

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

berdasarkan hasil analisis pengembangan media *football* aljabar penelitian ini didapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan media *football* aljabar ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) yang terdiri dari sepuluh tahapan. Pada penelitian ini, peneliti melakukan modifikasi hanya sampai tahap uji produk saja, dikarenakan peneliti hanya sebatas melakukan pengembangan, bukan untuk membuat produk secara massal. Selain itu keterbatasan waktu juga menjadi alasan bagi peneliti. Enam tahap tersebut adalah potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, perbaikan desain, dan uji coba produk.
2. Kevalidan pengembangan media *football* aljabar
Pengembangan media *football* aljabar telah dinilai “valid” oleh ketiga validator.
3. Keefektifan dan kepraktisan pengembangan media *football* aljabar
Pengembangan media *football* aljabar telah dinilai “efektif”, hal ini terlihat dari keterlaksanaan sintaks, respon siswa, aktivitas siswa selama uji coba dilapangan dan hasil ketuntasan nilai siswa efektif. Karena semua indikator dalam keefektifan terpenuhi maka media *football* aljabar dikatakan “praktis”

B. Saran

Saran-saran yang dapat diberikan penulis sebagai sumbangan pemikiran terhadap pengembangan media pembelajaran khususnya dalam matematika adalah sebagai berikut:

1. Media *football* aljabar ini dapat dijadikan sebagai alternatif sumber belajar terutama bagi siswa SMP kelas VII.
2. Media *football* aljabar ini hendaknya dikembangkan kembali untuk di uji cobakan di beberapa sekolah agar dapat ditentukan kelemahan yang masih dapat diperbaiki lagi.
3. Peneliti hanya menggunakan 6 langkah pengembangan R&D, diharapkan selanjutnya dilakukan pengembangan

dengan 10 langkah agar hasil yang diperoleh lebih maksimal.

4. Media *football* aljabar ini hendaknya dikembangkan kembali dengan materi yang berbeda.

