

DAFTAR PUSTAKA

- Ally, Mohamed. *Mobile Learning Transforming the Delivery of Education and Training*. Atabasca University: AU Press.
- Ardiansyah, Firdan. *Pengenalan Dasar Android Programing*. Jakarta : Biraynara, 2011.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT.RajaGrafindo Persada 2011.
- Gandhewar., Nisarg dan Rahila Sheikh. *Google Android : An Emerging Software Platform for mobile device*. (International Journal On Computer Science and Engineering (IJCSE). 2010. 0975-3397
- Georgiev, T., et al. “*M-Learning - A New Stage of E-Learning*” International Conference on Computer Systems and Technologies - CompSysTech; <http://ecet.ecs.ru.acad.bg/cst04/Docs/sIV/428.pdf>, 2004.
- Herman, Asep. *Mengenal E-Learning*. Diakses 2 februari 2015 pukul 09.37; <http://www.ipi.or.id/elearn.pdf>, 2013.
- Khabibah, Disertasi “*Pengembangan Model Pembelajaran Matematika dengan Soal Terbuka untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Sekolah Dasar*”. Surabaya: Program Pascasarjana Unesa, 2006.
- Nugraha. Skripsi “*Pengembangan Dan Implementasi Mobile Learning Berbasis J2me Untuk Mata Pelajaran Keterampilan Computer Pengelolaan Informasi (Studi Eksperimen Siswa Kelas XI SMK Negeri Tasikmalaya)*”. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia. 2011.
- O’Malley,C, dkk. *Guidelines For Learning/Teaching/Tutoring in a Mobile Environment*. diakses pada 3 maret 2015; <http://www.mobilearn.org/download/results/guidelines.pdf>, 2003.

- Quinn, C. *Mlearning, Mobile Wireless in Your Pocket Learning, 2000*[Online]. diakses pada 5 Desember 2016; <http://www.linezine.com/2.1/feature/cqmmwiyp.html>. 2000.
- Sadiman, S. Arif, dkk. *Media pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2008.
- Soekartawi. *Prinsip Dasar e-Learning dan Aplikasinya di Indonesia*. Diakses 2 Desember 2016; <http://www.klik-m.com/artikel/107-prinsip-dasar-elearning-dan-aplikasinya>, 2010.
<http://asepkusdian72.blogspot.co.id/2016/03/pengenalan-dan-cara-menginstal-ispring.html> diakses 5 Desember 2016.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- , *Metode Penelitian pendidikan : Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta, 2013.
- , *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2010.
- Sumaryono. Skripsi. “*Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Realistik Untuk Melatihkan Kemampuan Berpikir Kritis*”. Surabaya : IAIN Sunan Ampel Tidak dipublikasikan, 2010.
- Usman, Basyiruddin. M. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers, 2002.