

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis statistik dengan hipotesis penelitian “Efektivitas Terapi Okupasi dengan menggunakan penyusunan gambar (puzzle) untuk meningkatkan kemampuan motorik halus penyandang autis. Hasil penelitian ini memperlihatkan bahwa pemberian penyusunan gambar (puzzle) kurang efektif dalam meningkatkan kemampuan motorik halus pada penyandang autis di Cakra Autisme Center Surabaya. Hal ini dapat dilihat bahwa nilai uji bedanya adalah 0,380. Bila signifikansi $< 0,05$ ($0,380 > 0,05$), maka hal ini menunjukkan bahwa hasil ketika *post test* dan *pre test* tidak terdapat perbedaan, sehingga dapat disimpulkan pemberian *treatment* penyusunan gambar (puzzle) kurang efektif dalam meningkatkan kemampuan motorik halus pada penyandang autis karena kurangnya *treatment* yang diberikan pada penyusunan gambar (puzzle) diberikan.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan hasil penelitian diatas, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Bagi orangtua

Mengajarkan penyandang autis untuk melakukan penyusunan gambar (puzzle) secara terus menerus sebagai terapi di rumah dan

menggunakan *puzzle* yang berbeda-beda bentuk sehingga penyandang autisme mampu mengenali berbagai bentuk baru.

2. Bagi peneliti dikemudian hari

- a. Penyusunan gambar (*puzzle*) untuk penyandang autisme akan lebih efektif jika dilakukan dalam waktu yang lebih lama dan intensif.
- b. Penelitian akan lebih baik jika menggunakan kelompok control dan time series sehingga hasil yang didapat akan lebih jelas.
- c. Hasil dari penelitian akan lebih efektif jika penyusunan gambar (*puzzle*) ini dapat dilakukan dan diteruskan oleh tempat terapi atau keluarga di rumah.

3. Bagi Terapis

Bagi terapis diharapkan untuk tidak bosan membantu meningkatkan kualitas, baik itu waktu, tenaga pengajaran, maupun sarana terapi okupasi berupa terapi bermain agar anak lebih dapat meningkatkan kemampuan dan mengekspresikan dirinya. Terutama bagi terapis, untuk melakukan penyusunan gambar (*puzzle*) sebagai metode awal sebelum melakukan pembelajaran.