

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI.....	ii
PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI.....	iii
MOTTO .....	iv
PERSEMBAHAN .....	v
ABSTRAK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	9
C. Tujuan Penelitian .....	9
D. Manfaat Penelitian .....	10
E. Definisi Konseptual .....	10
F. Sistematika Pembahasan .....	11
BAB II KAJIAN TEORI .....	13
A. Teknik <i>Homeroom</i> .....	13
1. Pengertian Teknik <i>Homeroom</i> .....	13

2. Ciri ciri Dan Tujuan <i>Homerom</i> .....	15
3. Manfaat Teknik <i>Homeroom</i> .....	16
4. Langkah langkah Teknik <i>Homeroom</i> .....	17
B. Kecerdasan <i>interpersonal</i> .....	19
1. Pengertian Kecerdasan <i>Interpersonal</i> .....	19
2. Karakteristik Kecerdasan <i>Interpersonal</i> .....	23
3. Dimensi Kecerdasan <i>Interpersonal</i> .....	24
4. Faktor faktor Yang Mempengaruhi Kecerdasan <i>Interpersonal</i> .....	26
5. Pengembangan Kecerdasan <i>Interpersonal</i> .....	30
6. Peran Kecerdasan <i>Interpersonal</i> .....	36
C. Tinjauan Tentang Pelaksanaan Teknik <i>Homeroom</i> Dalam Mengembangkan Kecerdasan <i>Interpersonal</i> .....	<b>37</b>
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>40</b>
A. Metode Penelitian .....	40
B. Jenis Peneliatian .....	41
C. Lokasi Penelitian.....	42
D. Informan Penelitian.....	42
E. Metode Pengumpulan Data.....	44
F. Teknik Analisis Data .....	47
G. Pengecekan Keabsahan Data.....	48
<b>BAB IV LAPORAN HASIL PENELITIAN</b> .....	<b>51</b>

A. Gambaran Umum Objek Penelitian .....	51
B. Penajian Data dan Analisis Data .....	61
1. Penajian Data Dan Analisis Data Pelaksanaan Teknik <i>Homeroom</i> .....	61
2. Penajian Data dan Analisis Data Mengembangkan Kecerdasan <i>Interpersonal</i> Siswa.....	72
3. Penyajian Data Dan Analisis Data Pelaksanaan Teknik Homeroom Dalam Mengembangkan Kecerdasan <i>Interpersonal siswa Di SMA GIKI 2 Surabaya</i> .....	75
BAB V PENUTUP.....	77
A. Kesimpulan .....	77
B. Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR LAMPIRAN	