

- 10) Guru menjelaskan cara permainan dan membacakan aturan permainan
 - 11) Guru memimpin permainan
 - 12) Guru melakukan penilaian pada indikator 4.1.1 Melafalkan bunyi mufrodat *A'ḍōu al-Uṣroti* (Anggota Keluarga) dan 4.2.2 Memperagakan mufrodat *A'ḍōu al-Uṣroti* (Anggota Keluarga) yang telah didengar
 - 13) Siswa memainkan permainan benteng dengan cara perang perintah untuk menyimak mufrodat.
 - 14) Guru menentukan pemenang dari hasil permainan yang dilakukan.
 - 15) Siswa diminta masuk kembali ke dalam kelas
 - 16) Siswa mengerjakan tes tulis yang diberikan guru.
- c) Kegiatan Penutup
- 1) Siswa menyampaikan apa saja yang mereka dapatkan dalam pembelajaran
 - 2) Guru memberikan penguatan
 - 3) Guru memberikan pesan kepada siswa
 - 4) Guru dan siswa membaca do'a penutup majlis
 - 5) Guru mengucapkan salam.

