BAB V

PENUTUP

Berdasarkan dari hasil penelitian dan pembahasan yang dipaparkan oleh penulis diatas maka dalam penelitian yang berjudul "Globalisasi dan Budaya populer (Studi fenomena *food, fun dan fashion*) di kalangan mahasiswa UIN Sunan Ampel Surabaya)dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

A. Kesimpulan

1. Fenomena budaya *Food, fun dan fashion* yang terjadi dikalangan mahasiswa UIN Sunan Ampel Surabaya mahasiswa yang mencicipi budaya Food, fun,dan fashion tersebut lebih mementingkan simbol-simbol akan prestise, menjaga gengsi, mengikuti mode dan berbagai alasan lainnya yang sifatnya performances agar dirinya dimaknai orang lain yang memaknai simbol-simbol tersebut merupakan budaya yang popular yang kekinian dan terlihat mengikuti mode masa kini.
    a. UIN Sunan Ampel (UINSA) yang terletak di Kota Surabaya, Ibu kota provinsi Jawa Timur. Surabaya merupakan kota terbesar kedua setelah Jakarta, kota Metropolis dengan beberapa keanekaragaman yang kaya dan saat ini juga telah menjadi pusat bisnis, perdagangan, industri, dan pendidikan di Indonesia. Tentunya juga membuat mahasiswa UIN Sunan Ampel mengikuti model kekinian atau budaya yang lagi populer di perkotaan. Jika dilihat saat ini banyak sekali mahasiswa yang penampilan busananya fashionable dan kekinian. Banyak di temukan

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

mahasiswa yang mengikuti budaya popular yakni budaya *food, fun dan fashion*. Dari fenomena *food,fun dan fashion* yang menggambarkan seputar menikmati aneka jenis makanan dimaksud , jenis kesenangannya dan gaya fashionnya, tampak terlihat ke dalam tiga kelas yakni mahasiswa kelas atas (*upper class*),mahasiswa kelas menengah (*middle class*) dan mahasiswa kelas bawah (*low class*).

b. Ada beberapa factor penyebab dan yang mempengaruhi mahasiswa UIN Sunan Ampel Surabaya mengikuti budaya *food,fun dan fashion* antara lain: Faktor Lingkungan, Faktor pengaruh dari media sosial, Faktor Hobbi serta Faktor keluarga dan ekonomi.

B. Saran

Menilai dari hasil kesimpulan di atas, maka penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Mahasiswa diharapkan tidak terpengaruh oleh perkembangan jaman yang ditandai dengan merebaknya berbagai bentuk gaya hidup modern dan *budaya populer food,fun dan fashion* .karena mahasiswa diharapkan sebagai agen perubahan.
2. Mahasiswa sebagai *agent of change* harus bisa mengatur pola pikir mereka agar tidak terlalu berperilaku konsumtif atau hedonis di tengah arus globalisasi saat ini.
3. Mahasiswa harus tetap konsisten pada tujuannya menjadi seorang mahasiswa yang sebenarnya yaitu menuntut ilmu dalam perkuliahan atau

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

berorientasi pada akademiknya tanpa terpengaruh dari arus globalisasi yang didalamnya merupakan bentuk gaya hidup modern atau kekinian.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id