











































*Game* kotak misteri adalah game menggunakan kardus(kotak) yang di dalamnya berisi benda-benda atau kartu bertuliskan kata atau kalimat. Para siswa harus melakukan sesuatu, mengucapkan sesuatu, atau mengerjakan tugas berdasarkan benda yang ada dalam kotak tersebut. siswa tidak diizinkan melihat dalam kotak.<sup>18</sup>

Dalam penelitian terdahulu tentang tentang Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Permainan Kotak Misteri pada Anak menyatakan bahwa permainan kotak misteri merupakan suatu permainan dengan menggunakan salah satu alat peraga edukatif yang dibuat dengan memanfaatkan kardus-kardus bekas yang dibuat menjadi bentuk sebuah balok dan menarik perhatian.<sup>19</sup> Dan diisi dengan kartu atau benda-benda yang akan dijadikan isi didalam kardus tersebut, dan kardus itu diberikan lubang seukuran tangan siswa agar siswa dapat mengambil yang ada di dalam kardus, dan diusahakan kardus tidak dapat di lihat isinya dari luar.

Pada penelitian terdahulu yaitu tentang Peningkatan Keterampilan Belajar Pada Pembelajaran Tematik Melalui Permainan Kotak Misteri Siswa Kelas III SD Negeri Keningar 1 Magelang menyatakan bahwa dalam *Game* ini siswa diajak bermain sambil belajar karena, melalui bermain anak akan mengembangkan perilaku kognitif (kecerdasan) dan merangsang kreativitas. Anak

---

<sup>18</sup> Sigit Setyawan, *Kelas Asyik dengan Games 30 Games untuk Pembelajaran*, (Jakarta; PT.Gramedia Widiasarana Indonesia, 2015), 28.

<sup>19</sup> Endang Styowati, *Jurnal tentang Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Permainan Kotak Misteri pada Anak* Vol 2 No 2, (IKIP Veteran Semarang: 2014), 23.



