الباب الأول

المقدّمة

أ- خلفية البحث

اللغة آلة مهمة للناس في التفكير ونيل العلم وتحصيل العلوم.[١] كانت اللغة العربية هي إحدى لغات العالم و الغنية بالمفردات. أما الهدف العام في تعليمها ليساعد الطلاب على فهم القرآن و الحديث كمصادر أحكام الإسلام و الكتب الدينية التي تكتب باللغة العربية. أما الهدف الخاص أن يشجّع الطلاب في الكلام و الإنشاء و القراءة و الإملاء و القواعد.

كانت تعليم اللّغة العربيّة تتكون من أربع مهارات و هي الاستماع و الكلام و القراءة والكتابة.[٢]ومهارة تبحثها الباحثة هي مهارة الكلام. والكلام هو نشاط الإنسان الثاني بعد نشاط من الاستماع. و في تطبيقها أن مهارة الكلام اصعب المهارات التي تحتاج إلى الجهد و الممارسة.

كما عرفنا أن الطلاب الفصل الثّامن في مدرسة معارف المتوسطة الإسلامية في تعليم اللغة العربية يشعرون الصعوبة في فهمها ونطقها وكتابها وغير ذلك، لأنهم لا يملكون المفردات ولا يفعلون شيئا من اللغة العربية لذلك تحتاج إلى إهتمام شديد في تعليمها. وقد عرفنا أن مهنة معلم اللغة العربية ليست سهلة. فلذلك تحتاج الى الطرائق والوسائل التّعليمية المتنوّعة ليسهل الطلاب في تعليم اللغة العربية حتى يشعرون بسرور غير ملل. منها الوسائل التعليمية هي لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)* لأن

---

[١] يترجم من :

Muhammad Usman Najah, "*Psikologi dalam Al-Qur'an*", (Bandung: Pustaka Setia, ٢٠٠٥), hlm. ٢٥٢

[٢] يترجم من :

Acep Hermawan, *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*, (Bandung : PT.Remaja Rosdakarya, ٢٠٠١), hlm. ٥٧

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

فيها ليست تحتوي الفرحة فقط ولكن تحتوي النشاطة التي تهدف أن تحصل الأهداف التعلمية اللغوية.

لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)* هي لعبة التخمين لمهارة الكلام[٣]. لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)* هي النشاط الذي يبحث عن الصورة المخفية بطريق التزاوج الطلاب. واحد منهما إعطاء السؤال يبحث عن صورة المخفية أو مبينا لصديقه عن الصورة المخفية، والآخر يجيب السؤال عن صورة المخفية بنظامة محددة. وسيلة هذه لعبة تهدف لترقية مهارة الكلام الطلاب في تعلم اللغة العربية[٤].

و من الشرح والوجود، تريد الباحثة أن تبحث في " فعالية استخدام لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)* لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل الثّامن بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو.

ب-قضايا البحث

وأما القضايا المتعلقة التى تبحث عنها الباحثة فهي:

١- كيف كفاءة مهارة الكلام لطلاب الفصل الثّامن بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو؟

٢- كيف استخدام لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)* لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل الثّامن بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو؟

---

[٣] يترجم من :
Mohd. Hafrison. ٢٠٠٨. "*Permainan dalam Pembelajaran Keterampilan Berbicara* " Vol ٩ No ٢, hlm. ١٢٠-١٢١

[٤] يترجم من :
Latifah Mutiara, ٦٨ Game Kreatif Pembuka dan Penutup Kelas, (Yogyakarta: Langensari Publishing, ٢٠١٣), hlm. ١٩-٢٠

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

٣-كيف فعّالية استخدام لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)* لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل الثّامن بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو؟

ج- أهداف البحث

أما أهداف البحث الذي تريد الباحثة الوصول إليها المناسبة بقضايا البحث في هذا البحث العلمي كما يلي:

١- لمعرفة كفاءة مهارة الكلام لطلاب الفصل الثّامن بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو.

٢- لمعرفة استخدام لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)* لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل الثّامن بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو.

٣- لمعرفة فعالية استخدام لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)* لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل الثّامن بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو.

د- منافع البحث

في هذا البحث منافع كمايلي :

١- للباحثة : زيادة العلوم ولاستيفاء شرط من شروط الامتحان الإلحاقي لحصول الشهادة بالدرجة الطقة الأولى (S.Pd.I) في شعبة تعليم اللغة العربية كلية التربية والتعليم جامعة سونان أمبيل الإسلامية الحكومية سورابايا.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

٢- للطلاب : ليساعدهم على ترقية مهارة الكلام ولاسيّما بوسيلة لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)*.

٣- للمعلمين : ليساعدهم على ترقية عملية تعليم اللغة العربية بطرائق جديدة واستراتيجية جيدة

٤- للمؤسّسة : لزيادة خزانة العلمية والمعرفة، وأن يكون هذا البحث مدخلا لتطوّر وسيلة تعليم اللغة العربية في ترقية مهارة الكلام.

ه- مجال البحث وحدوده

أما الطريقة التي اختار الباحثة هي طريقة لعبة "عليك بالتخمين" (*please guess*) بالسباق لمناهج الدراسيّة التي يطبقا مدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو. هي مناهج ٢٠١٣(Kurikulum). ثم أخذ الباحثة ككائن البحث من فصل الثّامن "ب " في المستوى الثاني مع المواد التي تحديدها عن المهنة الطبية. المجال في هذا البحث هي ترقية مهارة الكلام.

و- توضيح الموضوع وتحديده

فعالية : المقياس الذى يظهر به أهداف ما طبق الفاعل إلى أين وصول مقصودها[٥]. و يقصد في هذا البحث إذا كان التغيير بعد استخدام هذا اللعب أحسن من قبله.

استخدام : مصدر من كلمة "استخدم-يستخدم-استخدام" بمعنى جعل الشيء مستخدماً.[٦]

---

[٥] يترجم من:

Alex MA, *Kamus Ilmiah Populer Kontemporer*, Surabaya: Karya Harapan, hlm. ١٣٨

[٦] علي معصوم، المنور اللغة العربية، ص. ٢٢٦

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

لعبة : يعني النشاط الجذابة التي تهدف إلى اكتساب مهارات محددة بأن تشجع الشخص.[٧]

عليك بالتخمين :لعبة "عليك بالتخمين" (*Please Guess*) هي لعبة التخمين لمهارة الكلام، لعبة "عليك بالتخمين" (*Please Guess*) هي النشاط الذي يبحث عن كلمة أو صورة المخفية بطريق التزاوج الطلاب. واحد منهما إعطاء السؤال يبحث عن كلمة أو صورة المخفية، والآخر يجيب السؤال عن كلمة أو صورة المخفية بنظامة محددة. وسيلة هذه لعبة تهدف لترقية مهارة الكلام الطلاب في تعلم اللغة العربية[٨].

ترقية : مصدر من كلمة رقي-يرقي- ترقية بمعنى رفعه وصعده وقدمه و حسنه.[٩] ويقصد في هذا البحث أنّ فيها لإرتفاع مهارة الكلام للطلاب.

مهارة الكلام :ومهارة هي الحال الذي يصور قدرة الشخص جودة أو كميا.[١٠] وإحدى من أربعة مهارات في تعليم وتعلم اللغة العربية.

ز- الدراسة السابقة

البحث العلمى القديم قد بحث عن :

---

[٧] يترجم من:
Fathul Mujib, Permainan-permainan Edukatif dalam Belajar bahasa Arab, (Yogyakarta : Diva press, ٢٠١٢), hlm. ٢٦

[٨] يترجم :
Latifah Mutiara, ٦٨ *Game Kreatif Pembuka dan Penutup Kelas*, (Yogyakarta: Langensari Publishing, ٢٠١٣), hlm. ١٩-٢٠

[٩] لويس معلوف، *المنجد في اللغة والاعلم* (بيروت: دار المشرق) ص. ٢٧٦

[١٠] يترجم من:
Moch Uzer Ustman, *Menjadi Guru Profesional*, (Bandung: Rosda Karya, ١٩٩٢), hlm. ٣٧

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

١- الإسم : مسعودة

رقم القيد : ٠٢٢٠٧٠٧٨د

كلية التربية : تعليم اللغة العربية

السنة : ٢٠١١

الموضوع : تطبيق طريقة " تخمين الألفاظ" في تعليم اللغة العربية لترقية مهارة الاستماع لطلاب الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية بهاء الدين تامان سيدوارجو

وأما الخلاصة من البحث العلمي هو :

الخلاصة تدل على أن طريقة "تخمين الألفاظ" لها استهداف إلى زيادة ثروة الخبرات لدى التلاميذ في حل وعلاج المشكلات فرقة.

وأما الفرق بين هذا البحث والتي قدمها مسعودة هي أنها تطبيق طريقة "تخمين الألفاظ" لترقية مهارة الاستماع للطلاب. فاستعمال الباحثة لعبة عليك بالتخمين (*Please Guess*) لترقية مهارة الكلام للطلاب.

٢- الإسم : كندي صفية

رقم القيد : ٠١٢٠٥١١٨د

كلية التربية : تعليم اللغة العربية

السنة : ٢٠١٠

الموضوع : تأثير طريقة ألعاب Tebak Kata لترقية انجاز تعليم الطلاب في تدريس عقيدة الأخلاق بالمدرسة الإبتدائية خديجة سورابايا.

وأما الخلاصة من البحث العلمي هو :

الخلاصة تدل على أن طريقة " Tebak Kata " لها استهداف لترقية إنجاز التعليم في حالة المتعة والإبتكارية.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

وأما الفرق بين البحث التي قدمتها كندي صفية هي أنها تأثير طريقة "" نحو ترقية إنجاز تعليم الطلاب في تدريس عقيدة الأخلاق بالمدرسة الإبتدائية خديجة سورابايا. فاستعمال الباحثة لعبة عليك بالتخمين (*Please Guess*) لترقية مهارة الكلام للطلاب في تدريس اللغة العربية بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id