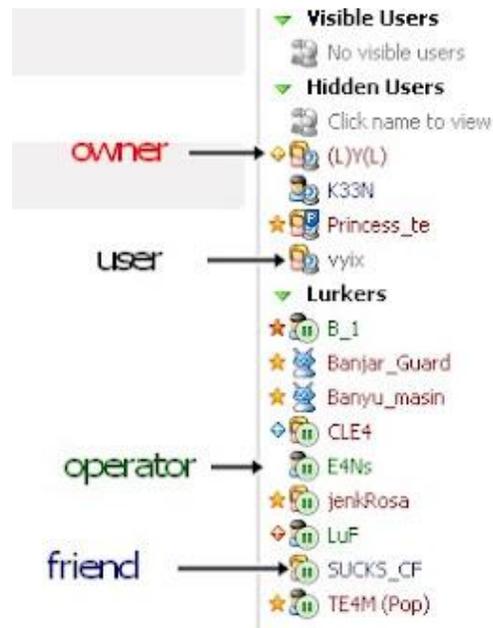
Direpresentasikan dengan warna merah dan Memiliki fasilitas Operator + tersebut ditambah fasilitas di bawah ini:

- a) Demote semua status
- b) Banned semua status
- c) Menaikan status hanya sampai di Operator +

6) *Main Owner (pemegang password)*

Direpresentasikan dengan warna merah dan Memiliki fasilitas Co Owner tersebut ditambah fasilitas di bawah ini:

- Menaikan status menjadi Co Owner atau Main Owner (karena dialah yang memegang password)
- Keempat status ID tersebut dapat dilihat seperti *screenshot* di



Keterangan

No.1 ID User

No.2 ID Friend

No.3 ID Operator

No.4 ID Owner

### C. Cara Menyewa Room Dan Dampaknya

Mungkin banyak yg belum tahu tentang media chatting yang bernama *camfrog*, apalagi sampe mendapatkan penghasilan dari *camfrog*. *Camfrog* merupakan salah satu media chatting yang cukup di gemari para netter di indonesia. Hal ini terbukti dengan makin banyaknya *user camfrog* dalam 2 tahun terakhir ini. *Camfrog* sendiri berdiri pada tahun 2003, dan sampai tahun 2007 *room camfrog* di indonesia masih dapat di hitung dengan jari. namun dari awal tahun 2008 sampai sekarang, perkembangan *user camfrog* di indonesia sangat pesat. Hal ini terbukti dengan makin berkembangnya jumlah *room* indonesia yang berdiri di zona asia.

Banyak celah untuk mendapatkan penghasilan online dari *camfrog*, karena di *camfrog* banyak aplikasi yang harus di beli dengan dollar diantaranya :

#### 1. Sewa Room

*Camfrog* merupakan media chatting yang dibatasi dengan *room*. tiap *room* mempunyai aturan, *owner* dan kontrol sendiri-sendiri terhadap *room* ataupun *user* di dalamnya. Oleh karena itu, banyak *user camfrog* ingin mempunyai *room* sendiri agar bisa menjalankan *room* sesuai dengan aturan dan kontrol mereka sendiri.<sup>7</sup>

Untuk mendirikan *room* ini, mereka harus sewa *room*. Untuk harga sewa *room* tergantung dari daya tampung *user room* tersebut, untuk server

---

<sup>7</sup> [www.funsfrog.com/p/camfrog.html](http://www.funsfrog.com/p/camfrog.html) ( 13 Juni 2012)

indo rata-rata antara harga *Rp. 300.000 - 500.000* per bulan nya. Bayangkan jika ada 10 *room* menyewa.

Untuk harga sewa *room* luar biasanya lebih mahal, karena menggunakan dollar atau uero bisa mencapai *Rp. 600.000* lebih per bulan. Kita bisa langsung menjadi pengelola server ataupun perantara yang mempromosikan rental *room* kepada *user*

a. *Cara Transaksi*

Sewa *Room (Rent Room)* dalam *camfrog* tidak jauh berbeda dengan sewa-menyewa pada dunia nyata, yaitu ada penyewa, orang yang menyewakan, obyek yang disewakan maupun dari akadnya. Hanya saja yang membedakan mungkin dari segi transaksinya. Dalam dunia nyata model transaksi yang sering digunakan yaitu *face to face* atau bertatap muka antara penyewa dan orang yang menyewakan<sup>8</sup>, Berbeda dengan model transaksi yang ada pada sewa *room (rent room)* dalam *camfrog*, kebanyakan orang melakukan suatu transaksi tanpa mengetahui bagaimana obyek yang disewakan tersebut baik atau tidak dalam arti keadaannya maupun keberadaannya, dan juga antara penyewa (*user*) dan orang yang menyewakan (*main server*) tidak secara langsung melakukan transaksi tersebut karena transaksi dilakaukan secara *online*. Akan tetapi seiring berkembangnya zaman, tidak sedikit orang memilih cara

---

<sup>8</sup> [http://www.facebook.com/pages/funsfrog.com-DJ\\_nox-VJ\\_rasya](http://www.facebook.com/pages/funsfrog.com-DJ_nox-VJ_rasya) (20 Juni 2012)

bertransaksi secara maya atau secara *online* dengan alasan menghemat waktu, biaya dan lain sebagainya. Padahal hal tersebut sangat berbahaya karena sering sekali terjadi penipuan.

Jadi pada prinsipnya, cara transaksi sewa *room (rent room)* yang ada dalam *camfrog* ada dua macam, yaitu:

- 1) *Melalui online* adalah akad sewa yang dilakukan oleh member dengan main server lainnya melalui percakapan interaktif yang terdapat dalam aplikasi *camfrog* tersebut. dalam hal ini ijab dan qabul tidak dilakukan dalam satu majelis,
- 2) *Melalui face to face* (bertatap muka) antara member dan *main server*. Model transaksi yang kedua ini, ijab dan qabul diucapkan secara langsung tidak terhalang oleh apapun yaitu dalam satu majelis

Dari dua macam cara transaksi diatas dalam kenyataanya banyak orang yang menggunakan modal transaksi yang pertama yaitu online dengan alasan lebih efisien. Karena para *Camfrogger* tidak hanya bertempat dalam satu wilayah saja, akan tetapi dari berbagai daerah yang ada di Indonesia, bahkan dari Negara lain. dengan alasan itulah para *Camfrogger* lebih memilih bertransaksi secara *online*. Dampak negative yang ditimbulkan dari bertransaksi dengan cara ini sangat banyak yaitu

diantaranya penipuan. Oleh karena itu para *Camfrogger* harus ekstra hati-hati dalam melakukan transaksi menggunakan model seperti ini.<sup>9</sup>

Sewa *room* dalam *camfrog* sama halnya dengan sewa yang ada dalam dunia maya lainnya, yaitu sewa yang dilakukan oleh penyewa (*user*) dan orang yang menyewakan (*main server*) dengan cara online. yang mana *main server* mempromosikan barang yang akan disewakan lewat karakter yang dimilikinya dalam aplikasi tersebut, sedangkan si penyewa (*user*) menawarnya juga melalui karakter yang dimiliki dalam aplikasi tersebut juga. Dari situ penyewa dan orang yang menyewakan kemudian melakukan transaksinya secara langsung dengan mengadakan perjanjian bertemu secara langsung atau transaksi secara tidak langsung dengan cara chatting.<sup>10</sup>

b. Penentuan harga sewa *room* dalam *camfrog*

Penentuan harga sewa *room* sama dengan sewa pada umumnya, yaitu *main server* mematok harga *room* yang disewakan sedangkan penyewa (*user*) juga bisa tawar menawar.<sup>11</sup>

c. Proses pembayaran

Alat pembayaran yang digunakan pada transaksi sewa *room* dalam *camfrog* bisa langsung dan tidak langsung. Secara langsung adalah

---

<sup>9</sup> Eko Yunarto, wawancara, Surabaya, 21 Juni 2012

<sup>10</sup> Rizalboges, wawancara, Surabaya, 22 Juni 2012

<sup>11</sup> [www.funsfrog.com](http://www.funsfrog.com)

pembayaran bisa menggunakan uang asli (Rupiah), dan bisa juga melalui ATM, yaitu pembeli mengirim uang sebesar harga yang telah disepakati dalam transaksi ke rekening *main servernya*.<sup>12</sup>

d. Proses penyerahan *room* dalam *camfrog*

Dalam praktek sewa-menyewa, *room* disewakan serta dengan *password*.

*Password* inilah yang biasanya digunakan *main server* untuk menipu para member, karena dalam promosinya di *camfrog Password* diberikan ketika biaya atau uang telah diterima *main server*

2. Dampak Bagi Penyewa *Room Chat Camfrog*

*Camfrog* merupakan salah satu media chatting yang cukup di gemari para netter di Indonesia, *Camfrog* memiliki keunikan tersendiri di bandingkan dengan *Yahoo Messenger* atau *MIRC*, dimana *room-room* yang ada di *camfrog* memiliki status keanggotaan yang terdiri dari *Guest user*, *Friend*, *Operator*, *Operator +*, *Co Owner*, *Main Owner* dimana masing-masing tingkat memiliki fasilitas yang berbeda., *Camfrog* juga dibatasi dengan *room*. tiap *room* mempunyai aturan-aturan tersendiri. Oleh karena itu, banyak *user camfrog* ingin mempunyai *room* sendiri agar bisa menjalankan *room* sesuai dengan aturan dan kontrol mereka sendiri. Untuk

---

<sup>12</sup> ibid

mendirikan *room* ini, mereka harus sewa *room*. Untuk harga sewa *room* tergantung dari daya tampung *user room* tersebut.

Adapun fasilitas yang ada didalam *room* diantaranya, *control panel*, *bot*, *webcam*, *private video call*, *test Mick*.

Selain mempunyai fasilitas yang sangat lengkap, *camfrog* juga memiliki dampak positif dan negatif. Adapun dampak positif dan negatif yaitu:

- 1) Dampak positif penyewaan *room chat camfrog*
  - a. Bisa dimanfaatkan untuk Rapat bersama
  - b. Untuk Station Online
  - c. Kuliah / Belajar jarak jauh
  - d. Menambah teman / Jodoh / Karir
  - e. Mencari pembisnis di seluruh dunia
  - f. Belajar Segala Bahasa dengan langsung mempraktekkan
  - g. Bisa digunakan untuk memperoleh penghasilan tambahan
  - h. Iklan dan sebagainya
  
- 2) Dampak negatif
  - a. Tidak sehat buat kesehatan terutama mata
  - b. Dari segi materi menghambur-hamburkan uang
  - c. Dari segi kenyamanan tiba-tiba *room down*

Cara sewa *Room* dalam *camfrog* tidak jauh berbeda dengan sewa biasanya yang ada pada dunia nyata, yaitu ada pemilik, ada penyewa dan obyek yang disewakan. Hanya saja yang membedakan mungkin dari segi transaksinya.

Adapun cara transaksi sewa *room* yang ada dalam *camfrog* ada dua macam yaitu melalui *online* dan *face to face* (bertatap muka). Dari dua macam cara transaksi ini dalam kenyataannya banyak orang yang menggunakan transaksi melalui *online* dengan alasan lebih cepat dan efisien. dan tidak hanya itu juga para *member* tidak hanya bertempat dalam satu wilayah akan tetapi dari berbagai daerah yang ada di Indonesia, bahkan dari Negara lain. Oleh karena itu mereka lebih memilih bertransaksi secara *online*.

Transaksi sewa *room* dalam *camfrog* kebanyakan *member* melakukannya tanpa mengetahui bagaimana obyek yang disewakan tersebut baik atau tidak dalam artian keadaannya, transaksi secara *online* dilakukan oleh *main server* dengan *member camfrog* melalui percakapan interaktif yang terdapat dalam *camfrog* tersebut. Mereka biasanya memperbincangkan harga dan alat pembayaran yang digunakan.

Dalam *camfrog*, Transaksi sewa *room* yang dilakukan secara *online* ini banyak menimbulkan dampak negatif yakni sering terjadi kecurangan/ penipuan, misalnya penipuan menggunakan transaksi, *password*, *control panel* dan lain sebagainya. Hal ini dikarenakan kita tidak kenal langsung sama pihak

*main servernya* , biasanya sasaran mereka yaitu orang yang baru bermain *camfrog* dibawah ini merupakan contoh kasus penipuan ketika kita bertransaksi melalui online antara lain:

1. Penipuan menggunakan transaksi/administrasi

Ketika para *member* dan *main server* telah sepakat dalam harga *room*, kemudian *user/member* mengirimkan uang yang telah disepakati kepada *main server*, tetapi kadang kala *room* tidak diserahkan oleh *main server* dengan alasan kesalahan administrasi dalam pengiriman uang atau *main server* beralasan uang belum sampai kepadanya

2. Penipuan menggunakan *password*

Penipuan cara ini yang sering terjadi,yaitu setelah *user/member* mengirimkan uang yang telah disepakati kepada *main server*,ternyata *password* yang diberikan *main server* untuk *room* yang disewa adalah palsu,sehinga *room* tidak bisa naik (*down*),tidak hanya itu juga kadang *password* yang diberi tidak sesuai dengan *room* yang kita pesan.

3. Penipuan *Control Panel*

Terkadang control panelnya bisa diatur sama orang lain padahal *control panel* bersifat privasi

4. Nama *Room* Tidak Sesuai Dengan Pesanan

Ketika kita memesan *room* dengan nama yang kita tentukan terkadang kita dikasih *room* yang namanya tidak sesuai dengan pesanan

5. Menaikkan Harga Sewa dari Harga yang Sudah ditentukan

Untuk transaksi sewa *room* secara online ini aspek kepercayaan merupakan permasalahan tersendiri. Transaksi dilakukan dengan main server yang dikenal atau tidak dikenal sama sekali identitasnya.