

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ANDROID (*MOBILE LEARNING*)

Oleh: Muhammad Lathiful Adib

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran matematika berbasis android (*mobile learning*). Media ini diharapkan mampu menjadi media pembelajaran yang layak digunakan dalam pembelajaran matematika.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang mengacu pada metode *Research and Development* (R&D) yang terdiri dari tahap potensi dan masalah, tahap pengumpulan data, tahap desain produk, tahap validasi desain, tahap perbaikan desain, dan tahap uji coba produk. Uji coba dilakukan pada 25 siswa kelas VIII B MTs AL-Asyhar Gresik. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah *field note*, lembar validasi, angket dan tes.

Hasil penelitian menyatakan bahwa media yang dikembangkan dinilai valid oleh 3 validator. Media juga dinilai praktis dengan catatan dapat digunakan dengan sedikit revisi. Pembelajaran memenuhi kriteria efektif dikarenakan respon positif siswa sebesar 78,13%, dan ketuntasan belajar siswa sebesar 92%.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Android, *Mobile Learning*