التجريد

رحلة سعيدة، فعالية استخدام لعبة الكلمة الأزواج المناسبة لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل العاشر بمدرسة مسكوممبان الثانوية دوكون جرسيك.

المشرف: دوكتور جنيدي، الماجستير.

الكلمة الرئيسية: الوسيلة التعليمية، لعبة الكلمة الأزواج المناسبة، مهارة الكلام

الكلام هو إحدى المهارات في اللغوية التي يجب على الطلاب أن يملكها في تعلم اللغة كاللغة العربية، مهارة الكلام مهمة لتجريب لأن بالكلام نستطيع أن نتكلم مع الآخر.

إحدى الوسائل استخدمت في تعلم الكلام هي لعبة الكلمة الأزواج المناسبة، هذه اللعبة هي إحدى الوسائل لتجريب مهارة كلام الطلاب باللعبة، هذه اللعبة سهل لطلاب الثانوية لأن بهذه اللعبة لا يخاف للكلام، التعلم بالمفردات التي جدير بالدرس لتجريب مهارة الكلام، هذه اللعبة لا تجرب الطلاب في الكلام فحسب ولكن تجريب في الاستماع أيضا لأن يجب على إحدى الطلاب في هذه اللعبة لصراحة المفردة ويجب على الآخر لإجابت المفردة بفهم صراحة صاحبه.

تريد الباحثة في هذا البحث أن تعرف فعالية استخدام لعبة الكلمة الأزواج المناسبة لترقية مهارة الكلام، استخدم هذا البحث بطريقة الكمية بالقضايا في البحث: 1- كيف تطبيق استخدام لعبة الكلمة الأزواج المناسبة لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل العاشر بمدرسة مسكوممبان الثانوية دوكون جرسيك، 2- كيف مهارة الكلام لطلاب الفصل العاشر بمدرسة مسكوممبان الثانوية دوكون جرسيك، 3- كيف فعالية استخدام لعبة الكلمة الأزواج المناسبة لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل العاشر بمدرسة مسكوممبان الثانوية دوكون

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

جرسيك. استخدم آلات في هذا البحث وهي: 1- المراقبة، 2- المقابلة، 3- الوثائق، 4- الإختبار.

تدل نتائج البحث بأن استخدام لعبة الكلمة الأزواج المناسبة فعال لتعلم مهارة الكلام بنظر إلى التحليل الذي أقامت الباحثة باستخدام الرمز Test T ويستنتج أن نتيجة T Hitung(9.273) أكبر من T Tabel (2.03)، وأما نتيجة P Value(0.00) أصغر من (0.05) وهذا يدل على مردود الفرضية السلبية. والتفسير منه أن الفرضية السلبية مردودة والفرضية الإيجابية مقبولة. لذلك فعال استخدام لعبة الكلمة الأزواج المناسبة لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل العاشر بمدرسة مسكوممبان دوكون جرسيك.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

ABSTRAK

Rihlah Sa'idah, *Efektifitas Penggunaan Permainan Couples Word Untuk Meningkatkan Ketrampilan Berbicara Siswa Kelas X MA YKUI Maskumambang Dukun Gresik*

Pembimbing: DR. Junaedi. M.Ag

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Couples Word, Ketrampilan Berbicara

---

Berbicara merupakan salah satu ketrampilan dalam berbahasa yang harus dimiliki siswa dalam belajar bahasa termasuk bahasa arab, ketrampilan berbicara sangat penting untuk dilatih karena dengan berbicara kita dapat berkomunikasi dengan orang lain.

Salah satu media yang digunakan dalam pembelajaran berbicara adalah permainan Couples Word, Permainan ini adalah salah satu bentuk media yang melatih ketrampilan berbicara siswa melalui permainan, permainan ini sangat mudah untuk dimainkan apalagi oleh kalangan siswa SMA sederajat karena dengan permainan ini mereka tidak merasa takut salah untuk berbicara, sistem belajar menggunakan mufrodat yang telah disediakan sesuai dengan materi pelajaran yang akan digunakan untuk melatih ketrampilan berbicara, permainan ini juga tidak hanya melatih siswa untuk ketrampilan berbicara saja tetapi juga untuk ketrampilan mendengar karena peserta dalam permainan ini ada yang bertugas untuk menjelaskan mufrodat yang tersedia dan yang lain bertugas untuk menebak dengan memahami penjelasan temannya.

Dalam penelitian ini peneliti ingin mengetahui efektifitas permainan Couples Word dalam pembelajaran bahasa arab khususnya dalam peningkatan ketrampilan berbicara, adapun jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian kuantitatif dengan rumusan masalah: 1- Bagaimana penggunaan permainan Couples Word untuk meningkatkan ketrampilan berbicara siswa kelas X MA YKUI Maskumambang Dukun Gresik, 2- Bagaimana kemampuan berbicara siswa kelas X MA YKUI Maskumambang Dukun Gresik, 3- Bagaimana efektifitas penggunaan permainan Couples Word untuk meningkatkan ketrampilan berbicara siswa kelas X MA YKUI Maskumambang Dukun Gresik. Dalam penelitian ini menggunakan beberapa instrumen diantaranya: 1- Observasi, 2- Wawancara, 3- Dokumen, 4- Tes.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan permainan Couples Word efektif untuk digunakan dalam pembelajaran ketrampilan berbicara, hal ini bisa dilihat dari analisis yang dilakukan peneliti dengan menggunakan rumus T Test yang menunjukkan bahwa T Hitung (9,273) > T Tabel (2,03) dengan signifikasn probabilitas data lebih kecil dari derajat alfa (kesalahan) yaitu 0,00<0,05 maka H_0 ditolak dan H_a diterima, artinya penggunaan permainan Couples Word efektifuntuk meningkatkan ketrampilan berbicara siswa kelas X MA YKUI Maskumambang Dukun Gresik.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id