



## NOTA PEMBIMBING

Hal : Naskah Skripsi  
Lampiran : 5 Eksemplar

Kepada,  
Yth, Bapak Dosen  
Fakultas Tarbiyah IAIN Sunan Ampel  
Surabaya

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Setelah mengadakan pemeriksaan dan penilaian serta perbaikan sepenuhnya, maka Kami selaku pembimbing menyatakan bahwa naskah skripsi saudara :

Nama : Nafidzatul Ummah  
NIM : D31208054  
Fakultas : Tarbiyah  
Jurusan : Pendidikan Agama Islam  
Judul : Korelasi Penerapan Model *Problem Based Learning* Terhadap Kemampuan Siswa Dalam Memecahkan Masalah Di MTs Nu Berbek Waru Sidoarjo

Telah dapat diajukan sebagai salah satu syarat menempuh ujian untuk memperoleh gelar sajana dalam Pendidikan Agama Islam, dalam Fakultas Tarbiyah IAIN Sunan Ampel Surabaya.

Demikian semoga skripsi ini dapat diadakan munaqasah.

*Wassalamu'alaikumWr. Wb.*

Surabaya, 29 Juni 2012  
Dosen pembimbing,



Drs. Mahmudi  
NIP. 19550202 198031002

## PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI

Skripsi oleh :

Nama : NAFIDZATUL UMMAH

NIM : D31208054

Judul : KORELASI PENERAPAN MODEL *PROBLEM BASED LEARNING* TERHADAP KEMAMPUAN SISWA DALAM MEMECAHKAN MASALAH DI MTs NU BERBEK WARU SIDOARJO

Ini telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan

Surabaya, 29 Juni 2012

Pembimbing,



**Drs. Mahmudi**  
**NIP. 195502021983031002**









b. Karakteristik <i>Problem Based Learning</i> .....	22
c. Tujuan <i>Problem Based Learning</i> .....	24
d. Tahapan-Tahapan <i>Problem Based Learning</i> .....	26
e. Pelaksanaan <i>Problem Based Learning</i> .....	29
f. Penerapan <i>Problem Based Learning</i> .....	33
g. Kelebihan dan Kelemahan <i>Problem Based Learning</i> .....	35
<b>B. Kemampuan Memecahkan Masalah</b> .....	37
1. Pengertian Masalah .....	37
2. Pemecahan Masalah .....	39
3. Langkah-langkah Memecahkan Masalah .....	43
4. Kemampuan Memecahkan Masalah .....	47
<b>C. Bidang Study Fiqih di MTs</b> .....	54
1. Pengertian Bidang Study Fiqih di MTs .....	54
2. Fungsi dan Tujuan Fiqih di MTs .....	55
3. Ruang lingkup Fiqih di MTs .....	57
4. Materi Fiqih di MTs .....	58
<b>D. Pengaruh Model Problem Based Learning Terhadap Kemampuan Siswa Dalam Memecahkan Masalah Pada Mata Pelajaran Fiqih</b> .....	60
 <b>BAB III : METODE PENELITIAN</b> .....	68
A. Jenis Penelitian .....	69
B. Model Penelitian .....	69
C. Jenis dan Sumber Data .....	70
D. Teknik PenentuanSubjek Penelitian .....	72
E. Teknik Instrumen dan Pengumpulan Data .....	73
F. Analisis Data .....	75



<b>BAB VI : LAPORAN HASIL PENELITIAN .....</b>	<b>80</b>
<b>A. Gambaran Umum Kondisi Objek Penelitian .....</b>	<b>80</b>
1. Sejarah Berdirinya MTs NU Berbek Waru Sidoarjo .....	80
2. Kondisi Geografis MTs NU Berbek Waru Sidoarjo .....	81
3. Visi, Misi dan Tujuan MTs NU Berbek Waru Sidoarjo .....	82
4. Struktur Organisasi MTs NU Berbek Waru Sidoarjo .....	87
5. Keadaan Guru, Staf, dan Murid MTs NU Berbek Waru Sidoarjo .....	89
6. Keadaan Sarana dan Prasarana MTs NU Berbek Waru Sidoarjo .....	92
<b>B. Penyajian Data dan Analisis Data .....</b>	<b>97</b>
1. Sajian Data .....	97
a. Sajian data tentang penerapan model <i>problem based                 learning</i> .....	97
b. Sajian data tentang kemampuan memecahkan masalah ...	107
2. Analisis Data .....	117
a. Analisis data tentang penerapan model <i>problem based                 learning</i> .....	117
b. Analisis data tentang kemampuan memecahkan masalah.	119
c. Korelasi model <i>problem based learning</i> terhadap kemampuan siswa dalam memecahkan masalah .....	120
 <b>BAB V : PENUTUP .....</b>	 <b>127</b>
A. Kesimpulan .....	127
B. Saran-Saran .....	128
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>129</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	









Pada zaman modern sekarang ini, masalah pendidikan merupakan suatu hal yang sangat penting. Abad mendatang merupakan suatu tantangan bagi generasi yang akan datang. Terutama bagi bangsa Indonesia dalam mencapai tujuan nasional dan sumber daya manusia yang berkualitas dan mampu bersaing dengan bangsa lain.

Sebagaimana dijelaskan dalam UU RI Nomor 20 tahun 2003 bab 2 pasal 3, bahwa fungsi pendidikan nasional adalah mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa, bertujuan untuk berkembangnya potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab.<sup>5</sup>

Dengan demikian jelas arah pendidikan yang direncanakan oleh pemerintah tetapi semua itu kembali kepada pelakunya, penyelenggaraan pendidikan di sekolah-sekolah kita pada umumnya hanya ditujukan kepada para siswa yang berkemampuan rata-rata. Sehingga yang berkategori rata-rata itu (sangat bodoh) tidak mendapatkan kesempatan yang memadai untuk berkembang sesuai dengan kapasitasnya. Dari sinilah kemudian timbul ketidakadilan dalam proses belajar mengajar.

---

<sup>5</sup> UU RI Nomor 20 Tahun 2003, *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*, (Bandung: Citra Umbara, 2003), h. 7.

Padahal untuk mewujudkan output pendidikan yang diharapkan tidak lepas dari faktor pendukung dari pendidikan itu sendiri. Sebab pendidikan merupakan sistem yang terdiri dari beberapa komponen yang saling berhubungan, diantaranya adalah pembelajaran yang dicapai materi yang diajarkan, media yang digunakan, situasi kurikulum, pengelolaan proses belajar mengajar dan evaluasi.

Guna meningkatkan afektifitas peserta didiknya, guru harus selalu berupaya dengan berbagai strategi, termasuk diantaranya adalah dengan menggunakan model pembelajaran yang efektif dan menyenangkan bagi peserta didik. Model artinya cara kerja yang bersistem untuk memudahkan pelaksanaan suatu kegiatan guna mencapai tujuan yang ditentukan.<sup>6</sup> Model juga menurut Benny adalah sesuatu yang menggambarkan adanya pola pikir.<sup>7</sup> Pembelajaran adalah proses interaksi antara peserta didik dan pendidikan dan sumber pendidikan untuk menerapkan tujuan.<sup>8</sup> Model pembelajaran adalah suatu cara yang digunakan untuk proses uinteraksi antara peserta didik dan pendidikan dan sumber pendidikan untuk menerapkan tujuan. Sedangkan tujuan penggunaan model yang tepat adalah agar tercipta proses belajar pada diri siswa.

Salah satu model pembelajaran untuk menimbulkan aktifitas belajar siswa adalah dengan merubah kegiatan-kegiatan belajar yang monoton. Salah satunya adalah dengan menerapkan model pembelajaran *problem based learning*.

---

<sup>6</sup> Poerwadarminta, *Kamus Umum Bahasa Indonesia*, (Jakarta: Balai Pustaka, 1984), h. 652

<sup>7</sup> Benny A Pribadi, *Model Desain Sistem Pembelajaran*, (Jakarta: PT. Dian Rakyat, 2009), h. 86

<sup>8</sup> Hisyam Zaini, Barmany Muthe, Dan Sekar Ayu Aryani, *Strategi Pembelajaran Aktif*, (Yogyakarta: Pustaka Insane Madai, 2008), h. 1

*problem based learning* adalah model yang menghadapkan peserta didik pada situasi yang orientasi pada masalah. Model ini merupakan pendekatan pembelajaran peserta didik pada masalah autentik (nyata), sehingga peserta didik dapat menyusun pengetahuannya sendiri, menumbuh kembangkan keterampilan yang tinggi dan inkuiri, memandirikan peserta didik dan meningkatkan kepercayaan dirinya. *problem based learning* adalah rangkaian aktivitas pembelajaran yang menentukan kepada proses penyelesaian masalah yang dihadapi secara ilmiah.<sup>9</sup>

Sedangkan dalam *problem based learning*, kita juga dituntut untuk berusaha memecahkan masalah, karena pemecahan masalah menurut Sumiati, Asra, adalah suatu pembelajaran yang melibatkan suatu proses untuk menemukan suatu masalah yang dihadapi berupa aturan-aturan baru yang tarafnya lebih tinggi. Proses pemecahan masalah memberikan kesempatan kepada siswa terlibat aktif dalam mempelajari, mencari, menemukan, sendiri informasi untuk diolah menjadi konsep, prinsip, teori atau kesimpulan.

Dalam penelitian ini pemecahan masalah adalah suatu pembelajaran dimana siswa dihadapkan pada suatu masalah untuk diselesaikan dengan cara melihat, mengobservasi kemudian menarik kesimpulan yang merupakan hasil dari pemecahan masalah.

---

<sup>9</sup> Sanjana Wena, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, (Jakarta: Kencana, 2006), h. 214

Untuk itu penulis mencoba menggunakan model *problem based learning* pada mata pelajaran fiqh, mengingat materi fiqh itu berisi tentang masalah ibadah, muamalah, munakahat, mawaris, dan jinayat. Maka diperlukan sebuah model pembelajaran yang mampu memberi wawasan kepada peserta didik untuk berfikir kreatif dan kritis terhadap permasalahan yang ada di masyarakat, karena materi fiqh ini akan kita temukan dalam kehidupan sehari-hari yang tentunya permasalahan ini selalu menarik untuk didiskusikan dan dicarikan solusinya serta peserta didik dapat belajar mandiri dan terlibat langsung dalam pembelajaran kelompok. Oleh karena itu model pembelajaran *problem based learning* digunakan dalam mengajar materi pelajaran fiqh ini, tujuannya agar siswa mampu belajar untuk berfikir kreatif, inovatif, dan kritis. Disamping itu, model pembelajaran ini membantu siswa dalam mencari pemecahan masalah melalui pencarian data sehingga diperoleh solusi untuk suatu masalah secara rasional dan autentik.

Karena berdasarkan pengalaman peneliti, dalam pembelajaran fiqh pada umumnya guru menggunakan metode pembelajaran ceramah. Dengan metode tersebut, siswa dituntut untuk duduk dengan tenang, mendengarkan dan melihat guru mengajar selama berjam-jam, sehingga siswa cenderung hanya menerima apa adanya yang disampaikan oleh guru, dan siswa kurang mempunyai kesempatan untuk belajar aktif. Gaya guru yang statis dapat menimbulkan kejenuhan siswa dalam mengikuti pelajaran, yaitu adanya sikap kurang perhatian









## E. Definisi Operasional

Untuk menghindari kesalah pahaman dalam memahami istilah dalam judul penelitian ini, maka akan diberikan beberapa penjelasan terhadap kata-kata penting yang terdapat pada judul penelitian ini secara rinci. Adapun istilah-istilah yang perlu ditegaskan adalah sebagai berikut :

### a. Korelasi

Korelasi berasal dari bahasa inggris *correlation*. Dalam bahasa Indonesia sering diterjemahkan dengan “hubungan”, atau “saling berhubungan”, atau “hubungan timbal-balik.”<sup>10</sup>

### b. Penerapan

Perihal mempraktikkan teori.

### c. Model

Model adalah pola contoh acuan<sup>11</sup>

### d. Problem Based Learning

*Problem based learning* adalah suatu pendekatan pengajaran yang menggunakan masalah dunia nyata sebagai suatu konteks bagi siswa untuk belajar tentang cara berfikir kritis dan keterampilan pemecahan masalah, serta

---

<sup>10</sup> Anas Sudijono, *Pengantar Statistik Pendidikan*, (Jakarta : PT Raja Grafindo Persada, 2009), h. 179

<sup>11</sup> *Ibid*, h. 432



di desa Berbek Waru Sidoarjo, yakni terletak di Jalan Raya Berbek berdekatan dengan dusun Ngeni dan Panjunan, yang mana MTs NU ini berada satu areal dengan MINU Berbek dan TKM NU kedua lembaga ini merupakan satu yayasan.

i. Korelasi Penerapan Model *Problem Based Learning* Terhadap Kemampuan Siswa Dalam Memecahkan Masalah Pada Mata Pelajaran Fiqih di MTs NU Berbek Waru Sidoarjo

Dari beberapa pengertian diatas, menurut peneliti bahwa model sebagai acuan dalam pembelajaran, dan dalam penelitian disini peneliti menggunakan model *problem based learning* pada mata pelajaran fiqih. *Problem based learning* yaitu merupakan suatu pendekatan pembelajaran di mana siswa mengerjakan permasalahan yang autentik dengan maksud untuk menyusun pengetahuan mereka sendiri, mengembangkan inkuiri dan keterampilan berpikir tingkat tinggi, mengembangkan kemandirian dan percaya diri. Sedangkan fiqih berisi tentang masalah ibadah, muamalah, munakahat, mawaris, dan jinayat.

Maka diperlukan sebuah model pembelajaran yang mampu memberi wawasan kepada peserta didik untuk berfikir kreatif dan kritis terhadap permasalahan yang ada di masyarakat, karena materi fiqih ini akan kita temukan dalam kehidupan sehari-hari yang tentunya permasalahan ini selalu menarik untuk didiskusikan dan dicarikan solusinya serta peserta didik dapat

belajar mandiri dan terlibat langsung dalam pembelajaran kelompok. Oleh karena itu model pembelajaran *problem based learning* digunakan dalam mengajar materi pelajaran fiqih ini, tujuannya agar siswa mampu belajar untuk berfikir kreatif, inovatif, dan kritis.

*Problem based learning* atau yang biasanya juga disebut pembelajaran berdasarkan masalah yaitu memberikan masalah kepada siswa yang menuntut untuk memecahkan masalah yaitu pendayagunaan berfikir siswa terhadap masalah yang akhirnya dapat disimpulkan.

MTs NU Berbek Waru Sidoarjo yang ketika pelajaran fiqih kebanyakan menggunakan metode ceramah. Nah, dengan adanya penelitian ini peneliti mencoba menggunakan model *problem based learning*, yang diharapkan berpengaruh terhadap peserta didik untuk paham dalam memecahkan masalah.

Dari beberapa pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa dengan model *problem based learning* peneliti ingin mengetahui apakah ada hubungan atau tidak dengan kemampuan siswa memecahkan masalah pada siswa kelas VIII di MTs NU Berbek Waru Sidoarjo dengan materi mata pelajaran Fiqih





*Problem Based Learning*, e. Pelaksanaan *Problem Based Learning*, f. Penerapan *Problem Based Learning*, g. Kelebihan dan Kelemahan *Problem Based Learning*.

B. Kemampuan Siswa Memecahkan Masalah; 1. Pengertian Masalah, 2. Pemecahan Masalah, 3. Langkah-Langkah Memecahkan Masalah, 4. Kemampuan Memecahkan Masalah. C. Bidang Study Fiqih di MTs; 1. Pengertian Bidang Study Fiqih di MTs, 2. Fungsi dan Tujuan Bidang Study Fiqih di MTs, 3. Ruang Lingkup Materi Fiqih di MTs, 4. Materi Fiqih di MTs. D. korelasi metode *problem based learning* terhadap kemampuan siswa dalam memecahkan masalah pada mata pelajaran fiqih

Bab III, dalam bab ini membahas Metode Penelitian, yang terdiri dari :

A. Jenis Penelitian, B. Model Penelitian, C. Jenis dan Sumber Data, D. Teknik Penentuan Subjek Penelitian, E. Teknik Instrumen dan Pengumpulan Data, F. Analisis Data

Bab IV, Laporan Hasil Penelitian, yang terdiri dari : A. Gambaran Umum Kondisi Objek Penelitian, B. Penyajian Data dan Analisis Data.

Bab V, Merupakan Penutup yang terdiri dari: A. Kesimpulan, B. Saran

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### A. MODEL *PROBLEM BASED LEARNING*

##### 1. Pengertian Model Pembelajaran

Sebelum penulis membahas tentang model pembelajaran, terlebih dahulu akan kita kaji apakah yang dimaksud dengan model? Secara *kaffah* model dimaknakan sebagai suatu objek atau konsep yang digunakan untuk mempresentasikan suatu hal. Sesuatu yang nyata dan dikonversi untuk sebuah bentuk yang lebih komprehensif. Misalnya model pesawat terbang, yang terbuat dari kayu, plastik, dan lem adalah model nyata dari pesawat terbang.<sup>14</sup>

Dalam konteks pelajaran “model” dimaksudkan sebagai daya upaya guru dalam menciptakan proses mengajar. Sedangkan pembelajaran menurut Firdaus dalam buku manajemen pembelajaran karangan Nazarudin berpendapat bahwa pembelajaran pada dasarnya merupakan proses pengalaman belajar yang sistematis yang bermanfaat untuk siswa dalam kehidupannya kelak dan pengalaman belajar yang diperoleh siswa juga sekaligus dapat mengilhami mereka ketika menghadapi problema

---

<sup>14</sup> Trianto. MP.d, *Model-Model Pembelajaran Inofatif Berorientasi Konstruktif*, (Jakarta: Prestasi Pustaka, 2007), h. 21

dalam kehidupan sesungguhnya.<sup>15</sup> Agar tujuan pembelajaran yang telah dirumuskan dapat tercapai dan berhasil, guru dituntut memiliki kemampuan mengatur secara umum komponen-komponen pembelajaran sedemikian rupa, sehingga tujuan keterkaitan fungsi antara komponen pembelajaran yang dimaksud.

Penggunaan model pembelajaran sangat perlu karena untuk mempermudah proses pembelajaran sehingga mencapai hasil optimal. Model pembelajaran sangat berguna, baik bagi guru maupun siswa. Bagi guru model dapat dijadikan pedoman dan acuan bertindak sistematis dalam pelaksanaan model pembelajaran dapat mempermudah proses pembelajaran (mempermudah dan mempercepat memahami isi pelajaran), karena setiap model pembelajaran dirancang untuk mempermudah proses belajar siswa.<sup>16</sup>

Menurut Soekamto mengemukakan maksud dari model pembelajaran adalah kerangka konseptual yang melukiskan prosedur yang sistematis dalam mengorganisasikan pengalaman belajar untuk mencapai tujuan belajar tertentu, dan berfungsi sebagai pedoman bagi para perancang pembelajaran dan para pengajar dalam merencanakan aktifitas belajar mengajar.

---

<sup>15</sup> Mgs. Nazarudin, MM, *Managemen Pembelajaran*, (Jogjakarta: sukses Offset, 2007), h.

<sup>16</sup> Made Wena, *Strategi Pembelajaran Inofatif Kontemporer*, (Jakarta: Bumi Aksara, 2009),















mengharapkan siswa hanya sekedar mendengarkan, mencatat, kemudian menghafal materi pelajaran, akan tetapi melalui *problem based learning* siswa aktif berpikir, berkomunikasi, mencari dan mengolah data, dan akhirnya menyimpulkan.

- 2) Aktivitas pembelajaran diarahkan untuk menyelesaikan masalah. *problem based learning* menempatkan masalah sebagai kata kunci dari proses pembelajaran. Artinya, tanpa masalah tidak mungkin ada proses pembelajaran
- 3) Pemecahan masalah dilakukan dengan menggunakan pendekatan berpikir secara ilmiah. Berpikir dengan menggunakan metode ilmiah adalah proses berpikir deduktif dan induktif. Proses berpikir ini dilakukan secara sistematis dan empiris. Sistematis artinya berpikir ilmiah dilakukan melalui tahap-tahap tertentu, sedangkan empiris artinya proses penyelesaian masalah didasarkan pada data dan fakta yang jelas.<sup>30</sup>

Menurut Denis Sale, *problem based learning* pada dasarnya memiliki 3 kerangka besar dalam mengembangkannya, yaitu :

- 1) *Knowledge*, yaitu harus memiliki pengetahuan yang relevan
- 2) *Thinking*, yaitu berpikir untuk mengetahui

---

<sup>30</sup>Ibid, h. 212-213

















Berdasarkan tahapan *problem based learning*, maka penjabaran dari tahap-tahap di atas adalah sebagai berikut :

**Tahap 1 : Memberikan orientasi tentang permasalahan kepada siswa**

Pada fase ini, guru mengingatkan kembali materi yang telah dipelajari sebelumnya, guru menyampaikan indikator pembelajaran dan memotivasi siswa belajar dengan menghubungkan materi dengan kehidupan sehari-hari

**Tahap 2 : Mengorganisasi siswa untuk meneliti**

Pada fase ini, guru mengorganisasikan siswa dalam kelompok beranggotakan lima orang. Guru memberikan masalah yang terdapat pada LKS serta alat dan bahan yang digunakan untuk memecahkan masalah pada masing-masing kelompok. Guru meminta setiap kelompok untuk membaca dan memahami masalah, serta memberikan kesempatan bertanya kepada siswa jika ada hal yang tidak jelas dalam masalah yang diberikan. Guru meminta siswa mendiskusikan bersama kelompoknya, penyelesaian dari permasalahan yang ada pada LKS

**Tahap 3 : Membantu investigasi mandiri dan kelompok**

Pada fase ini, guru mengamati kerja tiap kelompok dan memberikan bantuan yang dibutuhkan tanpa mencampuri

penyelidikan siswa dengan cara mengarahkan mereka dengan pernyataan atau informasi yang mendekati penyelesaian dari masalah yang diberikan. Selain itu, guru selalu mendorong siswa untuk selal berdiskusi antar tim sekelompok agar masalah cepat terselesaikan.

#### **Tahap 4 : Mengembangkan dan mempresentasikan artefak dan exhibit**

Pada fase ini guru, meminta kelompok yang sudah memperoleh penyelesaian masalah untuk mempresentasikan hasil diskusi kelompok dan meminta kelompok yang tidak presentasi untuk memberikan tanggapan. Guru memfasilitasi adanya diskusi antar kelompok, apabila diskusi tidak menghasilkan penyelesaian yang benar, guru dapat merangsang siswa dengan pertanyaan-pertanyaan atau informasi-informasi yang mengarahkan siswa untuk memperoleh penyelesaian yang benar.

#### **Tahap 5 : Menganalisis dan mengevaluasi proses mengatasi masalah**

Pada fase ini, guru bersama siswa mengkaji kembali proses pemecahan masalah di arahkan untuk mencari solusi. Guru memberikan tugas rumah dan tidak lupa mengingatkan siswa untuk mempelajari materi selanjutnya.





mereka berfikir tentang suatu masalah dan informasi yang diperlukan untuk memecahkan masalah tersebut.

- (2) Guru mendorong pertukaran ide gagasan secara bebas dan penerimaan sepenuhnya gagasan-gagasan tersebut, merupakan hal yang sangat penting dalam tahap penyelidikan guru memberikan bantuan yang dibutuhkan siswa tanpa mengganggu aktivitas siswa.
- (3) Puncak proyek-proyek pembelajaran berbasis masalah adalah penciptaan dan peragaan artefak. Seperti laporan, poster, model-model fisik, dan *video tape*.

d) Analisis dan evaluasi proses pemecahan masalah

Tugas guru pada tahap akhir pembelajaran berbasis masalah adalah membantu siswa untuk menganalisis dan mengevaluasi proses berfikir mereka sendiri, dan keterampilan penyelidikan yang mereka gunakan.<sup>35</sup>

**g. Kelebihan dan Kelemahan Model *Problem Based Learning***

Pendekatan pembelajaran berbasis masalah (*problem based learning*) adalah konsep pembelajaran yang membantu guru menciptakan lingkungan pembelajaran yang dimulai dengan masalah yang penting dan relevan (bersangkut-paut) bagi siswa, dan memungkinkan siswa

---

<sup>35</sup> Trianto, MP.d, *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*, (Jakarta: Kencana, 2009), h. 100

memperoleh pengalaman belajar yang lebih realistik (nyata). Pemecahan masalah memegang peranan penting terutama agar pembelajaran berjalan dengan fleksibel. Kalau seorang peserta didik dihadapkan pada suatu masalah pada akhirnya bukan hanya sekedar memecahkan masalah, tetapi juga belajar sesuatu yang baru.

Model pembelajaran berdasarkan masalah memiliki kelebihan dan kekurangan. Kelebihan *problem based learning* sebagai suatu model pembelajaran adalah :

- 1) Realistik dengan kehidupan siswa
- 2) Konsep sesuai dengan kebutuhan siswa
- 3) Memupuk sifat inquiry siswa
- 4) Retensi konsep jadi kuat
- 5) Memupuk kemampuan *problem solving*.

Selain kelebihan tersebut *problem based learning* juga memiliki beberapa kekurangan antara lain:

- 1) Persiapan pembelajaran (alat, problem, konsep) yang kompleks
- 2) Sulitnya mencari problem yang relevan
- 3) Sering terjadi *miss*-konsepsi













- a. Siswa menjadi terampil menyeleksi informasi yang relevan kemudian menganalisisnya dan akhirnya meneliti kembali hasilnya.
- b. Kepuasan intelektual akan timbul dari dalam sebagai hadiah intrinsik bagi siswa
- c. Potensi intelektual siswa meningkat
- d. Siswa belajar bagaimana melakukan penemuan dengan melalui proses melakukan penemuan.

Belajar pemecahan masalah dapat berlangsung dalam proses belajar yang berkaitan dengan ilmu-ilmu sosial, ilmu-ilmu kealaman, maupun dalam matematika. Oleh karena bentuk belajar ini menentukan pada penemuan pemecahan masalah, maka pembelajaran yang bertujuan membentuk kemampuan memecahan masalah lebih menekankan pada penyajian materi pembelajaran dalam bentuk penyajian masalah yang menuntun proses penemuan masalah.

Oleh karena belajar pemecahan masalah menekankan pada kegiatan belajar siswa yang bersifat optimal, dalam upaya menemukan jawaban atau pemecahan terhadap suatu permasalahan, belajar semacam ini memungkinkan siswa mencapai pemahaman yang tinggi terhadap apa yang dipelajari. Disamping itu, proses belajar menekankan pada prinsip-prinsip berpikir ilmiah, yang bersifat kritis dan analitis. Dengan demikian, diharapkan siswa

pun menguasai prosedur melakukan penemuan ilmiah, dan mampu melakukan proses berpikir analitis.<sup>43</sup>

### 3. Langkah-Langkah Memecahkan Masalah

John Dewey dalam buku *How We Think* (1910) mengemukakan langkah-langkah dalam pemecahan masalah yaitu sebagai berikut :

a. Merasakan adanya kesulitan atau masalah yang menuntut pemecahan

Siswa dihadapkan pada suatu masalah dengan maksud agar merasakan atau menyadari adanya masalah. Proses merasakan atau kesadaran ini dianggap penting sebab suatu masalah dalam kehidupan siswa belum tentu disadari sebagai masalah sehingga siswa tidak mempunyai motivasi untuk memecahkannya. Cara yang bisa ditempuh untuk menghadapkan siswa pada masalah antara lain :

- 1) Menggali pengalaman pendahuluan siswa yang pernah dialami dalam kehidupannya. Caranya dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan selengkap mungkin kepada siswa dikaitkan dengan informasi yang diperlukan mengenai masalah yang akan dipecahkan.
- 2) Siswa dirangsang untuk mengungkapkan pendapat diberi kesempatan mengemukakan fakta-fakta, tanggapan, dan penafsiran suatu masalah

---

<sup>43</sup> Dra. Sumiati dan Asra, M.Ed, *Metode Pembelajaran*, (Bandung: Bumi Rancaekek, 2007), h. 57-58

hasil pengamatannya dalam kehidupan sehari-hari. Pendapat seorang siswa dibenturkan atau didiskusikan dengan pendapat siswa lain sehingga mereka merasakan adanya masalah.

- b. Merumuskan dan membatasi masalah sebagai dasar untuk mencari fakta dalam upaya menemukan pemecahannya

Siswa setelah menyadari adanya masalah harus dirangsang untuk menelaah masalah itu agar mendapat gambaran yang luas dan terpadu tentang suatu masalah. Kemungkinan mengidentifikasi dan menguraikan menjadi masalah yang lebih khusus. Siswa harus mampu merumuskan singkat dan tepat apa sebenarnya masalahnya. Hal ini merupakan latihan berpikir tepat, tegas dan kreatif yang sangat berguna.

- c. Mengajukan suatu rumusan kesimpulan sementara terhadap pemecahan masalah (hipotesis) yang akan di uji kebenaran berdasarkan fakta atau argumentasi (alasan-alasan) yang nalar

Langkah ini merupakan pengajuan kemungkinan-kemungkinan pemecahan masalah. Siswa melakukan kerja sama dan berkomunikasi dengan guru dan siswa lainnya untuk mengemukakan pendapatnya tentang pemecahan masalah yang mungkin dilakukannya. Cara-cara pemecahan masalah yang dikemukakan harus disertai alasan-alasan yang kuat dan tepat. Siswa menelusuri kemungkinan-kemungkinan untuk bertindak mencari pemecahan masalah sebaik-baiknya.

- d. Menguji hipotesis yang diajukan dengan suatu bukti yang dapat menjadi dasar untuk menolak atau menerima kebenaran hipotesis yang dibuat.

Hipotesis yang diajukan siswa di uji dengan cara mencari bukti yang dapat menguatkan menolak kebenaran hipotesis tersebut. Pengujian kebenaran ini berarti mengetes perumusan hipotesis yang diajukan dengan pengamatan kenyataan sebenarnya atau lewat percobaan-percobaan yang dilakukan siswa

- e. Merumuskan kesimpulan dari hasil pengujian hipotesis

Dengan langkah-langkah pemecahan masalah ini, proses pembelajaran di kelas dapat membiasakan siswa menghadapi dan memecahkan masalah secara terampil dan dapat diterapkan dalam kehidupan sehari-hari. Disamping itu, juga merangsang kemampuan berpikir siswa secara kreatif karena dalam proses pembelajaran siswa banyak melakukan proses mental dengan menyoroti permasalahan dari berbagai segi dalam mencari pemecahannya.

Pemberian pengalaman belajar secara langsung sangat ditekankan melalui penggunaan dan pengembangan keterampilan proses dan sikap ilmiah dengan tujuan untuk memahami konsep-konsep dan mampu memecahkan masalah. Agar mampu bekerja secara ilmiah, para siswa perlu mengembangkan sikap-sikap seperti rasa ingin tahu, jujur, mau bekerja serta



bekerja sama, saling menerima dan memberi, keterbukaan pikiran dan kritis, tekun dan tidak menyerah.

Berdasarkan langkah yang dikembangkan oleh John Dewey dapatlah diamati beberapa aspek penting yang tercakup dalam langkah pemecahan masalah tersebut yaitu :

- a. Pemecahan masalah terutama yang bersifat kompleks memerlukan kemampuan penalaran, baik dalam mengidentifikasi masalah itu sendiri, maupun dalam melihat hubungan sebab akibat dari adanya masalah tersebut.
- b. Langkah pemecahan masalah menurut John Dewey ini merupakan salah satu cara yang dianggap ilmiah, dan termasuk pada metode ilmiah (*scientific method*). Sebab disamping cara tersebut ada pula cara lain yang berbeda tingkat kompleksnya sesuai dengan tingkat komplekan masalah yang dihadapi, yaitu :
  - 1) Pemecahan masalah bersifat instingtif, yaitu pemecahan terhadap masalah yang bersifat biasa, seperti menghindarkan diri dari bahaya. Hal ini biasanya tidak memerlukan banyak pemikiran ataupun langkah-langkah bersifat spontan.
  - 2) Pemecahan masalah dengan cara coba-coba (*trial and error*). Dilakukan dengan cara mencoba satu persatu berbagai kemungkinan sampai memperoleh kemungkinan yang tepat.





Dalam memecahkan masalah, kemampuan memecahkan masalah yang ditemukan sendiri oleh siswa tanpa bantuan khusus memberikan hasil yang lebih bermakna. Diantara kebermaknaan pemecahan masalah tanpa bantuan tanpa digunakan atau ditransfer dalam situasi-situasi lain. Dalam proses tersebut, siswa diarahkan langkah demi langkah dengan menggunakan aturan tertentu. Dengan menggunakan contoh, gambar, ilustrasi, skema, bagan, dan sebagainya, proses belajar siswa itu dibantu dan dibimbing untuk menemukan sendiri pemecahan masalah. Siswa dituntut untuk mengemukakan dan membuat kombinasi ide-idenya atau menghasilkan kemungkinan-kemungkinan penyelesaian masalah secara mandiri.

Kemampuan memecahkan masalah memerlukan proses berpikir. Jika masalah itu berhasil dipecahkan berarti siswa mempelajari sesuatu yang baru. Oleh karena itu kemampuan siswa dalam berpikir seperti mengamati, bertanya, berkomunikasi dan berinteraksi dengan lingkungan perlu terus ditingkatkan. Pemikiran siswa diarahkan pada hal-hal yang menuntut kemampuan mencari jawaban sebanyak mungkin terhadap persoalan yang dihadapinya. Siswa dirangsang berpikir kreatif dan dapat menjajaki bidang-bidang baru dan menghasilkan penemuan-penemuan baru. Berkaitan dengan pengertian yang telah diuraikan, maka pemecahan masalah dapat diartikan sebagai kemampuan yang menunjukkan pada proses berpikir yang terarah untuk menghasilkan gagasan, ide, atau mengembangkan kemungkinan



lama oleh siswa. Oleh karena itu hasil belajar yang dicapai melalui bentuk belajar pemecahan masalah lebih tinggi nilai kemanfaatannya dibandingkan dengan belajar melalui proses pembelajaran yang berlangsung dengan cara penyajian materi pembelajaran, sebagaimana terjadi dalam proses pembelajaran konvensional.

Proses pemecahan masalah dapat diterapkan dalam sistem pembelajaran perseorangan, pembelajaran kelompok maupun pembelajaran klasikal. Pada pembelajaran perseorangan, bentuk-bentuk pemecahan masalah dilakukan secara sendiri-sendiri, baik dalam kegiatan percobaan, atau pengumpulan data lapangan. Cara ini dapat pula dilakukan secara kelompok (3-5 orang). Sedangkan dalam pemecahan masalah dalam pembelajaran klasikal, prosesnya dapat berlangsung melalui suatu proses diskusi atau inquiry terbimbing, dimana guru mengajukan berbagai pertanyaan yang menuntun siswa sampai kepada suatu kesimpulan tertentu. Proses inquiry semacam ini biasanya dipadukan dengan demonstrasi proses, dan akhirnya dipadukan dengan kegiatan penemuan perseorangan atau penemuan kelompok.

Oleh karena belajar pemecahan masalah menekankan pada kegiatan belajar siswa yang bersifat optimal, dalam upaya menemukan jawaban atau pemecahan terhadap suatu permasalahan, belajar semacam ini memungkinkan siswa mencapai pemahaman yang tinggi terhadap apa yang dipelajari.



Jika cara-cara ini memberikan hasil maka hal ini memberi pengalaman berharga kepada orang yang bersangkutan. Berdasarkan pengalaman ini orang mengulangi kembali pengalaman yang diperoleh untuk memecahkan masalah yang dihadapi. Apabila berdasarkan pengalaman menunjukkan bahwa sesuatu permasalahan dapat dipecahkan dengan cara tertentu, maka cara tersebut diulangi kembali untuk memecahkan masalah serupa yang dihadapi pada kali ini. Sebaliknya, jika ternyata dengan cara sesuatu yang digunakan seseorang gagal dalam memecahkan sesuatu permasalahan, maka pengalaman digunakan untuk menghadapi permasalahan yang serupa, dan berusaha untuk mencari cara lain yang dapat digunakan ataupun memperbaiki cara atau kemampuan memecahkan masalah tersebut.

Kemampuan seseorang dalam mengidentifikasi/ mengenal masalah, apalagi memecahkannya berbeda-beda. Kemampuan ini banyak sekali ditunjang oleh latar belakang akademis, seperti spesialis keahlian, banyaknya membaca atau studi pustaka, program pendidikan yang ditempuh, menganalisis suatu bidang, ataupun karena memberi perhatian khusus terhadap praktek kehidupan. Namun demikian tidak semua faktor yang disebutkan itu selalu menyebabkan seseorang mempunyai kemampuan dalam memecahkan masalah. Kemampuan ini akan muncul terutama jika yang bersangkutan terbiasa atau terlatih dalam hal itu.









- 3) Melaksanakan dan mengamalkan ketentuan hukum Islam dengan benar.
- 4) Pengalaman tersebut diharapkan dapat menumbuhkan ketaatan menjalankan hukum Islam, disiplin dan bertanggung jawab yang tinggi dalam kehidupan pribadi maupun sosialnya.<sup>51</sup>

### 3. Ruang Lingkup Materi Bidang Studi Fiqih di Mts

Ruang lingkup fiqih di MTs dalam kurikulum berbasis kompetensi berisi pokok-pokok materi :

#### a. Hubungan manusia dengan Allah SWT.

Hubungan manusia dengan Allah SWT., meliputi materi: Thaharah, Shalat, Zakat, Haji, Aqiqah, Shadaqah, Infaq, Hadiah dan Wakaf.

#### b. Hubungan manusia dengan sesama manusia.

Bidang ini meliputi Muamalah, Munakahat, Penyelenggaraan Jenazah dan Ta'ziyah, Warisan, Jinayat, Hubbul Wathan dan Kependudukan.

#### c. Hubungan manusia dengan alam (selain manusia) dan lingkungan.

---

<sup>51</sup> Departemen Agama RI, *Kurikulum Berbasis Kompetensi MTs. Bidang Studi Fiqih*, (Dirjen Pembinaan Kelembagaan Agama Islam, 2003), h. 2.



## b. Kelas VIII, Semester II

<b>STANDAR KOMPETENSI</b>	<b>KOMPETENSI DASAR</b>
4. Memahami ketentuan pengeluaran harta di luar zakat	4.1 Menjelaskan ketentuan-ketentuan shadaqah, hibah dan Hadiah 4.2 Mempraktikkan sedekah, hibah dan hadiah
5. Memahami hukum Islam tentang haji dan umrah	5.1 Menjelaskan ketentuan ibadah haji dan umrah 5.2 Menjelaskan macam-macam haji 5.3 Mempraktikkan tatacara ibadah haji dan umrah
6. Memahami hukum Islam tentang makanan dan minuman	6.1. Menjelaskan jenis-jenis makanan dan minuman halal 6.2. Menjelaskan manfaat mengkonsumsi makanan dan minuman halal 6.3. Menjelaskan jenis-jenis makanan dan minuman haram 6.4. Menjelaskan bahayannya mengkonsumsi makanan dan minuman haram 6.5. Menjelaskan jenis-jenis binatang yang halal dan haram dimakan









Secara umum diperoleh tanggapan positif terhadap *Problem based learning* dari setiap koordinator dan siswa terlibat dalam pelaksanaan tersebut. Komentar positif dari sebagian besar siswa mengindikasikan bahwa mereka menyenangi bekerja dalam kelompok untuk mendiskusikan pengetahuan baru, bersifat fleksibel dalam pendekatan dan pekerjaan.

Sedangkan penyelesaian masalah adalah sebagai penyelesaian dari suatu situasi yang dipandang sebagai suatu masalah oleh orang yang akan menyelesaikan masalah.

John Dewey dalam buku *How We Think* (1910) mengemukakan langkah-langkah dalam pemecahan masalah yaitu sebagai berikut :

a. Merasakan adanya kesulitan atau masalah yang menuntut pemecahan

Siswa dihadapkan pada suatu masalah dengan maksud agar merasakan atau menyadari adanya masalah. Proses merasakan atau penyadaran ini dianggap penting sebab suatu masalah dalam kehidupan siswa belum tentu disadari sebagai masalah sehingga siswa tidak mempunyai motivasi untuk memecahkannya. Cara yang bisa ditempuh untuk menghadapkan siswa pada masalah antara lain :

- 1) Menggali pengalaman pendahuluan siswa yang pernah dialami dalam kehidupannya. Caranya dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan selengkap mungkin kepada siswa dikaitkan dengan informasi yang diperlukan mengenai masalah yang akan dipecahkan.

2) Siswa dirangsang untuk mengungkapkan pendapat diberi kesempatan mengemukakan fakta-fakta, tanggapan, dan penafsiran suatu masalah hasil pengamatannya dalam kehidupan sehari-hari. Pendapat seorang siswa dibenturkan atau didiskusikan dengan pendapat siswa lain sehingga mereka merasakan adanya masalah.

- b. Merumuskan dan membatasi masalah sebagai dasar untuk mencari fakta dalam upaya menemukan pemecahannya

Siswa setelah menyadari adanya masalah harus dirangsang untuk menelaah masalah itu agar mendapat gambaran yang luas dan terpadu tentang suatu masalah. Kemungkinan mengidentifikasi dan menguraikan menjadi masalah yang lebih khusus. Siswa harus mampu merumuskan singkat dan tepat apa sebenarnya masalahnya. Hal ini merupakan latihan berpikir tepat, tegas dan kreatif yang sangat berguna.

- c. Mengajukan suatu rumusan kesimpulan sementara terhadap pemecahan masalah (hipotesis) yang akan di uji kebenaran berdasarkan fakta atau argumentasi (alasan-alasan) yang nalar

Langkah ini merupakan pengajuan kemungkinan-kemungkinan pemecahan masalah. Siswa melakukan kerja sama dan berkomunikasi dengan guru dan siswa lainnya untuk mengemukakan pendapatnya tentang pemecahan masalah yang mungkin dilakukannya. Cara-cara pemecahan masalah yang dikemukakan harus disertai alasan-alasan yang kuat dan tepat.













## **C. Jenis dan Sumber Data**

### **1. Jenis Data**

Jenis data yang dibutuhkan pada penelitian ini digolongkan menjadi dua jenis yaitu data kuantitatif dan data kualitatif.

#### **a. Data Kuantitatif**

Data kuantitatif yaitu data yang diukur dan dihitung secara langsung dengan kata lain, data kuantitatif adalah data yang berupa angka, adapun data yang tergolong data kuantitatif dalam penelitian ini adalah:

- a. Jumlah guru MTs NU Berbek Waru Sidoarjo
- b. Jumlah karyawan dan staf MTs NU Berbek Waru Sidoarjo
- c. Jumlah siswa siswi MTs NU Berbek Waru Sidoarjo
- d. Jumlah sarana prasarana MTs NU Berbek Waru Sidoarjo

#### **b. Data Kualitatif**

Data kualitatif yaitu data yang dituangkan dalam bentuk laporan dan uraian. Penelitian ini tidak menggunakan angka-angka dan statistik, walaupun tidak menolak kuantitatif. Dalam hal ini yang termasuk data kualitatif adalah :

- a. Sejarah berdirinya Mts NU Berbek Waru Sidoarjo.
- b. Letak geografis Mts NU Berbek Waru Sidoarjo.
- c. Visi, misi dan tujuan.
- d. Struktur organisasi.





Mengingat luasnya subjek penelitian (populasi) dalam penelitian ini, maka dengan pertimbangan keterbatasan dana, waktu dan tenaga penulis memilih penelitian sampel, agar sampel benar-benar menggambarkan keadaan populasi, maka penulis menggunakan teknik sampling yaitu “Stratified sampel” yaitu sampel bertingkat atau berstrata teknik ini digunakan dengan cara mengambil sampel dari perwakilan kelas yaitu kelas VIII B, jadi sampel keseluruhan 40 siswa, 25% dari jumlah populasi. Dasar pengambilan sampel adalah sebagaimana yang dikemukakan Suharsimi Arikunto, bahwa: “Populasi adalah keseluruhan subjek penelitian, apabila seseorang ingin meneliti semua subjek, maka penelitian tersebut adalah penelitian populasi. Maka apabila subjeknya kurang dari 100, lebih baik diambil semua sehingga penelitiannya merupakan penelitian populasi. Jika subjeknya besar dapat diambil 10-15% atau 20-25% atau lebih”.

#### **E. Teknik Instrumen dan Pengumpulan Data**

Instrumen adalah alat pada waktu penelitian menggunakan metode.<sup>67</sup> Teknik pengumpulan data adalah cara atau teknik yang digunakan penulis untuk mendapatkan data atau informasi yang dapat dipertanggungjawabkan,

---

<sup>67</sup> Suharsimi Arikunto, *Managemen Penelitian*, (Jakarta: Renika Cipta, 1995), h. 126







- d. 40 - 59 tergolong kurang
- e. Kurang dari 40 tergolong kurang sekali

Sedangkan untuk pengukuran *problem based learning* dan *kemampuan siswa dalam memecahkan masalah* dilakukan dengan menggunakan skala likert dimana setiap item diberikan pilihan jawaban berjenjang sebagai berikut :

SS	= Sangat Setuju
S	= Setuju
KS	= Kurang Setuju
TS	= Tidak Setuju
STS	= Sangat Tidak Setuju

Terdapat dua jenis pernyataan dalam skala ini yaitu pernyataan *positif* (F) dan *negatif* (N). Pernyataan *positif* yaitu pernyataan yang berisi tentang hal-hal yang positif mengenai obyek sikap. Sebaliknya pernyataan *negatif* adalah pernyataan yang berisi hal-hal yang negatif mengenai obyek sikap, yaitu bersifat tidak mendukung ataupun kontra terhadap obyek sikap yang diungkap.

Pernyataan yang *positif* pilihan jawaban skornya sebagai berikut:

SS	= 5
S	= 4
KS	= 3
TS	= 2



$$\text{STS} = 1$$

Sedangkan untuk pernyataan yang *negatif* dilakukan pembalikan skor (*recoding*) dan pilihan jawaban diberi skor sebagai berikut:

$$\text{SS} = 1$$

$$\text{S} = 2$$

$$\text{KS} = 3$$

$$\text{TS} = 4$$

$$\text{STS} = 5$$

Untuk menjawab rumusan masalah nomor tiga yaitu untuk mengetahui ada dan tidaknya korelasi model *problem based learning* terhadap kemampuan siswa dalam memecahkan masalah pada mata pelajaran fiqih di MTs NU Berbek Waru Sidoarjo, maka penulis menggunakan rumusan korelasi *product moment*.

Adapun Rumus Korelasi *Product Moment*

$$R_{sy} = \frac{N \sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{\{N \sum X^2 - (\sum X)^2\} \{N \sum Y^2 - (\sum Y)^2\}}}$$

Keterangan :

N = Banyaknya Subyek

X = Angka Pada Variabel

Y = Angka Ada Variabel Kedua

rx<sub>y</sub> = Nilai Korelasi Product Moment

Jika harga r hitung lebih kecil dari "r" Product Moment, maka korelasi tersebut tidak signifikan, begitu pula sebaliknya, dalam memberikan interpretasi secara sederhana terhadap angka indeks korelasi "r" Product Moment (xy) adalah

Tabel 3.1  
Interpretasi terhadap rx<sub>y</sub><sup>1</sup>

Besarnya nilai "r"	Interpretasi
0,00 – 0,20	Nilai sangat rendah/ lemah sehingga korelasi diabaikan
0,20 – 0,40	Nilai lemah/ Rendah
0,40 – 0,70	Nilai Sedang
0,70 – 0,90	Nilai Kuat/ Tinggi
0,90 – 1,00	Nilai Sangat Kuat/ Kuat

<sup>1</sup> Anas Sudijono, *Pengantar Statistik Pendidikan*, (Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada, 2009), h. 193



Pada perkembangannya, MTs NU Berbek Waru Sidoarjo merupakan salah satu MTs unggulan di Berbek. Hal ini terbukti dengan beberapa prestasi yang terus menjadi langganan siswa-siswi didikan sekolah ini. Hal inilah yang menjadikan MTs NU Berbek Waru Sidoarjo terus berupaya untuk mempertahankan prestasi ini dengan mengupayakan inovasi-inovasi baru dalam pendidikan.

## **2. Kondisi Geografis MTs NU Berbek Waru Sidoarjo**

MTs NU Berbek Waru Sidoarjo adalah salah satu MTs yang berada di kecamatan waru, tepatnya di jalan Brigjend Katamso No. 170-172 di desa Berbek Waru Sidoarjo, yakni terletak di Jalan Raya Berbek berdekatan dengan dusun Ngeni dan Panjunan, yang mana MTs NU Berbek Waru Sidoarjo ini berada satu areal dengan MINU Berbek dan TKM NU kedua lembaga ini merupakan satu yayasan.

Berdasarkan kondisi lingkungannya, MTs NU Berbek Waru Sidoarjo berada dikalangan masyarakat santri yang kental yang berfaham NU-Ahlussunnah wal jama'ah juga berdekatan dengan kompleks Pondok Pesantren Salaf di Berbek Dalem dan sekitarnya, sera berdekatan dengan dengan lembaga lain seperti yayasan Hasanah Fiddaroin, Zainuddin, Perlaungan dan Darma Wanita. Disamping itu juga MTs NU Berbek Waru Sidoarjo terletak dipinggir jalan Brigjend. Katamso serta aliran sungai Butung, sehingga mudah



**Indikator Visi :**

- 1) Unggul dalam praktik ibadah ubudiah kepada Allah SWT
- 2) Unggul dalam akhlakul karimah
- 3) Unggul dalam kompetisi melanjutkan ke jenjang pendidikan di atasnya yang favorit
- 4) Unggul dalam IPTEK (Ilmu pengetahuan dan teknologi)
- 5) Unggul dalam perolehan prestasi akademik
- 6) Unggul dalam pemilihan Murid teladan
- 7) Unggul dalam lomba KIR
- 8) Unggul dalam lomba olahraga / seni
- 9) Unggul dalam lomba UKS, PMR dan Pramuka
- 10) Unggul dalam berwiyata mandala
- 11) Unggul dalam kepedulian sosial
- 12) Memiliki lingkungan yang nyaman dan kondusif untuk belajar
- 13) Mendapat kepercayaan dari masyarakat luas

**b. Misi MTs NU Berbek Waru Sidoarjo**

Menyelenggarakan Pendidikan yang berorientasi pada kualitas baik secara keilmuan, maupun secara moral dan sosial sehingga mampu menyiapkan dan mengembangkan sumberdaya insani yang unggul di bidang ilmu pengetahuan, iman dan taqwa. Misi merupakan tindakan



2. Mengoptimalkan bimbingan membaca kitab kuning melalui pendidikan pelajaran plus berciri khas pesantren islam ( diniyah )
3. Menumbuhkan semangat kepada murid untuk menjadi generasi muslim yang berilmu, beramal, bermoral tinggi.
4. Mentargetkan 90 % murid dapat Membaca Al-Qur'an dengan Fasih dan tartil
5. Dapat Menghafal Al-Qur'an Juz 30
6. Memberikan materi pelajaran plus berciri khas pesantren islam (Diniyah), Seperti :
  - a) Al – Ghoyah Wat Taqrib
  - b) Ta'limul Muta'alim
  - c) Matan Jurumiyah
  - d) Khulasoh Nurul Yaqin
  - e) Tahsinul Khoth Al – Araby
  - f) Hadist Arba'in An-Nawawi
  - g) Tasrifan
  - h) Wasoya lil abna' wal waba'
  - i) Retorika.
7. Memperoleh selisih NUN : 0,5 ( dari 7,5 menjadi 8,0 ) setiap tahun



8. Mengoptimalkan proses pembelajaran dengan pendekatan CTL dan Pembelajaran Berbasis Madrasah (PBM) serta layanan Bimbingan Konseling.
9. Menjadikan 80 % murid mampu mengakses berbagai informasi yang positif dari internet melalui internet madrasah.
10. Membiasakan 90 % murid melaksanakan sholat berjama'ah melalui kegiatan sholat berjama'ah dimadrasah
11. Mentargetkan 80 % murid menguasai seni berpidato melalui Retorika.
12. Membimbing dan melatih murid menguasai bacaan tahlil-istighosah dan diba' melalui aktifitas madrasah.
13. Membiasakan 90% murid bermoral tinggi dalam beraktifitas sehari-hari seperti : memulai dengan basmallah, mengakhiri dengan hamdalah, senyum, sapa, salam, saling menolong, patuh orang tua-guru dan lain-lain.
14. Melatih kreatifitas dan kemampuan murid melalui berbagai aktifitas murid di madrasah seperti :
  - a) Marching Band
  - b) Terbang Al-Banjari
  - c) Qosidah
  - d) Vokal
  - e) Qiro'ah









### c. Keadaan Murid MTs NU Berbek Waru Sidoarjo

Pada saat penelitian diadakan, keadaan Murid MTs NU Berbek Waru berjumlah 168 Murid, dengan rincian sebagai berikut :

Tabel 4.4  
Data Murid MTs Nu Berbek Waru Sidoarjo

<b>KELAS</b>	<b>LAKI-LAKI</b>	<b>PEREMPUAN</b>	<b>JUMLAH</b>
VII ( A&B )	25	18	43
VIII ( A&B )	42	28	70
IX ( A&B )	29	21	50
<b>Jumlah</b>			<b>168</b>

(sumber: Dokumentasi MTs NU Berbek Waru Sidoarjo 2011/2012)

Dari tabel di atas diketahui bahwa MTs NU Berbek Waru Sidoarjo mempunyai jumlah murid yang tergolong cukup, yakni kelas VII 2 kelas yang semuanya terdiri dari siswa laki-laki 25 dan siswa perempuan 18, dengan jumlah 43 siswa, dan VIII mempunyai masing-masing 2 kelas yang semuanya terdiri dari siswa laki-laki 42 dan siswa perempuan 28, dengan jumlah 70 siswa, dan untuk kelas IX ada 2 kelas yang semuanya terdiri dari siswa laki-laki 29 dan siswa perempuan 21, dengan jumlah 50 siswa. Dengan jumlah semua siswa MTs NU Berbek Waru Sidoarjo 168 siswa.









fasilitas tempat upacara ini sekaligus dapat digunakan sebagai sarana olah raga siswa seperti:

- 1) Lapangan sepak bola
- 2) Lapangan bola volley
- 3) Bak pasir untuk pelaksanaan olah raga lompat jauh dan lompat tinggi.
- 4) Net untuk lapangan bola volley, bulu tangkis, dan lain-lain.

Fasilitas olah raga MTs NU Berbek Waru Sidoarjo sudah lebih dari cukup, karena setiap kegiatan olah raga di tunjang dengan fasilitas yang memadai.

Adapun dalam pengaturan pendayagunaan sarana dan prasarana sebagai berikut:

- 1) Pengaturan pendayagunaan laboratorium digunakan hanya pada saat ada praktikum saja.
- 2) Fungsi laboratorium adalah sebagai tali sambung dari teori yang dipelajari dan kemudian diaplikasikan sesuai dengan teori didalam laboratorium.
  - a) Pengaturan fasilitas sekolah
    - (1) Pengaturan buku pelajaran siswa: buku pelajaran untuk siswa, ada buku-buku paket dari sub bidang tertentu yang dipinjamkan kepada siswa dalam jangka waktu satu tahun tanpa dipungut biaya.

(2) Pelayanan perpustakaan sekolah: perpustakaan sekolah terutama bertujuan untuk menunjang proses belajar mengajar di sekolah, fungsinya adalah sebagai pusat ilmu pengetahuan dan pusat informasi.

b) Fasilitas pembelajaran

(1) Ruang belajar yang representatif dan dilengkapi TV, VCD dan LCD Player.

(2) Laboratorium komputer.

(3) Masjid dan laboratorium komputer.

(4) Media pendidikan: laptop, VCD player, TV, radio, tape, dan LCD Player.

(5) Lingkungan sekolah nyaman dan asri.

Dengan adanya pelayanan perpustakaan terhadap siswa, serta fasilitas pembelajaran, dan sarana prasarana yang memadai, merupakan faktor pendukung dalam peningkatan mutu pendidikan dan sangat peduli terhadap pengaruh ilmu pengetahuan peserta didik.

## B. Penyajian Data dan Analisis Data

### 1. Sajian Data

#### a. Sajian data tentang model *problem based learning*

Dalam penyajian data ini akan diungkapkan lebih jelas tentang upaya yang dilakukan para siswa dalam kaitannya dengan model *problem based learning* yang digunakan dalam memotivasi belajar siswa dalam kehidupan sehari-hari.

Dalam upaya mengungkapkan berbagai motivasi siswa yang berhubungan dengan model *problem based learning* terhadap kemampuan siswa memecahkan masalah, penulis memperhatikan minat dan motivasi mereka melalui dengan penyebaran angket dan didukung dengan dokumen yang berhubungan dengan aktivitas siswa

Dalam bahasan ini penulis sajikan angket yang telah penulis sebarkan pada responden sebanyak 40 siswa yaitu kelas VIII B sebagai sampel penelitian ini. Setelah angket disebarkan dan dijawab oleh responden, maka pada tahap berikutnya adalah penarikan angket dan kemudian diadakan penilaian dari masing-masing alternatif dengan ketentuan sebagai berikut :

Pernyataan yang *postif* pilihan jawaban skornya sebagai berikut:

SS = 5

S = 4















Tabel 4.16 (N)  
Data Jawaban Soal No 12

NO	Alternatif	N	F	%
12	a. Sangat Setuju	40	28	70
	b. Setuju		6	15
	c. Kurang Setuju		2	5
	d. Tidak Setuju		3	7.2
	e. Sangat Tidak Setuju		1	2.5
	<b>Jumlah</b>	<b>40</b>	<b>40</b>	<b>100</b>

Dari tabel diatas yaitu pernyataan positif dapat diketahui bahwa 70% responden menjawab sangat setuju bahwa siswa belajar bersama teman-teman untuk menyelesaikan masalah

Tabel 4.18 (N)  
Data Jawaban Soal No 13

NO	Alternatif	N	F	%
13	a. Sangat Setuju	40	-	0
	b. Setuju		5	12.5
	c. Kurang Setuju		4	10
	d. Tidak Setuju		8	20
	e. Sangat Tidak Setuju		23	57.5
	<b>Jumlah</b>	<b>40</b>	<b>40</b>	<b>100</b>

Dari tabel diatas yaitu pernyataan negatif dapat diketahui bahwa 57.5% responden menjawab sangat tidak setuju bahwa siswa jarang menyampaikan pendapat dan hampir tidak pernah

Tabel 4.19 (P)  
Data Jawaban Soal No 14

NO	Alternatif	N	F	%
14	a. Sangat Setuju	40	28	70
	b. Setuju		5	12.5
	c. Kurang Setuju		2	5
	d. Tidak Setuju		2	5
	e. Sangat Tidak Setuju		3	7.2
	<b>Jumlah</b>	<b>40</b>	<b>40</b>	<b>100</b>

Dari tabel diatas yaitu pernyataan positif dapat diketahui bahwa 70% responden menjawab sangat setuju bahwa siswa menyampaikan pendapat secara logis (pikiran).

Tabel 4.20 (N)  
Data Jawaban Soal No 15

NO	Alternatif	N	F	%
15	a. Sangat Setuju	40	1	2.5
	b. Setuju		2	5
	c. Kurang Setuju		3	7.2
	d. Tidak Setuju		11	27.5
	e. Sangat Tidak Setuju		23	57.5
	<b>Jumlah</b>	<b>40</b>	<b>40</b>	<b>100</b>

Dari tabel diatas yaitu pernyataan negatif dapat diketahui bahwa 57.5% responden menjawab sangat tidak setuju bahwa siswa menyampaikan pendapat asal saja dalam menyampaikannya

2) Scoring tentang model *problem based learning*

Tabel 4.21  
Data Angket Penerapan Model *Problem Based Learning*

NO Item	Skor Jawaban Item															JML Total
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
Sub	N	P	N	P	N	P	N	P	N	P	N	P	N	P	N	Total
1	5	2	5	5	5	5	5	5	5	3	5	5	5	5	5	70
2	5	5	3	5	4	5	2	4	5	5	1	5	5	4	5	63
3	5	5	5	4	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	72
4	5	5	4	5	5	4	4	5	4	3	5	5	5	5	5	69
5	5	4	4	4	5	5	5	5	4	5	1	4	5	5	4	65
6	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	2	5	1	5	67
7	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	1	5	5	5	70
8	4	4	5	5	4	4	4	4	4	4	3	5	2	5	5	62
9	5	5	4	5	5	5	4	5	4	5	3	5	5	5	4	69
10	5	5	5	4	5	4	3	5	5	5	5	5	3	5	3	67
11	5	5	5	5	3	5	5	5	2	5	4	5	5	5	5	69
12	4	4	2	5	5	5	5	4	5	5	4	5	5	5	1	64
13	1	4	5	4	5	5	4	5	4	4	2	5	5	3	5	61
14	5	5	4	4	5	4	5	5	5	4	3	4	5	3	4	65
15	4	4	5	5	4	5	1	1	5	5	5	3	3	2	3	55
16	5	5	5	5	5	1	5	5	2	5	2	5	2	4	2	58
17	5	2	3	5	3	5	4	4	4	4	4	5	4	4	5	61
18	4	3	5	5	2	5	2	5	2	5	5	2	2	4	3	54
19	5	5	5	2	5	2	5	2	5	5	5	5	5	2	2	60
20	4	2	4	4	4	4	4	4	4	2	2	5	4	5	5	57
21	5	5	5	5	4	5	5	5	2	5	2	5	4	5	5	67
22	4	4	3	3	4	5	5	3	5	4	5	5	4	4	4	62
23	1	5	5	5	5	1	5	5	5	4	5	5	5	5	5	66
24	5	5	5	5	1	3	5	1	5	5	5	5	5	5	5	65
25	5	5	3	5	5	4	5	4	2	4	5	4	5	5	4	65
26	5	4	5	4	4	5	4	4	5	5	5	4	5	1	4	64
27	1	4	5	5	5	5	5	4	1	5	1	5	5	5	5	61
28	5	5	5	5	5	5	1	5	5	1	5	4	5	5	5	66
29	5	5	3	4	5	5	2	5	3	5	4	5	4	5	5	65

















Tabel 4.34 (P)  
Data Jawaban Soal No 28

NO	Alternatif	N	F	%
28	a. Sangat Setuju	40	30	75
	b. Setuju		7	17.5
	c. Kurang Setuju		2	5
	d. Tidak Setuju		-	0
	e. Sangat Tidak Setuju		1	2.5
	<b>Jumlah</b>	<b>40</b>	<b>40</b>	<b>100</b>

Dari tabel diatas yaitu pernyataan positif dapat diketahui bahwa 75% responden menjawab sangat setuju kalau ketika ada masalah di sekitar siswa bersama orang-orang disekitar berdiskusi untuk menyelesaikannya.

Tabel 4.35 (N)  
Data Jawaban Soal No 29

NO	Alternatif	N	F	%
29	a. Sangat Setuju	40	3	7.2
	b. Setuju		2	5
	c. Kurang Setuju		3	7.2
	d. Tidak Setuju		10	25
	e. Sangat Tidak Setuju		22	55
	<b>Jumlah</b>	<b>40</b>	<b>40</b>	<b>100</b>

Dari tabel diatas yaitu pernyataan negatif dapat diketahui bahwa 55% responden menjawab sangat tidak setuju bahwa dengan adanya masalah masa kini siswa merasa risi.



12	5	3	5	5	4	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	70
13	5	1	5	5	5	5	3	4	3	5	3	5	3	4	5	61
14	5	5	3	5	4	5	4	3	5	4	5	4	4	4	5	65
15	4	2	5	5	2	5	3	2	2	5	2	5	5	5	3	55
16	4	5	4	5	5	5	2	2	4	2	1	5	4	3	1	52
17	2	3	1	1	5	5	4	5	4	4	5	1	4	5	5	54
18	5	5	4	5	1	5	1	2	4	3	3	4	3	3	3	51
19	4	4	4	2	4	2	5	4	5	4	5	2	5	5	5	60
20	4	4	4	3	4	3	3	4	4	4	5	3	4	4	4	57
21	5	5	4	2	5	5	5	5	4	5	4	5	5	3	5	67
22	4	4	4	5	4	5	4	5	3	4	4	3	5	4	4	62
23	5	5	5	4	5	4	4	4	5	3	5	4	5	4	4	66
24	5	4	5	5	5	5	3	4	5	5	5	5	5	4	4	69
25	5	5	5	4	5	4	4	4	4	5	5	3	5	1	5	64
26	4	5	4	5	5	2	4	4	5	5	5	4	5	2	5	64
27	5	5	5	5	5	5	4	5	2	1	5	1	1	1	2	52
28	5	4	4	4	5	4	5	5	3	4	5	5	5	5	3	66
29	3	3	2	5	5	5	5	3	5	5	5	4	5	5	5	65
30	1	5	2	4	2	3	5	4	3	3	5	2	5	5	1	50
31	4	4	4	5	4	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	70
32	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	1	4	5	5	5	69
33	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4	5	72
34	5	5	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	73
35	5	4	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	73
36	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	74
37	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	74
38	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	72
39	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	1	5	71
40	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	1	5	5	5	5	70
<b>Jumlah</b>															<b>2642</b>	

## 2. Analisis Data

### a. Analisis data penerapan model *problem based learning*

Tabel 4.38  
Data tentang perolehan skor untuk variabel X

<b>NO Responden</b>	<b>Score</b>	<b>NO Responden</b>	<b>Score</b>
1	70	21	67
2	63	22	62
3	72	23	66
4	69	24	65
5	65	25	65
6	67	26	64
7	70	27	61
8	62	28	66
9	69	29	65
10	67	30	59
11	69	31	65
12	64	32	64
13	61	33	67
14	65	34	66
15	55	35	67
16	58	36	68
17	61	37	69
18	54	38	65
19	60	39	71
20	57	40	70
<b>Jumlah</b>			<b>2590</b>

Setelah kita ketahui jumlah keseluruhan yang diperoleh dengan variabel x maka kita memasukkan kedalam rumus sebagai berikut :













38	65	72	4225	5184	4680
39	71	71	5041	5041	5041
40	70	70	4900	4900	4900
<b>Jml</b>	<b>2590</b>	<b>2642</b>	<b>168424</b>	<b>176660</b>	<b>172016</b>

Dari tabel di atas diperoleh angka-angka sebagai berikut :

$$\Sigma x = 2590 \qquad \Sigma y^2 = 176660$$

$$\Sigma y = 2642 \qquad \Sigma xy = 172016$$

$$\Sigma x^2 = 168424 \qquad N = 40$$

Langkah selanjutnya adalah memasukkan ke dalam rumus.

Adapun perhitungannya adalah sebagai berikut :

$$\begin{aligned}
 R_{xy} &= \frac{N \sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{\{N \sum X^2 - (\sum X)^2\} \{N \sum Y^2 - (\sum Y)^2\}}} \\
 &= \frac{40 \times 172016 - (2590)(2642)}{\sqrt{\{(40 \times 176660) - (2590)^2\} \{(40 \times 172016) - (2642)^2\}}} \\
 &= \frac{6880640 - 6842780}{\sqrt{(6736960 - 6708100)(7066400 - 6980164)}} \\
 &= \frac{37860}{\sqrt{(28860)(86236)}} \\
 &= \frac{37860}{\sqrt{2488770960}} \\
 &= \frac{37860}{52575} \\
 &= 0.720
 \end{aligned}$$

Dari hasil perhitungan diatas setelah diperoleh hasil  $r_{xy}$  sebesar 0.72, dan kalau diperhatikan dari angka indeks korelasi tersebut tidak bertanda negatif, ini berarti terdapat korelasi positif atau hubungan tidak searah antara variabel X (*problem based learning*) dengan variabel Y (kemampuan memecahkan masalah) artinya ada korelasi kemampuan siswa memecahkan masalah.





Tabel 4.41  
Tabel interpretasi rxy

Besarnya nilai "r"	Interpretasi
0,00 – 0,20	Nilai sangat rendah/lemah sehingga korelasi diabaikan
0,20 – 0,40	Nilai lemah/Rendah
0,40 – 0,70	Nilai Sedang
0,70 – 0,90	Nilai Kuat/Tinggi
0,90 – 1,00	Nilai Sangat Kuat/Kuat

Dari rxy yang diperoleh sebesar 0,720 maka selanjutnya dikonsultasikan pada tabel interpretasi yang besarnya antara 0,70 – 0,90, maka diketahui bahwa korelasi penerapan *model problem based learning* terhadap kemampuan siswa dalam memecahkan masalah pada mata pelajaran Fiqih kelas VIII di MTs NU Berbek Waru Sidoarjo adalah dalam kategori “ kuat/ tinggi ”.



## B. SARAN-SARAN

Berdasarkan kesimpulan diatas maka penulis memberikan sedikit saran yang mungkin dapat dijadikan input demi kemajuan dan perbaikan dalam bidang pendidikan, maka peneliti perlu memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Kepada guru sebagai pendidik yang berlangsung interaksi dengan anak didik, diharapkan dalam proses belajar mengajar, terus memperkaya ilmu pengetahuan tentang berbagai macam-macam model pembelajaran dan pemodelan guru untuk memperkaya kinerja siswa yang masih belum tercapai dengan baik yang sesuai dengan standar kemandirian belajar siswa. Karena dengan adanya model tersebut proses pembelajaran akan lebih bermakna.
2. Kepada siswa yang berkawajiban mencari ilmu, diharapkan terus menggali informasi-informasi yang baru sehingga dapat memunculkan ide-ide baru dalam dunia pendidikan.
3. Guru dapat menggunakan dan menerapkan pembelajarn model *problem based learning* pada semua mata pelajaran pada umumnya dan pelajaran fiqih pada khususnya agar siswa tidak merasa bosan atau jenuh dalam belajar
4. Kemampuan memecahkan masalah merupakan salah satu kemampuan yang harus dikembangkan. Oleh karena itu guru hendaknya dapat melatih kemampuan memecahkan masalah pada saat kegiatan belajar mengajar.



- Mujiono, dan Dimiyati. 1999. *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta : Rieneka Cipta
- Mulyasa, E. 2003. *Kurikulum Berbasis Kompetensi; konsep, karakteristik dan implementasi*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya
- Mustaji dan Sugiarto. 2005. *Pembelajaran Berbasis Konstruktivistik Penerapan Dalam Pembelajaran Berbasis Masalah*. Surabaya
- M. Nur Muslim dan Ibrahim. 2000. *Pembelajaran Bermasalah* Surabaya: Uni Press
- Nazarudin, Mgs. MM. 2007. *Managemen Pembelajaran*. Jogjakarta: Sukses Offset
- Nur dan Kardi. 2000. *Pengantar Pada Pembelajaran dan Pengolahan Kelas*. Surabaya: Uni Press
- Poerwadarminta. 1984, *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka
- Pribadi, A Benny. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT. Dian Rakyat
- Purwanto, Ngilim. *Psikologi Belajar*. Bandung : PT Rosda Karya
- Riyanto, Yatim MP.d. 2009. *Paradigma Baru Pembelajaran*. Kencana
- Rodney, L.C, Brigitte G.V., Bany, N.B, 2001, An Assesment Model Br A Design Approach To Technology An Education Vol 12 No 2
- Rofiq, Ahmad. 1997. *Hukum Islam di Indonesia*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sale, Denis. 2009. *Problem Based Learning: Education Innovation Across Displine*. Jakarta: Kencana
- Sardiman A.M. 1986. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar Pedoman Bagi Guru dan Calon Guru*. Jakarta: Rajawali

- Silberman, Mel. 2008. *Active Learning*. Yogyakarta: Pustaka Insane Madani
- Sudjana, Nana. 2000. *Paradigma Pendidikan Masa Depan*. Yogyakarta: Rosda Karya
- Sudijono, Anas. 2009. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Suprijono, Agus. 2009. *Cooperative Learning Teori Aplikasi Paikem*. Pustaka Pelajar
- Trianto. 2007. *Model-Model Pembelajaran Inofatif Berorientasi Konstruktif*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- . 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Jakarta: Kencana
- Tim Penyusun. 2002. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka
- Usman, H. 1996. *Metode Penelitian Sosial*. Jakarta: Bumi Aksara
- UU RI Nomor 20 Tahun 2003. *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Bandung: Citra Umbara
- Walgito, Bimi. 1995. *Bimbingan dan Penyuluhan di Sekolah*. Yogyakarta: Andi Offset
- Wena, Made. 2009. *Strategi Pembelajaran Inofatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi Aksara
- Wena, Sanjana. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Zaini, Hisyam. Dkk. 2008. *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insane Madani