

proses improvisasi berkelanjutan sebagai sumber dari orang-orang yang akan relawan atau dipilih untuk memasukkan adegan sebagai aux-iliaries, atau sebagai orang-orang yang akan berbagi dengan protagonis dalam berlakunya pada kesempatan masa depan.

Untuk, anggota kelompok merasa empati setidaknya beberapa, dan mereka dapat pengalaman rilis perasaan mereka sendiri melalui identifikasi mereka dengan orang lain : mereka dengan demikian mendapatkan wawasan beberapa konflik pribadi mereka sendiri. Anggota grup penonton memberikan dukungan yang berharga dan umpan balik untuk protagonist.

4. Dasar Pengelompokan Diri Psikodrama

Psikodrama sama halnya dengan psychoanalisa yang menekankan pembebasan pada pemaksaan tingkah laku seseorang yang tepaku dirinya dalam gangguan pola tingkah laku. Psikodrama terkadang dipandang “tidak lebih dari suatu perluasan puncak dari wawancara klinis”, tetapi kenyataannya lebih dari itu. Psikodrama sejajar dengan psikoanalisis dalam penekanannya pada kekuatan individu dari kekuatan irasional yang mengikat ke dalam pola-pola perilaku disfungsi mereka. Psikodrama menekankan pada pertemuan dan interaksi personal, terfokus pada di-sini dan kini (here and now), spontanitas dan kreatifitas, ekspresi penuh perasaan, pengukuran realitas.

Suatu penegasan psikodrama difokuskan pada interaksi kesehatan dan protagonist dalam dramanya. Pimpinan kelompok (konselor) adalah

produser drama. Di dalam proses, protagonis mengulangi pekerjaan-pekerjaan hidupnya, baik sebagai pemeran utama maupun sebagai pemeran pembantu.

Secara mendasar, psikodrama memprediksikan tentang asumsi manusia dalam masyarakat yang terus menerus berkembang dan sadar terhadap kejadian yang menyentuh kehidupan mereka pada suatu pentas atau tahapan perkembangan.

Jantung psikodrama adalah pertemuan, suatu konsep eksistensial yang melibatkan kontak psikologis dan fisik yang menyeluruh antara orang-orang atas dasar kesempurnaan, konkret dan intens dalam “di sini dan kini”.

Spontanitas adalah respon seseorang yang berisi tingkat ketepatan pada situasi baru atau tingkat kejujuran pada situasi lama.

Tujuan spontanitas adalah untuk membebaskan diri seseorang dari skrip-skrip dan stereotype, serta mencapai perspektif baru tentang kehidupan. Situasi dititik beratkan pada sekarang yang memunculkan hambatan waktu yang di alami, ruang, dan tempat-tempat keberadaan yang dihapuskan. Tele adalah komunikasi perasaan-perasaan yang menyeluruh di antara orang-orang sebagai perekat yang membangun kelompok secara bersama, misalnya : empati simpati Katarsis dan wawasan merupakan produk akhir dari spontanitas dan tele. Katarsis melibatkan peluapan emosional; sedangkan wawasan dalam kata lain berarti pemahaman dan

karakter dari yang baik dan inosen menjadi jahat dan pendendam. Sekarang, tokoh-tokoh protagonis boleh tidak sesuai atau keluar dari sebuah adegan dan pengamatan. Bagaimanapun juga tujuannya adalah mengekspresikan dengan bebas pikiran, perasaan, keprihatinan, dan persoalan yang berkaitan dengan apa yang diperankannya dalam psikodrama itu. Spontnitas adalah kunci dari menjadi tokoh protagonis. Aktor adalah tokoh yang memainkan bagian penting lainnya dalam pertunjukan. Mereka disebut “Auxilliaris” atau pemeran pembantu yang menyebabkan adanya tokoh protagonis. Mereka dapat berperan ganda sebagai tokoh protagonis, tokoh antagonis, atau bahkan sebagai bagian-bagian dari perabotan rumahan. Dalam psikodrama yang sama, seorang pemeran pembantu dapat berperan lebih dari satu peran, seperti menjadi teman baik tokoh protagonis dan musuh yang jahat. Sutadara adalah orang yang mengarahkan tokoh protagonis “Dalam penggunaan metode psikodrama” dengan membantu orang tersebut mengeksplorasi masalahnya. Secara pendekatan teori sutradara dapat disamakan dengan pemimpin dalam suatu grup. Terakhir penonton, yang merupakan cara yang digunakan unuk menjelaskan orang-orang yang sedang bermain selama psikodrama tersebut. Orang-orang ini bisa menjadi membantu yang kebanyakan mungkin tidak berpatisipasi secara aktif. “Tujuan adanya penonton adalah sebagai umpan balik melalui apa yang mereka lihat, dengarkan, rasakan selama psikodrama berlangsung”.

semua itu bisa berarti mengulang sebuah adegan menggunakan strategi behavioral baru setiap saat. Itu bisa juga membutuhkan perubahan-perubahan karakter atau roles reversal atau bahkan penggunaan modeling. Hal yang krusial dalam tingkat action ini adalah cara yang efektif untuk berakting yaitu tokoh-tokoh protagonis mengekspresikan gambaran emosi-emosi dan menemukan sesuatu yang baru.

- 3) Tahap integration, tahap terakhir psikodrama ini melibatkan diskusi dan Setelah tahap action, seorang tokoh protagonis menjadi bingung, lemah, dan membutuhkan dorongan. Sutradara memberi semangat kepada grupnya untuk memberikan sebanyak mungkin dorongan dan umpan balik/feedback yang membangun sebisa mungkin selama tahap ini. Umpan balik awalnya berfokus pada afektif kemudian intelektual dan aspek-aspek pertunjukan. Melewati akhir dari beberapa aspek-aspek kognitif yang telah dialami itu akan lebih berhasil untuk diekspresikan. Penyelesaian tahap ini ada sebuah titik berat dalam mengerti dan menggabungkan sehingga tokoh protagonis dapat berakting berbeda jika situasi-situasi yang sama terjadi. Ada ratusan literatur tentang teknik-teknik psikodrama dengan berbagai variasi, tapi hanya beberapa teknik penting saja yang dibahas di sini (creative imagery, magic shop, sculpting, monodrama, soliloquy, double dan multiple double, role reversal, dan mirror). Berbagai kegunaannya dan digunakan dalam

hal-hal psikodrama khususnya. Sebenarnya banyak teknik psikodrama, tetapi dalam makalah ini hanya beberapa teknik utama yang akan dikemukakan yaitu sebagai berikut :

- a) Creative imagery, yaitu pembayangan kreatif merupakan teknik pemanasan untuk mengundang peserta psikodrama membayangkan adegan dan objek yang menyenangkan dan netral, ide teknik ini membantu peserta menjadi lebih spontan.
- b) The magic shop, yaitu merupakan teknik pemanasan yang berguna bagi protagonist yang tidak dapat memutuskan atau ragu tentang nilai dan tujuan mereka. Teknik ini melibatkan sutradara atau ego yang membantu yang menyediakan kualitas – kualitas khusus. Kualitas tidak untuk diobral, tetapi dapat ditukar atau barter. Misalnya, wawan sebagai protagonist menginginkan keterampilan – keterampilan yang berhubungan dengan orang lain, dia harus menyerahkan kemarahan yang irasional untuk ditukar dengan keterampilan yang berhubungan baik.
- c) Sculpting, yaitu dapat terlihat dalam contoh sebagai berikut, anggota kelompok menggunakan metode nonverbal untuk menyusun orang lain di dalam kelompok layaknya suatu konfigurasi orang – orang yang berarti, seperti anggota – anggota keluarga, pegawai kantor, atau teman sebaya. Penyusunan ini melibatkan postur tubuh dan membantu

anggota melihat, mengetahui persepsi mereka tentang orang lain yang berarti dengan cara yang lebih dinamis.

- d) Teknik berbicara sendiri atau soliloquy, yaitu teknik yang melibatkan protagonist menyajikan suatu monolog tentang situasi dirinya.
- e) Monodrama (autodrama), yaitu teknik yang merupakan bentuk dari inti terapi gestalt. Dalam teknik ini, protagonist memainkan semua bagian peranan, atau tidak menggunakan perasaan pembantu.
- f) The double atau multiple double technique, yaitu teknik double merupakan suatu teknik yang sangat penting dalam psikodrama. Teknik ini terdiri atas pengambilan peran aktor dari ego protagonist dan membantu protagonist mengekspresikan perasaan terdalam yang sesungguhnya secara lebih jelas. Jika protagonist memiliki perasaan ragu, maka teknik multiple double dapat Dalam situasi ini, dua atau lebih aktor menyajikan aspek – aspek yang berbeda dari kepribadian protagonist.
- g) Role reversals, yaitu dalam teknik ini protagonist memindahkan peran dengan orang lain dipentas dan memainkan bagian orang tersebut. Umpamanya, wawan sekarang menjadi Abdul dan bertindak layaknya dia. Teknik ini mendorong ekspresi konflik – konflik secara maksimum, dan merupakan teknik inti lain dari psikodrama.

itu. Para remaja sekarang sangatlah berani dalam mengambil tindakan dan tindakan-tindakan yang mereka ambil tidaklah dari proses berfikir dahulu, melainkan dari rasa ingin di puji oleh teman-teman mereka, sehingga tindakan yang di ambil sering membuat mereka terjerumus dalam permasalahan yang serius. Banyak sekali kegiatan para remaja ini yang hanya bertujuan untuk eksistensi mereka dalam pergaulan sehari-hari. Fenomena ini cukup biasa dalam remaja saat ini itupun yang terjadi pada para remaja di kupang krajan. Sehingga membuat acuan bagi teman-teman yang lain untuk melakukannya. Begitupun dengan remaja perempuan di Kupang Krajan Kec Sawahan Surabaya ini. Mereka lebih berfikir bagaimana caranya mereka tidak tertinggal dari teman-temannya. Sehingga mereka rela melakukan apa saja agar bisa setara dengan teman-teman sebayanya. Dan itu semua hanyalah untuk eksistensi dan terlihat gaul.

Minum minuman keras tidaklah menjadi barang yang asing bagi mereka. Dan beberapa dari mereka pun sudah pernah meminum minuman keras. Setelah lebih jauh saya bertanya-tanya dengan mereka ternyata minuman keras pun hanya soal gengsi dan gaya-gayaan. Mereka pun sebenarnya juga tau kalau miras itu berdampak tidak baik bagi kesehatan mereka. Lagi-lagi motivasi yang membuat mereka melakukan aktifitas itu karena dorongan keinginan tahunan mereka dengan hal baru dan karena gengsi dengan teman-teman sebayanya. Dari sini terdapat dua faktor yang membuat para remaja ingin masuk ke dalam perbuatan yang di

