Daftar Isi

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar belakang 1

B. Rumusan Masalah 5

C. Tujuan Penelitian 6

D. Manfaat Penelitian 6

E. Keaslian Penelitian 7

BAB II Kajian Pustaka 10

1. Kemampuan Berhitung Anak Tunagrahita Ringan 10

a. Definisi Tunagrahita 10

b. Karakteristik Tunagrahita 12

c. Tipe Tunagrahita 17

d. Faktor Penyebab Tunagrahita 19

e. Pendampingan Tunagrahita secara individual maupun klasikal 20

2. Kemampuan Berhitung 22

a. Pengertian Kemampuan 22

b. Pengertian Berhitung 23

c. Pengertian Bilangan dan Operasi Bilangan Bilangan 26

d. Kemampuan Kognitif anak usia 7-11 Tahun 28

3. Permainan Kartu Gambar 40

4. Pengaruh Permainan Kartu Gambar terhadap Kemampuan Berhitung Anak Tunagrahita Ringan 42

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Hipotesis 43

BAB III METODE PENELITIAN 44

A. Variabel dan Definisi Operasional 44

1. Variabel Penelitian 44

2. Definisi Operasional 44

a. Variabel Kemampuan Berhitung 44

b. Variabel Permainan Kartu Gambar 45

B. Subjek Penelitian 45

C. Desain Eksperimen 46

D. Prosedur Eksperimen 51

E. Instrumen Penelitian 53

1. Alat Ukur 53

2. Validitas dan Reliabilitas Alat Ukur 56

3. Validitas Eksperimen 59

F. Analisis Data 60

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 66

A. Deskripsi Subjek 66

B. Deskripsi Dan Reliabilitas Data 67

C. Hasil 68

D. Pembahasan 126

BAB V PENUTUP 119

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

A. Kesimpulan 199

B. Saran 119

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id