

الباب الثاني
الدراسة النظرية

الفصل الأول : مفهوم اللعب

أ- تعريف اللعبة الغوية

اللعب هو حركة أو سلسلة من الحركات يقصد بها التسلية، أو ما نعمله باختيارنا في وقت الفراغ أو هو أي سلوك يقوم به الفرد بدون غاية عملية مسبقة. وهناك تعر آخر للعب فهو " نشاط موج *Directed* أو غير موجه *Free* يقوم به الأطفال من أجل تحقيق المتعة والتسلية، ويستغله الكبار عادة ليسهم في تنمية سلوكهم وشخصياتهم بأبعادها المختلفة العقلية الجسمية والوجدانية.^{١٤}

أما تعريف اللعبة التربوية فبأنها نشاط ييذل فيه الالاعبون جهودا كبيرة لتحقيق ما في ضوء قوانين أو قواعد معينة أو موصوفة حيث يتفاعل طالبان أو أكثر لتحقيق أهداف محددة وواضحة أي أن يعد التنافس والحظ في عملية تفاعل الالاعبين مع المواد التدريسية.

وهناك تعريف آخر للعب اللغوي فهو عبارة عن مسابقة في المعارف اللغوية أي هو نشاط يتم بين الطلاب - متعاونين متنافسين - للوصول إلى غايتهم في إطار القواعد الموضوعة^{١٥}.

ب- الأهداف اللعبة اللغوية

إن أهداف اللعبة اللغوية متعددة منها :

- ١- أن يربط اللعبة الطلاب بين تعلم اللغة الأجنبية وهي اللغة العربية وبين التسلية.
- ٢- أن تساعد ألعاب اللغوية كثيرا من الدارسين على مواصلة تلك الجهود و مسانادتها، و تخفيف من رتابة الدروس و جفافها.

^{١٤} محمد طاهر، محمد بيهقي، أم حنيفة، سلطان مسعود، المدخل الى طرق تدريس العربية للاندونيسيين ، سورابايا : الجامعة سونان أمييل، الإسلامية، ٢٠١٣)،

- ٣- تساعد في تنمية القدرات العربية.
 - ٤- مكافأة تفوق الطلاب في اللغة العربية.
 - ٥- توثيق العلاقة بين الطلاب ذوي الأصول المختلفة والذين يربطهم اهتمامهم بمعرفة واستخدام اللغة العربية.
 - ٦- تشجيع الطلاب من خلال نشاط يدعم عملهم التربوي.
 - ٧- تساعد المدرس على إنشاء النصوص تكون اللغة فيها نافعة وذات معنى.
 - ٨- تساعد هذه اللعبة في إشراك الحواس الخمس في عملية التدريس.
 - ٩- تساعد في تنمية المهارات الحركية والنمو الجسمي.
 - ١٠- اكتساب روح العمل الجماعي في ضمن الفرق و تنمية المشاركة الاجتماعية والتفاعل مع الآخرين.
 - ١١- اكتشاف القدرات الذاتية وكذلك قدرات الآخرين وقبول فكرة التباين في القدرات.
 - ١٢- تساعد المدرس على إنشاء نصوص تكون اللغة فيها نافعة وذات معنى.
 - ١٣- تولد لدى الطلاب الرغبة في المشاركة والإسهام.
 - ١٤- تساعد الألعاب اللغوية على تنمية على المشاركة الاجتماعية والتفاعل مع الآخرين وتعزيز السمات الاجتماعية المرغوبة.^{١٦}
- وإذا كان تعلم لغة ثانية عملا شاقا في بعض الأحيان فإن اللعبة اللغوية من أفضل الوسائل التي تساعد كثيرا من الطلاب على مواصلة الجهد في الفهم وفي التدريب المكثف للتمكن من استعمال اللغة الجديدة وللتنمية المتواصلة لمهارتها المختلفة.
- لاتعرض اللعبة اللغوية لمقياس تقويم نتيجة تدريس الطلاب وليست مقياسا جيدا للتقويم لأنها تشمل كثيرا من عناصر الفوزية. وذلك معروف ومفهوم لأن مجموعة

^{١٦} محمد طاهر، محمد بيهقي، أم حنيقة، سلطان مسعود. المدخل الى طرق تدريس العربية للاندونيسيين ، سورابايا :الجامعة سونان أمبيل الإسلامية، ٢٠١٣.

النطق المشوه للغة عندما لا يساجلها في حينها، أو عندما يساجلها بكتابة صوته خاطئة.

٤- تدروب الطالب على تعرف طريقة نطق كلمات أخرى قد لا ترد في الحصّة. فيشعر بشيء من الاستقلال في نطق الكلمات وعهد التقيد بما يعرض عليه^{٣٢}.

٥- تمكينه من حفظ المادة اللغوية التي تعلمها في الفصل واسترجاعها عند الحاجة إليها.

٦- تهيئة الطلاب لتعليم المهارات اللغوية الأخرى. إن الكتابة نشاط لغوي مركب إذا يساتل القدرة على تمييز الأصوات عند سماعها ونطقها وقراءتها. وذلك قبل الشروع في كتابتها. ولا شك أن التدريب على الكتابة من شأنه تدعيم المهارات الأخرى.

٧- إن الكتابة نشاط لغوي متكامل نستطيع من خلاله الوقوف على مدى تقدم الطالب في تعلم المهارات الأخرى. فمن خلالها يمكن قياس هذه المهارات.

٨- وأخيرا فإن التدريب على الكتابة من شأنه أن يزود الطالب بمهارات وظيفة يحتاجها بعد ذلك في حياته.

ج- أهداف مهارة الكتابة

إن الكتابة أهداف متعددة. الامر الذي يؤثر في طبيعية عملية الكتابة ذاتها. ومن الاهداف هي:

١- الغرض الوظيفي

وهذا الغرض حقيقة وليس لو الغرض اصلا. كتب الكاتب الاشياء للواجبات اي وظيفة. ليس من ارادة نفسه، مثل الطلاب الذين يجب عليهم اختصار الكتب.

٢- الغرض الامتاعي

هذف الكاتب لامتع القارئین ولتجنب حزنهم.

٣- الغرض البياني

هذف الكاتب لالقاء البيانات والتوضيحات القارئ

^{٣٢} رشدي أحمد طعمية، تعليم اللغة العربية: إعدادها - تطويرها - تقويمها، (القاهرة: دار الفكر العربي، ٢٠٠٤) ٦٧

٤ - استخدام الطرائق في تعليم اللغة العربية

تتأثر مهارة الكتابة تأثير سالباً بعدة عوامل متباينة يمكن تقسيمها الى نوعين:

- ### ١-العوامل الداخلية وهي التي تتعلق بطبيعة النظا اللغوي

- ## ٢- العوامل الخارجية وهي التي لا تتعلق باللغة ذاتها

أما العوامل الداخلية هي:

- ## ١- اختيار المفردات والجملة

- ## ٢- مراعاة قواعد النحو والصرف

- ### ٣- مراعاة قواعد الاملاء والترقيم

- #### ٤- تأثير لغة الام

أما العوامل الخارجية هي:

- ## ١- عوامل بدنية تكون الفصلات والاعصاب اللازمة للكتابة

- ## ٢- عوامل ذهنية وهى التى تكون كىفیات:

- ## أ) احتفاظ الذهن بالمفردات والجمل

- (ب) تذكرة هذه المفردات والجمل

- (ج) صياغة التعبيرات

- (د) کیفیہ ترتیب الافکار

- ٣- عوامل اجتماعية وهي طبيعية المجتمع الذي يخاطب الكاتب ويستوي ثقافته

خ- تعلم مهارة الكتابة

التعلم هو عملية، وليس غرضا، وليس تذكرا فقط بل الخبرة. نتيجة التعلم هو

عملية، وليس غرضاً، وليس تذكرًا فقط بل الخبرة. نتيجة والمستمرة لديها العناصر الحيوية

فيه، وهي كما النحو التالية :

٥- التلخيص

يطلب الطلاب لتلخيص الكتاب من القصة أو الحوار أو المقال.

٦- كتابة المقال

وطلب الطلاب ليكتب المقال ويتكون من ٥-٧ الفقرات بالدضوع المناسب.

٧- كتابة القصاص

يطلب الطلاب ليكتب القصة العربية

ومن المعايير الذي يستخدم لتحليل نتيجة كتابة العربية الطلاب فكما يلي:

(أ) سلامة التحرور العربي

(ب) سلامة الأسلوب

(ج) سلامة المعنى

(د) تكامل الموضوع

(هـ) منطقية العرض

ومن خمسة معايير السابقة يمكن المدرس لإعطاء القيمة مناسبة بكفاءة كتابة الطلاب. في مرحلة المبتدئين المعايير ١-٣ مهمة لأن في هذه المرحلة لا يزال الطلاب في يجرب الكتابة وتصنع الجملة.

ي- المشكلات في الكتابة

يري بعض الدارسين اللغة العربية أن لنظام الكتابة العربية مشكلات كثيرة تتفاوت النظرية إليها بث الصعوبات التي تعيق تعليمها والداعية إلى تبسيطها لتصبح ممكنة التعلم كما يدعون.

ومن المشاكل التي ينظر إليها على أنها عائق في الطريق للإملاء الصحيح والكتابة السليمة تمنعها من الوصول إلى الدرجة المقبولة من القدرة على ممارسة الكتابة بصورتها السليمة ويمكن إجمال هذه منها^{٤٣}:

٤٣ موسى حسن هديب، الكتابة والإملاء، عمان (الأردن: دار أسامة للنشر والتوزيع، ٢٠٠٢) ٢٤-٢٩.

٦- يحصل اللاعب على الشوط الاول، فسأل إلى اللاعبين الآخرين عن اسم البطاقة الذي طلبه اللاعب حتى تشكيل البطاقة الرابعة. المثال: يريد اللاعب جمع الرابعة من الموضوع الحيواني، فينبغي له أن يجمع بطاقة أخرى من الألوان والأسماء المتساوية في البطاقات.

٧- إذا كانت إجابة اللاعبين صحيحة، فيجب للسائل أن يعطي البطاقة. إذا لا تجد البطاقة مَطْلُوب، فيأخذ اللاعب بطاقة واحدة في مجموعة البطاقات، واستمرت اللعبة إلى اللاعب الآتي، حتى تشكل جميع البطاقات الرباعية.

٨- الفائز في هذه اللعبة هو يستطيع اللاعب أن يجمع إحدى الرباعيات ويجب الأسئلة في ورقة العمل.

الوسيلة لعبة الرباعية العربية إحدى الطرائق التي تكون تدريباً لمهارة الكتابة الطلاب في تدريس اللغة العربية لأن الكتابة هي مهارة بسيطة تتركز في القدرة على رسم الحروف والكلمات وبهذا أن يكون جزءاً مهماً من مفهوم الكتابة تشير مجموعة من الأنشطة و المهارات التي كلّ منها بمطالب معين تفرضها على الكاتب.

والسبب، يرجوا أن يوجد وسيلة لعب الرباعية العربية للطلاب الفصل السابع
بمدرسة فتح الهداية المتوسطة الإسلامية فانجيان لامونجان. وإما تريد مهارة الكتابة
ليستطيع أن يكتب اللغة العربية بجيدة. إما لتحسن تركيب الكلمة أو جمل مفيدة جيداً و
صححاً.