





			akan dikembangkan dalam kegiatan pembelajaran.	akan akan dikembangkan dalam kegiatan pembelajaran.
5	14-06-2011	Spesifikasi Tujuan Pembelajaran	Merumuskan indikator pencapaian hasil belajar siswa pada sub materi penyajian data dalam bentuk diagram dan tabel.	Indikator tentang materi penyajian data dalam bentuk diagram dan tabel.
6	17-06-2011	Pemilihan Media	Megidentifikasi media yang tepat dan sesuai dengan karakteristik siswa dan fasilitas di SMA Antartika Sidoarjo.	Media yang akan digunakan dalam kegiatan pembelajaran, meliputi: Laptop, LCD, papan, spidol, LKS, Buku siswa dan buku referensi lainnya.
7	18-06-2011	Pemilihan Format	Mengkaji dan Menentukan bagaimana bentuk perangkat pembelajaran yang meliputi RPP, LKS dan Buku Siswa serta instrumennya yaitu tes hasil belajar, lembar angket respon siswa dan lembar observasi.	Format perangkat pembelajaran yang disesuaikan dengan KTSP dan format instrumen penelitian.
8	05-07-2011	Desain Awal	Membuat perangkat pembelajaran berupa RPP, LKS dan Buku Siswa (Draft I) beserta instrumen	Perangkat pembelajaran meliputi RPP, LKS, dan buku siswa beserta instrumen penelitian.

			penelitian.	
9	25-07-2011	Validasi Perangkat Pembelajaran	Melakukan validasi terhadap perangkat pembelajaran dan instrumen penelitian dengan cara menyerahkan perangkat, instrumen dan lembar validasi pada validator yang telah ditentukan.	Data tentang hasil penilaian validasi dan kepraktisan perangkat pembelajaran serta kevalidan instrumen penelitian.
10	01-08-2011	Revisi I	Melakukan perbaikan (revisi) berdasarkan penilaian, saran, dan hasil konsultasi dengan dosen pembimbing dan validator.	Draft II yang merupakan perangkat yang telah direvisi sesuai saran para validator.
11	05-08-2011 dan 15-08-2011	Uji Coba Terbatas	Mengujicobakan perangkat pembelajaran dengan subjek penelitian siswa kelas XI-IPA Efektif-2 SMA Antartika Sidoarjo.	Data mengenai aktivitas siswa, respon siswa, dan hasil belajar siswa.
12	19-08-2011	Revisi II	Melakukan revisi terhadap perangkat pembelajaran berdasarkan hasil uji coba.	Draft III yang merupakan hasil revisi perangkat pembelajaran berdasarkan hasil uji coba.
13	05-12-2011	Penulisan Laporan Penelitian Pengembangan Perangkat Pembelajaran	Mendesripsikan dan menganalisis semua data yang diperoleh selama proses dan hasil pengembangan perangkat	Menghasilkan skripsi dengan judul "Pengembangan perangkat pembelajaran Matematika

















- 6) Siswa dapat menjelaskan langkah-langkah menyajikan data dalam bentuk diagram lingkaran
- 7) Siswa dapat menyajikan data dalam bentuk diagram batang
- 8) Siswa dapat menyajikan data dalam bentuk diagram garis
- 9) Siswa dapat menyajikan data dalam bentuk diagram lingkaran
- 10) Siswa dapat membaca data dalam bentuk diagram batang
- 11) Siswa dapat membaca data dalam bentuk diagram garis
- 12) Siswa dapat membaca data dalam bentuk diagram lingkaran
- 13) Siswa dapat menjelaskan langkah-langkah menyajikan data dalam bentuk histogram,
- 14) Siswa dapat menjelaskan langkah-langkah menyajikan data dalam bentuk ogif
- 15) Siswa dapat menyajikan data dalam bentuk histogram
- 16) Siswa dapat menyajikan data dalam bentuk ogif
- 17) Siswa dapat membaca data dalam bentuk histogram
- 18) Siswa dapat membaca data dalam bentuk ogif

## 2. Tahap Perancangan (*Design*)

Tujuan dari tahap perancangan adalah merancang perangkat pembelajaran, sehingga diperoleh *prototype* (contoh perangkat pembelajaran) yang selanjutnya disebut perangkat pembelajaran draft I. Tahap perancangan terdiri dari empat langkah pokok, yaitu penyusunan tes, pemilihan media, pemilihan format, dan perancangan awal (desain awal).

**a. Penyusunan Tes**

Pada langkah ini peneliti menyusun tes yang akan digunakan sebagai alat ukur untuk mengetahui pencapaian keberhasilan kegiatan pembelajaran. Dasar dari penyusunan tes adalah analisis tugas dan analisis konsep yang dirumuskan dalam spesifikasi tujuan pembelajaran.

Dalam penelitian ini peneliti tidak menyusun tes awal, hanya menyusun tes akhir (termasuk instrumen) yang akan diberikan pada siswa. Untuk merancang tes hasil belajar siswa, dibuat terlebih dahulu kisi-kisi soal dan pedoman penskoran. Penskoran yang digunakan adalah Penilaian Acuan Patokan (PAP) dengan alasan PAP berorientasi pada tingkat kemampuan siswa terhadap materi yang diteskan sehingga skor yang diperoleh mencerminkan presentase kemampuannya. Format pembuatan soal dan pedoman penskoran disajikan dalam lampiran.

**b. Pemilihan Media**

Pada langkah ini peneliti memilih dan menentukan media yang tepat untuk penyajian materi pelajaran yang disesuaikan dengan analisis tugas, analisis konsep, karakteristik siswa, dan adanya fasilitas sekolah.

Berdasarkan analisis tugas, analisis konsep, analisis karakteristik siswa dan sarana yang tersedia di sekolah maka media yang dipilih adalah LCD, laptop, papan, spidol, LKS, Buku siswa, dan referensi lainnya.



pembelajaran yang merupakan draft I beserta instrumen penelitian. Berikut uraian singkat mengenai rancangan awal perangkat pembelajaran yang meliputi RPP, buku siswa, dan LKS.

### 1) Rancangan Awal RPP

Susunan RPP berorientasi pada metode pembelajaran yang didalamnya memuat identitas RPP, alokasi waktu, standar Kompetensi, kompetensi dasar, indikator, materi pokok, model pembelajaran, sumber pembelajaran dan penilaian. Dengan mempertimbangkan keluasan materi yang akan disampaikan maka pada bab sub pokok bahasan penarikan kesimpulan pada penyajian data membutuhkan dua kali pertemuan dengan alokasi waktu 2×45 menit untuk masing-masing pertemuan. Standar kompetensi dan kompetensi dasar yang digunakan sesuai dengan deskripsi yang terdapat pada kurikulum KTSP untuk kelas XI IPA SMA semester genap.

Adapun kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan secara garis besar mengacu pada langkah-langkah pembelajaran yang menggunakan metode *mind mapping* yang meliputi mengorientasikan siswa pada masalah, mengorganisasi siswa untuk belajar, membimbing penyelidikan individual dan kelompok,











perangkat pembelajaran (hasil pengembangan perangkat pembelajaran).  
Data hasil uji coba ini kemudian juga akan dianalisis untuk mengetahui apakah perangkat pembelajaran yang peneliti kembangkan termasuk kriteria efektif.

## **B. Deskripsi dan Analisis Data Hasil Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Metode *Mind Mapping*.**

Setelah menjalani proses pengembangan perangkat pembelajaran Model 4D yang dimodifikasi menjadi 3D karya Thiagarajan, diperoleh data mentah meliputi: 1) Data tentang kevalidan perangkat pembelajaran; 2) Data tentang kepraktisan perangkat pembelajaran; 3) Data tentang aktivitas siswa; 4) Data tentang respon siswa; 5) Data tentang hasil belajar siswa. Data mentah ini kemudian dianalisis untuk mengetahui apakah perangkat yang dikembangkan termasuk dalam kriteria valid, praktis, dan efektif. Berikut rincian tentang deskripsi dan analisis data hasil pengembangan perangkat matematika metode *mind mapping*.

### **1. Kevalidan Perangkat Pembelajaran Berdasarkan Penilaian Validator**

#### **a. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)**

Penilaian validator terhadap RPP meliputi beberapa aspek yaitu ketercapaian indikator langkah-langkah pembelajaran, waktu, perangkat pembelajaran, metode sajian, dan bahasa. Hasil penilaian secara singkat













		perkembangan sosial emosional peserta didik				
		<b>Komunikatif</b>				
		a) Keterpahaman peserta didik terhadap pesan	4	4	4	
		b) Kesesuaian ilustrasi dengan substansi pesan	4	4	4	
		<b>Dialogis dan interaktif</b>				
		a) Kemampuan memotivasi peserta didik untuk merespon pesan	4	3	3,5	
		b) Dorongan berpikir kritis pada peserta didik	4	4	4	
		<b>Korehensi dan keruntutan alur pikir</b>				
		a) Ketertautan antar bab dan antara bab dengan sub bab	3	4	3,5	
		b) Keutuhan makna dalam bab dan dalam sub bab	3	4	3,5	
		<b>Kesesuaian dengan kaidah bahasa Indonesia yang benar</b>				
		a) Ketepatan tata bahasa	4	4	4	
		b) Ketepatan ejaan	4	4	4	
		<b>Penggunaan istilah dan simbol/lambang</b>				
		a) Konsistensi penggunaan istilah	3	4	3,5	
		b) Konsistensi penggunaan simbol/lambang	3	4	3,5	
3	Komponen penyajian	<b>Teknik Penyajian</b>				
		a) Konsistensi sistematika sajian dalam bab	3	4	3,5	
		b) Kelogisan penyajian	3	4	3,5	
		c) Keruntutan konsep	3	4	3,5	
		d) Hubungan antar fakta, konsep, dan antara prinsip, serta antar teori	4	5	4,5	
		e) Keseimbangan antar bab dan keseimbangan substansi antar sub sub dalam bab	4	4	4	
		f) Kesesuaian / ketepatan	4	4	4	
						3,65















dengan kegiatan belajar-mengajar 27,2%; bertanya kepada guru 2,8%; berdiskusi/bertanya antar siswa 23,6%; memahami dan menyelesaikan masalah pada LKS 28,9%; menyampaikan ide/pendapat serta jawaban 3,6% ; menanggapi pertanyaan/pendapat teman 2,2%; berperilaku yang tidak relevan dengan KBM (percakapan yang tidak relevan dengan materi yang sedang dibahas, mengganggu teman dalam kelompok, melamun, dll) 1,1%. Dari keterangan diatas bahwa presentase siswa aktif adalah 88,3% , sedangkan presentase siswa pasif adalah 11,7%. Karena prosentase siswa aktif lebih besar daripada prosentase siswa pasif maka aktivitas siswa dapat dikatakan telah “efektif”

**b. Respon siswa**

Respon siswa terhadap pembelajaran dengan metode pembelajaran *mind mapping* pada sub pokok bahasan penyajian data dalam bentuk tabel dan diagram diperoleh dengan menggunakan angket respon siswa. Angket tersebut diberikan setelah berakhirnya proses pembelajaran. Data yang diperoleh disajikan secara singkat pada tabel 4.11, sedangkan secara rinci dapat dilihat pada lampiran.







