

٢. صلاحية اللعبة لكافة المستويات
٣. اشرك اللعبة لأكثر عدد الطلاب
٤. معالجة اللعبة لأكثر من مهارة أو ظاهرة لغوية
٥. اتصال اللعبة بموضوع مدروس حديثا
٦. سهولة الإجزاء
٧. إذكاء اللعبة لروح المنافسة وجلبها للمتعة والمرح



٣. المشكلات في الكتابة

يرى بعض الدارسين للغة العربية أن لنظام الكتابة العربية مشكلات كثيرة تتفاوت النظرية إليها بين الصعوبات التي تعيق تعليمها والداعية إلى تبسيطها لتصبح ممكنة التعلم كما يدعون.

ومن المشاكل التي ينظر إليها على أنها عائق في الطريق الإملاء الصحيح والكتابة السليمة تمنعها من الوصول الى الدرجة المقبولة من القدرة على ممارسة الكتابة بصورتها السليمة ويمكن إجمال هذه منها:

- (١) المشكلة في نظام الشكل
- (٢) المشكلة في اختلاف بين اللفظ والرسم
- (٣) المشكلة في اعتماد قواعد الإملاء على قواعد النحو
- (٤) المشكلة في صعوبة القواعد الإملائية
- (٥) المشكلة في اتصال الحروف مع بعضها عنه الكتابة وغير ذلك.^{٢٥}

٤. المراحل في تدريس الكتابة

وفيما يلي المراحل التي يمكن أن يأخذها تدريس الكتابة:^{٢٦}

- (١) البدء برسم أشكال هندسية وخطوط معينة تتناسب مع بعض الحروف
- (٢) نسخ بعض الحروف
- (٣) نسخ بعض الكلمات
- (٤) كتابة جمل بسيطة
- (٥) كتابة بعض جمل نمطية وردت في النصوص والحوارات
- (٦) الإجابة كتابة على بعض الأسئلة

^{٢٥} موسى حسن هديب، الكتابة والإملاء، عمان- الأردن: دار أسامة للنشر والتوزيع ٢٠٠٢ م. ص. ٢٤-٢٩
^{٢٦} رشدي أحمد طعيمة، تعليم العربية لغير الناطقين (الرباط: منشورات المنظمة الإسلامية للتربية والعلوم والثقافة ١٩٨٩)، ص

