

		<ol style="list-style-type: none">a. Guru menjelaskan secara singkat tentang kegiatan pembelajaran yang akan dilaksanakan.b. Siswa membentuk kelompok 7 kelompok kecil.c. Setiap kelompok menunjuk 1 orang siswa sebagai ketua kelompok.d. Setiap kelompok menerima LK untuk didiskusikan bersama kelompoknya.e. Masing- masing ketua kelompok maju untuk mengambil kategori kata (sandhangan: layar, wignyan, cecak, pangkon, cakra, keret, pengkal) yang akan ditulis, dan mengambil kartu kata (berupa kertas kosong) untuk semua anggota kelompoknya.f. Setiap siswa dalam kelompok menulis 1 kata dalam bahasa Jawa sesuai dengan kategori yang didapatkan.g. Ketua kelompok mengumpulkan kartu kata yang sudah diisi dari setiap anggota kelompoknya dan menukar dengan kelompok lain (kelompok sesudahnya, untuk kelompok 7 ditukar ke kelompok 1).h. Ketua kelompok kembali membagikan kartu kata yang sudah ditukar pada masing-masing anggota.i. Setiap siswa dalam kelompok menulis kata yang didapatkan dalam bentuk aksara Jawa di kartu katanya.
--	--	--

sehingga dapat dilakukan modifikasi rencana tindakan sebelum berjalan lebih lanjut.

Hal-hal yang diamati dalam penelitian ini meliputi:

- 1) Aktivitas guru pada proses pembelajaran dengan penerapan permainan *Scattergories*.
- 2) Aktivitas peserta didik pada proses pembelajaran dengan penerapan permainan *Scattergories*.

Aspek yang diamati untuk diberikan penilaian terhadap aktivitas siswa dalam kelompok meliputi:

- 1) Keaktifan baik dalam kelas maupun kelompok
Keaktifan siswa baik dalam kelas maupun kelompok sangat berperan pada keberhasilan pembelajaran. Siswa yang pasif akan sulit menerima pesan dan informasi yang disajikan guru.
- 2) Kekompakan dengan anggota kelompok
Kerjasama yang baik atau kekompakan dalam setiap anggota kelompok sangat membantu terciptanya rasa antusias pada pembelajaran yang dilakukan.
- 3) Motivasi
Motivasi dalam diri manusia sangat berpengaruh dalam berbagai kegiatan termasuk pembelajaran. Motivasi yang tinggi terhadap pembelajaran akan mendukung peserta didik dalam mencapai keberhasilan pembelajaran.
- 4) Disiplin

