



perangkat hardware dan software berbasis UNIX, komunikasi bisa dilakukan dengan jarak yang tak terbatas melalui saluran telepon.

Dalam proyek ARPANET terbentuklah cikal bakal TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*) seperti sekarang ini. Mereka merancang bentuk jaringan, kehandalan, seberapa besar informasi dapat dipindahkan, dan akhirnya semua standar. Pada masa itu Internet di tujukan untuk kepentingan militer, namun seiring berjalanya waktu Internet pun berkembang untuk pendidikan dan umum.

Tahun 1972, Roy Tomlinson berhasil menyempurnakan program e-mail yang ia ciptakan setahun yang lalu untuk ARPANET. Program e-mail ini begitu mudah sehingga langsung menjadi populer.

Hari bersejarah berikutnya adalah tanggal 26 Maret 1976, ketika Ratu Inggris berhasil mengirimkan e-mail dari *Royal Signals and Radar Establishment* di Malvern. Setahun kemudian, sudah lebih dari 100 komputer yang bergabung di ARPANET membentuk sebuah jaringan atau network.

Pada tahun 1984 diperkenalkan sistem nama domain, yang kini kita kenal dengan DNS atau *Domain Name Server*. Komputer yang tersambung dengan jaringan yang ada sudah melebihi 1000 komputer lebih. Pada 1987 jumlah komputer yang tersambung ke jaringan melonjak 10 kali lipat menjadi 10.000 lebih.

Tahun 1988, Jarko Oikarinen dari Finland menemukan dan sekaligus memperkenalkan IRC atau *Internet Relay Chat*. Setahun







komputer tersebut dapat melaksanakan tugas-tugas tertentu sesuai kebutuhan. Misalnya WS, Lotus, dan MS Office.

Perkembangan komputer yang semakin canggih ini akan bergantung pada tersedianya perangkat lunak di pasaran. Perangkat lunak yang tersedia di pasaran dapat dikelompokkan sebagai berikut :

- a) *Spreadsheet*, misalnya : Lotus 123, MS-Excel, Quatro Pro.
- b) *Word Processing*, misalnya : Wordstar, Word Perfect, MS-Word.
- c) *Database*, misalnya : Dbase, FoxPro, Clipper, Paradox, FoxBase+.
- d) *Graphic*, misalnya : Corel Draw, Harvard Graphic, Micrografx Designer, Freelance Graphic.
- e) *Accounting (Finance)*, misalnya : Pacioli 2000, Dac Easy, Quick Books, ACPAC, Quicken.
- f) *Desktop Publishing*, misalnya : Ventura Publisher, Express Publisher, Designer.
- g) *Programming*, misalnya : Ui Programmer, Turbo Profesional, Brief.
- h) *Game*, misalnya : Orbit, Sherlock Holme Detective, Golf.
- i) *Operating System*, misalnya : MS-DOS, Unix, Xenix, Novell.
- j) *Utilitas*, contoh PC Tools, Auto Menu, Always.
- k) *Cad (drafting)* misalnya Autoshetck, Design Cad 3D, Autocad).
- l) *Project Management* misalnya Timeline, Harvard Project Manager.













































