

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat disimpulkan bahwa.

1. Penerapan model TGT (*Teams-Games-Tournaments*) dalam meningkatkan hasil belajar materi bilangan bulat mata pelajaran matematika bagi siswa kelas V MI. Ma'arif NU. Ngering Legok Kecamatan Gempol Kabupaten Pasuruan diperoleh skor aktivitas guru dari 46 (Cukup) menjadi 65 (Baik) dan aktivitas siswa dari 46 (Cukup) menjadi 77 (Baik).
2. Penerapan model TGT (*Teams-Games-Tournaments*) dapat meningkatkan hasil belajar materi bilangan bulat mata pelajaran matematika bagi siswa kelas V MI. Ma'arif NU. Ngering Legok Kecamatan Gempol Kabupaten Pasuruan yaitu diperoleh secara keseluruhan persentase 66,15% dengan kualifikasi kurang sedangkan pada siklus II diperoleh secara keseluruhan persentase 75% hasil belajar siswa dengan kualifikasi cukup

#### **B. Saran-saran**

Bertolak dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan, dikemukakan beberapa saran kepada berbagai pihak yang terkait dengan pemanfaatan hasil penelitian ini, yakni:

1. Saran kepada guru kelas

Dari hasil penelitian menunjukkan pembelajaran dengan menggunakan model TGT dapat meningkatkan Hasil belajar siswa. Oleh sebab itu, disarankan kepada guru untuk menerapkan model TGT, pada pembelajaran berikutnya dengan materi yang berbeda.

2. Saran kepada siswa

Penelitian ini, diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan pengalaman tentang pembelajaran matematika, sehingga siswa lebih efektif dan kreatif dalam menentukan aspek-aspek yang dinilai.