

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis pengembangan media pembelajaran berbasis *android* mengacu pada tahapan belajar geometri Van Hiele pada bahasan bangun ruang sisi datar, maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan media yang diberi nama *G-Forest* menggunakan enam tahap awal dari sepuluh tahap dalam metode *Research and Development (R&D)*. Enam tahap tersebut adalah tahap potensi dan masalah dengan potensi penggunaan *smartphone* dikalangan usia sekolah yang tinggi dan pemanfaatan yang belum mampu meningkatkan produktifitas, pengumpulan data berupa sumber cetak maupun digital guna proses pengembangan media, desain produk mulai dari tampilan hingga isi, validasi desain oleh 3 validator yang berbeda keahlian, perbaikan desain berdasarkan penilaian validator, dan uji coba terbatas di SMPN 2 Mantup dilanjutkan dengan produksi terbatas dengan mengunggah ke *Google Playstore*.
2. Kepraktisan media *G-Forest* dari aspek isi, memiliki kelemahan dengan adanya soal yang agak sulit untuk dipahami. Namun, telah dianggap memiliki materi, soal, dan *game* yang sesuai. Segi tampilan, media *G-Forest* memiliki perpaduan warna, tulisan, gambar, animasi yang serasi, tata letak gambar yang cukup sesuai, dan seluruh gambar dan animasi membantu untuk memahami materi. Segi kebahasaan, media *G-Forest* telah menggunakan bahasa yang sesuai EYD, saling berhubungan, mudah dipahami, dan komunikatif. Kemudian dari segi penggunaan, media *G-Forest* dianggap mudah untuk digunakan dan dioperasikan.
3. Keefektifan media *G-Forest* dilihat dari hasil ketuntasan belajar siswa secara klasikal setelah pembelajaran menggunakan media *G-Forest* mendapatkan persentase hasil sebesar 87,5%.

B. Saran

Saran-saran yang dapat diberikan peneliti sebagai sumbangan pemikiran bagi pengembang media pembelajaran adalah sebagai berikut:

1. Media *G-Forest* masih belum dapat mengakomodasi 5 tahapan teori belajar geometri Van Hiele secara penuh. tahap uraian dan tahap integrasi masih sebatas memfasilitasi karena media yang dikembangkan belum memiliki fitur untuk berbagi, meringkas serta mengonsolidasikan hasil temuan dengan bahasa sendiri. Hendaknya ada penelitian lain untuk mengembangkan media *G-Forest* agar dapat melakukan seluruh tahap secara penuh.
2. Media *G-Forest* hendaknya dikembangkan kembali dengan menambah kemenarikan ilustrasi, maskot yang lebih atraktif, dan meningkatkan fleksibilitas animasi.
3. Media *G-Forest* hendaknya menambah materi yang terdapat dalam menu materi.

