

- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fakhrurrozi , Aziz dan Erta mahyudin. 2012. *Pembelajaran Bahasa Arab*. Jakarta: Direktorat jenderal pendidikan islam, kementerian agama RI.
- Kennedy, Rod. 2004. *Monopoly: The Story Behind The World's Best-Selling Game*. Layton: Gibbs smith.
- Mustofa, Bisri. Dan Abdul Hamid. 2012. *Metode dan Strategi Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN Maliki Press.
- Mustofa, Syaiful. 2011. *Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Inovatif*. Malang: UIN Maliki Press.
- Nazir, Moh. 2009. *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Nuha, Ulin. 2012. *Metodologi Super Efektif Pembelajaran Bahasa Arab*. Jogjakarta: DIVA Press.
- Rosyidi, Abd. Wahab dan Mamlu'atun Ni'mah. 2011. *Memahami Konsep Dasar Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN Maliki Press.
- Sudijono, Anas. 2001. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Kamus bahasa Indonesia untuk pelajar, badan pengembangan dan pembinaan bahasa kementerian pendidikan dan kebudayaan, (Jakarta: 2011), 400
- http://ar.wikipedia.org/wiki/بنك_الحظ (Di akses pada 7 juni 2014)
- Putra , Arjuna. 2012. Permainan monopoli sebagai media pembelajaran geografi untuk anak tuna rungu. (Online). (<http://guraru.org/> , diakses pada 2 Mei 2014)