DAFTAR PUSTAKA

Anggriyadi. (2012). *Sejarah Teknologi Augmented Reality*. Dipetik April 4, 2016, dari Stikom Binaniaga: http://www.stikombinaniaga.ac.id/index.php?id=12

Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran.* Jakarta: Rajawali Pers.

Dahlan, H. (2012, Januari 31). *Tinjauan Pustaka tentang Minat Belajar*. Dipetik April 3, 2016, dari Diamond: http://hendriansdiamond.blogspot.co.id/2012/01/tinjauan-pustaka-tentang-minat-belajar.html

Depdikbud. (t.thn.). *Kamus Besar Bahasa Indonesia.* Jakarta: Balai Pustaka.

Educause Learning Initiative. (2005, September). *7 Things You Should Know About Augmented Reality*. Dipetik Maret 31, 2016, dari www.educause.edu/eli: https://net.educause.edu/ir/library/pdf/ELI7007.pdf

Ekawarna. (2013). *Penelitian Tindakan Kelas.* Jakarta: Referensi GP Press Group.

Hamalik, O. (2012). *Psikologi Belajar dan Mengajar*. Bandung: Penerbit Sinar Baru Algesindo.

Herawati-Affandi. (2015, Agustus 10). *Augmented Reality dalam Dunia Pendidikan.* Dipetik April 4, 2016, dari DocSlide: http://dokumen.tips/documents/augmented-reality-dalam-dunia-pendidikan.html

Kunandar. (2014). *Penilaian Autentik.* Jakarta: Rajawali Pers.

Mahmud. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan.* Bandung: Pustaka Setia.

Nurdika Choirul Ramadhan, A. S. (2011). Mobile Phone Augmented Reality sebagai Model Pembelajaran. *Jurnal PENS.*

Prasetyo, S. A. (2014). Augmented Reality Tata Surya sebagai Sarana Pembelajaran Interaktif Bagi Siswa Sekolah Dasar Berbasis Android. *Naskah Publikasi Skripsi Program Studi Teknik Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta*.

Purnomo, M. S. (2015). Peningkatan Minat Belajar IPA Materi Struktur Bumi melalui Media Gambar pada Siswa Kelas V SD Negeri Ronggo Semester II Tahun Pelajaran 2014/2015. *Artikel Publikasi Universitas Muhammadiyah Surakarta*, 4.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Safari. (2003). *Evaluasi Pembelajaran.* Jakarta: Rineka Cipta.

Samatowa, U. (2011). *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar.* Jakarta: Indeks.

Sanjaya, W. (2009). *Penelitian Tindakan Kelas.* Jakarta: Kencana.

Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sudjono, A. (2006). *Pengantar Evaluasi Pendidikan.* Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Tjasyono, B. (2013). *Ilmu Kebumian dan Antariksa.* Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Welia Shinta Sari, I. N. (2012). Multimedia Presentasi Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Untuk Pengenalan Pancaindera dalam Mendukung Mata Pelajaran IPA Tingkat Sekolah Dasar. *Jurnal Universitas Dian Nuswantoro*.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id