











































- d. Menghasilkan model matematika, seperti persamaan atau diagram untuk memecahkan masalah rutin.
  - e. Mengikuti dan melaksanakan satu set instruksi matematika.
  - f. Menggambar angka dan bentuk sesuai spesifikasi yang diberikan.
  - g. Memecahkan masalah rutin (yaitu, masalah yang sering dijumpai siswa di kelas).
  - h. Membandingkan dan mencocokkan representasi data yang berbeda (untuk kelas delapan) dan menggunakan data dari grafik, tabel, grafik, dan peta untuk memecahkan masalah rutin.
3. Penalaran (*Reasoning*).

Penalaran adalah proses kognitif yang ditekankan dalam pemecahan masalah tidak rutin, asing, konteks yang kompleks, dan masalah yang dapat diselesaikan dalam



- i. Menggabungkan prosedur matematika untuk menetapkan hasil dan menggabungkan hasil untuk menghasilkan hasil yang lebih lanjut.
- j. Membuat hubungan antara berbagai pengetahuan dan representasi terkait.
- k. Membuat hubungan antara unsur-unsur yang berbeda dari pengetahuan dan representasi terkait.
- l. Membuat hubungan antara ide-ide matematika yang terkait.
- m. Memberikan pembenaran atau kesalahan untuk kebenaran pernyataan dengan mengacu pada hasil matematika atau properti.
- n. Memecahkan masalah diatur dalam konteks kehidupan nyata matematika atau bahwa siswa tidak mungkin memiliki ditemukan sebelumnya.







menyelesaikannya. Jumlah waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan tiap soal harus konsisten dengan jatah waktu untuk soal-soal keseluruhan. Sebagai aturan umum dalam *TIMSS*, soal pilihan ganda diperkirakan membutuhkan sekitar 1 menit atau kurang untuk menyelesaikannya, dan soal uraian dialokasikan 1-3 menit.

Bahasa, gaya, dan tingkat membaca yang digunakan dalam soal-soal harus sesuai dengan usia dan pengalaman para siswa. Bahasa yang digunakan harus sesederhana mungkin. Kosakata dan istilah yang digunakan harus sesuai dengan tingkat kelas yang diuji. Soal yang ditulis menggunakan kalimat aktif. Sebelum kata kerja hindari menggunakan kata-kata bersyarat, seperti jika, maka dll. Konteks soal hanya berhubungan dengan matematika, sains atau kaitan matematika dan sains dalam kehidupan sehari-hari. Namun, jika konteks soal tersebut melibatkan dunia nyata, maka konteks tersebut harus *familiar* bagi siswa. Konteks soal yang sulit akan berpengaruh pada validitas soal.

Soal-soal dalam *TIMSS* harus menyediakan wawasan yang berharga dalam belajar siswa. Selain itu, masing-masing

soal berkontribusi pada matematika secara keseluruhan atau tes ilmu pengetahuan alam. Soal-soal yang diujikan mengandung beberapa soal yang relatif mudah dan beberapa soal yang menantang.

Dalam mempersiapkan soal diperlukan perhatian khusus terhadap keragaman lingkungan, latar belakang, keyakinan dan adat istiadat dikalangan siswa negara-negara peserta. Khususnya masalah yang berkaitan dengan kebangsaan, budaya, etnis, dan lokasi geografis. Seperti soal-soal yang membutuhkan latar belakang negara-negara peserta tidak akan cocok. Lokasi geografis berdampak pada siswa yang berpengalaman pada tempat tersebut. Meskipun televisi dan internet dapat memberikan siswa beberapa pengetahuan tentang tempat-tempat terpencil, pengalaman langsung dari beberapa fenomena meningkatkan pemahaman dan dapat memberikan beberapa keuntungan bagi siswa bersangkutan.

*TIMSS* memfasilitasi terjemahan yang sebanding. *TIMSS* mengizinkan nama dan tempat pada soal diubah sesuai dengan sebuah negara asalkan tidak berpengaruh pada sifat penting dan tingkat kesulitan soal.

Masalah yang melibatkan perhitungan dengan uang, terutama yang dalam konteks "kehidupan nyata", termasuk bermasalah untuk studi internasional. Misalnya, biaya sebuah artikel umum di satu negara adalah sebagian kecil dari unit dasar mata uang, sedangkan artikel yang sama di negara lain mungkin biaya ribuan unit dasar. Di beberapa negara, biaya dari sebuah artikel mungkin tidak pernah termasuk titik desimal. Jika dimasukkannya biaya merupakan bagian penting dari masalah, gunakan "Zeds". Ini adalah Unit fiktif mata uang *TIMSS*, yang memungkinkan setiap negara untuk bekerja dengan angka yang sama.

Grafik atau diagram yang digunakan dalam soal harus akurat dan benar. Grafis dalam soal dipergunakan dalam memecahkan masalah. Grafik harus jelas dan disebutkan langsung dalam soal.













- b. Soal harus jelas. Hindari menggunakan kata-kata yang samar seperti membahas, komentar dll. Hal tersebut menyebabkan variasi jawaban dan tanggapan yang luas.
- c. Siswa harus mampu menyelesaikan soal dalam waktu 1-3 menit.
- d. Jika menggunakan soal yang berhubungan dengan kehidupan sehari-hari, maka harus disesuaikan dengan tingkat kelas yang diuji.
- e. Hindari pertanyaan yang menimbulkan jawaban yang luas dan tidak akurat dalam pemahaman matematika dan sains seperti, apa kegunaan dari satelit?
- f. Beri indikasi, tepat, sejauh, atau tingkat detil jawaban yang diharapkan. Misalnya, “Berikan tiga alasan...” daripada menggunakan “Berikan beberapa alasan...”



- a. Mengidentifikasi jawaban yang benar dari soal-soal kemudian membandingkannya dengan hasil jawaban penulis.
- b. Memeriksa penilaian mereka tentang klasifikasi *TIMSS* sesuai dengan yang ditunjukkan oleh tim penulis soal.
- c. Memeriksa setiap entri *checklist* dalam *Multiple-choice Item Review Checklist*.
- d. Mengidentifikasi dan mencatat setiap permasalahan dalam soal tersebut.  
Dalam meninjau soal *Constructed-response*, para pengulas harus:
  - a. Memeriksa penilaian mereka tentang klasifikasi *TIMSS* sesuai dengan yang ditunjukkan oleh tim penulis soal.
  - b. Memeriksa setiap entri *checklist* dalam *Constructed-response Item and Scoring Guide Review Checklist*.

