









- Asrori, Imam. 2013. *1000 Permainan Penyegar Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang : Bintang Sejahtera
- Arikunto , Suharsimi. 2002. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Arikunto , Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta
- Aldi, Randi. 2017. *Pentingnya Belajar Bahasa Asing*. (Web Blogspot : Online). (<http://randyrinaldi.blogspot.com>)
- Callum, MC. *101 Word Games*. New York : Oxford University Press
- Departemen Agama RI. 2010. *Al-Qur'an dan Terjemahannya*. Bandung : CV Diponegoro
- Digilib Uinsby. 2017. Online. (<http://digilib.uinsby.ac.id>)
- Kurniawan, Heru. 2015. *30 Permainan Kreatif Anak untuk Meningkatkan Kecerdasan Bahasa*. Yogyakarta : Kata Hati
- Hadi, Sutrisno. 1987. *Metodologi Research*. Yogyakarta : Andi Offset
- Hermawan, Acep. 2011. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya Offset
- Hidayat dan Tatang. 1980. *Permainan, Simulasi, Main Peran dalam Pengajaran Bahasa*. Jakarta : P3G Depdikbus
- Iskandarwassid dan Dadang Sunendar. 2011. *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Margono. 2007. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta : PT Rineka Cipta
- Moh.Ainin. 2010. *Metodologi Penelitian Bahasa Arab*. Surabaya : Hilal Pustaka
- Subana, dkk. 2000. *Statistik Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia
- Sugiyono, 2010. *Statistika untuk Penelitian*. Bandung : alfabeta
- Siraj, Taufik. 2011. *Pembelajaran Bahasa Arab MI (metode aplikatif & Inovatifict)*. Surabaya : PNM
- Zainuddin. 1992. *Materi Pokok Bahasa dan Sastra Indonesia*. Jakarta : Rineka Cipta

