

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN MOTTO	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI	v
PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tindakan Penelitian	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Lingkup Penelitian	5
F. Signifikansi Penelitian	5
G. Sistematika Pembahasan	6
BAB II KAJIAN TEORI	
A. Tinjauan Prestasi Belajar	8

	B. Tinjauan Asmaul Husna	29
	C. Tinjauan Media Crossword Puzzle	38
	D. Pengaruh Media Crossword Puzzle terhadap Prestasi Belajar.....	47
BAB	III METODE PENELITIAN	
	A. Metode Penelitian	50
	B. Setting Penelitian dan Karakteristik Subjek Penelitian.....	56
	C. Variabel Yang Diselidiki	56
	D. Rencana tindakan	57
	E. Data dan Cara Pengumpulan	60
	F. Indikator Kinerja	64
	G. Tim Peneliti dan Tugasnya	65
BAB	IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
	A. Hasil Penelitian	67
	B. Pembahasan	85
BAB	V PENUTUP	
	A. Kesimpulan	87
	B. Saran	88
	DAFTAR PUSTAKA	89
	PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	91
	RIWAYAT HIDUP	92
	LAMPIRAN - LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel

2.2 Pengelompokan media	44
4.1 Daftar nilai tes peserta didik Siklus I	69
4.2 Data Observasi aktivitas peserta didik Siklus I	72
4.3 Data Observasi aktivitas guru Siklus I	73
4.4 Daftar nilai tes peserta didik Siklus II	78
4.5 Data Observasi aktifitas peserta didik Siklus II	81
4.6 Data Observasi aktifitas guru Siklus II	83

DAFTAR GAMBAR

Gambar

2.1 Crossword Puzzle	40
3.1 PTK model Kurt Lewin	55

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

- 1.1 Rangkuman materi
- 1.2 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran
- 1.3 Lembar Soal Siklus I
- 1.4 Lembar Soal Siklus II
- 1.5 Foto melakukan kegiatan penelitian
- 1.6 Surat tugas bimbingan skripsi
- 1.7 Surat Izin Penelitian
- 1.8 Surat keterangan telah melakukan penelitian
- 1.9 Kartu konsultasi skripsi