











- 3) Guru memberikan pengarahan kepada setiap kelompok untuk mendiskusikan dan mengkategorikan contoh benda yang diolah menggunakan teknologi modern.
- 4) Setiap kelompok menunjuk perwakilan 1 siswa untuk maju ke depan untuk menjalankan game.
- 5) Siswa yang lain dari kelompok tersebut dapat membantu dengan memberikan jawaban yang benar.
- 6) Guru menanyakan kepada semua siswa apakah jawaban tersebut benar atau salah.
- 7) Ulangi kegiatan 4-6 sampai semua perwakilan kelompok maju.
- 8) Setiap kelompok diberikan lembar kerja yang berisikan soal-soal untuk dikerjakan secara individu.
- 9) Setelah selesai, lembar kerja dikumpulkan kepada guru untuk dikoreksi dan dinilai.

#### Konfirmasi

- 1) Disamping menggunakan media audio visual, guru juga memberikan penguatan dengan menambahkan penjelasan tentang materi tersebut.
- 2) Guru menanyakan pertanyaan kepada siswa tentang materi yang baru disampaikan.

#### **Kegiatan penutup**

- 1) Guru bersama siswa menyimpulkan materi yang telah dipelajari hari ini.





























