

تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي
عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم
بوجونكارا

خطة البحث

الباحثة:

نور فطري

٣٢٢١٣٠٢٧ د



شعبة تعليم اللغة العربية بقسم اللغة كلية التربية والتعليم
جامعة سونن أمبيل الإسلامية الحكومية
سورابايا
٢٠١٧

توصية المشرف

صاحب الفضيلة

عميد كلية التربية جامعة سوون أمبيل الإسلامية الحكومية سورابايا

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

بعد الإطلاع وملاحظة ما يلزم تصحيحه في هذا البحث بعنوان " تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا " الذي قدمته الطالبة:

الاسم : نور فطري

رقم التسجيل : D32213027

القسم : تعليم اللغة العربية

فندقمها إلى سيادتكم مع الأمل الكبير في أن تتكرموا بإمداد اعترافكم الجميل بأن هذا البحث مستوف للشروط كبحث جامعي للحصول على الشهادة الجامعية الأولى (S-1) في قسم التعليم اللغة العربية، و أن تقوموا بمناقشته في الوقت المناسب. هذا و تفضلوا بقبول الشكر و عظيم التقدير.

والسلام عليكم ورحمة الله وبركاته

سورابايا، ٧ يوليو ٢٠١٧

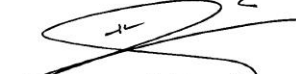
المشرف ١



شافعي الماجستير

رقم التوظيف: ١٩٧٠١١١٨٢٠٠١١٢١٠٠٢

المشرفة ٢



أم حنيقة الماجستير

رقم التوظيف: ١٩٧٨٠٩٢٨٢٠٠٥٠١٢٠٠٢

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nur Fitria
NIM : D32213027
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan
Program Studi : Pendidikan Bahasa Arab
Judul :

تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في
المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran, dan pemaparan dari hasil pikir saya sendiri. Jika ada karya dari orang lain saya akan mencantumkan sumber yang jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini. Maka saya berhak menerima sanksi dari pihak yang bersangkutan sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya.

Surabaya, 02 Agustus 2017

Pembuat Pernyataan



التصديق

لقد أجرت كلية التربية المناقشة لهذا البحث العلمي الذي كتبه الطالبة :

الاسم : نور فطري

رقم التسجيل : D32213.27

الموضوع: تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل

الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا

وقد قرر مجلس المناقشة بنجاحه وأنها استحققت على شهادة (S.Pd.) في قسم

تعليم اللغة العربية بكلية التربية بجامعة سونان أمبيل الإسلامية الحكومية سورابايا.

لجنة المناقشة :

()	: الدكتور جنيدي الماجستير	المناقش الأول
()	: الدكتور محمد طاهر الماجستير الحاج	المناقش الثاني
()	: شافعي الماجستير	المناقش الثالث
()	: الدكتور محمد بيهقي الماجستير	المناقش الرابع

سورابايا، ٢٧ يوليو ٢٠١٧

عميد كلية التربية والتعليم



الأستاذ الدكتور علي مظفر الحاج

رقم التوظيف: ٤٩٦٣١١٢١٩٨٩٠٣١٠٠٣



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300
E-Mail: perpus@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : NUR FITRIA
NIM : D32213027
Fakultas/Jurusan : Tarbiyah dan Keguruan (FTK) / Pendidikan Bahasa Arab
E-mail address : nurfitria30@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Skripsi Tesis Desertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا

berserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 08 Agustus 2017

Penulis

(NUR FITRIA)

التجريد

نور فطري، ٢٠١٧، تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا
مفتاح الرموز : لعبة "Reportase" ، مهارة الكلام.

الموضوع هذا البحث " تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا ، تأثير انخفاض القدرة على التحدث الطلاب العرب العديد من العوامل، بما في ذلك عدم وجود مصلحة في تعلم الطلاب، والدافع طالب، الأساليب التي هي أقل تنوعا، وعدم استخدام الوسائل التعليمية في التعلم. خلال هذه الطريقة التعلم المستخدمة هي طريقة المحاضرة وغياب وسائل الإعلام في التعلم خصوصا مهارة الكلام . لذلك فتستعمل الباحثة وسيلة لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام. وأما القضايا التي تبحث الباحثة فهي: ١- ما كفاءة المهارة الكلام الطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا؟ ٢- كيف تطبيق لعبة "Reportase" في تعليم مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا؟ ٣- ماذا تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا؟. استخدمت الباحثة الطريقة الكمية و النسب المئوية و الرمز المقارنة ($t-test$). أما نتيجة ($t_0 > t_t$) $1,701 < 5,5 < 2,048$ ، ومن هنا يعرف أن t_0 أكبر من t_t حتى الفرضية الصفرية مردودة و الفرضية البديلة مقبولة بمعنى وجود ، تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا. و تأثيره قوي جدا.

ABSTRAK

Nur Fitria, 2017, *Pengaruh Penerapan Permainan Reportase terhadap Keterampilan Berbicara Siswa di SMA Islam Wsilatul Huda Ngasem Bojonegoro.*

Kata kunci : Reportase, Keterampilan Berbicara.

Tema dalam pembahasan ini yaitu Pengaruh Penerapan Permainan Reportase terhadap Keterampilan Berbicara Siswa di SMA Islam Wsilatul Huda Ngasem Bojonegoro, kurangnya kemampuan berbicara bahasa Arab siswa dipengaruhi oleh beberapa faktor, termasuk kurangnya minat belajar siswa, motivasi siswa, metode yang kurang fleksibel, non-penggunaan alat bantu pengajaran dalam belajar. Selama metode pembelajaran ini digunakan adalah metode ceramah dan tidak adanya media dalam pembelajaran.. Untuk itu peneliti menggunakan media permainan “Reportase” terhadap keterampilan berbicara. Adapun rumusan masalah yang dibahas adalah 1- Bagaimana keterampilan berbicara siswa di SMA Islam Wsilatul Huda Ngasem Bojonegoro? 2- Bagaimana penerapan permainan Reportase di SMA Islam Wsilatul Huda Ngasem Bojonegoro terhadap keterampilan berbicara di SMA Islam Wsilatul Huda Ngasem Bojonegoro? 3- apakah pengaruh permainan Reportase terhadap keterampilan berbicara di SMA Islam Wsilatul Huda Ngasem Bojonegoro? Peneliti menggunakan metode kuantitatif dan menggunakan Uji T. Adapun hasilnya dengan ($t_0 > t_t$), $2,048 < 5,5 > 1,701$. Jadi t hitung lebih besar dari t tabel $2,048 < 5,5 > 1,701$ sehingga H_0 di tolak dan H_a diterima artinya ada pengaruh Reportase terhadap keterampilan berbicara di SMA Islam Wsilatul Huda Ngasem Bojonegoro. Dan pengaruhnya sangat kuat.

المحتويات

أ	صفحة الموضوع.....
ب	توصية المشرف.....
ج	الاعتراف بأصلة البحث.....
د	التصديق.....
هـ	الإهداء.....
و	التجريد.....
ط	كلمة الشكر والتقدير.....
ي	الاستهلال.....
ك	المحتويات.....

الباب الأول

المقدمة

١	أ- خليفة البحث.....
٢	ب- قضايا البحث.....
٣	ج- أهداف البحث.....
٣	د- منافع البحث.....
٤	هـ- مجال البحث وحدوده.....
٥	و- توضيح الموضوع وتحديدته.....
٦	ز- خطة البحث.....

الباب الثاني الدراسة النظرية

الفصل الأول : لألعاب اللغوية

- أ- مفهوم الألعاب اللغوية ٩
- ب- أهداف اللعبة اللغوية ١٠
- ج- عناصر اللعبة اللغوية ١٢
- د- شروط اللعبة اللغوية ١٢
- هـ- أنواع الألعاب اللغوية ١٤
- و- مفهوم لعبة Reportase ١٤
- ز- خطوات لعبة Reportase ١٤

الفصل الثاني : مهارة الكلام

- أ- مفهوم مهارة الكلام ١٥
- ب- مجالات الكلام ١٥
- ج- أهداف تدريس مهارة الكلام ١٧
- د- أهمية تدريس مهارة الكلام ١٩
- هـ- طريقة التدريس لمهارة الكلام ٢٠
- و- خطوات تدريس مهارة الكلام ٢٢
- ز- ضرورات تدريس الكلام ٢٢
- ح- بعض الجوانب المهمة في تعليم الكلام ٢٤
- ط- الاختبار في مهارة الكلام ٢٦

ي- الدافع والمشكلات في تدريس مهارة الكلام ٢٨
الفصل الثالث : تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل
الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا

الفصل الثالث

طريقة البحث

- أ- أنواع طريقة البحث ٣١
ب- مجتمع البحث و عينته ٣٣
ج- طريقة جمع البيانات ٣٣
د- بنود البحث ٣٥
هـ- طريقة تحليل البيانات ٣٦

الفصل الرابع

دراسة ميدانية

- الفصل الأول: لمحة عن المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا
أ- موقع الجغرافية ٣٨
ب- رؤية و بعثة المدرسة ٣٨
ج- رؤية و بعثة المدرسة ٣٨
ج- أهداف المدرسة ٣٩
د- شكل التعليم ٤٠

الفصل الثاني: عرض البيانات وتحليلها

- أ- كفاءة مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية " وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا ٤٤
- ب- تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية " وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا ٤٨
- ج- تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية " وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا ٥٠

الفصل الخامس

الخاتمة

- أ- الخلاصة..... ٦٢
- ب- الإقتراحات..... ٦٣
- المراجع..... ٦٤
- الملحقات ٦٦

الباب الخامس

الخاتمة

- الخلاصة

الخلاصة هي الخطوات الأخيرة من كتابة البحث العلمي بحيث كان فيها التلخيص من الأبواب السابقة كما يلي:

- إذا نظرنا إلى نتيجة المتوسط الاختبار هي و كانت كفاءة مهارة لطلاب الفصل الحادي عشر(ب) في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا في تعليم اللغة العربية هي ناقص. و حصل المقابلة مع الأستاذة نورالمشافعة مهارة الكلام في الفصل الحادي عشر(ب) ناقص لأن عدم وجود عادات اللغة العربية.
- أن تطبيق لعبة "Reportase" نبدأ بالمقدمة و أنشطة يعني يطلب من المتعلمين ليصل السفح مع أصدقاء في قريب. و المعلم يعطي ورقة تتضمن أسئلة تتناول موضوعا محددًا لكل سفح من الطلاب. و يحصل كل سفح ورقة واحدة من نفس الأسئلة. وبعد طلب من الطلاب أن نسأل بعضنا البعض على الأسئلة التي تتوفر في ورقة الأسئلة والأجوبة تسجيل من شريكها في ورقة أخرى. لعبة يمكن أن يقتصر دقيقة. بعد انتهاء الوقت المحدد، وأشار المعلم في المتعلمين عشوائي لتقديم تقرير عن نتائج المقابلة في شكل وصف لفظي. و حصل البيانات الاستبيانات تطبيق هذه اللعبة تكون جيدا لأنها ارتفاح حماسة الطلاب وهم يشعرون فرحا و سعيدا.

- أن تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا تكون تأثيرا قويا. و نتيجة الفرضية باستخدام رمز برمز المقارنة (t -test) ومن هنا يعرف أن t_0 أكبر من t_t جدول رقم: $(t_0 > t_t) 1,701 > 5,5 < 2,048$. حتى الفرضية الصفرية مردودة و الفرضية البديلة مقبولة بمعنى وجود تأثير تطبيق لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا .

- مدى لعبة "Reportase" نحو مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا هو قوي جدا بنتيجة $t_0 = 5,5$.

- الإقتراحات

- للمدير المدرسة
ينبغي أن يرقى حماسة المعلمين في تحديد عملية التعليم خصوصا تعليم مهارة الكلام لجميع الطلاب في عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية "وسيلة الهدى" عاسيم بوجونكارا.

- للمدرس

يختار الوسائل التعليمية و الطرائق المناسبة بأهداف التعليمية من عملية التعليم

والتعلم.

- للطلاب

ينبغي أن يجتهد و ينشط في عملية تعلم اللغة العربية خصوصا تعليم مهارة

الكلام.

المراجع العربية

أحمد، رشدي طعيمة، تعليم العربية لغير الناطقين بها، مصر : منشورات المنظمة الإسلامية للتربية والعلوم والثقافة.

طاهر، محمد، محمد بيهقي، أم حنيفة، سلطان مسعود، المدخل إلى طرق تدريس العربية للاندونيسيين، سورابايا: IAIN Sunan Ampel Press.

عبد الرحمن، اضاءات لمعلمي اللغة العربية لغير الناطقين بها، العربية للجميع.

مألوف، لويس، المنجد في اللغة والأعلام، بيروت: دار المشرق

معروف تايف محمود، خصائص العربية، لبنان : دار النفائس

منور احمد رشون، قاموس المنور عربي اندونيسيا

المراجع الإندونيسية

Aimin, Thohir dan Imam Anshori. 2006. *Evaluasi Pembelajaran Bahasa Arab*.

Malang: Misykat

Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.

Faisol. 2016. *99 Permainan dalam pembelajaran Bahasa Arab Yogyakarta*:

Lentera Kreasindo

Musfiqon, M. 2012. *Panduan Lengkap Metodologi Penelitian Pendidikan*.

Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.

Ningrat, Koentjoro. 1987. *Metodologi Penelitian*. Jakarta : Gramedia.

Rosyidi, Abd Wahab, Mamlu'atun Ni'mah. 2011. *Memahami Konsep Dasar*

Pembelajaran Bahasa Arab. Malang ; UIN Maliki Press.

Slameto. 1995. *Belajar dan Faktor - Faktor Belajar yang Mempengaruhi*. Jakarta:

rineka cipta

Sudjono, Anas. 2009. *Pengantar Statistik pendidikan*. Jakarta: Rajawali Press.

Sugiyono. 2012. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung

: Alfabeta

Sugiyono. 2010. *Statistik untuk Penelitian*. Bandung : Alfabeta.

Sukmadinata, Nana Syaodi. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT

Remaja Rosda Karya