

- d) Mencetak generasi bangsa yang insani dan berbudi pekerti yang luhur.
- 3) Tujuan pendirian MI Bina Bangsa Surabaya adalah untuk menghasilkan lulusan yang memiliki:
- a) Komitmen ke-Islaman (Iman dan Taqwa).
 - b) Komitmen keilmuan dan keterampilan (Ilmu Pengetahuan dan Keterampilan).
 - c) Komitmen moral (berakhlak mulia).

Uraian visi, misi, dan tujuan MI Bina Bangsa Surabaya bila ditelaah lebih lanjut bahwa visi utama adalah menjadikan anak didik berkeimanan yang kuat serta mempunyai keilmuan yang tinggi, terampil dan berakhlak yang mulia. Hal ini berarti bahwa anak didik dipersiapkan mempunyai kemampuan menghadapi masa depan dengan bekal ilmu dan iman, sebagai pelindung untuk menghadapi cobaan dan tantangan yang berat, dan mampu hidup ditengah-tengah masyarakat disertai bekal akhlakul karimah.

Adapun upaya yang ditempuh MI Bina Bangsa Surabaya adalah dengan penanaman keagamaan sejak dini, yaitu dengan pendekatan “school culture” yang menerapkan budaya Islami dalam kehidupan sehari-hari, misalnya makan, minum tidak boleh berdiri, sopan santun, berbicara dan bertingkah laku Islami merupakan kewajiban yang diterapkan di MI Bina Bangsa Surabaya mulai masuk.

belajar berlangsung indikasi-indikasi yang telah disebutkan oleh wali kelas sangat tampak sekali terlihat bahwa memang motivasi belajar para siswa kelas IV MI Bina Bangsa sangat terlihat kurang.

Ketika observasi, peneliti melihat berbagai macam kelakuan para siswa ketika pembelajaran di kelas. Mulai dari ramai, bermain sendiri, sampai yang paling parah yaitu mengganggu proses pembelajaran. Para siswa yang duduk di bangku bagian belakang membunyikan suara yang sangat keras dari sebuah mainan sehingga membuat guru memarahinya hingga mencubit. Tidak jera dengan itu, siswa tersebut membunyikan kembali hingga ia di suruh keluar oleh guru. saat ia diseret keluar oleh guru, siswa malah melawan guru tersebut hingga membuat guru marah dan menamparnya.

Dari pernyataan diatas, dapat kita ketahui bahwa keadaan motivasi belajar di kelas IV MI Bina Bangsa termasuk motivasi tingkat rendah, hal ini terlihat dari indikasi-indikasi yang dilakukan oleh para siswa kelas IV MI Bina Bangsa sebagai berikut :

- a. Kurangnya perhatian siswa terhadap mata pelajaran.
- b. Tidak pernah mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru.
- c. Suka mencontek pekerjaan temannya.
- d. Suka berbicara sendiri di kelas saat pelajaran.
- e. Suka mencari gara-gara dengan guru.
- f. Malas dalam belajar.

pekerjaannya, menjadikan anak merasa tidak ada yang memperhatikan ketika di rumah dan tidak ada motivasi belajar dan bersekolah.

Kemudian peneliti juga melakukan wawancara dengan seorang siswa terkait kebiasaan telatnya. Ia mengaku kebiasaan telat ketika berangkat ke sekolah dikarenakan ia ketiduran tanpa ada yang membangunkan ketika di rumah. Kedua orang tuanya sudah berangkat kerja pagi buta ketika ia masih tertidur tanpa membangunkannya.

Dari hasil wawancara dan observasi yang dilakukan peneliti diatas dapat disimpulkan bahwa motivasi belajar siswa kelas IV MI Bina Bangsa Surabaya ini masih perlu mendapatkan bimbingan khusus dalam meningkatkan motivasi belajarnya. Salah satunya dengan menumbuhkan minat belajar siswa karena motivasi sangat erat kaitannya dengan minat. Motivasi muncul karena adanya kebutuhan, begitu juga dengan minat sehingga tepat bila minat disini bisa menjadi alat motivasi pokok dalam proses belajar, sehingga belajar bisa berjalan dengan lancar.

Motivasi dapat timbul dari dalam (intrinsik) maupun pengaruh dari luar (ekstrinsik). Motivasi dalam diri siswa sangat penting dalam proses belajar mengajar, akan tetapi jika siswa dalam dirinya sudah tidak mempunyai motivasi belajar lagi dan ditambah dari luar siswa atau orang tua siswa juga kurang memberikan motivasi dalam belajar, maka siswa tersebut tidak akan muncul motivasi lagi dalam belajarnya.

2. Teknik *Reward* dan *Punishment* Pada Siswa Kelas IV MI Bina Bangsa Krembangan Surabaya.

Pemberian teknik *reward* dan *punishment* pada siswa kelas IV MI Bina Bangsa Surabaya yang di observasi yaitu ketika guru mata pelajaran bersama peneliti menerapkan *reward* dan *punishment* pada siswa. Ketika siswa melakukan suatu kegiatan aktif dalam pelajaran, selalu mengerjakan tugas, selalu mengerjakan PR, dan tidak mengganggu teman-temannya maka ia akan mendapatkan *reward* yang berupa pujian, nilai tambahan, dan lain-lainnya. *Reward* disini adalah ganjaran, hadiah, penghargaan atau imbalan.

Dengan menggunakan *reward* akan memberikan semangat bagi siswa untuk melakukan kegiatan dan anak yang tidak berperilaku baik sehingga berubah menjadi baik. Seperti kita ketahui bahwa *reward* merupakan alat pendidikan yang bersifat menyenangkan, dan diharapkan dapat mengembalikan semangat siswa yang mulai pudar yang diakibatkan oleh suasana belajar yang membosankan, malas sehingga dapat meningkatkan motivasi siswa untuk belajar.

Indikator yang dipakai untuk mengukur *reward* adalah pujian ketika para siswa dapat mengerjakan tugasnya dengan baik, penghormatan dengan anggukan persetujuan ketika para siswa dapat menjawab pertanyaan yang dilontarkan guru maupun peneliti dengan benar, dan juga *reward* yang diberikan secara menyeluruh untuk semua anggota kelas ketika para siswa dapat menyelesaikan pekerjaannya

dengan baik. Dengan indikator-indikator tersebut diharapkan dapat meningkatkan minat belajar anak.

Punishment merupakan alat pendidikan yang tidak menyenangkan, bersifat negatif, namun demikian dapat juga menjadi motivasi, alat pendorong untuk mempergiat belajarnya peserta didik. Peserta didik yang pernah mendapatkan hukuman, maka ia akan berusaha agar terhindar dari bahaya *punishment*. Hal ini mendorong peserta didik untuk selalu belajar. Tujuan pemberian *punishment* adalah untuk mendorong siswa untuk berbuat lebih baik lagi atau belajar lebih baik lagi. Dengan adanya *punishment* ini diharapkan juga siswa tidak mengganggu kelancaran proses pembelajaran yang berlangsung di kelas sehingga tujuan pembelajaran yang diinginkan dapat tercapai sesuai yang diinginkan.

Indikator yang dipakai untuk mengukur *punishment* adalah memberikan hukuman pindah tempat duduk dari tempat semula ketika siswa bermain dengan teman sebangku, pemberian hukuman berdiri di depan kelas juga diberikan apabila siswa ramai dan mengganggu proses pembelajaran, dan juga hukuman mengerjakan tugas di kelas lain apabila siswa tidak mengerjakan pekerjaan rumahnya. Keseluruhan *punishment* yang akan diterapkan kepada para siswa merupakan hukuman dalam bentuk kegiatan yang tidak menyenangkan. Dengan indikator-indikator tersebut diharapkan juga dapat meningkatkan minat belajar anak.

Dengan pemberian teknik *reward* dan *punishment* di MI Bina Bangsa diharapkan siswa dapat mengubah perilaku siswa yang maladaptif menjadi adaptif dan dapat memperlancar kegiatan pembelajaran. Siswa juga diharapkan dapat memahami hal-hal yang dapat mengganggu proses pembelajaran. Pemberian *reward* dan *punishment* bagi siswa adakalanya menjadi ancaman baginya. Akan tetapi ada juga yang menganggap bahwa hal itu sebagai penyemangat untuk melakukan kegiatan yang belum bisa dilakukan olehnya sehingga ia dapat melakukannya dengan baik.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa kelas IV MI Bina Bangsa hampir separuh dari semua anggota kelas mempunyai motivasi belajar yang rendah. Pemberian *reward* dan *punishment* yang diterapkan di dalam kelas diperuntukkan untuk para siswa yang mempunyai motivasi rendah. Tidak semua anggota kelas IV mempunyai motivasi yang rendah, para siswa yang mempunyai motivasi rendah didominasi oleh siswa laki-laki. Hanya satu siswa laki-laki yang mempunyai motivasi tinggi, yakni Irfan yang sering mendapatkan prestasi di kelas. Sedangkan semua siswi perempuan tidak terlihat indikasi motivasi belajar yang rendah. Selebihnya para siswa laki-laki mempunyai motivasi rendah dan sering kali membuat gaduh suasana kelas, jarang mengerjakan tugas, sering mencontek temannya, tidak mengerjakan PR, dan juga tergolong anak yang malas. Ketika para siswa yang mempunyai motivasi belajar rendah tidak mengerjakan PR maka

- b. Tidak pernah mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru.
- c. Suka mencontek pekerjaan temannya.
- d. Suka berbicara sendiri di kelas saat pelajaran.
- e. Malas dalam belajar dan lain sebagainya.

Indikasi-indikasi yang menyebabkan para siswa memiliki motivasi belajar yang rendah disebabkan oleh beberapa faktor yang mempengaruhi kebiasaan yang sering dilakukan oleh para siswa. Faktor yang pertama yakni para siswa tidak mempunyai dorongan semangat dari orang tua. Orang tua mereka cenderung acuh tak acuh terhadap perkembangan belajar anaknya di sekolah. Orang tua para siswa lebih fokus terhadap pekerjaan mereka dikarenakan faktor ekonomi yang menengah kebawah dan juga kebanyakan dari mereka mempunyai anak yang banyak sehingga mengharuskan mereka harus bekerja keras untuk menghidupi keluarganya.

Sedangkan faktor kedua yakni para siswa tidak memiliki motivasi atau dorongan dari dalam dirinya. Masih ada beberapa siswa yang terlihat malas ketika pembelajaran dimulai. Karena faktor motivasi intrinsik atau yang berasal dari diri siswa sendiri lebih berpengaruh terhadap proses dan juga minat belajar siswa.

- d. Prognosis

Langkah prognosis merupakan langkah yang dilakukan untuk memperkirakan apakah masalah yang dialami peserta didik masih

mungkin untuk diatasi serta menentukan berbagai alternatif pemecahannya¹¹³.

Setelah diketahui faktor-faktor penyebab timbulnya masalah dari diagnosis diatas, maka dapat ditentukan jenis bantuan yang akan diberikan untuk para siswa kelas IV MI Bina Bangsa Surabaya yaitu dengan menggunakan pemberian teknik *reward* dan *punishment* untuk memotivasi siswa agar mau aktif mendengarkan penjelasan guru dan mau mengerjakan tugas-tugas sekolah.

e. *Treatment*

Langkah ini merupakan upaya untuk melaksanakan perbaikan atau penyuluhan atas masalah yang dihadapi siswa. Pemberian *treatment* berdasarkan pada keputusan yang diambil dalam langkah prognosis yang telah ditetapkan¹¹⁴.

Dalam konseling behavioral terdapat empat tahapan yang harus dilakukan oleh peneliti, tahapan tersebut dilakukan sebagai upaya pendampingan peneliti terhadap para siswa yang mempunyai motivasi belajar rendah. keempat tahapan tersebut adalah melakukan assessmen, menentukan tujuan (*goal setting*), mengimplementasikan teknik (*technique implementation*), dan mengakhiri (*termination*).¹¹⁵

Assessmen merupakan aktivitas nyata, perasaan dan pikiran yang ada di dalam konseli. Dalam kegiatan assesmen ini peneliti

¹¹³ Tohirin, *Bimbingan dan Konseling di Sekolah dan Madrasah*, hal. 304

¹¹⁴ Tohirin, *Bimbingan dan Konseling di Sekolah dan Madrasah*, hal. 304

¹¹⁵ Gantina Komalasari dkk., *Teori dan Teknik Konseling*, (Jakarta: PT. Indeks, 2011) hal.

melakukan analisis ABC (*Antecedent, Behavior dan Consequence*). Peneliti menentukan terlebih dahulu pencetus perilaku yang ditimbulkan oleh para siswa. Pencetus perilaku yang dilakukan oleh siswa yakni kurangnya perhatian siswa terhadap pelajaran dan juga jarang mengerjakan tugas baik tugas sekolah maupun tugas yang diberikan untuk pekerjaan rumah. Tingkah laku yang muncul yakni siswa jarang memperhatikan guru dan penjelasannya serta malas saat mengerjakan tugas ketika di kelas. Tingkah laku tersebut menimbulkan konsekuensi yang menyebabkan para siswa tidak memahami pelajaran dan berakibat terhadap nilainya yang menurun.

Setelah peneliti menganalisis dengan assessment, selanjutnya peneliti menetapkan tujuan yang akan dilakukan bersama para siswa berdasarkan analisis yang telah dilakukan. Peneliti melakukan penetapan tujuan bersama guru dan siswa. Peneliti membantu siswa untuk membangun tujuan-tujuan yang diinginkan dalam pembelajaran dan mengacu pada masalah yang ada di kelas. Para siswa mempunyai tujuan yang diinginkan yakni bisa menguasai pelajaran dan ingin merasakan sebagai bintang kelas. Atas dasar tujuan tersebut, peneliti bersama guru merumuskan dan menetapkan teknik *reward* dan *punishment* sebagai cara untuk menjadikan strategi belajar yang baik agar dapat membantu para siswa mencapai perubahan tingkah laku yang diinginkan.

Selanjutnya, peneliti bersama guru merumuskan Pemberlakuan *reward* yang akan dilakukan pada saat pemberian *treatment* yakni pujian ketika para siswa dapat mengerjakan tugasnya dengan baik, penghormatan dengan anggukan persetujuan ketika para siswa dapat menjawab pertanyaan yang dilontarkan guru maupun peneliti dengan benar, dan juga reward yang diberikan secara menyeluruh untuk semua anggota kelas ketika para siswa dapat menyelesaikan pekerjaannya dengan baik. Sedangkan pemberlakuan *punishment* adalah memberikan hukuman pindah tempat duduk dari tempat semula ketika siswa bermain dengan teman sebangku, pemberian hukuman berdiri di depan kelas juga diberikan apabila siswa ramai dan mengganggu proses pembelajaran, dan juga hukuman mengerjakan tugas di kelas lain apabila siswa tidak mengerjakan pekerjaan rumahnya.

Peneliti bersama guru juga menyepakati pelajaran bahasa indonesia sebagai waktu yang tepat untuk melaksanakan treatment dengan menggunakan media film kartun sehingga para siswa tidak bosan dengan pembelajaran seperti biasanya.

Setelah semua persiapan telah diselesaikan, selanjutnya peneliti memasuki kelas bersama guru pada saat jam pelajaran ke VII dengan mata pelajaran bahasa indonesia. Tepat pukul 09.45 Peneliti bersama guru memasuki ruangan dengan membawa peralatan pembelajaran berupa laptop dan LCD proyektor. Guru

mengucapkan salam disertai jawaban peserta didik atas salam dari guru, peneliti membantu menyiapkan LCD proyektor di depan kelas. Para siswa sudah terlihat antusias ketika LCD dipersiapkan yang jarang dilakukan ketika pembelajaran sebelumnya. Para siswa mulai ramai bertanya kepada guru tentang maksud guru dan peneliti siapkan. Guru menjelaskan kepada para siswa bahwa pertemuan kali ini guru bersama peneliti memutarakan sebuah film untuk ditonton bersama siswa. Kemudian, siswa diperintahkan untuk menyimak dengan teliti tanpa ada terlewat satu bagian pun. Setelah film diputar sampai habis, siswa diperintahkan untuk menceritakan kembali ringkasan film dan isi pesan film beserta para tokoh dengan sifat-sifatnya.

Peneliti memilih memutarakan film ketika pelajaran bahasa indonesia dikarenakan peneliti ingin memberikan suasana yang menyenangkan bagi siswa ketika proses pembelajaran dan agar hilang rasa malas dan bosan ketika pembelajaran berlangsung. Dengan memutarakan film kartun, para siswa akan antusias menyaksikan film dengan senang hati.

Ketika pemberian tugas disampaikan, guru bersama peneliti juga memberikan sedikit pemberitahuan ancaman hukuman bagi siswa yang mempunyai kebiasaan jarang mengerjakan tugas ketika dikelas, agar ia tetap ikut mengerjakan bersama teman yang lainnya dan tidak mengganggu kelancaran pembelajaran. Dengan

memberikan ancaman hukuman, siswa terlihat berkurang kebiasaan yang biasanya dilakukan seperti ramai sendiri dan mengganggu temannya hingga tidak mengerjakan tugas. Para siswa menyetujuinya atas ancaman hukuman tersebut.

Ketika film diputar, para siswa terlihat antusias mengikuti alur cerita kartun anak sampai selesai. Meskipun masih ada beberapa anak yang masih ramai tetapi masih dalam batas wajar. Mereka sesekali mengajak temannya berbicara seputar film seperti “untungnya ngantuk itu” dan disambut respon dari teman-teman yang lain. Untuk mencegah ramai yang bertambah maka peneliti bersama guru sesekali memberikan mereka beberapa pertanyaan seputar film yang diputar untuk merangsang ingatan mereka seperti “hewan apa ini anak-anak?”.

Setelah melihat film dan dibarengi perintah guru, para siswa mulai terlihat mengerjakan tugas yang diberikan pasca melihat film tersebut. Para siswa yang mempunyai motivasi rendah masih terlihat melakukan indikasi dengan memunculkan rasa malasnya. Mereka rata-rata para siswa yang duduk di bangku belakang. Mereka mulai bermain sendiri tanpa menghiraukan tugasnya.

Peneliti pun berusaha menghampiri untuk memberikan motivasi agar para siswa dapat mengerjakan tugasnya dengan baik. Ketika dihampiri, mereka langsung mengerjakan tugasnya dengan didampingi oleh peneliti sampai benar-benar rampung meskipun

masih terdapat sebagian kebiasaan kecil mencontek temannya. Para siswa juga terkadang bertanya kepada guru seputar tugas yang diberikan. Hingga para siswa dapat mengumpulkan tugas semua. Tidak hanya itu, pujian-pujian juga lebih dipersering seperti, “*ternyata kamu bisa mengerjakan sendiri dengan baik, ayo lebih ditingkatkan, kamu pasti bisa*”.

Pemberian *reward* yang bersifat keseluruhan juga diberikan karena para siswa kelas IV dapat mengerjakan tugasnya dengan baik. *Reward* ini diberikan setelah semua siswa mengumpulkan tugasnya ke meja guru. Peneliti bersama guru memberikan *reward* berupa bonus memutar film motivasi untuk menumbuhkan semangat belajar teman-teman siswa kelas IV MI Bina Bangsa Surabaya. Film tersebut menceritakan perjuangan seorang anak miskin yang mengharuskan bertukar baju seragam untuk sekolah dengan adiknya untuk tetap bisa masuk mengikuti pelajaran dan harus berlari-lari meskipun akhirnya terlambat dan mendapatkan hukuman dari gurunya. Setelah film selesai diputar, guru kemudian menyampaikan motivasi kembali dengan menjelaskan jalan cerita sebagai penambah motivasi lain agar tumbuh motivasi belajar dalam diri para siswa. Sesekali guru membandingkan siswa yang didalam film dengan kebiasaan siswa di kelas IV tersebut hingga para siswa terlihat memahami makna film tersebut. Setelah semuanya selesai, pembelajaran diakhiri pada jam pelajaran ke IX dengan di tandai

bunyi bel tanda waktu istirahat kedua dimulai. Para siswa bersiap-siap keluar kelas untuk kegiatan lainnya ketika istirahat.

Setelah semua proses selesai dilakukan, peneliti melakukan tahapan pengakhiran dengan melihat perkembangan yang dilakukan para siswa ketika diberlakukan teknik *reward* dan *punishment*. Peneliti juga akan memantau secara terus menerus dengan bantuan guru wali kelas agar bisa mengeksplorasi kemungkinan kebutuhan konseling tambahan jika para siswa terlihat melakukan indikasi motivasi belajar rendah lagi.

Dalam proses *treatment* ini, peneliti hanya memakai 3 perlakuan *reward* yakni, anggukan atas dasar pertanda perasaan senang atas usaha siswa menjawab lontaran pertanyaan dengan benar, Peneliti juga menggunakan pujian atas usaha siswa dalam menyelesaikan tugas yang diberikan, dan juga *reward* yang bersifat menyeluruh yang diberikan kepada semua siswa kelas yang dalam hal ini berupa pemutaran bonus film-film motivasi yang diberikan kepada siswa atas usaha mereka dapat mengerjakan tugas secara menyeluruh. Peneliti tidak memilih *reward* yang berupa materi atas dasar karena peneliti takut pemberian *reward* yang bersifat materi akan berpotensi menimbulkan perasaan saling iri hati antar teman sekelas.

Dalam penggunaan *punishment* atau hukuman, terdapat tahapan-tahapan yang harus diperhatikan oleh peneliti. Tahapan-

