

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan media *pocket book* ini menggunakan model tahapan ADDIE yang terdiri dari 5 tahap antara lain : *Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*. Dari 5 tahap ini didapatkan sebuah media pembelajaran *pocket book* yang mudah dibawa kemana-mana, materi dikaitkan dengan pengalaman sehari-hari, dan di dalamnya terdapat gambar dan kata yang menarik yang kemudian diuji cobakan dan dievaluasi.
2. Kriteria kevalidan *pocket book* realistik secara keseluruhan aspek mendapat sebesar 3,2 dan menunjukkan kategori valid.
3. Kepraktisan *pocket book* disimpulkan bahwa media *pocket book* layak digunakan di lapangan dengan sedikit revisi dan rata-rata persen jawaban benar siswa sebesar 82%, yang artinya praktis digunakan tanpa revisi.
4. Efektifitas pembelajaran menggunakan media *pocket book* berdasarkan data respon siswa mendapat presentase 77,05 % dengan kategori kuat. Sedangkan berdasarkan ketuntasan hasil belajar didapat presentasi ketuntasan siswa sebesar 82 % sehingga dikategorikan efektif.

B. Saran

sebaiknya menggunakan *software coreldraw*, sehingga lebih mudah dalam penataan letak dan pengaturan grafis.