ABSTRAK

Skripsi ini adalah hasil penelitian lapangan (*field research)* yang berjudul "Dampak *Play Station* terhadap Pola Konsumsi Mahasiswa IAIN Sunan Ampel Surabaya dalam Perspektif *Maqāṣid Syarīah".* Masalah yang diteliti dalam skripsi ini adalah: 1) bagaimana dampak *play station* terhadap pola konsumsi mahasiswa IAIN Sunan Ampel Surabaya 2) bagaimana dampak *play station* terhadap pola konsumsi mahasiswa IAIN Sunan Ampel Surabaya dalam perspektif *maqāṣid al-syarīah.*

Untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penelitian ini peneliti menggunakan teknik observasi, wawancara dan dokumentasi, sedangkan metode analisisnya menggunakan metode deskriptif analisis yaitu memberikan gambaran secara luas dan mendalam mengenai dampak *play station* yang selanjutnya dilakukan analisis terhadap data yang diperoleh dilapangan dengan menggunakan teori konsumsi Islam dan *maqāṣid syarīah* kemudian disimpulkan menggunakan pola pikir induktif.

Dari hasil penelitian ditemukan bahwa dampak dari permainan *play station* mengakibatkan pola konsumsi mahasiswa menjadi tidak terkontrol dalam membelanjakan harta. Mahasiswa yang sudah hobi bermain *play station* menjadi mengabaikan kewajiban yang seharusnya lebih penting untuk dikerjakan. *Play station* menjadi kebutuhan yang diprioritaskan sehingga sikap yang secara berlebihan dalam mengkonsumsi *play station* menyebabkan mahasiswa menghabiskan uangnya untuk membayar sewa *play station.* secara tidak langsung kondisi tersebut dapat dikategorikan mengancam eksistensi harta sebab uang yang digunakan untuk membelanjakan *play station* menjadi *maḍarat* dalam diri pecinta *game.* Dampak lain bagi pecandu *play station* akan timbul khayalan tentang permainan yang ada didalamnya. penyakit ketergantungan dan kecanduan berat menjadi pintu berbagai penyakit jiwa, sehingga dapat mengancam eksistensi akal. Seseorang yang bermain *play station* sering lupa diri sehingga waktu istirahat pun tersita oleh waktu bermain dan akhirnya tubuh mudah terserang penyakit. hal yang demikian juga tentu mengganggu eksistensi jiwa manusia.

Dari penelitian di atas disimpulkan bahwa mengkonsumsi *play station* secara berlebihan sampai mendatangkan *maḍarat* dalam diri mahasiswa menurut perspektif *maqāṣid al-syarīah* dinilai dapat membahayakan akal, jiwa dan harta.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id