

## DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM .....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
MOTTO.....	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I : PENDAHULUAN.....	1

A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Tujuan Penelitian .....	4
D. Spesifikasi Produk Yang dikembangkan .....	4
E. Manfaat Penelitian .....	5
F. Batasan Penelitian .....	5
G. Definisi Operasional .....	5
<b>BAB II : KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
A. Media Pembelajaran .....	7
B. Media <i>Pocket Book</i> dalam Pembelajaran .....	12
C. Pendidikan Matematika Realistik Indonesia (PMRI) .....	14
D. Kriteria Media Pembelajaran <i>Pocket Book</i> yang Baik .....	16
E. Pengembangan Model ADDIE .....	19
F. Materi Operasional dan Faktorisasi Bentuk Aljabar .....	24
<b>BAB III: METODE PENELITIAN .....</b>	<b>33</b>
A. Jenis Penelitian .....	33
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	33
C. Subjek Penelitian .....	33
D. Model Pengembangan .....	33
E. Instrumen Penelitian .....	35
F. Teknik Pengumpulan Data .....	36
G. Metode Analisis Data .....	37
<b>BAB IV: HASIL PENELITIAN .....</b>	<b>43</b>
A. Proses Mengembangkan Media <i>Pocket Book</i> berbasis PMRI	43
1. Deskripsi Waktu Pengembangan Media Pembelajaran	
<i>Pocket Book</i> .....	43
2. <i>Analysis</i> (Tahap Analisis) .....	45
3. <i>Design</i> (Perencanaan) .....	50
4. <i>Development</i> (Tahap Pengembangan) .....	53
5. <i>Implementation</i> (Tahap Penerapan) .....	63
6. <i>Evaluation</i> (Tahap Evaluasi) .....	64

B. Kevalidan Media <i>Pocket Book</i> Berbasis PMRI.....	65
C. Kepraktisan Pengembangan Media <i>Pocket Book</i> Berbasis PMRI .....	69
D. Efektifitas Penggunaan Media <i>Pocket book</i> Berbasis PMRI	73
<b>BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>77</b>
A. Kesimpulan .....	77
B. Saran .....	77
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>78</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>81</b>

