الباب الخامس

الخاتمة

أ- نتائج البحث

بعد قامت الباحثة تبحث في فعالية استخدام لعبة "عليك بالتخمين" (*Please Guess*) لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل الثّامن (ب) بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو. استطاعت الباحثة نتائج البحث والاقتراحات، وأما الخلاصة من هذا البحث وهي:

١- إن كفاءة مهارة الكلام لطلاب الفصل الثّامن (ب) بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو لم تكن جيدا، بالنظر من الاختبار قبل استخدام هذه اللعبة أن متوسط نتائج الطلاب قبل استخدامها ٦٧. وأما بعد استخدام هذه اللعبة تكون جيدا بالنظر من الاختبار بعدي أن متوسط نتائج الطلاب بعد استخدامها ٨٠. هذا دليل على أن هذه اللعبة منجزة لترقية مهارة الكلام. وأنهم يشعرون بالفرح وتطوير لغتهم العربية من خلال هذه اللعبة.

٢- إن استخدام لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)* لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل الثّامن (ب) بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو ، كما يلي: يقسّم المعلم الطلاب إلى فرقة. كل فرقة شخصان،كل واحد منهما إعطاء السؤال أو مبينا لصديقه عن الصورة المخفية عليه ويكون صديقه مخمنا ومجوبا عن تلك الصورة المخفية بنظامة محددة. المثال: الصديق المبين

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

الذي له صورة تصور عن الصفات في تلك الصورة مناسب بالموضوع مهنة الطّبية كصورة الطبيب مثلا، كذكر فعله في المستشفى، ثم المخمن يخمن تلك الصورة. وبعد استخدام لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)* في فصل الثّامن يلاحظ الباحثة أن الطلاب يشعرون بالفرح عندما يستعمل هذه اللعبة التعليمية ويشعرون الطلاب أن هذه اللعبة جيدة وزيادة حماسة الطلاب.

٣- إن فعالية استخدام لعبة "عليك بالتخمين" *(Please Guess)* لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل الثّامن (ب) بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو يكون فعاليا، هذا بالنظر إلى ارتفاع نتائج الطلاب بعد استخدام هذه اللعبة، وأما نتيجة من التحليلية التي قامت بها الباحثة يعني نتيجة T Hitung (٢٦,٠٠٠) أكبر من T Tabel (٢,٠٦٣) وهذا يدل على مردود الفرضية الصفرية. وأما نتيجة ٠٠٠ وهو أصغر من ٠.٠٥. وهذا يدل على مردود الفرضية الصفرية وقبول الفرضية البديلة. والتفسير منها أن الفرضية الصفرية مردودة والفرضية البديلة مقبولة وبين متغير X ومتغيرY فيها اختلاف المتوسط (Mean) الأهمية.لذلك استخدام لعبة "عليك بالتخمين" (*Please Guess*) له علاقة قوية لترقية مهارة الكلام في تعليم اللغة العربية بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو. في عمله الطلاب يشعرون بالفرح عندما يستعمل هذه اللعبة التعليمية، ويشعرون الطلاب سهل في استخدام هذه اللعبة. وباستخدام هذه اللعبة، يستطيع الطلاب أن يدرس الكلام بسهولة.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

ب- الاقتراحات

بعد قامت الباحثة ببحثها، قدمت الباحثة الاقتراحات أرجو بها أن تكون هذه الاقتراحات نافعا وسببا لتطور أنشطة التعليم والتعلم للغة العربية في مهارة الكلام بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو. وأما الاقتراحات وهي كما يلي:

١- لرئيس بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو أن يساعد معلم اللغة العربية في تطور تعليم اللغة العربية بأمر الطلاب أن يعود التحدث باللغة العربية، حتى تكون هذه اللغة لغة الواجبة التي استعملوها الطلاب. وكذلك أن يساعد بزيادة الوسائل والأبنية المدرسة لتطور تدريس اللغة العربية.

٢- معلم اللغة العربية بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو أن يختار طريقة جيدة ومناسبة لأحوال الطلاب، ويستخدم وسائل التعليمية التي مناسبة وتساعده في تقديم المادة من أجل الوصول إلى أهداف التعلم، ويستطيع أن استخدام لعبة عليك بالتخمين في مادة التي يريد المعلم بالمواضع المناسبة بغرض التعلم فيها.

٣- لطلاب بمدرسة معارف المتوسطة الإسلامية كدنغ كندو جندي سيدوارجو أن يهتمون درس اللغة العربية ويدرسه كل يوم بالجهد والهمة، حتى يستطيعون أن يفهمون أمور دينهم ويساعدون على فهم القرآن الكريم والحديث الشريف وكذا أن يطيعون الأساتذة ويجتهدون في عملية التعليم والتعلم.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id