











perasaan yang positif terhadap perusahaan. Timbulnya perasaan positif dan berkeinginan untuk mengulangi pengalaman yang didapat itulah yang sekarang banyak diterapkan oleh perusahaan untuk menghadapi ketatnya persaingan. Banyaknya produk sejenis dengan sedikit perbedaan spesifikasi antara suatu produk dengan produk yang lain menyebabkan perusahaan harus memiliki strategi agar dapat memenangkan persaingan. Dalam hal ini, pengalaman bisa dijadikan sebagai sebuah alat oleh perusahaan untuk menciptakan pengalaman positif tentang kelebihan suatu perusahaan dibandingkan perusahaan kompetitor, sehingga bisa mewujudkan loyalitas bagi perusahaan. Teori ini telah menarik banyak pemasar di dunia dan menerapkan banyak perusahaan. Dimensi pengalaman pelanggan diajukan dari Bernd Schmitt pada tahun 1999.<sup>11</sup>

Guna meningkatkan loyalitas pelanggan, selain kualitas layanan, kepercayaan, dan pengalaman pelanggan, perusahaan perlu meningkatkan reputasi perusahaan. Reputasi perusahaan yang baik akan berdampak pada peningkatan profitabilitas perusahaan, seperti: peningkatan kepercayaan pelanggan. Sebaliknya bila reputasi suatu perusahaan kurang baik, maka bisa menjadi masalah bagi perusahaan dan kemungkinan bisa menyebabkan perusahaan tersebut kehilangan pelanggannya.<sup>12</sup> Atau dengan kata lain, berkurangnya kepercayaan pelanggan terhadap perusahaan tersebut dan beralih kepada produk perusahaan lain.

---

<sup>11</sup> Bernd Schmitt (1999) dalam Silvana Chandra, *"The Impact of Customer Experience toward Customer Satisfaction and Loyalty of Ciputra World Surabaya"*, *iBuss Management* Vol. 2, No. 2 (2014), 1-11.

<sup>12</sup> Andi Iswadi dan Rahayu Tiasity, "Analisis Pengaruh Reputasi Perusahaan dan Kepercayaan Pelanggan Terhadap Loyalitas Pelanggan dengan Kualitas Pelayanan sebagai Variabel Moderasi", *Jurnal Ekonomi dan Kewirausahaan*, Vol. 15, No 2 (Juni, 2015), 217 – 226.









