



الباب الأول

مقدمة

أ. خلفية البحث

اللغة العربية هي اللغة المشهورة في العالم التي يستخدمها أكثر من مائتين ملايين إنساناً، و يستخدمها رسمياً أكثر من عشرين بلداً في العالم.¹ حتى تكون اللغة العربية الآن من أحدى اللغات الموجودة في هذا العالم التي كانت في تطورها لا يتعلّمها العربي فقط، بل الأعجمي يتّعلّمونها و يفهمونها و يحتاجونها أيضاً.

أهداف تعليم اللغة العربية كالوسيلة الموصولة بين أهداف المراد و محل المواد التعليمية والنظم والطائق و وسيلة التعليمية المستخدمة.² كما عرفنا أن في تعليم اللغة العربية أربع مهارات وهي مهارة القراءة ومهارة الاستماع ومهارة الكلام ومهارة الكتابة. وكيفي يقدر الشخص أربع مهارات اللغة العربية السابقة فتحتاج الطاقة في علم النحو و الصرف.³

و مهارة الكتابة هي تشير الكتابة إلى أحد الجوانب الإنتاجية في اللغة، أو أحد فنون الإرسال، حيث يشتّك فن الكلام مع الكتابة في هذه الناحية، بينما يمثل الاستماع و القراءة ناحية الاستقبالية من بين فنون اللغة.⁴

¹ يترجم من:

Azhar Arsyad, *Bahasa Arab Dan Metode Pengajarannya* (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2003), 1

² يترجم من:

Ahmad Izzan, *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*, (Bandung: Humaniora, 2011), hal 76

³ يترجم من:

Ahmad Akrom Fahmi, *Ilmu Nahwu Dan Shorf*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2002), xi

⁴ نور هادي, *تعليم المهارات اللغوية* (ماليانق : مطبعة الجامعة 2011) 105



كآلية الاتصالية، تكون اللغة قادرة على نقل الأفكار والمشاعر. ويمكن التعبير عن تقديم الأفكار والمشاعر من علامات مثل الصوت أو الكتابة. الصوت الذي نسمع أو الكلام الذي نرى ، والحرروف التي نقرأها أو الكتابة غير المرتبة. الكلام و الحرف و الكتابة لها تركيبة ذو معنى واضحًا وكاملاً. و العامل الآخر يمكن أن يعوق عملية تعلم اللغة العربية هي الكتابة العربية هي المختلفة عن الكتابة اللاتينية.⁵

الألعاب هي الاحتياجات التي تظهر طبيعية في نفس الأفراد.⁶ وكذلك اللعب يستطيع أن يهيّج حاسة اللاعب، والحواس منها الاستماع والبصر والصوت (الكلام والاتصال) والكتابة وقوة التفكير والميزان المعرفية والحرقية وعاطفة.⁷

نظراً للمشاكل في عملية التعليمية في المدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو اليوم معظم التلاميذ لديهم صعوبة في الكتابة. وذلك لأن استخدام وسيلة اللعب ملحوظ حتى أقل حماسة التلاميذ على المواد الدراسية، ينبغي لتمام التعليم في الفصل أن يقدم التعليم في اللعبة بحيث لا يشعر التلاميذ بالملل، وبذلك انجدبت الكتابة لأن تبحث "فعالية استخدام وسيلة اللعب طعن الكلمة لترقية مهارة الكتابة". و هذه اللعبة هي تطبيق التدريس في الفصل الدراسي من أجل تحقيق الأهداف التعليمية على أكمل وجه.⁸

⁵ نفس المرجع، Ahmad Izzan ()، ص: 69

⁶ يترجم من

Fathul Mujib dan Nailut Rahmawati, *Metode Permainan-Permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab*, (Jogjakarta:DIVA Press,2011), hal.25

⁷ نفس المرجع، ص: 30-29

⁸ يترجم من

Fathul Mujib dan Nailut Rahmawati, *Metode Permainan-Permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab*, (Jogjakarta:DIVA Press,2011), hal.63



ب. قضايا البحث

بالنسبة إلى خلفية البحث قدمت الباحثة القضايا كما يلي:

1. كيف طريقة استعمال وسيلة اللعب "طعن الكلمة" في تدريس مهارة الكتابة في الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو؟

2. كيف مهارة كتابة التلاميذ في الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو باستعمال وسيلة اللعب "طعن الكلمة"؟

3. كيف فعالية استخدام وسيلة اللعب طعن الكلمة لترقية مهارة كتابة التلاميذ في الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو؟

ج. أهداف البحث

1. معرفة طريقة استعمال وسيلة اللعب "طعن الكلمة" في تدريس مهارة الكتابة في الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو.

2. معرفة مهارة كتابة التلاميذ في الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو باستعمال وسيلة اللعب "طعن الكلمة".

3. معرفة فعالية استخدام وسيلة اللعب طعن الكلمة لترقية مهارة كتابة التلاميذ في الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو.

د. منافع البحث

في هذا البحث منافع كما يلي:

- للأساتيد وللتلاميذ : للمعرفة عن وسيلة اللعب طعن الكلمة سيستطيعون تنمية عملية التعليم بالكيفيات الصحيحة و المناسبة برجائهم.



• للباحثة : - يريد هذا البحث خبرة الباحثة عن تحويل اللغة في الكتابة.

- وزيادة العلوم للباحثة.

• للمكتبة : لزيادة المصادر و المراجع في تعليم اللغة العربية خاصةً للمتعلّمين اللذين يريدون أن يبحثوا عن وسيلة اللعب طعن الكلمة.

هـ. مجال البحث و حدوده

مجال البحث وحدوده على أساسه ما يلي :

١. المسئلة في هذا البحث هي ترقية مهارة الكتابة.

٢. استعملت الباحثة في هذا البحث وسيلة اللعب "طعن الكلمة".

٣. أخذت الباحثة في هذا البحث في الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو.

٤. أن تبحث الباحثة هذه المسئلة بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو.

٥. احتاجت الباحثة لهذا البحث أقل من ثمانية مرات.

٦. في هذا البحث وحدوده هو المكافأة الأساسية في مهارة الكتابة.

و . توضيح بعض المصطلحات

خوفاً من الوقع في الأخطاء والغلطات في فهم الموضوع رأت الباحثة التعرّيف من المصطلحات في موضوع البحث :



- فعالية : هي من الكلمة فعال أي صيغة المبالغة⁹. كما قال الله تعالى "فعال لما يريد"¹⁰ أما فعالية هي مصدر صناعي اسم تلحق ياء النسبة تليها تاء التأنيث للدلالة على طبقات المصدر. أما فعالية في هذا البحث كل طبقات لتحصيل الغرض.¹¹
- استخدام : مصدر من (استخدم_يستخدم_استخدما) من افعال الثلاثي المزيد على وزن "استفعل" بزيادة همزة الوصل والسين والتاء¹² معنى اخذه خادم .¹³
- وسيلة : وسيلة أو مرسلة المصادر التوصية بمستلزم التوصية.¹⁴
- اللعب : الأشياء الجذابة ليفعلها أو الأشياء الآنسة والجذابة التي تستطيع أن ترقي الحثّ.¹⁵ بوسيلة اللعب يستطيع التلاميذ أن يتفاعلوا ويشتركون ويزيد حماسة في التعليم.
- طعن الكلمة : هو اللعب الذي تهدف ليفصل الكلمات وزيادة المفردات اللغات.¹⁶ باستخدام وسيلة طعن الكلمة يستطيع تلاميذ الفصل العاشر أن يكتب العربية جيداً والحق مناسبة بنظام اللغة.
- ترقية : مصدر من رقي ترقية معنى رفعه وصعده وقدمه

⁹ مصطفى الغلاييني ، جامع المدروس العربية المحرر الأول ، (بيروت : شريف الانصارى ، الطبعة الثانية عشر ، 1973 م)، ص : 198

¹⁰ القرآن الكريم، سورة البروج آية 13

¹¹ الدكتور ابراهيم ، المعجم الوسيط ، ص 556

¹² محمد معصوم ابن على، لا مثلة التصرفي (سورابايا : مكتبة ومطبعة 1965) 27-28

¹³ لويس معرف ، المنجد في اللغة الا علام (بيروت : دار المشرف 1987) 171

¹⁴ يترجم من

Fathul Mujib dan Nailut Rahmawati, *Metode Permainan-Permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab*, (Jogjakarta:DIVA Press,2011), hal.64

¹⁵ نفس المرجع، ص. 48

¹⁶ نفس المرجع، ص. 85



وحسنه¹⁷ والمراد ترقية في هذه البحث اي في عملية التدريس .

- مهارة الكتابة : تشير الكتابة إلى أحد الجوانب الإنتاجية في اللغة، أو أحد فنون الإرسال، حيث يشترك فن الكلام مع الكتابة في هذه الناحية، بينما يمثل الاستماع والقراءة ناحية الاستقبالية من بين فنون اللغة.¹⁸

ز. دراسة سابقة

الإسم : وحیو الفة النّزار
رقم القيد : 32208001
كلية التربية : قسم تعليم اللغة العربية
الموضوع : فعالية تطبيق طريقة لعبة "بروكون سقوار" لترقية مهارة الكتابة لطلاب فصل سادس في المدرسة الثانوية "الامين" كريان سيدوارجو.

تحليل البحث :

تحليل المستوى الأهمية مهارة الكتابة إلى نتيجة

042,2<075,5

الفرق بين هذا البحث والبحث العلمي الذي قدمته وحیو الفة النّزار. أن البحث الذي قدمته الباحثة أنه استعملت فعالية تطبيق طريقة لعبة "بروكون سقوار" لترقية مهارة الكتابة لطلاب فصل سادس في المدرسة الثانوية "الامين" كريان سيدوارجو. أما في هذا

¹⁷ لويس معلوف، المنجد في اللغة واعلام (بيروت : دار المشرف 1987) 525

¹⁸ نور هادي، لتعليم المهارات اللغوية (ماليق : مطبعة الجامعة 2011) 105



البحث استعملت الباحثة وسيلة اللعب طعن الكلمة لترقية مهارة كتابة التّلاميذ في الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو.

ح. خطة البحث

ولقد وضعت الباحثة بحث الجامعي تحت الموضوع. فعالية استخدام وسيلة اللعب "طعن الكلمة" لترقية مهارة كتابة التّلاميذ في الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو.

وحاول الباحثة خطة البحث كما يلي:

الباب الأول : يحتوي هذا الباب على : المقدمة، وفيها خلفية البحث، والقضايا في البحث، وأهداف البحث، ومنافع البحث، ومحال البحث وحدوده وتوضيح الموضوع وتحديده، دراسة سابقة، وخطة البحث. وهذا الباب مهم لأنه سيكون وسيلة لفهم الموضوعات التالية.

الباب الثاني : يحتوي هذا الباب على الدراسة النظرية تشمل على الفصلين:

الفصل الأول : تبحث الباحثة عن وسيلة اللعب "طعن الكلمة" وتشتمل على تعريفها والأدواتها وخطواتها وفوائدها وعيارها.

الفصل الثاني : أ. تعريف تدريس مهارة الكتابة

ب. أهداف تدريس مهارة الكتابة

ج. مراحل تدريس مهارة الكتابة

د. أنواع تدريس مهارة الكتابة

هـ. أهمية تدريس مهارة الكتابة

وـ. كفاءة تدريس مهارة الكتابة

زـ. المشكلات في تدريس مهارة الكتابة



الباب الثالث : تبحث هذا البحث طريقة البحث أي تبحث عن نوع البحث، وهيكل البحث، ومجتمع البحث وعيته، وطريقة جمع البيانات، وبنود البحث، وتحليل البيانات.

الباب الرابع : تبحث هذا الباب دراسة ميدانية على عرض البيانات وتحليلها ويحتوي على فصلان:

الفصل الأول : عرض البيانات عن المدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو.

الفصل الثاني : تحليل البيانات عن فعالية استخدام وسيلة اللعب طعن الكلمة لترقية مهارة كتابة التلاميذ في الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية سيدوارجو

الباب الخامس : الخاتمة، ويحتوي هذا الباب على الخلاصة والإقتراحات.