KEMENTERIAN AGAMA PERPUSTAKAAN SURABAYA UIN SUNAN AMPEL

BAB III

AIRSOFTGUN DI *UMBRELLA CORPORATION CITY OF TOMORROW* (CITO) SURABAYA

A. Gambaran Umum *Umbrella Corporation* Cito Surabaya

1. *Company profile* dari *Umbrella Corporation* Cito Surabaya

Umbrella Corporation berdiri sejak tahun 2002 sebagai *Hobby Shop* yang menyediakan *kit series* sekaligus betindak sebagai salah satu *authorized retail* dari "*Bandai*" yang terletak di Plasa Surabaya (DELTA) dengan nama GBS (*Gundam Best Shop*). Kemudian pada tahun 2004 dengan bergabungnya *Quantum Hobby Shop* yang bergerak di bidang mobil *remote control*, berkembang menjadi *Super Hobby Shop* dengan nama *SHS-Quantum* yang menyediakan model *kit* militer dari *Tamiya*, *Bandai's figure*, mobil *remote control* dan peralatan replika/airsoftgun untuk olahraga tembak reaksi dan *wargames* (*skirmish*).[1] Bersamaan dengan terbebtuknya berbagai *club hobby* dan *sport airsoftgun*, maka berbagai *club* tersebut berada di bawah pembinaan Bina Mitra-POLDA JATIM dan PERBAKIN.

[1] *Umbrella Corporation*, "*Company Profile*", *Data Umbrella Corporation*, 1.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Pada tahun 2005 dikarenakan habisnya kontrak kerjasama dengan "*Bandai*" dan untuk lebih memfokuskan bisnis ke *airsoftgun* dan replika peralatan militer yang berkembang pesat saat itu, maka *SHS-Quantum* berubah nama menjadi *Umbrella Corporation* dan berpindah lokasi di Jl. Diponegoro No.5 Surabaya 60243.[2]

Setelah satu tahun kemudian, *Umbrella Corporation* berpindah lokasi lagi di GOCI (*Golden City Mall*) Lt. UG 58 di Jl. H. Wahab Siamin No. 176 Surabaya. Kemudian pada tahun 2011 sampai dengan sekarang berpindah lokasi CITO (*City of Tomorrow*) Lt. UG Blok UB 05/23 di Jl. Ahmad Yani No.288 Surabaya 60234.[3] Nama *Umbrella Corporation* terinspirasi dari salah satu film dan *game* yang cukup terkenal yaitu *Resident Evil* dengan tujuan bahwa target pemasaran *airsoftgun* dapat lebih menjangkau para penggemar film dan permainan (*gamers*) strategi dan target *shooting*.[4]

Umbrella Corporation mempunyai surat izin impor dari kepolisian yaitu R/51/I/2008/DIT.INTELKAM, A.N. : DIR. INTELKAM POLDA JATIM AJUN KOMBESPOL SUKONO PRIYONOTO.[5]

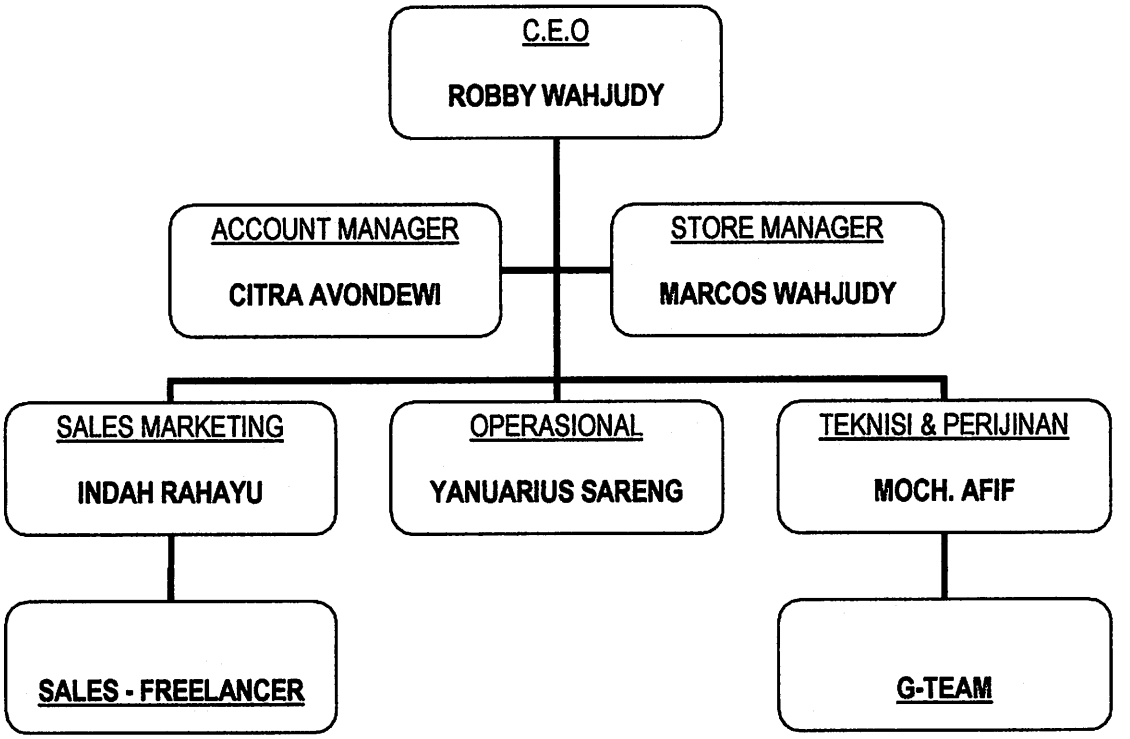
---

[2] *Ibid*, 1.
[3] *Ibid*,2.
[4] Roby Wahyudi, *Wawancara, Umbrella Corporation*,10S Desember 2011.
[5] *Umbrella Corporation*, "Surat izin impor kepolisian", *Data Umbrella Corporation*, 3.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Dengan izin ini maka jual beli *airsoftgun* dapat diawasi oleh pihak kepolisian sehingga tidak bisa disalahgunakan oleh pengimpor.

2. **Struktur Organisasi *Umbrella Corporation* Cito Surabaya**[6]



[6] *Umbrella Corporation, Company Profile*, 4.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

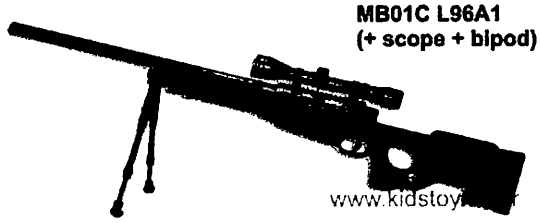
3. **Jenis-jenis *Airsoftgun* yang Diperjualbelikan di *Umbrella Corporation* CITO Surabaya**

Berikut ini merupakan beberapa *airsoftgun* yang disediakan oleh *Umbrella Corporation*[7]:

A. TRAINING WEAPON/AIRSOFTGUN

1. SPRING (KOKANG)

Jenis/Model : SNIPER RIFLE / L96A1



Manufaktur	:	Wellfire
Material	:	Plastik ABS & Metal Diral
Sistem	:	Per, Kokang
Power	:	440 Fps dg BB 6mm/0.2 gram
Isi Amunisi	:	25 butir Plastik BB (Ball Bullet)
Berat	:	5 Kg

[7] Moh. Afif dan Indah Rahayu, *Wawancara, Umbrella Corporation*, 15 Desember 2011.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Jenis/Model : PISTOL / BARETTA

Manufaktur : Power

Material : Plastik ABS

Sistem : Per, Kokang

Power : 200 Fps dg BB 6mm/0.2 gram

Isi Amunisi : 25 butir

Berat : 1 Kg

2. **AEG (AUTOMATIC ELECTRONIC GUN)**

Jenis/Model : MACHINE GUN / MINIMI

Manufaktur : ANK

Material : Full Metal Diral

Sistem : Dinamo, Baterai

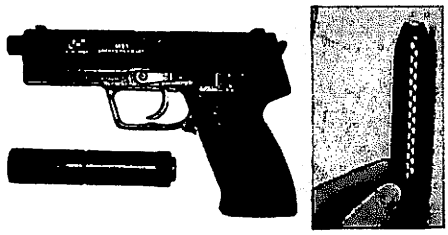
Power : 400 Fps dg BB 6mm/0.2 gram

Isi Amunisi : 2000 butir

Berat : 6 Kg

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Jenis/Model : PISTOL / M81 – USP



Manufaktur : Power

Material : Grip ABS/Metal Gear & Frame

Sistem : Dinamo, Baterai

Power : 200 Fps dg BB 6mm/0.2 gram

Isi Amunisi : 28 butir

Berat : 1 Kg

Jenis/Model : BLOWBACK RIFLE / L85A

Manufaktur : ANK

Material : Full Metal

Sistem : Dinamo, Baterai

Power : 350 Fps dg BB 6mm/0.2 gram

Isi Amunisi : 300 butir

Berat : 4 Kg

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

3. GAS (PROPANAE/FR+SILICONE/CO2)

Jenis/Model : NBB PISTOL / MK1 – RUGER

Manufaktur : KJW

Material : ABS

Sistem : Green Gas, Red Gas

Power : 400 Fps dg BB 6mm/0.2 gram

Isi Amunisi : 20 butir

Berat : 650 gr

Jenis/Model : BLOWBACK PISTOL / M1911

Manufaktur : WE

Material : FULL METAL

Sistem : Green Gas, CO2

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Power : 30 - 350 Fps

Isi Amunisi : 28 butir

Berat : 1 Kg

Jenis/Model : GUN BLOW BACK RIFLE / M4

Manufaktur : WE AWWS

Material : Full Metal

Sistem : Green Gas

Power : 330 Fps dg BB 6mm/0.2 gram

Isi Amunisi : 300 butir

Berat : 4 Kg

4. *Airsofting Rules*

Airsofting rules adalah beberapa peraturan atau tata cara menggunakan *airsoftgun* yang dibuat oleh Persatuan Olah Raga Menembak Indonesia

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

(PERBAKIN). Adapun peraturan-peraturan pokok dalam pasal 3, 7 dan 8 sebagai berikut[8] :

PASAL 3

PENGGUNAAN *AIRSOFTGUN* DAN PERALATANNYA

1. *Airsoftgun* dan peralatannya hanya dapat digunakan untuk kegiatan yang terkait dengan olahraga dan permainan *airsoftgun* seperti "tembak sasaran" dan "tembak reaksi"

2. *Airsoftgun* dan peralatannya hanya dapat digunakan di tempat yang khusus diperuntukkan bagi kegiatan olahraga menembak, seperti lapangan tembak yang sudah mendapat rekomendasi dari PERBAKIN.

3. *Airsoftgun* dan peralatannya dapat juga digunakan dilokasi lain dengan syarat lokasi tersebut sudah mendapat ijin dan rekomendasi dari Pengda PERBAKIN serta pihak keamanan setempat untuk melaksanakan kegiatan *airsoftgun.*

4. *Airsoftgun* dan peralatannya tidak boleh dipergunakan untuk keperluan yang dapat menganggu keamanan dan ketertiban umum serta tindak pidana lainnya.

---

[8] PERBAKIN, "Airsofting Rules", Tata Tertib PERBAKIN, (13 Januari 2010), 1-3.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

5. Pelanggaran atas peraturan penggunaan *airsoftgun* dan peralatannya ini akan dikenakan sanksi administratif dari pihak PERBAKIN.

PASAL 7

KETENTUAN PENYELENGGARAAN KEGIATAN *AIRSOFTGUN*

1. Penyelenggaraan kegiatan *airsoftgun* dapat dikategorikan sebagai berikut :

   a. Penyelenggaraan kegiatan *airsoftgun* yang secara resmi diadakan oleh PERBAKIN yang bersifat regional / nasional dan dilaksanakan oleh panitia yang dibentuk oleh PERBAKIN.

   b. Penyelenggaraan kegiatan *airsoftgun* yang secara resmi diadakan oleh perkumpulan/*club* baik pusat maupun daerah yang telah terdaftar sebagai perkumpulan/*club* di Pengda/Pengcab PERBAKIN setempat.

2. Penyelenggaraan kegiatan *airsoftgun* yang diadakan oleh perkumpulan/*club* secara *intern* harus dilaksanakan di lokasi atau tempat yang sudah ditentukan atau sudah mendapat ijin dan rekomendasi dari pihak Pengda/Pengcab PERBAKIN dan pihak keamanan setempat.

3. Penyelenggaraan kegiatan *airsoftgun* yang tidak mendapat ijin dan atau rekomendasi dari Pengda/Pengcab PERBAKIN dianggap kegiatan ilegal.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

PASAL 8

PERSYARATAN KESELAMATAN DAN KEAMANAN

Pemilik *airsoftgun* dan peralatannya harus memenuhi ketentuan mengenai keselamatan (*Safety Regulation*) dan keamanan antara lain :

1. Menggunakan *Safety Googles.*
2. Menggunakan *holster/gunbag* dengan pelindung *magazin* yang kedudukannya terpisah dari *airsoftgun*-nya.
3. Dilarang mengarahkan *airsoftgun* kepada orang lain.
4. Dilarang mengarahkan tembakan percobaan kepada manusia atau binatang.
5. Dilarang memperlihatkan atau mempertontonkan *airsoftgun* dan peralatannya di tempat umum/keramaian (kecuali ada izin).
6. Wajib membawa Kartu Tanda Kepemilikan *Airsoftgun.*
7. Apabila *event* dan atau kegiatan dilakukan di luar kota/daerah maka anggota harus membawa surat jalan sebagai utusan dari perkumpulan/*club* yang bersangkutan.
8. Surat jalan sebagaimana dimaksud diterbitkan oleh sekretariat (Rekomendasi Pengda PERBAKIN) mewadahi divisi *airsoftgun* yang

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

menerangkan maksud dan tujuan membawa *airsoftgun* dan peralatannya serta menetapkan batas waktu yang jelas.

B. Jual Beli *Airsoftgun* di *Umbrella Corporation* CITO Surabaya

1. Proses Jual Beli *Airsoftgun*

Para pembeli *airsoftgun* dipersilahkan untuk memilih dengan sesuka hati jenis unit yang akan dibeli, lalu akan dicek/dicoba untuk memastikan bahwa barang yang dibeli tidak rusak. Selanjutnya pembeli akan diajari cara memainkannya dengan benar, lalu setelah membayar kontan maka pembeli akan diberi nota pembayaran dan surat jalan sebagai bukti bahwa barang tersebut telah lunas dan menjadi hak pemiliknya. *Umbrella Corporation* akan langsung mendaftarkan pembeli *airsoftgun* untuk menjadi anggota *G-TEAM club*, hal ini untuk menghindari penyalahgunaan dari *airsoftgun* serta menjelaskan tata cara bermain *airsoftgun* sesuai dengan *airsofting rules* yang dibuat oleh PERBAKIN.[9]

2. Proses Pembuatan KTA (Kartu Tanda Anggota) *G-TEAM Airsoftgun.*

Pembuatan KTA G-TEAM akan langsung diproses setelah proses jual beli *airsoftgun* selesai, syaratnya[10] adalah sebagai berikut:

---

[9] Indah Rahayu, *Wawancara, Umbrella Corporation*, 15 Desember 2011.
[10] Manshur Ghani Sanusi, *Wawancara, Umbrella Corporation*, 6 Desember 2011.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

a. Surat rekomendasi yang dikeluarkan oleh *Umbrella Corporation*

b. KTP

c. Tanda tangan bermaterai dari pihak yang bersangkutan di atas kertas yang berisi tata tertib *airsoftgun*, sebagai tanda bahwa pihak yang bersangkutan bersedia mematuhi tata tertib tersebut dan akan diserahkan kepada pihak yang berwajib jika sewaktu-waktu menyalahgunakan *airsoftgun* tersebut.

d. Foto terbaru ukuran 3x4 tiga lembar

C. Dampak Positif dan Dampak Negatif dari *Airsoftgun.*

1) Dampak Positif *Airsoftgun*

Ada beberapa manfaat yang diperoleh dari latihan tembak reaksi, tembak sasaran dan *skirmish* menggunakan *airsoftgun*[11], di antaranya adalah:

a. Memberdayakan adrenalin

Bagaimana adrenalin tidak terpacu jika dalam *waregame/skirmish* kita akan berlari, merayap dan saling mengejar lawan yang jumlahnya puluhan orang untuk menang. Adernalin yang terpacu

[11] Heru Setiadi dan Firdaus Chasany, *Wawancara, Umbrella Corporation,*20 Desember 2011.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

akan membuat jantung kita bekerja lebih baik, jika jantung bekerja baik berarti peredaran darah menjadi lancar dan juga ini akan meningkatkan insting kita

b. Melatih indra penglihatan

Melatih indra penglihatan bukan berarti kita mempunyai gangguan mata. Yang dimaksud adalah ketika kita bermain *airsoftgun,* otomatis mata kita menjadi lebih awas, lebih waspada, lebih jeli dengan situasi di lingkungan sekitar kita. Apalagi ketika kita sudah ditunjuk menjadi *pointman* di *team* dan menjadi poros terdepan dari pasukan, maka mata kita akan bekerja lebih ekstra menelisik ke segala penjuru arah.

c. Melatih kesabaran

Melatih kesabaran dalam artian pada saat kita bermain *airsoftgun,* tidak asal grasak-grusuk saat mencari lawan atau bertemu musuh, tidak bermain dengan brutal tanpa memikirkan kalau yang dia tembak bukan dari team lawan, tapi hanya seonggok pohon. Ini mungkin berhubungan dengan taktik apa yang akan dijalankan ketika melakukan penyerangan. Karena memang adakalanya kita harus bersabar, mengendap-endap untuk mengetahui keberadaan lawan, dan itu butuh kesabaran yang tinggi.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

d. Mengasah Sportivitas

Permainan *airsoftgun* memerlukan kedewasaan dari yang menggunakan *airsoftgun* tersebut. Usia boleh tua tapi jika pikiran tidak dewasa maka akan sama dengan anak kecil, sebaliknya anak usia 15 tahun bisa dikatakan memiliki kedewasaan jika mampu dan mau berpikiran dewasa. Jadi itu sebabnya mengapa permainan ini kebanyakan diperlukan pemain dari kalangan dewasa. Karena kedewasaan, permainan ini akan terasa seperti ajang saling menyakiti atar sesama pemain sehingga menghilangkan unsur *having fun* dalam bermain *airsoftgun*.

e. Melatih Insting

Dalam tembak reaksi dan tembak sasaran, insting kita akan terlatih karena kita harus berupaya membidik dengan tepat sasaran.

f. Meningkatkan *skill leadership* dalam kerja sama *team*

Dalam satu kelompok *skirmish*, maka akan ada satu ketua yang akan memimpin atau mengatur cara penyerangan terhadap lawan/musuh. Di sinilah akan tergali bakat seseorang dalam kepemimpinan. Itulah sebabnya banyak perusahaan yang menggunakan *airsoftgun* dalam kegiatan *outbond* kepada para karyawannya.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

g. Menyenangkan/ Menghilangkan Stres

Bermain *airsoftgun* memang mengasyikkan, selain menegangkan kita akan menemukan teman-teman baru yang bisa diajak untuk bertukar pengalaman sehingga bisa menghilangkan rasa penat setelah berhari-hari berkutik dengan pekerjaan masing-masing.

h. Melatih rasa percaya diri dan berpikir positif

Dalam permainan *skirmish*, kita tidak boleh ragu dalam menyerang lawan karena jika tidak, kita akan diserang sendiri oleh lawan. Karena kebiasaan ini maka kita akan tidak takut/percaya diri dalam menghadapi sesuatu dan paakan selalu mempunyai pola pikir positif dalam suatu hal bahwa kita bisa melakukannya.

2) Dampak Negatif *Airsoftgun*

Ada beberapa dampak negatif yang pernah terjadi akibat penyalahgunaan *airsoftgun*, yang dilakukan oleh orang- orang tertentu.

Perlu diketahui sebelumnya bahwa dampak negatif dari *airsoftgun* disebabkan oleh beberapa faktor[12] berikut ini:

[12] Mayjen Sri Hartanto, *Wawancara*, KOLAT ARMATIM Perak Surabaya, 10 Desember 2011.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

a. Perusahaan pengimpor tidak mempunyai izin resmi dari kepolisian sehingga pihak yang berwenang tidak bisa mengontrol *airsoftgun* yang masuk dan cenderung bisa disalahgunakan oleh pihak tertentu.

b. Perusahaan tersebut tidak mempunyai *club* sehingga tidak ada wadah untuk menampung bakat dan hobi para penggemar *airsoftgun.*

c. Timbulnya keiginan negatif dari pribadi tertentu, apalagi bagi mereka yang tidak ikut bergabung dalam suatu *club airsoftgun* sehingga memicu terjadinya penyalahgunaan.

Adapun beberapa dampak negatif yang pernah ditimbulkan dari penyalahgunaan *airsoftgun* adalah sebagai berikut:

1. Perampokan yang terjadi di pasar Pabean Surabaya dengan menodongkan *airsoftgun* jenis *G-Lock*.[13]

2. Pemerkosaan dengan tersangka Lie Siedharta Limantara/Steven yang bertujuan untuk menyempurnakan ilmu hitamnya di Surabaya.[14]

3. Menakut-nakuti orang karena emosi yang dilakukan oleh Aditya Permana di Jakarta.[15]

---

[13] Ahmad Affandi, "*Kasus Airsoftgun*", dalam http:/www.portalkriminal/index.com/2010/12,(02 Januari 2011)
[14] *Ibid,*
[15] Dwi Wahyudi, "*Penyalahgunaan Airsoftgun*", dalam www.detikwordpress.com,/2010/12/15,(02 Februari 2012)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

D. Upaya *Umbrella Corporation* dalam Mengurangi Penyalahgunaan *Airsoftgun*

Berikut ini adalah beberapa upaya yang dilakukan oleh *Umbrella Corporation* untuk mengurangi penyalahgunaan/ dampak negatif dari *airsoftgun*[16]*:*

1). Membentuk *club* yang bernama *G-TEAM* di bawah pengawasan Bina Mitra POLDA dan PERBAKIN.

2). Membentuk lahan untuk *skirmish* yang bertempat di KOLAT ARMATIM TNI-AL, Perak Surabaya.

3). Mengadakan latihan *skirmish* setiap seminggu sekali yang dilakukan di KOLAT ARMATIM maupun di tempat lain yang sudah diberi izin oleh pihak kepolisian.

4). Sering mengikuti event atau berbagai lomba IPSC (*International PracticalShooting Confederation*) yang diadakan oleh pihak kepolisian maupun *club airsoftgun* lainnya.

5). Mewajibkan setiap orang yang membeli *airsoftgun* di *Umbrella Corporation* untuk mendaftar sebagai anggota club *G-TEAM.*

6). Bekerja sama dengan beberapa stasiun TV untuk meliput kegiatan *airsoftgun* agar masyarakat mengetahui.

---

[16] Roby Wahyudy, *Wawancara, Umbrella Corporation,* 6 Desember 2011.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id