





ج) الفصل الثالث : يبحث تطبيق ألعاب *Speak Spontaneous* لترقية مهارة الكلام في تعليم اللغة العربية.

٣. الباب الثالث : يبحث فيه نوع البحث, وخطة البحث, ومجتمع البحث وعينته, وطريقة جمع البيانات, وبنود البحث, وتحليل البيانات.

٤. الباب الرابع : يبحث فيه الدراسة الميدانية والدراسة التحليلية عن تطبيق ألعاب *Speak Spontaneous* لترقية مهارة الكلام لدى طلاب الصف الحادي عشر "د" في المدرسة معادلة أمانة الأمة الثانوية الإسلامية سورابايا. ويحتوي هذا الباب على ٣ فصول :

أ) الفصل الأول : ذكر وصف البيانات فيه لمحة عامة في المدرسة معادلة أمانة الأمة الثانوية الإسلامية سورابايا و تدریس المدرسة معادلة أمانة الأمة الثانوية الإسلامية سورابايا.

ب) الفصل الثاني : يبحث فيه نتائج البيانات عن عملية تدریس الصف الحادي عشر "د" في المدرسة معادلة أمانة الأمة الثانوية الإسلامية سورابايا و عملية جمع البيانات في الصف الحادي عشر "د" في المدرسة معادلة أمانة الأمة الثانوية الإسلامية سورابايا.

ج) الفصل الثالث : تبحث تحليل البيانات عن كفاءة الطلاب لمهارة الكلام في الصف الحادي عشر "د" في المدرسة معادلة أمانة الأمة الثانوية الإسلامية سورابايا, تطبيق ألعاب *Speak Spontaneous* لترقية مهارة الكلام لدى طلاب الصف الحادي عشر "د" في المدرسة معادلة أمانة الأمة الثانوية الإسلامية سورابايا, إنتاج تطبيق ألعاب *Speak Spontaneous* لترقية مهارة الكلام لدى طلاب الصف الحادي عشر "د" في المدرسة معادلة أمانة الأمة الثانوية الإسلامية سورابايا.













