

20

1. Perlombaan Berhadiah yang Diperbolehkan

Adanya pertarungan atau hadiah dalam suatu permainan atau perlombaan tidak selalu diharamkan. Rasul sendiri pernah memberi hadiah kepada seorang pemenang lomba berkuda. Hadiah yang diberikan ini sebagai rangsangan agar pemain meningkatkan kemampuannya. Dalam sebuah hadits riwayat Ahmad disebutkan:

عَنِ ابْنِ عُمَرَ أَنَّ النَّبِيَّ صَلَّى اللَّهُ عَلَيْهِ وَسَلَّمَ سَبَقَ بِالْحَيْلِ ، وَ فِي لَفْظٍ : سَبَقَ بَيْنَ الْحَيْلِ وَأَعْطَى السَّابِقَ (رواه احمد)

Artinya: Dari Ibnu ‘Umar ia menceritakan, bahwa Nabi SAW pernah mengadakan perlombaan berkuda dan beliau menang, dan dalam lafal lain dikatakan: Rasulullah SAW mengadakan lomba berkuda dan beliau memberi (hadiah) kepada pemenangnya. (H.R. Ahmad)⁵

Aziz, *Bustānu al-Aḥbār Mukhtaṣar Naylu al-Awṭār*, terj. Mu'ammal Hamidy et al. Jilid 6 (Surabaya: PT. Bina Ilmu, 1993). 2985.

³ As-sayyid Sabiq, *Fikih Sunnah*, terj. Mudzakir AS, Jilid 14 (Bandung: PT. Al-Ma'arif), t.th, 140.

4. Hamid Laonso dan Muhammad Jamil, *Hukum Islam Alternatif Solusi Terhadap Masalah Fiqh Kontemporer*. (Jakarta: Restu Ilahi, 2005), 213.

⁵ Ahmad bin Hanbal, *Musnad Ahmad*, nomor hadits 5398, Aplikasi *Lidwa Pusaka Online* dalam <http://app.lidwa.com>, lihat juga Faishal bin Abdul Aziz, *Bustānu al-Ahbār*..., 2968.

Pertaruhan atau hadiah dalam perlombaan yang diperbolehkan adalah sebagai berikut:

- a. Hadiah itu datang dari penguasa atau yang lain⁶

Diperbolehkan mengambil hadiah perlombaan apabila hadiah itu diberikan oleh pemerintah atau pihak lain yang tidak ikut dalam perlombaan (sponsor). Seperti yang dilakukan oleh Rasulullah SAW berdasarkan hadits yang diriwayatkan oleh Ahmad bahwa Rasulullah mengadakan lomba kuda dan beliau memberi hadiah kepada pemenangnya.⁷ Misalnya perlombaan-perlombaan yang mendapat dana dari sponsor dan hadiah yang diberikan kepada peserta berasal dari dana sponsor tersebut.

- b. Hadiah dikeluarkan oleh hanya salah satu pihak yang berlomba⁸

Mengambil hadiah dalam perlombaan diperbolehkan apabila salah seorang dari dua orang yang berlomba atau salah satu pihak dari beberapa pihak yang berlomba yang mengeluarkan hadiah. Misalnya salah satu pihak berkata, "Barang siapa yang menang dalam perlombaan ini, maka dia akan memperoleh hadiah dariku. Tetapi apabila aku yang menang, maka kalian tidak akan memperoleh apapun dariku dan aku tidak akan mendapatkan apapun dari kalian".

⁶ Hendi Suhendi, *Fiqh Muamalah*, (Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada, 2005), 259.

⁷ Dalam terjemahan kitab *Bustānu al-Aḥbār Mukhtaṣar Naylu al-Auṭār* disebutkan bahwa *Syāriḥ* (Imam Asy-syaukani) menjelaskan bahwa diperbolehkan mengadakan perlombaan hadiah yang hadiahnya bukan berasal dari peserta lomba itu. Misalnya ketua memberikan hadiah kepada pemenangnya. Ini dibolehkan tanpa ada perbedaan pendapat lagi. Lihat Faishal bin Abdul Aziz, *Bustānu al-Aḥbār...* 2969.

⁸ Hendi Suhendi, *Fiqh Muamalah...*, 260.

- Hadiah dalam perlombaan boleh diambil apabila datang dua orang (pihak) yang berlomba atau beberapa pihak yang berlomba, sementara di antara mereka terdapat salah seorang atau salah satu pihak yang berhak menerima hadiah itu bila dia menang dan tidak berutang bila dia kalah. Orang yang berhak menerima hadiah bila menang dan tidak berutang bila kalah itu lah yang disebut *muhallil*.

¹⁰ Imroatul Azizah, *Perjudian dan Spekulasi ...*, 101.

orang yang menghalalkan perjanjian dalam perlombaan.

Sebagaimana Rasulullah SAW bersabda:

عَنْ أَبِي هُرَيْرَةَ أَنَّ النَّبِيَّ صَلَّى اللَّهُ عَلَيْهِ وَسَلَّمَ قَالَ : مَنْ أَدْخَلَ فَرْسًا بَيْنَ
فَرْسَيْنِ وَهُوَ لَا يَأْمُرُ أَنْ يَسْبِقَ فَلَا بَأْسَ، وَمَنْ أَدْخَلَ فَرْسًا بَيْنَ فَرْسَيْنِ وَهُوَ
آمِنٌ أَنْ يَسْبِقَ فَهُوَ قِمَارٌ (رواه احمد و ابوداود وابن ماجه)

Artinya: Dari Abi Hurairah bahwa Nabi SAW bersabda: Barang siapa memasukkan seekor kuda di antara dua kuda sedangkan dia tidak yakin kalau kudanya itu pasti menang, maka yang demikian itu tidak mengapa. Dan barang siapa yang memasukkan seekor kuda di antara dua kuda, sedangkan dia yakin kudanya itu menang, maka yang demikian itu adalah judi. (H.R. Ahmad, Abu Daud, dan Ibnu Majah).¹¹

2. Perlombaan Berhadiah yang Dilarang

Pada masa Rasulullah, pertandingan terhadap suatu permainan bermotif pada hiburan dan untuk meningkatkan kualitas pemainnya.¹²

Peningkatan kualitas tersebut sewaktu-waktu dapat dimanfaatkan untuk kepentingan peperangan melawan musuh-musuh Islam. Pertandingan yang diadakan pun untuk mempersiapkan mereka maju ke medan jihad, seperti lomba lari, lomba balap kuda, dan lomba memanah. Dalam perspektif itu, Allah SWT berfirman:

¹¹ Ahmad bin Hanbal, *Musnad Ahmad*, nomor hadits 10153, dan dalam *Sunan Abu Dāwud* nomor hadits 2215, *Sunan Ibnu Mājah* nomor hadits 2867, Aplikasi *Lidwa Pusaka Online* dalam <http://app.lidwa.com>, lihat juga Faishal bin Abdul Aziz, *Bustānu al-Ahbār...*, 2971.

¹² Hamid Laonso dan Muhammad Jamil, *Hukum Islam Alternatif...*, 215.

وَأَعِدُّوا لَهُمْ مَا اسْتَطَعْتُمْ مِنْ قُوَّةٍ وَمِنْ رِبَاطِ الْخَيْلِ تُرْهَبُونَ بِهِ عَدُوَّ اللَّهِ
وَعَدُوَّكُمْ وَآخَرِينَ مِنْ دُونِهِمْ لَا تَعْلَمُونَهُمُ اللَّهُ يَعْلَمُهُمْ ۚ وَمَا تُنْفِقُوا مِنْ شَيْءٍ
فِي سَبِيلِ اللَّهِ يُوَفَّ إِلَيْكُمْ وَأَنْتُمْ لَا تُظْلَمُونَ ﴿٦﴾

Artinya: Dan persiapkanlah dengan segala kemampuan untuk menghadapi mereka dengan kekuatan yang kamu miliki dan dari pasukan berkuda yang dapat menggentarkan musuh Allah, musuhmu dan orang orang selain mereka yang kamu tidak mengetahuinya; tetapi Allah mengetahuinya. Apa saja yang kamu infakkan di jalan Allah niscaya akan dibalas dengan cukup kepadamu dan kamu tidak akan dizalimi (dirugikan). (Q.S. *al-Anfāl*: 60)¹³

Selain itu, hadiah yang ada bernilai rangsangan atau memberi motivasi kepada para pemain. Hal ini dilakukan agar pemain yang kalah bertanding terus berlatih meningkatkan kemampuannya. Begitu juga agar pemain yang menang selalu berlatih untuk mempertahankan prestasinya. Hadiah ini tidak memiliki motif mencari keuntungan dan tidak ada pihak yang dirugikan dalam pemberian hadiah ini.

Seperti yang telah dibahas sebelumnya bahwa pada dasarnya perlombaan adalah hiburan yang dibolehkan oleh agama Islam. Namun tetap saja harus memperhatikan aturan-aturan *sharī'ah* agar tidak sampai terjerumus pada hal-hal yang dilarang. Karena pada dasarnya perlombaan adalah permainan yang bermotif hiburan, maka tidak boleh melakukan permainan yang bisa menimbulkan marabahaya tanpa adanya tuntutan ke arah itu.

Selain itu, dalam permainan tidak boleh melibatkan binatang, baik unggas atau binatang lainnya, yang dapat menyebabkan tersakitinya binatang-binatang tersebut.¹⁵ Misalnya dalam permainan sabung ayam dan aduan kambing, kedua permainan tersebut dilarang karena menyebabkan ayam atau kambing yang diadu saling menyakiti. Termasuk dalam latihan memanah atau menembak, tidak boleh menggunakan binatang sebagai sasaran.

Perlu diperhatikan pula agar permainan terhindar dari unsur perjudian (*maysir*) dan mengundi nasib (*azlām*). Dan jangan sampai permainan tersebut melewati batas dengan mengorbankan hal-hal yang lebih penting.¹⁶ Permainan adalah hiburan yang tidak termasuk

¹⁶ Ibid., 60.

B. Konsep *Maysir*

Setelah dibahas mengenai perlombaan berhadiah menurut hukum Islam baik yang diperbolehkan maupun dilarang, dapat diketahui bahwa hal yang paling harus diperhatikan dalam perlombaan berhadiah tersebut adalah tidak adanya unsur *maysir*. Agar lebih dapat dipahami mengenai *maysir* yang diharamkan oleh agama Islam, maka sudah seharusnya konsep *maysir* juga diulas secara lebih terperinci.

1. Pengertian *maysir*

Maysir dalam bahasa Arab mengandung beberapa pengertian, di antaranya adalah keharusan, mudah, kaya, dan membagi-bagi.¹⁸

Pengertian-pengertian ini dapat menggambarkan karakter dari *maysir* itu

¹⁷ Adiwarman A. Karim, *Bank Islam: Analisis Fiqih dan Keuangan*, (Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada, 2014). 43.

¹⁸ Ibrahim Hosen, *Apakah Judi Itu?*, (Jakarta: Lembaga Kajian Ilmiah IIQ, 1987), 24.

sendiri. Adanya pengertian *maysir* secara bahasa tersebut berkaitan dengan praktik *maysir* yang dilakukan oleh masyarakat Arab pada zaman dahulu hingga masyarakat secara umum pada zaman sekarang.

Maysir dapat berasal dari kata *yasara* yang berarti keharusan, yaitu pihak yang kalah dalam suatu permainan harus menyerahkan sesuatu yang dipertaruhkan kepada pihak yang menang. Selain itu juga dapat berasal dari kata *yusrun* yang artinya mudah, dengan analisa bahasa bahwa *maysir* merupakan cara untuk mendapatkan rezeki secara mudah. Namun pendapat ini tidak tepat menurut Prof. KH. Ibrahim Hosen sebab untuk memperoleh keberuntungan dalam *maysir* juga tidak mudah.¹⁹

Terdapat lagi asal kata *maysir* yaitu *yasār* yang artinya kaya dengan analogi bahwa permainan *maysir* menyebabkan orang yang memenangkannya menjadi kaya. Sedangkan *maysir* yang secara bahasa berasal dari kata *yasr* dengan arti membagi-bagi daging onta sejalan dengan sifat *maysir* yang dilakukan oleh orang-orang Arab jahiliah yang karenanya ayat al-Qur'an tentang pelarangan *maysir* diturunkan.

Praktik *maysir* yang dilakukan oleh orang-orang Arab jahiliyah adalah dengan membuat sepuluh kartu dari potongan kayu (karena pada waktu itu belum ada kertas) untuk sepuluh orang pemain. Kartu-kartu tersebut diberi sebutan dan bagian masing-masing, yaitu *al-fadh* berisi satu bagian, *al-taw'am* berisi dua bagian, *al-raqīb* berisi tiga bagian, *al-hiks*

berisi empat bagian, *al-nāfis* berisi lima bagian, *al-musbil* berisi enam bagian, *al-mu'allā* berisi tujuh bagian, dan tiga kartu kosong yaitu *al-manīh*, *al-safīh*, dan *al-waghd*. Jumlah seluruhnya menjadi 28 bagian.

Kemudian mereka memotong seekor onta menjadi 28 bagian sesuai dengan jumlah bagian dalam kartu tersebut. Sepuluh orang pemain segera mengumpulkan kartu dan diletakkan dalam satu kantong, lalu menyerahkannya kepada orang yang dapat dipercaya. Orang tersebut akan mengocok kartu dan setiap peserta mengambil kartu tersebut hingga habis. Kartu yang mereka ambil menggambarkan jumlah bagian daging onta yang didapatkan, sedangkan tiga orang yang mendapat kartu kosong harus membayar harga onta tersebut.²⁰

Namun pada saat itu, para pemenang tidak boleh sedikitpun mengambil daging onta perolehannya. Seluruh daging onta tersebut diberikan kepada orang-orang lemah. Meskipun *maysir* pada saat itu terlihat bermanfaat bagi orang-orang lemah, namun tetap saja Allah menurunkan ayat pelarangan *maysir* tersebut. Pihak yang menang saling membanggakan diri dan mengejek yang kalah sehingga menimbulkan kebencian dan permusuhan antar suku dan kabilah.

Dalam kitab tafsir *Rawā'ī'u al-Bayān* juz I dijelaskan bahwa setiap permainan yang menguntungkan satu pihak dan merugikan pihak lain

²⁰ Ibid., 19.

Hal ini senada dengan definisi *maysir* yang diungkapkan oleh Adiwarman A. Karim, yaitu suatu permainan yang menempatkan satu pihak harus menanggung beban pihak yang lain akibat permainan tersebut.²⁴ Setiap permainan atau pertandingan harus menghindari terjadinya *zero sum game*, yaitu kondisi yang menempatkan satu atau beberapa pemain harus menanggung beban pemain yang lain. Maka untuk menghindari *maysir* ini diperlukan *muhallil* seperti yang telah dijelaskan sebelumnya.²⁵

Allah SWT berfirman dalam surah *al-Baqarah* ayat 219:

²⁵ Lihat penjelasan tentang *muhallil* pada halaman 22.

Apabila dalam suatu hal hanya terdapat bahaya padanya, maka sudah pasti hal tersebut haram. Sebaliknya, apabila dalam suatu hal hanya terdapat kemanfaatan, sudah jelas bahwa hal tersebut halal. Sedangkan apabila dalam suatu hal tersebut terdapat kemanfaatan dan bahaya, dan unsur bahayanya lebih besar dari manfaatnya, maka termasuk hal yang diharamkan. Begitu juga bila unsur kemanfaatannya lebih besar dari pada bahayanya, maka termasuk halal.²⁷

²⁶ Kementerian Agama Republik Indonesia, *Mushaf Aisyah Al-Our'an...*, 34.

[illegible]

31

يَتَأْتِيهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا إِنَّمَا الْخَمْرُ وَالْمَيْسِرُ وَالْأَنْصَابُ وَالْأَزْلَمُ رِجْسٌ مِّنْ عَمَلِ
الشَّيْطَانِ فَاجْتَنِبُوهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ ﴿٩١﴾ إِنَّمَا يُرِيدُ الشَّيْطَانُ أَنْ يُوقِعَ بَيْنَكُمُ
الْعَدَاوَةَ وَالْبَغْضَاءَ فِي الْخَمْرِ وَالْمَيْسِرِ وَيُصَدِّكُمْ عَنِ ذِكْرِ اللَّهِ وَعَنِ الصَّلَاةِ ۖ فَهَلْ أَنْتُمْ
مُنْتَهُونَ ﴿٩٢﴾

Artinya: Wahai orang-orang yang beriman! Sesungguhnya minuman keras, berjudi, (berkorban untuk) berhala, mengundi nasib dengan panah, adalah perbuatan keji dan termasuk perbuatan setan. Maka jauhilah (perbuatan-perbuatan) itu agar kamu beruntung. Dengan minuman keras dan judi itu, setan hanyalah bermaksud menimbulkan permusuhan dan kebencian di antara kamu, dan menghalang-halangi kamu dari mengingat Allah dan melaksanakan salat, maka tidakkah kamu mau berhenti? (Q.S. *al-Mā'idah*: 90-91)²⁸

Allah SWT selalu menyandingkan *maysir* dengan *khamr*. Hal ini menunjukkan bahwa bahaya *maysir* sama dengan *khamr* yang benar-benar harus dihindari oleh manusia. Bahkan dalam surah *al-Mā'idah* ayat 90 tersebut, Allah memerintahkan untuk menjauhinya, bukan sekedar memerintahkan untuk tidak melakukannya. Sehingga segala hal yang mendekatkan pada *maysir* pun harus dihindari. Oleh karena itu, diharamkannya *maysir* bukan hanya memainkannya saja, memberi fasilitas seperti menyediakan tempat dan memberi izin pun diharamkan.²⁹

Rasulullah juga menyuruh seseorang yang mengajak temannya bermain judi agar bersedekah. Rasulullah bersabda:

²⁸ Kementerian Agama Republik Indonesia, *Mushaf Aisyah...*, 123.

²⁹ Imroatul Azizah, *Perjudian dan Spekulasi...*, 77.

Oleh karena itu, tidak mengherankan apabila *maysir* memicu permusuhan dan kebencian di antara orang-orang yang bertaruh. Meskipun secara *ẓāhir* mereka mengatakan rela, hal itu hanya sebagai keterpaksaan karena posisi mereka sebagai pihak yang kalah. Seseorang yang kalah dalam *maysir*, sekalipun diam, dalam hatinya memendam amarah atas kekurang beruntungannya. Dan hal ini menimbulkan rasa penasaran yang dapat menjadikan seseorang kecanduan untuk kembali melakukan *maysir*.

Hal ini sejalan dengan yang tersurat dalam al-Qur'an surah *al-Mā'idah* ayat 91 bahwa setan menginginkan terjadinya permusuhan dan kebencian di antara para pemain judi. Selain itu, *maysir* juga dapat menyebabkan seseorang lalai dengan zikir kepada Allah dan meninggalkan salat.³¹ Rasa kecanduan untuk ingin selalu bermain judi

[illegible]

Seseorang yang suka bermain *maysir* akan susah melepaskan kebiasaannya tersebut, baik sebagai pemenang maupun yang kalah. Rasa penasaran dan harapan pada permainan berikutnya akan memperoleh kemenangan menjadikan mereka larut dalam *maysir*. Menang dan kalah membuat mereka semakin penasaran. Hal ini lah yang menyebabkan kecanduan dalam diri para penjudi.³²

Selain itu, kecanduan bermain judi dapat menghilangkan rasa sayang kepada harta karena selalu penasaran. Amarah dalam hati penjudi yang kalah pun dapat menyebabkan hancurnya keluarga dan persahabatan. Hal ini tentu saja merusak moral masyarakat.³⁴ Meskipun pada awalnya mereka merasa bahwa permainan judi adalah hiburan untuk mengisi kekosongan, namun kemudahan yang timbul karenanya lebih banyak dan berbahaya.

³⁴ Ibid., 104.