DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL ..... **i**
HALAMAN JUDUL ..... **ii**
HALAMAN MOTTO ..... **iii**
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI ..... **iv**
LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI ..... **v**
ABSTRAK ..... **vi**
KATA PENGANTAR ..... **vii**
DAFTAR ISI ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xii**
DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**
DAFTAR RUMUS ..... **xiv**
DAFTAR DIAGRAM ..... **xv**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xvi**
BAB I PENDAHULUAN **1**
A. Latar Belakang 1
B. Rumusan Masalah 7
C. Tindakan yang Dipilih 7
D. Tujuan Penelitian 8
E. Lingkup Penelitian 8
F. Signifikansi Penelitian 8
BAB II KAJIAN TEORI **11**
A. Kajian Tentang Pemahaman 11
1 Pengertian Pemahaman 11
2 Indikator Pemahaman 11
B. Kajian Tentang Metode *Role Playing* (Bermain Peran) 16
1 Pengertian Metode *Role Playing* (Bermain Peran) 16
2 Tahap-tahap Penggunaan Metode *Role Playing* (Bermain Peran) 17
3 Kelebihan Metode *Role Playing* (Bermain Peran) dalam Pembelajaran 23
4 Kekurangan Metode *Role Playing* (Bermain Peran) dalam Pembelajaran 24

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

C. Kajian Tentang Matematika 24
1 Pengertian Matematika 24
2 Tujuan Pembelajaran Matematika 26
3 Materi Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan 26
BAB III PROSEDUR PENELITIAN TINDAKAN KELAS 36
A. Metode Penelitian 36
B. Setting Penelitian 38
C. Variabel yang Diselidiki 40
D. Rencana Tindakan 40
E. Data dan Cara Pengumpulannya 46
F. Indikator Kinerja 58
G. Tim Peneliti dan Tugasnya 59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 61
A. Hasil Penelitian 61
B. Pembahasan 92
BAB V PENUTUP 96
A. Simpulan 96
B. Saran 97
DAFTAR PUSTAKA 98
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN 100
RIWAYAT HIDUP 101
LAMPIRAN-LAMPIRAN 102

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id