

**BRAND ACTIVATION BANDENG MENTARI**

**(STUDI DESKRIPTIF KUALITATIF UD. SARANA MULTI NIAGA)**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya Guna  
Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi  
(S.I.Kom) Dalam Bidang Ilmu Komunikasi**



**Oleh**

**Ellyda Retpitasari**

**B96214095**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA**

**FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

**JURUSAN KOMUNIKASI**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI**

**2018**





**PERNYATAAN KEASLIAN KARYA**  
**PENULISAN KARYA TULIS ILMIAH**

Bismillahirrahmanirrahim

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ellyda Retpitasari

NIM : B96214095

PRODI : Ilmu Komunikasi

Alamat : Dsn. Kapas RT 05 RW 02 Ds. Kapas Kec. Kunjang

Kab. Kediri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Skripsi ini tidak pernah dikumpulkan kepada lembaga pendidikan tinggi manapun untuk mendapatkan gelar akademik apapun.
2. Penelitian ini adalah benar-benar hasil karya saya secara mandiri dan bukan merupakan hasil plagiasi atas karya orang lain.
3. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini sebagai hasil plagiasi, saya akan bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang terjadi.

Surabaya, <sup>25</sup> Januari 2018

Menyatakan,  
  
Ellyda Retpitasari  
B96214095



## PERSETUJUAN PEMBIMBING

Nama : Ellyda Retpitasari  
NIM : B96214095  
Prodi : Ilmu Komunikasi  
Judul : *Brand Activation* Bandeng Mentari (Studi Deskriptif Kualitatif  
UMKM UD. Sarana Multi Niaga Gresik)

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan.

Surabaya, Februari 2018

Dosen Pembimbing,



Rahmad Harianto, S.IP, M.Med.Kom

NIP.197805092007101004

## PENGESAHAN TIM PENGUJI

Skripsi oleh Ellyda Reputasari telah dipertahankan di depan tim penguji skripsi

Surabaya, 25 Januari 2018

Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya

Fakultas Dakwah dan Komunikasi,



Dekan

Dr. Hj. Rr. Suhartini, M.Si

NIP. 195801131982032001

Ketua/ Penguji I

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Rahmad Harianto'.

Rahmad Harianto, S.IP, M.Med.Kom

NIP NIP.197805092007101004

Penguji II

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Dr. Moch. Choirul Arif'.

Dr. Moch. Choirul Arif, S.Ag, M.Fil.I

NIP. 197110171998031001

Penguji III

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Prof. Dr. H. Aswadi'.

Prof. Dr. H. Aswadi, M.Ag

NIP. 196004121994031001

Penguji IV

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Dr. Nikmah Hadiati Salisah'.

Dr. Nikmah Hadiati Salisah, S.IP., M.Si

197301141999032004



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA  
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300  
E-Mail: perpus@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ellyda Retpitasari  
NIM : 896219095  
Fakultas/Jurusan : Dakwah dan Komunikasi / Komunikasi  
E-mail address :

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Skripsi  Tesis  Desertasi  Lain-lain (.....)

yang berjudul :

BRAND ACTIVATION BANDEGG MENTARI  
( STUDI DESKRIPTIF KUALITATIF LID. SARANA  
MULTI NIAGA )

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (databasc), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 08 febrtari 2018

Penulis

( Ellyda Retpitasari )  
nama terang dan tanda tangan



























perusahaan. Sejatinya pemasaran produk tidak hanya terbatas sampai peningkatan penjualan, tetapi juga penanaman merek (*brand*) dalam benak konsumen. Produk adalah komoditi yang dipasarkan sedangkan *brand* adalah *mindset* yang ditanamkan di benak konsumen. *Brand* memiliki makna khusus untuk konsumen, makna tersebut sebagian berasal dari pengalaman konsumen terhadap merek, tetapi utamanya makna tersebut berasal dari bagaimana merek diposisikan dan disajikan kepada konsumen melalui IMC<sup>3</sup>.

*Brand activation* bukanlah sebuah metode pemasaran yang baru di Indonesia. Telah banyak perusahaan Indonesia yang memasukkan aktivitas *brand activation* dalam program komunikasi pemasaran yang disusunya. Mulai dari perusahaan produsen kaos, sabun cuci, produk minuman dan makanan, kendaraan, hingga kosmetik. Apalagi ditambah dengan pesatnya penggunaan media sosial di era digital ini, aktivitas *brand activation* menjadi semakin beragam.

*Brand activation* merupakan salah satu solusi yang tepat dalam mempromosikan merek dan produk yang melibatkan interaksi antara merek dengan konsumen, dimana *brand activation* bukan hanya sebagai publisitas, namun juga membuat efek hubungan konsumen terhadap merek menjadi semakin erat. *Brand activation* merupakan salah satu cara IMC (*Integrated Marketing communication*) dimana perusahaan mencoba melibatkan konsumen melalui emosi dan perasaan, karena *brand activation* melibatkan

---

<sup>3</sup> Larry Percy. 2008. *Strategic Integrated Marketing communication*. United Kingdom: Butterworth-Heinemann. Hal. 33



komunikasi pemasaran yang melibatkan dua arah dalam usahanya untuk membangun merek. Diharapkan suatu merek tertanam lebih dalam di benak konsumen. *Brand activation* sendiri sengaja dilakukan agar konsumen merasakan pengalaman yang unik dan mengesankan sehingga nantinya akan muncul citra positif di mata konsumen. *Brand activation* merupakan salah satu proses pemasaran untuk menghidupkan sebuah *brand* dengan menciptakan *brand experience* yang kuat di benak konsumen.

Salah satu kesuksesan UMKM dapat diperhatikan bagaimana pelaku UMKM dalam mempromosikan *brand*-nya. Tanpa *brand* yang dikenal oleh konsumen, maka suatu produk/jasa akan sulit terjual dan mempengaruhi berjalannya suatu usaha. Sehingga, dengan penerapan pemasaran yang baik maka dapat memberikan efek terhadap suatu merek, terutama merek dari suatu produk UMKM seperti halnya dengan UMKM yang memproduksi makanan dan minuman, disini peneliti tertarik pada UMKM produk Olahan Bandeng. Dimana UMKM yang peneliti pilih disini merupakan UMKM yang memiliki *brand* unik dan menarik. UMKM UD. Sarana Multi Niaga memiliki *Brand* Bandeng.

Perkembangan olahan bandeng sebagai komoditi dagang di usaha makanan dan kuliner berkembang pesat di Gresik. Perkembangan ini terjadi seiring dengan meningkatnya jumlah wisatawan yang berlibur ke Gresik, terutama pada destinasi wisata rohani yakni Sunan Giri dan Sunan Maulana Malik Ibrahim, sehingga usaha olahan bandeng sebagai usaha kuliner pun berkembang mengikuti permintaan konsumen yang juga semakin meningkat.

Dampak positif dari perkembangan ini juga meningkatnya jumlah usaha mikro, kecil dan menengah (UMKM) yang memproduksi beragam olahan bandeng dimana keberadaan UMKM ini membantu menciptakan lapangan pekerjaan tersendiri.

Berkembangnya olahan bandeng sebagai usaha kuliner dan pasar makanan yang menjanjikan, menyebabkan produsen olahan bandeng mengembangkan berbagai strategi untuk menarik minat konsumen dan menghadapi persaingan dengan produsen olahan bandeng lainnya, selain mengembangkan kemasan, inovasi produk, dan varian rasa, para produsen olahan bandeng juga memperhatikan sistem pemasaran untuk mempromosikan produknya.

Minimnya pemasaran yang dilakukan oleh para produsen bandeng, menyebabkan kebingungan oleh para konsumen, sehingga dalam mindset konsumen menggeneralisasi pemikiran bahwa olahan bandeng yang dijual dimanapun memiliki rasa dan ciri khas yang sama, sehingga konsumen tidak memfokuskan pada pilihan satu merk olahan bandeng saja dan kebanyakan pembeli olahan bandeng yang dilakukan berdasarkan pada referensi pengemudi transportasi umum, pemandu wisata. Hal ini yang dilihat secara berbeda dengan Bandeng Mentari dari UMKM UD. Sarana Multi Niaga di Gresik. Bandeng Mentari tidak memfokuskan pada rasa dan varian produk dari bandeng itu sendiri, tetapi juga melakukan inovasi produk dan membangun merek Bandeng Mentari melalui *brand activation* untuk

meningkatkan minat beli (*awareness*) konsumen terhadap produk olahan bandeng dari Bandeng Mentari.

Bandeng Mentari memiliki Potensi pasar bandeng tanpa duri ini meliputi potensi pasar domestik dan pasar luar negeri (ekspor). Data di lapangan menunjukkan Negara tujuan ekspor adalah Hongkong, Taiwan dan Malaysia. Untuk kebutuhan dalam negeri permintaan datang dari *modern market (Hypermarket & Supermarket)* dan rumah makan/restoran. Berdasarkan data internal permintaan ikan bandeng tanpa duri mencapai angka 1 ton perminggu, jumlah tersebut diperkirakan akan terus meningkat seiring dengan perkembangan era modern, praktis, dan pola hidup sehat sehingga ikan menjadi salah satu pilihan utama dalam pemenuhan kebutuhan protein.

Bandeng Mentari mulai secara serius mengaktivasi mereknya dengan melihat pada persaingan di pasar produk olahan bandeng, mengetahui bahwa mereknya belum banyak dikenal oleh konsumen, maka Bandeng Mentari mulai secara serius mengaktivasi mereknya sebagai salah satu strategi mewujudkan *awareness* konsumen. Dalam hal ini UD. Sarana Multi Niaga menerapkan strategi pemasaran yang dilakukan memiliki cara yang berbeda dan spesifik dimasing-masing segmen pasar. Pada prinsipnya strategi yang kita terapkan adalah strategi harga, baik berupa diskon atau bonus dalam kelipatan pembelian tertentu. Selain itu, pada even tertentu kita juga berperan aktif mengikuti beberapa pameran dalam kota maupun luar kota, sebagai bentuk promosi dan pengenalan produk pada konsumen.

Beragam penelitian terkait dengan *brand activation* untuk mewujudkan *brand awareness* banyak di aplikasikan untuk Perusahaan dan *Event*. Salah satu contohnya, penelitian yang berjudul “STRATEGI *BRAND ACTIVATION* OMUS DALAM MERAH *BRAND AWARENENESS* (Studi Deskriptif Strategi *Brand activation* OMUS Dalam Meraih *Brand Awareness* di Syafa’at *Marketing communication*). Berbagai riset terkini mengenai penelitian *brand activation* , khususnya yang terkait dengan sektor UMKM yang melibatkan identitas asal UMKM tersebut masih belum ada yang mengaplikasikannya beserta *brand activation* dari *packaging* sebuah produk UMKM yang menarik. Sehingga penelitian ini hendak mengidentifikasi Strategi *Brand activation* UD. Sarana Multi Niaga untuk mewujudkan *Brand Awareness*, dimana UD. Sarana Multi Niaga merupakan UMKM yang bergerak dalam bidang *frozenfood* ikan bandeng khas Gresik.

Berdasarkan latar belakang di atas, peneliti tertarik untuk meneliti fenomena tentang strategi *brand activation*\_UD. Sarana Multi Niaga untuk mewujudkan *brand Awareness* konsumen dan bentuk *brand activation* UD. Sarana Multi Niaga untuk mewujudkan *brand Awareness* konsumen.

## B. Rumusan Masalah

Dari ketertarikan peneliti terhadap *brand activation* yang dilakukan oleh UD. Multi Sarana Niaga Gresik , peneliti membuat rumusan masalahnya adalah

1. Bagaimana strategi *brand activation* yang digunakan UD. Sarana Multi Niaga dalam mengomunikasikan *brand*-nya kepada konsumen dalam rangka untuk mewujudkan *Awareness*
2. Bagaimana bentuk *brand activation* yang digunakan UD. Sarana Multi Niaga dalam mengomunikasikan *brand*-nya kepada konsumen dalam rangka untuk mewujudkan *Awareness*?

## C. Tujuan Penelitian

Tujuan peneliti melakukan penelitian ini adalah

1. Untuk mengetahui tentang strategi *brand activation* yang digunakan UD. Sarana Multi Niaga dalam mengomunikasikan *brand*-nya kepada konsumen dalam rangka untuk mewujudkan *Awareness*.
2. Untuk mengetahui tentang bentuk *brand activation* yang digunakan UD. Sarana Multi Niaga dalam mengomunikasikan *brand*-nya kepada konsumen dalam rangka untuk mewujudkan *Awareness* .



menyebutkan bahwa *event marketing* yang berhubungan dengan antusias pengunjung, keaktifan pengunjung, dan pengetahuan pengunjung terhadap sponsor dan acara itu sendiri, memberikan nilai lebih untuk mengikat konsumen. Hasil ini menunjukkan bahwa *event marketing* berupa acara olah raga (*annual tour de georgia (TDG) cycling in USA*) memberikan dampak positif dalam meningkatkan *brand* sebuah produk yang mensponsori acara atau kegiatan olah raga tersebut, karena pengunjung yang datang pada acara olah raga tersebut dapat menikmati tawaran produk-produk dari perusahaan yang mensponsori acara olahraga tersebut.

<sup>4</sup> Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan peneliti terdapat pada titik dimana penelitian ini fokus terhadap *event marketing* dengan metode penelitian kuantitatif.

Kurnia Dewi (2011) mahasiswa Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Sosial dan Politik Universitas Pembangunan Nasional (Veteran) Yogyakarta dalam skripsi yang berjudul "*Mara Advertising dan Strategi Brand activation Metro Beringharjo di Yogyakarta (Studi Deskriptif Strategi Program Brand activation Metro Beringharjo dalam Membangun Brand Awareness)*". Skripsi ini membahas tentang strategi yang dilakukan oleh biro iklan Mara Advertising untuk melakukan program *brand activation* pada *grand opening* Metro Beringharjo di Yogyakarta untuk membangun *brand Awareness*. Penelitian ini dibahas dengan pendekatan

---

<sup>4</sup> Angelina G. Close, University of Nevada, Las Vegas, [angeline.close@univ.edu](mailto:angeline.close@univ.edu), Journal of Advertising Research Desember 2016, DOI: 10.2501/Soo1849906060430, page 120-135



kualitatif dan studi deskriptif. Fokus penelitian ini adalah membahas tentang eksistensi sebuah permasalahan dengan menggambarkan secara sistematis yaitu permasalahan yang mengacu kepada strategi *brand activation* yang dilakukan oleh biro iklan Mara Advertising dalam melakukan program *grand opening* Metro Beringharjo. Strategi pemasaran Metro Beringharjo harus melalui proses dan perencanaan yang tepat dan efisien. Metro Beringharjo membuat aktifitas *brand* dengan acara *grand opening* Metro Beringharjo dengan tujuan meningkatkan *brand Awareness* masyarakat. Persamaan dengan skripsi penyusun yaitu sama-sama menggunakan metode deskriptif dan sama-sama membahas tentang *brand* sedangkan perbedaannya peneliti menggunakan strategi *brand activation* untuk mewujudkan *brand Awareness*.

Endah Pri Ariningsih, S.E., M.Sc dan Esti Margiyanti Utami, S.E., M.Si (Universitas Muhammadiyah Purworejo) dalam penelitiannya yang berjudul “*Pengaruh Daya Tarik Iklan, Efek Komunitas, dan Brand activation Terhadap Brand Awareness Kerudung Instan Rabbani*” . penelitian ini dibahas menggunakan metode kuantitatif. Dengan studi deskriptif yang membahas tentang daya tarik iklan, efek komunitas dan *brand activation* terhadap *brand Awareness*. Populasi penelitian ini adalah wanita pengguna kerudung, pengambilan sampel dilakukan dengan menggunakan teknik *purposive sampling*. Jumlah yang digunakan adalah 100 responden. Pengumpulan data menggunakan kuesioner dengan alternatif jawaban menggunakan skala *likert* yang terdiri dari lima pilihan



jawaban. Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan peneliti terdapat pada metode penelitian yang menggunakan metode penelitian kuantitatif, dan membahas tentang iklan, dan efek komunitas.

Aulia Kurnia dari Jurusan Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dalam penelitiannya yang berjudul, “*Strategi Brand activation dalam Meraih Brand Awareness (Studi Deskriptif Strategi Brand activation OMUS Dalam Meraih Brand Awareness di Syafa’at Marketing communication)*”. Penelitian ini adalah penelitian deskriptif dimana peneliti menjelaskan dan menggambarkan secara detail bagaimana proses kreatif terbentuknya *brand activation* dan juga faktor-faktor yang dapat mempengaruhi maupun mendukung pada saat pelaksanaan *brand activation*. Penelitian ini dilakukan di Syafa’at *Marketing communication* yang merupakan pihak yang menangani langsung *brand activation* ini. Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan peneliti terdapat pada penelitian ini menggunakan pendekatan deskriptif, sedangkan peneliti menggunakan pendekatan intepretatif (konstruktif).

Anik Arifiani dari studi *Advertising dan Marketing communication* Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercubuana Jakarta, dalam penelitiannya yang berjudul “*Aktivitas Brand activation untuk Meningkatkan Brand Awareness PT. BFI Finance Indonesia Tbk, (Studi Kasus Aktivitas Brand activation Melalui Event ‘Mudik Bareng dan Posko Mudik’ BFI Finance 2012)*”. Penelitian ini fokus pada penyelenggaran

*event* “Mudik Bareng dan Posko Mudik” ini mengajak seluruh peserta mudik naik konsumen dan non konsumen untuk berbagi dan merasakan pengalaman bersama BFI Finance. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif. Dalam hal ini peserta mudik tidak dapat langsung merasakan pengalaman bersama BFI Finance itu adalah produk pembiayaannya baik mobil atau motor. Dengan adanya tersebut, masyarakat umum sebagai peserta Mudik Bareng dan Pengunjung Posko Mudik mendapatkan pengalaman yang menyenangkan bersama BFI. Dengan hal ini, masyarakat akan lebih mengenal BFI Finance sehingga *brand awareness* dapat tercapai. Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan peneliti terdapat pada tujuan dimana penelitian ini dengan tujuan meningkatkan *brand awareness* melalui *event marketing*, sedangkan peneliti menggunakan tujuan untuk mewujudkan *brand awareness*.

Gandhy Nur Syaefudin jurusan Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Diponegoro 2012, dalam skripsi yang berjudul “*Brand Activation Klub Merby ‘Happy Holiday Merby One Day Course’* ” . Merby merupakan lembaga pendidikan seni dan kreativitas tertua di kota Semarang, melalui pendekatan *Marketing communication, promotion mix, IMC*, dan *AIIDA*, strategi *brand activation* menjadi kegiatan komunikasi pemasaran Klub Merby yang efektif dalam meningkatkan *brand awareness* dan minat terhadap Klub Merby. Dengan metode penelitian kuantitatif dihasilkan setelah kegiatan berlangsung, *Awareness* target audien mengenai Klub Merby meningkat 30% dari yang semula 42,5%

menjadi 72,5%. Sedangkan minat target audien untuk memasukkan anaknya ke Klub Merby meningkat 13% dari yang semula 35,3% menjadi 46,7%. Dengan Demikian, *brand activation efektif* dalam meningkatkan *awareness* dan minat masyarakat. Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan peneliti terdapat pada metode yang digunakan yakni dengan metode kuantitatif beserta pendekatan yang menggunakan pendekatan *Marketing communication, promoticon mix, IMC, dan AIIDA*.

Aplistyajun Ainun Arrohmi, Program Studi Desain Komunikasi Visual Jurusan Desain Fakultas Seni Rupa Institut Seni Indonesia Yogyakarta 2016. Skripsi yang berjudul Perancangan Komunikasi Visual *brand activation* Batik ENHATIGA. Batik ENHATIGA adalah perusahaan yang bergerak dalam produksi perdagangan batik. Perusahaan yang dibangun sejak tahun 2005 di Yogyakarta, bergerak dalam batik kontemporer dengan teknik menulis dan lukis dengan mengedepankan kekayaan motif-motif nusantara di dalam desainnya. *Brand activation* berperan untuk mengembangkan *brand* dan mempertahankan keunikan produk, sehingga perusahaan dituntut untuk menemukan cara, langkah-langkah beserta strategi. Aktivasi *brand* digunakan untuk memperkuat *brand positioning*, dengan menciptakan *brand image* dan *brand awareness*. Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan peneliti terdapat pada *brand activation* yang digunakan untuk memperkuat *brand positioning*, dan menciptakan *brand image* dan *brand awareness*.

Alvan Sidiq Asbullah, Fakultas Ekonomi, Universitas Jember tahun 2013. Skripsi berjudul “*Event Marketing* Sebagai Strategi Meningkatkan *Brand Awareness* Kabupaten Jember”. Jember memiliki *event* tahunan , salah satunya *event* Bulan Berkunjung ke Jember (BBJ). BBJ terdiri dari beragam kegiatan mulai dari seni, olahraga, kuliner, wisata, religi bahkan kegiatan yang memecahkan Rekor Museum Republik Indonesia (MURI). Penelitian ini menggunakan metode *confirmatory research* atau mengkonfirmasi teori, dengan menggabungkan *Explanatory Research*, menggunakan teknik penarikan sampel dengan menggunakan metode *snowball sampling*. Hasil pengujian koefisien jalur menunjukkan *event marketing* pameran terdiri dari *Jember Shopping Festival (JSF)*, *Jember Expo & Otomotif Show* dan *Launching BBJ 2012*, tidak berpengaruh signifikan terhadap *Brand Awareness* yang menyatakan *Event Marketing* Pameran pada BBJ 2012 berpengaruh terhadap *Brand Awareness* Kabupaten Jember tidak terbukti (Ditolak). Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan peneliti terdapat pada metode yang digunakan yakni metode *confirmatory research* dengan menggabungkan *explanatory research*.

Florentyna Sugianto, Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni dan Desain, Universitas Kristen Petra. Penelitian yang berjudul “Perancangan *Brand activation* Lem Fox Stik Handicraft Dengan Memanfaatkan Barang Bekas Sebagai Media Promosi. Lem Stik Handicraft merupakan salah satu produk yang dibuat oleh PT. AICA INDRIA atau dikenal dengan nama

Lem Fox. Metode penelitian menggunakan wawancara dan koesioner. Dimana lem Stik Handicraft sebelumnya kurang diketahui masyarakat. Dengan adanya promosi menggunakan *brand activation* dengan mengangkat nama dari Lem Stik Handicraft menjadi diminati, dipercaya dan dipakai oleh masyarakat. *Brand activation* dalam penelitian ini dengan mengadakan lomba kreativitas Handicraft, dimana menggunakan pemanfaatan barang bekas sebagai bahan utama prakarya, sehingga akan menciptakan kesan cinta lingkungan sesuai dengan motto dari Lem Fox. Adapun media promosi lain yakni menggunakan BTL (*Below The Line*) yaitu *event* (lomba), banner, poster, dan brosur, media ATL (*Above The Line*) dengan menggunakan koran serta media TTL (*Through The Line*) dengan Menggunakan media sosial. Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan peneliti terdapat pada perancangan *brand activation*, sedangkan peneliti pada strategi *brand activation*.

Restu Yudha Pamungkas Program Studi Desain Komunikasi Visual Jurusan Desain Fakultas Seni Rupa Institut Seni Indonesia Yogyakarta 2016. Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Komunikasi Visual Untuk *Brand Activation* “Cats and Coffe” Selokan Mataram, Gejayan, Yogyakarta. Kafe Cats and Coffe mengalami permasalahan dalam strategi maupun *budget* promosi yang terbatas. Dengan biaya terbatas Kafe Cats and Coffe mengkombinasikan pesan, *image*, atau karakter produk yang disampaikan kepada target *audience* secara *insight full*. Perencanaan ini bertujuan untuk menghasilkan *brand activation* Kafe Cats and Coffe







*brand*/merek berarti tanda yang dikenakan oleh pengusaha (Pabrik, Produsen, dan sebagainya) pada barang yang dihasilkan sebagai tanda pengenal, cap (tanda) yang menjadi pengenal untuk menyatakan nama.<sup>6</sup> Adapun menurut American Marketing mendefinisikan *brand* (merek) sebagai<sup>7</sup> “nama, istilah, tanda, symbol rancangan, atau kombinasi diantaranya, yang dimaksudkan untuk mengidentifikasi barang dan jasa dari seorang atau sekelompok penjual dan membedakannya dari barang dan jasa para pesaingnya”. Maka *brand* dapat diartikan sebagai penanda sebuah barang atau jasa agar dapat dikenal oleh konsumen. Dalam penelitian ini *brand* UD. Sarana Multi Niaga yaitu Bandeng Mentari.

### 3. *Brand activation*

*Brand activation* adalah integrasi yang berkesinambungan dari semua komunikasi yang tersedia dalam platform kreatif untuk mengaktifkan konsumen. Aktivasi berarti menstimulasi minat, uji coba, loyalitas dan alat komunikasi baru berarti memperkenalkan sesuatu setiap tahunnya<sup>8</sup>. Sedangkan menurut Terence, *brand activation* adalah salah satu bentuk promosi merek yang mendekatkan dan membangun interaksi merek dengan penggunanya melalui aktivitas pertandingan olahraga, hiburan, kebudayaan, sosial,

---

<sup>6</sup> Aditya Bagas Pratama, *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*. (Surabaya: Pustaka Media, 2006), hal316

<sup>7</sup> Fandy Tjiptono. *Pemasaran Jasa* (Malang: Bayumedia Publishing, 2006), hal 98-99

<sup>8</sup> Barabasi, A.L., Albert, R. Emergence of Scaling in Random Networks, *Science*, 1999, hal 89-90









Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana proses berjalannya kegiatan *brand activation* yang dilakukan UD. Sarana Niaga. Sebuah produk agar dapat dikenal dan digunakan oleh konsumen perlu dilakukan adanya kegiatan komunikasi pemasaran terpadu (IMC). Komunikasi pemasaran terpadu sendiri merupakan strategi komunikasi pemasaran yang menjadi *trend* saat ini, sangat tepat apabila digunakan untuk menyelesaikan permasalahan komunikasi pemasaran dan menghadapi persaingan pasar.

Kemudian, agar produk dapat terus bertahan dipersaingan pasar perlu suatu penguatan ekstra yang salah satunya melakukan kegiatan *Brand activation*. *Brand activation* dilakukan agar suatu produk, atau terutama produk baru dapat bertahan dan di persaingan pasar atau selalu berada di benak konsumen, dan mewujudkan *Awareness* dari konsumen itu sendiri. Dengan ini peneliti ingin mengetahui bagaimana strategi untuk mewujudkan *brand Awareness* UD. Multi Sarana Niaga Gresik. Dalam hal ini peneliti menggunakan teori *Integrated Marketing communication (IMC)* atau yang biasanya disebut dengan komunikasi pemasaran terpadu.

## H. Metode Penelitian

### 1. Pendekatan dan Jenis Penelitian

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan pendekatan *Grounded Research*, dimana menurut Nazir merupakan suatu metode penelitian yang mendasarkan diri kepada fakta dan perbandingan dengan tujuan untuk mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep-konsep, membuktikan teori dan mengembangkan teori di mana pengumpulan data dan analisa data berjalan pada waktu yang bersama. Selain itu juga untuk menspesifikasikan konsep serta memverifikasi terhadap teori yang sedang dikembangkan dan diperiksa dalam hubungannya dengan data yang ditemukan. Ciri-ciri dari *Grounded Research* yakni penggunaan data sebagai sumber teori, menonjolkan peranan data dalam penelitian, pengumpulan data dan analisa data dilakukan secara bersamaan, dan perumusan hipotesa berdasarkan kategori.

Adapun dalam penelitian ini peneliti menggunakan jenis penelitian kualitatif adalah metode untuk mengeksplorasi dan memahami.<sup>11</sup> Penelitian kualitatif merupakan pengumpulan data suatu latar alamiah, dengan menggunakan metode alamiah, dilakukan oleh peneliti yang tertarik dengan alamiah.<sup>12</sup> Penelitian kualitatif bergantung

---

<sup>11</sup> John W. Creswell, *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed* (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, Edisi Ketiga, 2009), hal 4

<sup>12</sup> Lexy J. Moleong, *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Bandung: PT. Rosda Karya, 2008), hal 3

dari pengamatan pada manusia, baik dalam kawasannya maupun peristilahannya.<sup>13</sup>

Penelitian kualitatif dalam penelitian ini lebih menitik beratkan pada observasi dan suasana alamiah (*Naturalistic setting*). Penelitian deskriptif kualitatif menggunakan teori sebagai acuan atau pedoman dalam melakukan penelitiannya, bukan menguji teori seperti pada penelitian kuantitatif.<sup>14</sup>

Cirri khas lain dari metode ini adalah penekanannya pada proses. Proses berarti melihat bagaimana fakta, realita, gejala, dan peristiwa dialami. Secara khusus tentang bagaimana peneliti terlibat di dalamnya dan menjalin relasi dengan orang lain. Situasi, kondisi, dan konteks setempat sangat berpengaruh pada pembentukan persepsi seseorang. Inti dari proses yaitu memahami dinamika internal tentang bagaimana suatu program, organisasi, dan hubungan itu terjadi.<sup>15</sup>

---

<sup>13</sup> Ibid, hal 4

<sup>14</sup> Jalaluddin Rakhmat, *Metode Penelitian Komunikasi*, (Bandung : Remaja Rosdakarya, 1995), hal 25.

<sup>15</sup> Conny R. Semiawan, *Metode Penelitian Kualitatif Jenis Karakteristik dan Keunggulannya*. (Jakarta: Grasindo, 2008), hal . 61





### 3. Tahapan Penelitian

Tahap-tahap penelitian ini terdiri atas tahap pra lapangan, tahap pekerjaan lapangan, dan tahap analisis data. Berikut penjelasan dari masing-masing tahap:

#### a. Tahap Pra-Lapangan

##### 1) Menyusun Rencana Penelitian

Rancangan penelitian pada dasarnya merencanakan suatu kegiatan sebelum dilaksanakan. Kegiatan merencanakan itu mencakup komponen-komponen penelitian yang diperlukan. Lincoln dan Guba mendefinisikan rencana penelitian sebagai

*“Usaha merencanakan kemungkinan-kemungkinan tertentu secara luas tanpa menunjukkan secara pasti apa yang dikerjakan dalam hubungan dengan unsurnya masing-masing.”*<sup>16</sup>

Rencana penelitian ini lebih mencakup pada konsep bagaimana strategi dan bentuk *brand activation* UD. Sarana Multi Niaga tersebut.

##### 2) Memilih Lapangan Penelitian

Setiap situasi merupakan laboratorium di dalam lapangan penelitian kualitatif. Beberapa aspek kehidupan sosial dapat diteliti karena hal itu menjadi lebih jelas. Cara terbaik yang perlu

---

<sup>16</sup> Lexy J. Moleong, *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2009), hlm 385















## 2) Data Sekunder

Data sekunder adalah data-data yang didapat dari sumber bacaan dan berbagai macam sumber lainnya. Data yang diperoleh peneliti secara tidak langsung, yang bukan diusahakan sendiri pengumpulannya oleh peneliti seperti penjelasan-penjelasan teoretik yang tertuang dalam kepustakaan ilmiah yang berkaitan dengan tema penelitian. Data ini digunakan untuk memperkuat informasi dan melengkapi informasi yang telah dikumpulkan melalui wawancara dan observasi. Data sekunder merupakan data pendukung seperti media internet, jurnal maupun buku.

### **b. Sumber Data**

Menurut Suharsimi Arikunto, yang dimaksud dengan sumber data adalah Subyek dari mana data-data diperoleh.<sup>22</sup>Berdasarkan pengertian tersebut dapat dimengerti bahwa yang dimaksud dengan sumber data adalah dari mana peneliti akan mendapatkan dan menggali informasi data yang diperlukan dalam penelitian. Adapun sumber data dalam penelitian ini adalah:

---

<sup>22</sup> Suharsimi Arikunto. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. (Jakarta: Rineka Cipta, 2008) , hal 107

















1) Membandingkan data hasil pengamatan dengan data hasil wawancara. Dalam hal ini peneliti membandingkan hasil pengamatan dari foto, media sosial, dan *event* pameran UD. Sarana Multi Niaga, dengan hasil ketika peneliti wawancara.

2) Membandingkan apa yang dikatakan orang di depan umum dengan apa yang dikatakannya secara pribadi. Peneliti membandingkan promosi ketika peneliti sebagai pembeli, dengan menginformasikan tentang promosi ketika peneliti sebagai akademisi (peneliti).

3) Membandingkan apa yang dikatakan orang-orang tentang situasi penelitian dengan apa yang dikatakannya sepanjang waktu. Peneliti membandingkan situasi ketika peneliti mengobservasi dengan situasi ketika peneliti tidak melakukan observasi.

4) Membandingkan keadaan dan perspektif seseorang dengan berbagai pendapat dan pandangan orang seperti rakyat biasa, orang yang berpendidikan menengah atau tinggi, orang berada, orang pemerintahan. Peneliti meminta pendapat dari pelanggan Bandeng Mentari dan masyarakat sekitar tempat produksi Bandeng Mentari.

5) Membandingkan hasil wawancara dengan isi suatu dokumen yang berkaitan. Dalam hal ini peneliti membandingkan hasil wawancara dengan arsip dokumentasi UD. Sarana Multi Niaga itu sendiri.

Dalam hal ini jangan sampai banyak mengharapkan bahwa hasil perbandingan tersebut merupakan kesamaan pandangan, pendapat, atau pemikiran. Yang penting di sini adalah bisa mengetahui adanya alasan-alasan terjadinya perbedaan-perbedaan tersebut.<sup>25</sup>

## **I. Sistematika Pembahasan**

Agar penulisan penelitian ini lebih mudah difahami, maka perlu kiranya penulis membuat sistematika pembahasan sebagai berikut :

Bab I : Pendahuluan

Pendahuluan merupakan bab pertama dari skripsi yang mengantarkan pembaca untuk dapat menjawab pertanyaan apa yang diteliti. Oleh karena itu, dalam bab ini akan menjelaskan beberapa hal mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, definisi konsep dan sistematika pembahasan.

---

<sup>25</sup> Lexy J. Moleong, *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Bandung:Remaja Rosdakarya,2009), hal 331



## BAB II

### KAJIAN TEORITIS

#### A. Kajian Pustaka

##### 1. Pengertian Usaha Mikro, Kecil dan Menengah

Secara umum, UKM atau yang biasa dikenal dengan usaha kecil menengah merupakan sebuah istilah yang mengacu pada suatu jenis usaha yang didirikan oleh pribadi dan memiliki kekayaan paling banyak Rp.200.000.000,00 (belum termasuk tanah dan bangunan ).<sup>1</sup> Dari pengertian tersebut, ada beberapa definisi-definisi UKM yang lain.

Usaha atau bisa disebut dengan kewirausahaan. Istilah kewirausahaan menurut Peggy A. Lambing dan Charles R. Kuel dalam bukunya *Entrepreneurship* adalah tindakan kreatif yang membangun suatu *value* dari sesuatu yang tidak ada. *Entrepreneurship* merupakan proses untuk menangkap dan mewujudkan suatu peluang terlepas dari sumber daya yang ada, serta membutuhkan keberanian untuk mengambil risiko yang telah diperhitungkan.<sup>2</sup>

Menurut *The American Heritage Dictionary*, Wirausaha (*Entrepreneur*), didefinisikan dengan seseorang yang mengorganisasikan, mengoperasikan dan memperhitungkan risiko untuk sebuah usaha yang mendatangkan laba. Dalam pengertian ini, terdapat kata

---

<sup>1</sup>Akifa P. Nayla, “*Komplet Akutansi untuk UKM dan Warabala*”, Jojakarta, 2014, hal 12.

<sup>2</sup> Tejo Nurseto, “*Strategi Menumbuhkan Wirausaha Kecil Menengah yang Tangguh*”, dalam jurnal Ekonomi & Pendidikan Vol. 1 No.1 Februari 2004, hal 3.

“mengorganisasikan”, apakah yang diorganisasikan tersebut. Demikian juga terdapat kata “mengoperasikan” dan “memperhitungkan risiko”. Seorang pelaku usaha dalam skala yang kecil sekalipun dalam menjalankan kegiatannya akan selalu menggunakan berbagai sumber daya. Sumber daya organisasi usaha meliputi, sumber daya manusia, finansial, peralatan fisik, informasi dan waktu. Dengan demikian seorang pelaku usaha telah melakukan “pengorganisasian” terhadap sumber daya yang dimilikinya dalam ruang dan dimensi yang terbatas dan berusaha “mengoperasikan” sebagai kegiatan usaha guna mencapai laba. Dalam mengorganisasikan dan mengoperasikan usahanya tersebut ia berhadapan dengan sejumlah risiko, utamanya risiko kegagalan. karena berbagai sumber daya yang dimiliki keterbatasan, jelas mengandung sejumlah risiko. Itulah hal yang dilakukan oleh seorang pelaku usaha yang memiliki jiwa kewirausahaan.<sup>3</sup>

Termasuk usaha kecil dan menengah adalah semua pedagang kecil dan menengah, penyedia jasa kecil dan menengah, petani dan peternak kecil dan menengah, kerajinan rakyat dan industri kecil, dan lain sebagainya, misalnya warung di kampung- kampung, toko kelontong, koperasi serba usaha. Koperasi Unit Desa (KUD), toko serba ada wartel, ternak ayam, sebagainya.<sup>4</sup>

---

<sup>3</sup> Mulyadi Nitisusastro, *Kewirausahaan & Manajemen Usaha Kecil*, (Bandung: Alfabeta,2010) hal 26-27.

<sup>4</sup>Febra Robiyanto, *Akuntansi Praktis untuk Usaha Kecil dan Menengah*, (Semarang.: Studi Nusa, 2004), hal 5

Menurut UU No.20 tahun 2008 pasal 3 tentang Usaha Mikro, Kecil dan Menengah, maka yang dimaksud dengan usaha Mikro, Kecil dan Menengah yaitu:

- a. Usaha Mikro adalah Usaha Produktif milik orang perorangan atau badan usaha perorangan yang memenuhi kriteria Usaha Mikro sebagai diatur dalam Undang-undang ini.
- b. Usaha Kecil adalah usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri, yang dilakukan oleh orang perorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau bukan cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai, atau menjadi bagian baik langsung maupun tidak langsung dari Usaha Menengah atau Usaha Besar yang memenuhi kriteria Usaha Kecil sebagaimana yang dimaksud dalam undang-undang ini.
- c. Usaha Menengah adalah usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri, yang dilakukan oleh perorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai, atau menjadi bagian baik langsung maupun tidak langsung dengan Usaha Kecil dan Usaha Besar dengan jumlah kekayaan bersih atau hasil penjualan sebagaimana diatur dalam Undang-Undang ini.



Pada Bab II UU No 20 tahun 2008 tentang Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM). Tujuan pemberdayaan Usaha Mikro, Kecil dan Menengah:

- a. Mewujudkan struktur perekonomian yang seimbang, berkembang dan berkeadilan.
- b. Menumbuhkan dan mengembangkan kemampuan Usaha Mikro, Kecil dan Menengah menjadi usaha yang tangguh dan mandiri.
- c. Meningkatkan peran usaha Mikro Kecil dan Menengah dalam pembangunan daerah, penciptaan lapangan kerja, pemerataan pendapatan, pertumbuhan ekonomi dan pengentasan kemiskinan.<sup>5</sup>

## **2. Profil Usaha Mikro, Kecil dan Menengah di Indonesia**

Profil dan karakteristik UKM yang ada di Indonesia dapat ditinjau dari beberapa aspek antara lain permodalan, skala usaha, macam usaha, tingkat pendidikan pengusaha maupun karyawan, profil UKM ini kita lihat dan bahas satu per satu. Dilihat dari macam usaha UKM jenis usaha UKM terbanyak bergerak pada bidang perdagangan besar dan eceran. Kegiatan ini banyak digeluti karena mudah melakukan, tidak membutuhkan modal yang besar, tidak memerlukan tempat khusus dan tidak memerlukan administrasi pengurusan usaha. UKM yang paling sedikit, bergerak pada bidang usaha listrik dan air bersih, ini disebabkan untuk usaha tersebut

---

<sup>5</sup> Ferry Duwi Kurniawan, Luluk Faizah, *Pemberdayaan Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) dalam penanggulangan kemiskinan*. Program Studi Administrasi Negara Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, JKMP (ISSN. 2338-445X), Vol 2, September 2014, hal 168-169

biasanya telah dilakukan oleh pemerintah daerah, karena bidang usaha tersebut memerlukan ketrampilan, permodalan dan peraturan khusus yang lebih besar serta rumit dibandingkan kegiatan perdagangan.<sup>6</sup>

Tabel 1.1 Data usaha mikro dan kecil di Indonesia menurut Kategori

Kategori UKM	Jumlah UKM
Pertambangan dan Penggalian	245 780
Industri dan Pengolahan	3 194 461
Listrik dan Air Bersih	10 677
Konstruksi	157 381
Perdagangan Besar dan Eceran	10 226 595
Penyediaan Alokasi dan Penyediaan Makan Minum	2 994 858
Transportasi	2 470 080
Komunikasi	214 406
Real Estate, Usaha Persewaan dan Jasa Perusahaan	790 704
Jasa Pendidikan	335 639
Jasa Kesehatan dan Kegiatan Sosial	172 705
Jasa kemasyarakatan, Sosial, Budaya, hiburan dan	1 459 749
Perorangan lainnya	
Jasa Perorangan yang Melayani rumah Tangga	179 474
Jumlah	22 513 552

Sumber: BPS, Usaha Mikro Kecil dan Menengah 2009

<sup>6</sup>Wahyuningsih, "Peran UKM dalam Perekonomian Indonesia", dalam Jurnal Mediargo, Vol. 5, No.1, 2009

Profil UKM juga dapat dilihat dari banyaknya pengusaha UKM berdasarkan tingkat pendidikan yang ditamatkan. Dari tingkat pendidikan pengusaha UKM dapat menggambarkan bagaimana usaha tersebut dikelola dan dikembangkan. UKM di Indonesia tidak dapat segera berkembang dan menjadi sebuah usaha yang mengurita karena yang terjun di usaha UKM sebagian besar adalah mereka yang lulus SD.

Sedangkan dilihat jumlah pengusaha UKM laki-laki dan perempuan dilihat dari jenjang pendidikannya, pengusaha terbesar baik laki-laki maupun perempuan secara keseluruhan adalah yang tingkat pendidikannya SD, yaitu sebesar 33,75 persen. Pengusaha UKM paling sedikit yang tingkat pendidikannya Diploma III, hal ini dikarenakan lulusan Diploma III lebih banyak tersalur ke perusahaan-perusahaan menengah dan besar karena pendidikannya yang lebih menekankan pada bidang keahlian dan ketrampilan tertentu, dan yang berpendidikan Sarjana (S1) juga tidak banyak yang menekuni sebagai pengusaha UKM. Tidak banyaknya sarjana yang menjadi pengusaha UKM karena faktor psikologis yang membentuk sikap negatif masyarakat sehingga mereka kurang berminat terhadap profesi wirausaha, antara lain sifat agresif, ekspansif, bersaing, egois, tidak jujur, kikir, sumber penghasilan tidak stabil, kurang terhormat, pekerjaan rendah, dan sebagainya.<sup>12</sup>



- 4) Mengkomunikasikan merek secara konsisten dan jelas melalui semua aktivitas pemasarannya.

*b. Component Type*

UMKM menjual barang-barang yang dibutuhkan industri. Dalam hal ini peran merek kurang begitu penting, dibandingkan barang-barang konsumen. Harga barang-barang modal relatif lebih mahal dibandingkan dengan harga barang konsumsi sehingga proses pembeliannya biasanya panjang dan melibatkan banyak orang.

*c. Customer Interface Type*

Usaha ini menghasilkan produk yang disertai pelayanan misalnya penjualan mobil disertai layanan purna jual. Dalam mengelola bisnis ini, pemasaran internal memegang peranan penting, yaitu perusahaan melatih dan memotivasi karyawannya agar melayani pelanggan dengan baik.<sup>7</sup>

---

<sup>7</sup> Rahab, , Penerapan *Manajemen Merek Pada Usaha Kecil dan Menengah (UKM)* Fakultas Ekonomi Universitas Jendral Soedirman Purwokerto , Jurnal Bisnis dan Ekonomi (JBE), Maret 2009, Vol 16 No. 1, ISSN 1412-3126, hal 21



- c. Kontribusi UMKM dalam pembentukan PDB cukup Signifikan yakni sebesar 54,22% dari total PDB.<sup>8</sup>

## 5. Karakteristik UMKM

Karakteristik UMKM merupakan sifat atau kondisi faktual yang melekat pada aktifitas usaha maupun perilaku pengusaha yang bersangkutan dalam menjalankan bisnisnya. Karakteristik ini yang menjadi ciri pembeda antar pelaku usaha sesuai dengan usahanya. Menurut Bank Dunia, UMKM dapat dikelompokkan dalam tiga jenis, yaitu: 1. Usaha Mikro (Jumlah karyawan 10 orang), 2 Usaha Kecil (Jumlah Karyawan 30 orang), dan 3. Usaha Menengah (Usaha karyawan hingga 300 orang).

Dalam perspektif usaha, UMKM diklasifikasikan dalam empat kelompok, yaitu:

- a. UMKM sektor Informal, contohnya pedagang kaki lima.
- b. UMKM Mikro adalah para UMKM dengan kemampuan sifat pengrajin namun kurang memiliki jiwa kewirausahaan untuk mengembangkan usahanya.
- c. Usaha Kecil Dinamis adalah kelompok UMKM yang mampu berwirausaha dengan menjadi kerjasama (menerima pekerjaan sub kontrak) dan ekspor.

---

<sup>8</sup> Sakur, *Kajian Faktor-faktor yang Mendukung Pengembangan Usaha Mikro Kecil dan Menengah: Studi Kasus di Kota Surakarta Spirit Publik*, Jurusan Ilmu Administrasi FISIP Universitas Sebelas Maret, Vol 7 Nomor 2, ISSN 1907-0489 Oktober 2011, hal 90





- f. Kontinuitas produk tidak terjamin dan kurang sempurna. Karena produksi belumm teratur maka biasanya produk-produk yang dihasilkan sering apa adanya.<sup>9</sup>

## E. Kajian Teori

### 1. *Brand*

Sebuah *brand* atau merek adalah rancangan unik perusahaan atau merek dagang (*trademark*) yang membedakan penawarannya dari kategori produk lain.<sup>10</sup> *Brand* adalah aset yang tak ternilai yang memudahkan perusahaan untuk memasarkan produk atau jasa kepada konsumen. Dalam Wikipedia<sup>11</sup> menyebutkan pengertian *brand* sebagai berikut:

*A brand is a name, term, design, symbol, or other feature that distinguishes products and services from competitive offerings, as defined by the American Marketing Association, However, according to the Chartered Institute of Marketing, a brand represents the consumers experience with an organization, product or service.* (Merek adalah nama, istilah, desain, symbol, atau bentuk lain yang membedakan produk atau pelayanan dalam persaingan yang kompetitif, seperti yang didefinisikan oleh American Marketing Association, akan tetapi menurut the Chartered Institute of Marketing, merek mewakili pengalaman konsumen terhadap organisasi, produk atau pelayanan).

---

<sup>9</sup> *Profil Bisnis UMKM*, Lembaga Penembanan Perbankan Indonesia dengan Bank Indonesia tahun 2015

<sup>10</sup> Terence A. Shimp, *Periklanan dan Promosi, Aspek Tambahan Komunikasi Pemasaran Terpadu*, (Jakarta: Erlangga, 2003), hal 298

<sup>11</sup> [www.wikipedia.com/brand](http://www.wikipedia.com/brand) diakses pada tanggal 20 oktober 2017



*Brand activation* adalah integrasi yang berkesinambungan dari semua komunikasi yang tersedia dalam platform kreatif untuk mengaktifkan konsumen. Aktivasi berarti menstimulasi minat, uji coba, loyalitas dan alat komunikasi baru berarti memperkenalkan sesuatu setiap tahunnya. Sedangkan menurut Terence, *Brand activation* merupakan salah satu bentuk promosi merek yang mendekatkan dan membangun interaksi merek dengan penggunanya melalui aktivitas pertandingan olahraga, hiburan, kebudayaan, sosial, atau aktivitas publik yang menarik perhatian lainnya.<sup>16</sup>

Selain itu, pendapat lain mengungkapkan bahwa definisi *brand activation* adalah sebuah interaksi pemasaran antara konsumen dan *brand* di mana konsumen dapat memahami *brand* dengan lebih baik sehingga pada akhirnya dapat membuat konsumen menjadikan sebuah *brand* sebagai bagian kehidupan dari konsumen tersebut. Pernyataan tersebut juga didukung oleh yang menyatakan bahwa *brand activation* adalah integrasi dari seluruh komunikasi yang dibalut dalam bentuk kreatif dengan tujuan untuk mengaktifkan konsumen. Menurut Paul Morel, Peter Preisler dan Anders Nystrom Jurnal *brand activation*. Sebuah perusahaan tidaklah dapat melakukan aktifasi suatu *brand* tanpa melakukan “*Demystify Brand*” terlebih dahulu atau dalam pengertian yang lain yang dikenal dengan”Upaya untuk

---

<sup>16</sup> Terence A. Shimp, *Periklanan dan Promosi, Aspek Tambahan Komunikasi Pemasaran Terpadu*, (Jakarta: Erlangga, 2003), hal 263





- c. *Promotions Activation*, merupakan bentuk *brand activation* yang melibatkan promo-promo spesial yang berkenaan dengan produk atau jasanya. Contohnya: potongan harga, *launching* produk baru, kemasan spesial, undian berhadiah, penggunaan *brand ambassador*, dan sebagainya.
- d. *Event Marketing Activation*, merupakan jenis *brand activation* yang dilakukan dengan bentuk *event*. Contohnya: pameran, kontes pemilihan *brand ambassador*, arena games, dan sebagainya.
- e. *Sponsorship Activation*, merupakan jenis *brand activation* dimana *brand* mendanai suatu kegiatan. Contoh: mendanai kegiatan olahraga, musik, dan sebagainya.<sup>19</sup>

*Brand activation* bertujuan untuk dapat meningkatkan komunikasi terhadap konsumen dengan cara lebih baik dan tentunya komunikasi terbentuk diharapkan dapat meningkatkan penjualan dan juga dapat memposisikan *brand* pada posisi tertentu sesuai dengan kemauan perusahaan.<sup>20</sup> Selain itu *brand activation* bertujuan untuk mewujudkan *brand awareness* terhadap suatu produk dan memunculkan interaksi antara *brand*

---

<sup>19</sup> Terence A. Shimp, *Periklanan dan Promosi, Aspek Tambahan Komunikasi Pemasaran Terpadu*, (Jakarta: Erlangga, 2003), hal 263

<sup>20</sup> Yessy Liembawati, Diah Dharmayanti, Program Manajemen Pemasaran, Universitas Kristen Petra Surabaya, *Jurnal Manajemen Pemasaran Petra*, Vol. 2, No. 1, (2014) 1-15

dengan *audience* sehingga dapat tercipta pengalaman *audience* terhadap *brand*.<sup>21</sup>

a. Implementasi *brand activation*

*Brand activation* memiliki tahapan yang harus dilakukan, hal inilah yang dikemukakan oleh Danny Siregar. Menurutnya ada tiga langkah penting dalam tahapan implementasi *brand activation*, yaitu:

1) *invitation* (ajakan)

Tahapan dimana pelaku usaha melakukan ajakan atau undangan kepada target *audience*. Tahapan ini dikenal dengan promosi, pelaku usaha melakukan promosi dengan tujuan menarik perhatian target *audience* agar konsumen memenuhi undangan atau ajakan dan ikut serta berpartisipasi dalam program *brand activation*.

2) *Experience* (Pengalaman)

Pada tahap ini, pelaku usaha harus membuat *target audience* yang dituju memiliki pengalaman merek. Pengalaman merek yang dimaksud adalah konsumen dapat terlibat langsung ke dalam aktivitas *brand activation* tersebut. pengalaman merek yang telah dirasakan oleh konsumen dapat berpengaruh terhadap citra atau images dari *brand* tersebut.

---

<sup>21</sup> Septi Asri Finanda, Dosen Progrssam Studi Pendidikan Seni Rupa, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Sarjanawiyata Tamansiswa Yogyakarta, *Brand activation* D'Yon2 n' D' Nyin2 , SOSIOHUMANIORA-Vol.3 No.1 April 2017-Jurnal LP3M, hal 34







- 1) *Relationship*: berkaitan dengan interaksi dan menghargai konsumen sekaligus memberi pengalaman emosional yang diinginkannya.
- 2) *Sensorial experience*: sebagai alat *branding*, memberikan konsumen pengalaman sensorik dari merek kunci untuk meraih kontak emosional yang sulit dilupakan, sehingga melahirkan preferensi merek dan loyalitas.
- 3) *Imagination*: Pendekatan imajinatif dalam mendesain produk kemasan, toko retail, iklan dan situs web memungkinkan merek merobak pembatas untuk mencapai hati konsumen dengan cara yang baru yang lebih baik.
- 4) *Vision*: merupakan penentu kesuksesan jangka panjang dari sebuah merek. Untuk membuat merek dicintai oleh orang, maka pelaku usaha harus dapat memberikan sesuatu yang sesuai konsumen.

Proses pengambilan keputusan pembelian oleh konsumen yang didasarkan atas perspektif experiential adalah bahwa banyak tindakan yang dihasilkan dari adanya kebutuhan manusia pada perasaan-perasaan dan emosinya<sup>23</sup>. Tujuannya agar *brand* memiliki fungsi kegunaan ganda bagi pemakainya. Pelaku usaha menganggap bahwa konsumen membutuhkan ekuitas merek yang lebih nyata. Maka pelaku usaha dapat mewujudkan konsep *brand experience*, bahwa *brand* tidak hanya akan memuaskan konsumennya dengan sebuah merek atau status, melainkan dengan

---

<sup>23</sup> Sutisna, *Perilaku Konsumen dan Komunikasi Pemasaran*, (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2003), hal 7







Pelaku *brand activation* dapat melakukan pencarian wawasan konsumen untuk mendapatkan ikatan emosional antara produk dan konsumennya. Untuk menciptakan emosional tersebut dengan mencari informasi tentang karakter, preferensi, psikografis dari segmen *brand*.

3) Menentukan tema

Setelah mendapatkan data-data *consumer insight*, langkah berikutnya adalah mencari idea tau tema hasil dari kumpulan beberapa data wawasan konsumen yang telah didapat yang dituangkan dalam bentuk kegiatan atau aktivasi *brand* yang melibatkan konsumen secara langsung. Setelah mendapatkan ide dan tema besar, kemudian menyusunnya menjadi susunan *creative brief*. Diharapkan dengan konsep yang ada sesuai dengan apa yang diharapkan pada tujuan program *brand activation*.

4) Menentukan Saluran Komunikasi (Channel)

Dalam menentukan bauran promosi yang digunakan pada program *brand activation* akan menyesuaikan dengan kebutuhannya. Alat atau (*tool*) dan media yang akan digunakan tidak terbatas. Penentuan dan pemilihan media yang efektif diharapkan dapat mencapai tujuan yang sesuai dengan yang hendak dicapai. Dalam menentukan media komunikasi visual

terpadu yang akan dirancang bertujuan untuk mempromosikan produk dalam mendukung *brand activation*.<sup>30</sup>

d. Bentuk *Brand activation*

Program *brand activation* dapat dilakukan dimana saja, dengan mempertemukan konsumen terhadap *brand*. Ada empat bentuk yang merupakan perwujudan dari *brand activation*. Sebagai berikut empat bentuk *brand activation*:

1) *Sponsorship*

“Pensponsoran akan mendukung strategi komunikasi yang telah membangkitkan tingkat kesadaran tertentu dan yang menyampaikan pesan-pesan yang tepat dengan cara yang berbeda” ungkap Tom Brannan.<sup>31</sup>

Kegiatan tersebut akan mendukung teknik-teknik komunikasi lainnya, seperti halnya dalam mewujudkan kesadaran merek (*brand Awareness*), menimbulkan pemahaman produk dan membentuk preferensi pembelian.

2) *Product trial*

*product trial* atau biasa disebut dengan sampling adalah kegiatan yang dapat memberikan kesempatan bagi konsumen untuk dapat mencoba produk. Biasanya kegiatan sampling atau *product trial* ini dilakukan oleh pemasar pada saat akan meluncurkan produk baru

<sup>30</sup> Septi Asri Finanda, , *Brand activation* D'Yon2 n' D' Nyin2 , Program Studi Pendidikan Seni Rupa, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Sarjanawiyata Tamansiswa Yogyakarta SOSIOHUMANIORA-Vol.3 No.1 April 2017-Jurnal LP3M, hal 36-37

<sup>31</sup> Tom Brannan, *Pedoman Praktis Untuk Pemasaran Terpadu*, (Jakarta:Gramedia, 1998,) hal 88



berfungsi mengklasifikasikan *brand* berdasarkan gaya hidup orang-orang tertentu sehingga dapat meraih target sasaran yang sulit.

#### 4) Pameran

Pameran berfungsi sebagai tempat pemasar memamerkan produknya juga sebagai tempat pertemuan antara penjual dan pembeli<sup>33</sup>. Adanya pameran, konsumen dapat bersentuhan langsung terhadap produk yang dipamerkan sehingga konsumen tersebut mendapatkan pengalaman dalam menggunakan produk tersebut. . pameran dapat berbentuk peluncuran produk baru, adanya andalan atau adanya perkembangan informasi dari suatu produk atau industri.

Menurut Pudjiastuti, *brand activation* efektif dalam mempengaruhi masyarakat sebagai sasarannya dalam beberapa aspek, yaitu:

##### a) Aspek Kognitif

*Brand activation* mempengaruhi *Awareness* dan pengetahuan masyarakat terhadap perusahaan, *brand*, atau produk yang ditawarkan.

##### b) Aspek Afektif

*Brand activation* dapat digunakan untuk mengatasi kesalahpahaman dan prasangka serta membantu mengkomunikasikan pesan dari *brand* terhadap konsumen.

---

<sup>33</sup> Rhenald Kasali, *Manajemen Periklanan: Konsep dan Aplikasinya di Indonesia*, (Jakarta : Pustaka Gramedia Utama Grafiti, cet V, 2007) hal 143





tertentu. Brand recall mempunyai nilai yang lebih tinggi daripada brand recognition.”

*Brand* mengandung janji perusahaan untuk secara konsisten memberikan ciri, manfaat dan jasa tertentu kepada pembeli, Duriyanto menyatakan bahwa *brand* lebih sekedar jaminan kualitas karena di dalamnya tercakup lima pengertian, yaitu <sup>36</sup>:

- a) Manfaat, meskipun suatu *brand* memiliki sejumlah atribut, konsumen sebenarnya membeli manfaat dari produk tersebut. Atribut *brand* diperlukan untuk diterjemahkan menjadi manfaat fungsional maupun manfaat emosional.
- b) Nilai, *brand* juga menyatakan sesuatu tentang nilai produsen.
- c) Budaya, *brand* juga mencerminkan budaya tertentu.
- d) Kepribadian, *brand* juga mencerminkan kepribadian tertentu. Sering kali produk tertentu menggunakan kepribadian orang terkenal untuk mendongkrak maupun menopang *brand* produknya.
- e) Pemakai, *brand* menunjukkan jenis konsumen yang membeli atau menggunakan produk tersebut.

---

<sup>36</sup> Duriyanto, *Strategi Menaklukan Pasar melalui Riset Ekuitas dan Perilaku Merek*. (Jakarta: Gramedia Pustaka, 2004), hal 2-3



d) *Unaware of a Brand*

Untuk pengukuran *brand unaware* dilakukan observasi terhadap pertanyaan pengenalan *brand awareness* sebelumnya<sup>37</sup>.

*Brand awareness* merupakan kemampuan dari sebuah *brand* untuk muncul di dalam benak konsumen ketika mereka sedang memikirkan kategori produk tertentu dan seberapa mudahnya nama tersebut dimunculkan. Kesadaran merek ini menjadi dimensi dasar dalam ekuitas merek. Berdasarkan cara pandang konsumen. Sebuah merek tidak memiliki ekuitas hingga konsumen menyadari keberadaan merek tersebut. Mencapai kesadaran akan merek adalah tantangan utama bagi merek baru. Mempertahankan tingkat kesadaran akan merek yang tinggi adalah tugas yang harus dihadapi oleh semua orang.<sup>38</sup>

Menurut Blakemen, adapun cara yang dapat dilakukan agar konsumen dapat *aware* terhadap sebuah merek:

- a) Menciptakan reputasi yang baik terhadap barang atau jasa, dan perusahaan.
- b) Menggunakan media sebagai sarana untuk memasarkan produk atau jasa sebuah merek.
- c) Pesan dari sebuah merek dapat diterima dan diingat serta tujuan dari perusahaan dapat memenuhi kebutuhan konsumen.

<sup>37</sup> Aaker, D.A. *Managing Brand Equity*, The Free Press, New York, NY. (1991),

<sup>38</sup> Dominikus Tulasi, *Marketing communication dan Brand awareness*, Jurusan Marketing Komunikasi Fakultas Ekonomi dan Bisnis Binus University, HUMANIORA Vol.3 No.1 April 2012: 215-222, hal 218

- d) Simbol yang dipakai berhubungan dengan merek dan yang dapat dilihat dan dirasakan oleh konsumen.
- e) Menggunakan slogan yang menarik sehingga dapat membantu konsumen untuk mengingat merek.<sup>39</sup>

*Brand awareness* memiliki gambaran mengenai kesanggupan seorang calon pembeli untuk mengenali, mengingat kembali satu *brand* sebagai bagian dari suatu kategori produk tertentu. Pada umumnya konsumen cenderung membeli produk dengan *brand* yang sudah dikenalnya atas dasar pertimbangan kenyamanan, keamanan, dan lain-lain<sup>40</sup>.

*Brand awareness* dapat diperkuat dengan memakai suatu isyarat yang sesuai dengan kategori produk, merek, maupun keduanya. Dalam melakukan pengulangan untuk meningkatkan pengingatan, karena untuk membentuk ingatan adalah lebih sulit dibanding membentuk pengenalan. Menurut Peter dan Olson menyatakan bahwa kesadaran merek adalah sebuah strategi promosi<sup>41</sup>.

---

<sup>39</sup> Ellora Oktavia, Strategi Yang Digunakan Indo Marketing Solution Untuk Menciptakan *Brand Awareness* Majalah Lahap. Jurusan *Manajemen*, Universitas Ciputra, Jurnal Manajemen dan Start-UP Bisnis, Vol 1, No.1 , April 2016 23-31, hal 26

<sup>40</sup> Duriyanto, *Strategi Menaklukan Pasar melalui Riset Ekuitas dan Perilaku Merek*. (Jakarta: Gramedia Pustaka, 2004), hal 29

<sup>41</sup> Yuri Rahmadhani, Strategi *Branding* Portal Online [www.tripriau.com](http://www.tripriau.com) Dalam Membangun *Brand awareness* Sebagai Portal Online Pariwisata Provinsi Riau, , FISIP Universitas Riau JOM FISIP Vol.4 No.1 Februari 2017, hal 8

*Brand awareness* dapat berupa suatu proses mulai dari perasaan tidak mengenal merek itu hingga yakin bahwa merek itu adalah satu-satunya dalam kelas produk dan jasa tertentu. Jika sebuah merek sudah dapat merebut tempat di benak konsumen maka akan sulit bagi merek tersebut untuk digeser oleh merek lain, maka setiap hari konsumen dipenuhi dengan pesan-pesan pemasaran yang berbeda, konsumen akan selalu mengingat merek yang telah dikenal sebelumnya.

Simamora <sup>42</sup>berpendapat bahwa *brand* yang kuat memperoleh manfaat-manfaat sebagai berikut:

- a) Loyalitas yang memungkinkan terjadinya transaksi berulang-ulang
- b) *brand* yang kuat memungkinkan perusahaan menetapkan harga yang lebih tinggi (premium), yang berarti margin yang lebih tinggi bagi perusahaan
- c) *brand* yang kuat memberikan kredibilitas produk lain yang menggunakan *brand* tersebut
- d) *Brand* yang kuat memungkinkan diferensiasi relatif dengan pesaing yang jelas, bernilai, dan berkesinambungan.
- e) *Brand* yang kuat memungkinkan fokus internal yang jelas, artinya dengan *brand* yang kuat, para karyawan mengerti apa *brand* ada dan apa yang perlu mereka lakukan untuk mengusung *brand* tersebut.

---

<sup>42</sup> Siamamora, *Membongkar Kotak Hitam Konsumen*, (Jakarta: Gramedia Pustaka, 2003), hal 49-51

- f) Semakin kuat *brand*, dimana loyalitas semakin tinggi, maka konsumen akan lebih toleran terhadap kesalahan produk atau perusahaan.
- g) *Brand* yang kuat menjadi faktor yang menarik karyawan-karyawan berkualitas, sekaligus mempertahankan karyawan-karyawan.
- h) *Brand* yang kuat menarik konsumen untuk hanya menggunakan faktor *brand* dalam pengambilan keputusan pembeli.

#### 4. Komunikasi Pemasaran Terpadu (*Integrated Marketing communication/IMC*)

Komunikasi adalah sebuah proses sosial yang terjadi antara paling tidak sedikitnya dua orang, dimana seseorang mengirimkan sejumlah symbol tertentu kepada orang lain, seperti dalam definisi komunikasi yang dikemukakan oleh William Albright buku Siahaan, “*Communication is the process of transmitting meaningful symbols between individuals*”.<sup>43</sup> Dari definisi diatas dapat diimplikasikan bahwa komunikasi terjadi bila kedua belah pihak saling mengolah dengan baik symbol-simbol yang disampaikan. Symbol-simbol tersebut disebut sebagai pesan, proses transmisi dilakukan melalui sejumlah wahana, dan terjadi sejumlah perubahan atau respon terhadap pesan yang disampaikan.

---

<sup>43</sup> Siahaan, S.M, *Komunikasi, Pemahaman, dan Penerapan*, (Jakarta: BPK Gunung Mulia, 1990), hal 3





Dalam pemasaran, terdapat istilah yang dikenal dengan bauran pemasaran (*Marketing Mix*) yang terdiri dari faktor-faktor yang dapat dikendalikan perusahaan guna mencapai tujuan pemasaran. bauran pemasaran menggunakan formula 4P (*product, place, promotion, price*) yang dicetus oleh Mc Charty. Hingga kini, konsep tersebut terus mengalami pengembangan seiring berkembangnya teknologi. Wilayah keputusan strategi dalam 4P dapat dilekompokan sebagai berikut<sup>47</sup>:

1) Produk (*product*)

Wilayah produk berkaitan dengan menyusun produk yang benar untuk suatu pasar target. Penawaran produk bisa melibatkan barang, jasa atau campuran dari keduanya. Hal yang paling penting dalam menyusun produk adalah kepuasan pelanggan. Lebih lanjut lagi, merek, kemasan, dan garansi termasuk dalam keputusan penyusunan produk.

2) Tempat (*place*)

Tempat berkaitan dengan semua keputusan dalam membawa produk ke wilayah pasar target. Produk dibawa sampai ke pasar target melalui saluran distribusi, yaitu sekumpulan perusahaan atau individu yang berpartisipasi dalam alisan produk dari produsen hingga konsumen.

---

<sup>47</sup> Joseph P. Cannon, et.al. 2008. *Basic Marketing, A Global-Managerial Approach*. New York: MC Graw Hill. 2008. Hal 44

### 3) Promosi (*promotion*)

Promosi berkaitan dengan informasi pasar target dalam saluran distribusi mengenai produk. Promosi ditujukan untuk mendapatkan pelanggan baru dan mempertahankan pelanggan yang telah ada. Promosi mencakup penjualan personal, massal dan promosi penjualan.

### 4) Harga (*Price*)

Penentuan harga sebuah produk harus mempertimbangkan jenis kompetisi dalam pasar target dan biaya keseluruhan bauran pemasaran. pemasar harus memperkirakan reaksi pelanggan atas harga-harga yang akan ditawarkan. Selain itu, pemasar harus mengetahui praktik-praktik mengenai *markup*, diskon dan jenis-jenis penjualan lain agar upaya perencanaan tidak sia-sia.

Maka, komunikasi pemasaran adalah upaya untuk mempengaruhi persepsi pelanggan tentang nilai dan kaitannya dengan persoalan keuntungan serta pengurangan biaya.<sup>48</sup>

Beberapa definisi tentang Komunikasi Pemasaran sebagai berikut, menurut DeLozier Komunikasi Pemasaran adalah suatu dialog yang berkesinambungan antara pembeli dan penjual dalam suatu pangsa pasar. Sedangkan menurut Prof. Sasa Djuarsa:

---

<sup>48</sup> Olof Holm, "*Integrated marketing communication: from tactic to strateggy*, Jurnal Corporate Communications 2006"





adalah organisasi yang bekerja untuk menghasilkan keuntungan atas barang dan jasa yang ditawarkan melalui proses bisnis.

c. IMC dalam Penekanan persepsi tentang “Nilai dan Interaksi”

Peran komunikasi dalam bisnis sudah tidak dapat dipisahkan lagi dalam proses pelaksanaannya saat ini. bagaimanapun baik secara internal maupun eksternal perusahaan perlu untuk berinteraksi dan dalam berinteraksi komunikasi memegang peranan penting.

1) Tujuan IMC

Tujuan dari diterapkannya IMC untuk mencapai beberapa tujuan, sebagai berikut<sup>50</sup>:

a. Membangkitkan keinginan akan suatu kategori produk

Tujuan ini difokuskan agar konsumen memilih suatu merek diantara banyak merek pesaing serupa. Namun, sebelum konsumen memilih suatu merek, konsumen perlu dipengaruhi untuk membangkitkan kebutuhan terhadap kategori merek tersebut.

b. Menciptakan Kesadaran merek (*Brand Awareness*)

Tujuan ini adalah menciptakan pengetahuan konsumen akan sebuah merek. Pengetahuan ini dibentuk dari kesadaran akan adanya merek tersebut di pasar.

---

<sup>50</sup> Terence A. Shimp, *Periklanan dan Promosi, Aspek Tambahan Komunikasi Pemasaran Terpadu*, (Jakarta: Erlangga, 2003), hal 60-62











a. *Engagement & Encouragement* sebagai tujuan Komunikasi Pemasaran

Tujuan dari *marketing communication* harus selaras dengan tujuan bisnis dari perusahaan. Sedangkan secara dasar tujuan dari Komunikasi Pemasaran yaitu mampu mencapai perubahan yang di tujukan kepada konsumen atau pasar sasaran. Pertama : Perubahan pengetahuan (*Knowledge*), dalam perubahan ini konsumen mengetahui keberadaan sebuah produk, untuk apa produk itu diciptakan dan ditujukan pada siapa. Dengan demikian pesan yang disampaikan menunjukkan informasi yang penting dari sebuah produk. Kedua : adalah tahap perubahan sikap (*attitude*) yang di tentukan oleh tiga unsure yang disebutkan oleh Sciffman dan Kanuk sebagai tricomponent attitude changes yang menunjukkan bahwa tahap perubahan sikap ditentukan oleh tiga komponen : *Cognition, Affection and Conation*. Jika tiga komponen ini mengalami perubahan maka mungkin sekali akan terjadi perubahan sikap. Perubahan yang positif mengarah pada keinginan untuk mencoba produk. Pada tahap ketiga: yaitu perubahan perilaku, dimaksudkan agar konsumen tidak beralih pada produk lain dan terbiasa menggunakannya.<sup>53</sup>

Dalam kaitannya dengan perkembangan persaingan dan konsumen yang dipengaruhi oleh perkembangan teknologi seperti saat ini, penentuan tujuan komunikasi harus dipersiapkan secara matang. Dalam memutuskan tujuan komunikasi harus diletakkan pada usaha untuk mencapai

---

<sup>53</sup> Sciffman L.G & Kanuk, L.L Consumer Behaviour. Prentice Hall, New Jersey. 1994

persamaan persepsi konsumen atas nilai merek yang ditawarkan, pemosisian keberadaan perusahaan dalam benak konsumen. *Engagement* (Ikatan) dan *Encouragement* (dorongan) merupakan salah satu dari bentuk tujuan komunikasi pemasaran. dalam tataran ilmu komunikasi dengan merujuk pada teori di atas, maka *engagement* dan *encouragement*, berada pada terciptanya loyalitas pelanggan. Adapun pengertian dari *engagement* dan *encouragement*, adalah sebagai berikut<sup>54</sup> :

- a) *Engagement* (Iklan), yaitu satu bentuk tujuan penciptaan sebuah hubungan antara konsumen dengan sebuah *brand*, dimana konsumen merasa memiliki ikatan dan keterkaitan karena adanya rasa menjadi bagian dari produk tersebut, dan menjadi loyal. Bukan sekedar membeli tapi benar-benar terikat selamanya dengan *brand* tersebut.
- b) *Encouragement* (Dorongan), adalah kondisi dimana kita berusaha menjadikan konsumen kita menjadi *brand* ambassador (*self advertising*) dan *brand advisor/defender*.
- c) Penentuan Tujuan Komunikasi Pemasaran Melalui Proses *Segmentation, Targetting, dan Positioning*.

---

<sup>54</sup> Handoko, New Battlefield, Jurnal Marketing- Marketing Club, September 2008

Untuk dapat merumuskan tujuan komunikasi dengan tepat maka sebuah perusahaan harus melalui proses penentuan STP, untuk memastikan bahwa pesan komunikasi dapat diramu dengan tepat dan disampaikan kepada khalayak yang sesuai.<sup>55</sup>

i) Segmentasi

Segmentasi merupakan hal pertama yang dilakukan dalam proses pembuatan tujuan komunikasi pemasaran. Strategi dibangun berdasarkan informasi penting yang menyangkut data-data faktual yang diperoleh dari berbagai sumber mengenai khalayak sasaran. Pertimbangan akan perlunya segmentasi ini adalah untuk membantu penyusunan strategi yang berhubungan dengan jangka waktu kegiatan, tahap-tahap komunikasi, dan jenis-jenis pesan yang akan dipilih yang kesemuanya ditujukan untuk mencapai suatu perencanaan komunikasi yang efektif dan efisien. Secara garis besar, segmentasi pasar dapat diartikan sebagai proses mengelompokkan pasar keseluruhan yang heterogen menjadi kelompok-kelompok atau segmen-segmen yang memiliki kesamaan dalam hal kebutuhan, keinginan perilaku dan/atau respons, juga merupakan usaha untuk mengumpulkan informasi sebanyak-banyaknya mengenai keberadaan dan keinginan konsumen.

---

<sup>55</sup> Muwarni Endah, Dasar-dasar Pemasaran, Wacana Jurnal Ilmiah FILOM Univ. Dr.. Moestopo, Jakarta 2004

Segmentasi pasar diperlukan dalam proses penentuan tujuan komunikasi, guna mengetahui konsumen seperti apa yang akan menerima seluruh pesan komunikasi yang disampaikan. Penentuan pembagian segmentasi berpengaruh pada pesan yang akan disampaikan dalam promosi dan melalui media mana yang memiliki kedekatan. Maka strategi segmentasi dan pembagian segmentasi menjadi penting demi menghemat waktu dan efisiensi komunikasi.

Dari pembagian segmentasi ini akan diperoleh beberapa asumsi penting. Khususnya dalam menentukan bentuk stimulus yang kuat bagi sasaran komunikasi dan mempelajari apa saja yang tidak disukai dan menyebabkan pesan itu terhalang oleh prinsip-prinsip merek. Beberapa hal mengenai pemilahan pasar yang heterogen dalam segmentasi sebagai berikut:

- a) Segmentasi berdasarkan geografis, dimana konsumen dikelompokkan berdasarkan wilayah tempat tinggal, ukuran kota, kepadatan wilayah dan iklim.
- b) Segmentasi berdasarkan Demografis, dimana konsumen dibedakan berdasarkan karakteristik demografi seperti usia, jenis kelamin, pendidikan dan pekerjaan.
- c) Segmentasi Geo-Demografis, yaitu pengelompokan konsumen berdasarkan penggabungan dua kategori geografis dan demografis, misalnya usia yang sama di satu kawasan tertentu.

- d) Segmentasi Psikografis, dimana pengelompokan pasar menggunakan pendekatan psikologis, dimana melalui pendekatan ini yang diperoleh dari pasar yang homogeny bisa menjadi lebih spesifik dan terperinci untuk melengkapi segmentasi berdasarkan variabel lainnya.
  - e) Segmentasi Berdasarkan Manfaat. Dalam proses ini pasar diseleksi berdasarkan kriteria manfaat apa yang dicari konsumen dari sebuah produk tertentu. Pembagian pasar ini dibagi menjadi tiga: *Sensory Segmen, The Sociables, The Worriers.*
  - f) Segmentasi Berdasarkan Penggunaan Produk. Pada segmentasi ini pasar dipilah berdasarkan tingkat konsumsi yang dilakukan oleh masing-masing kelompok konsumen dalam menggunakan atau mengkonsumsi produk. Kategori dari pola segmentasi ini adalah *heavy user, medium user, light user.*
- ii) Target

Target market adalah sekelompok orang yang dijadikan sasaran pemasaran produk karena memiliki kebutuhan yang (diasumsikan) sama terhadap suatu produk. Pasar sasaran inilah yang menjadi dasar penyusunan strategi pemasaran, baik dari segi strategi produk, harga, distribusi maupun promosi (*marketing mix*).

Perumusan pasar sasaran dalam segmentasi pasar dapat dilakukan atas dasar kriteria wilayah pasar sasaran (kriteria geografis) seperti ukuran kota, kepadatan wilayah, dan sebagainya, kriteria kependudukan (kriteria demografis) seperti usia, jenis kelamin, pendidikan, penghasilan dan sebagainya. Kriteria kejiwaan (kriteria psikografis) seperti gaya hidup, kepribadian, kriteria perilaku penggunaan produk (kriteria behavioural) dan berbagai kriteria lainnya.

Dalam konteks penentuan tujuan komunikasi pemasaran, selain pasar sasaran, perusahaan juga harus mengidentifikasi khalayak sasaran (*Target Audience*). Secara konkrit, *target audience* tidak selalu sama persis dengan *target market*. Hal ini disebabkan dalam proses pengambilan membeli atau dalam upaya mengkonsumsi suatu produk, seseorang kadang-kadang melibatkan orang disekelilingnya (*influencer*), seperti sahabat atau saudara, sehingga terbuka adanya kemungkinan perbedaan antara siapa yang mengkonsumsi produk dan siapa yang perlu diajak berkomunikasi. Untuk itulah dalam kegiatan komunikasi, dikenal dengan istilah lingkungan berpengaruh (*influencing sphere*). *Influencing Sphere* ini berupa orang-orang di lingkungan terdekat dari pasar sasaran.





dalam otaknya, pikirannya, sehingga konsumen memiliki penilaian tertentu dan mengidentifikasi dirinya dengan produk tersebut. *Positioning* ditemukan dari analisis berpikir konsumen yang mengingat produk berdasarkan “nilai” suatu produk dibanding produk lainnya.

Konsep IMC atau *integrated marketing communications*, menganjurkan bahwa perusahaan harus mengkombinasikan alat-alat promosi secara seksama, kedalam sebuah bauran komunikasi pemasaran yang terkoordinasikan dengan baik. Bauran komunikasi pemasaran merupakan penggabungan dari lima model komunikasi dalam pemasaran, yaitu *advertising, sales promotion, public relations, personal selling* dan *direct selling*.



koreksi dan tindakan di setiap tahapannya, sehingga produk yang dihasilkan memiliki mutu prima.

Produk utama yang UD. Sarana Multi Niaga hasilkan adalah ikan bandeng segar dan olahan ikan bandeng seperti: Bandeng Tanpa Duri (*Brand: Bandeng Mentari*), Otak-otak Bandeng, Pepes Bandeng Tanpa Duri, Sapit Bandeng Tanpa Duri, Bandeng Presto, Abon Bandeng, dan aneka olahan lainnya berbasis daging lumatan seperti bakso ikan bandeng, nugget bandeng, kaki naga, kerupuk bandeng. Untuk produk kemasan sosis bandeng dan ikan bandeng kaleng masih dalam tahap perencanaan dan survei pasar.

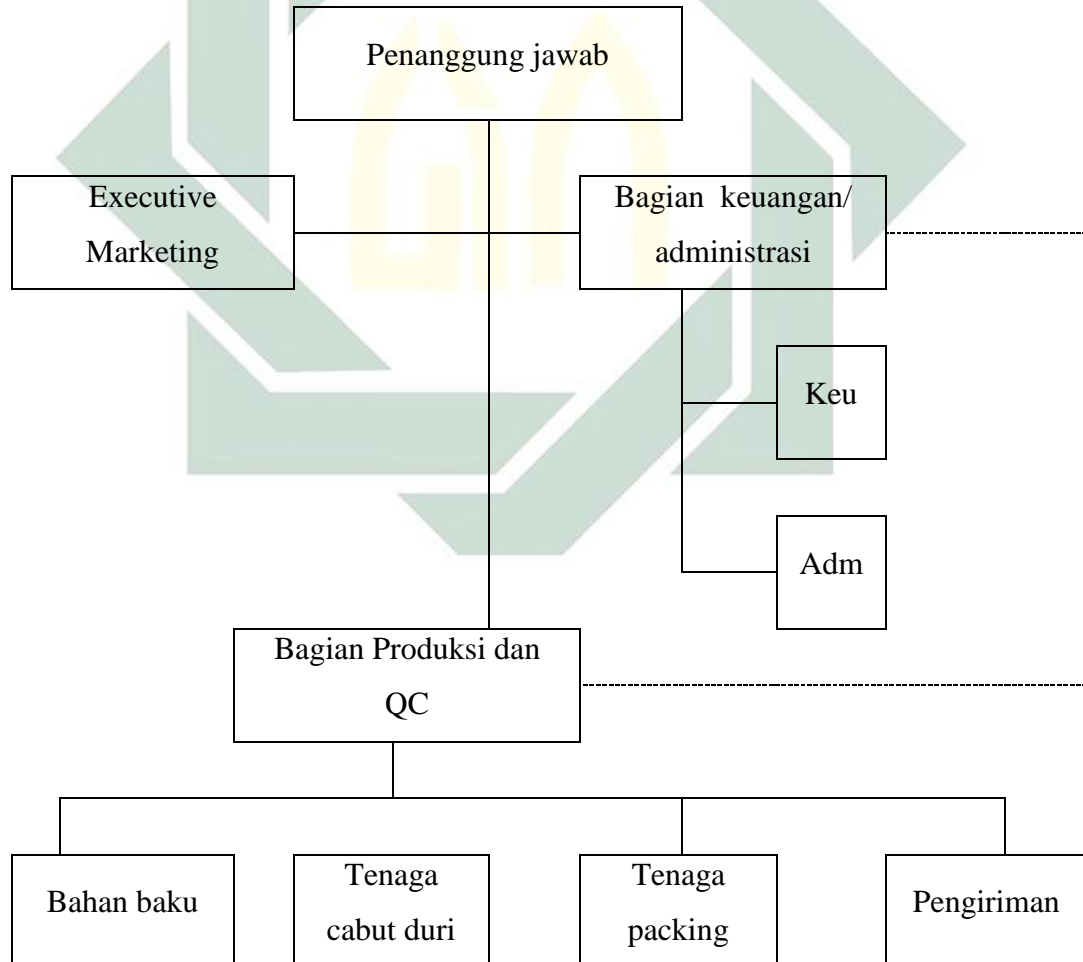
UD. Multi Sarana Niaga berdiri pada tanggal 12 April 2011 dengan nomor pendirian 239/437.56/SIUP.K/IV/2011 diterbitkan oleh Kementerian Perindustrian dan Perdagangan, Surat Ijin Usaha Perikanan Nomor 523.3/2080/437.60/2012 dan Surat Penanganan Pengolahan Hasil Perikanan Nomor 523.3/2081/437.60/2012 diterbitkan oleh Kementerian Kelautan dan Perikanan Kabupaten Gresik. Industri ini berada di wilayah Gresik, tepatnya di Jl. Pendopo No.7A Sembayat, Kecamatan Manyar, Kabupaten Gresik yang merupakan salah satu wilayah penghasil ikan bandeng terbesar di Jawa Timur.

Industri ini adalah kelompok industri kecil pengolahan ikan bandeng dengan nama Bandeng Mentari yang memproduksi aneka olahan ikan bandeng, baik dalam bentuk ikan segar (*boneless milkfish*) maupun



Nomor SIUP (perikanan) : 523.3 / 2080 / 437.60 / 2012  
 Nomor SPPHP : 523.3 / 2081 / 437.60 / 2012  
 Nomor TDI : 36 / 437.56 / TDI / IX / 2012  
 Penanggung jawab : H. Ma'sum  
 NPWP : 08.669.211.8-612.000  
 Bidang Usaha : Pengolahan Hasil Perikanan  
 Email : [multisarananiaga\\_msn@yahoo.com](mailto:multisarananiaga_msn@yahoo.com)

#### 4. Struktur Organisasi UD. Sarana Multi Niaga



Bagan 1.2 Struktur Organisasi UD. Sarana Multi Niaga

Sumber Data: Company Profile UD. Sarana Multi Niaga

















Bandeng Mentari Mulai memberikan sentuhan desain *packaging* yang menarik, dan *dire-desain* tahun 2017 dengan *packaging* yang lebih *update* dan adanya *website* UD. Sarana Multi Niaga yakni [www.bandengmentari.com](http://www.bandengmentari.com).

### C. DESKRIPSI HASIL

Dengan merujuk pada paduan pertanyaan diatas, maka dilakukan pengumpulan data penelitian. peneliti melakukan visitasi ke lokasi kantor yang juga menjadi tempat produksi di UD. Sarana Multi Niaga, dimana lokasinya dapat ditempuh dengan mudah, tepat di dekat jalur Pantura wilayah Sembayat Gresik. Tempatnya cukup sederhana tidak terlalu luas namun terlihat bersih, sehingga tidak diragukan olahan produk Bandeng Mentari, dapat dipastikan ke-*higenis*-annya.

Peneliti awalnya menggali data-data awal tentang *company profile* UD. Sarana Multi Niaga, sertifikasi perusahaan, struktur organisasi, macam-macam produk, kapasitas produksi, keunggulan produk, potensi dan segmentasi pasar. Data seperti ini akan digunakan peneliti untuk melengkapi informasi yang hendak dijadikan detail informasi dalam komunikasi pemasaran terpadu dan *brand activation*. Karena fokus penelitian ini adalah mengenai komunikasi pemasaran terpadu dan *brand activation* yang dilakukan oleh UD. Sarana Multi Niaga. Maka pada penggalan data sesuai instrument penelitian peneliti menggali informasi seputar *brand activation*

yang lebih luas, dan ditambah dengan komunikasi pemasaran terpadu dan *brand Awareness*.

Saat penelitian, peneliti menemui pengurus UD. Sarana Multi Niaga, yang membawahi/mengkordinasi proses produksi “Bandeng Mentari”. Pengurus UD. Sarana Multi Niaga, yang peneliti temui dan berwawancara dengan Bapak Parmo, al. M. Zainuri ST, MT (Parmo), selaku direktur, Ibu Siti Ni’matul Fitriyah, S.Pd (fitri) selaku staff keuangan, dan bapak An’im Falahuddin (An’im) selaku bagian *marketing communication*.

Saat menemui ketiga pengurus tersebut peneliti melakukan wawancara mendalam terutama kepada bapak An’im . lalu peneliti se usai wawancara peneliti berkeliling di ruang produksi “Bandeng Mentari”. Agar terdeskripsikan secara runtut maka peneliti mendeskripsikan data hasil penelitian sesuai urutan paduan wawancara:

- a. Alasan Produk UD. Sarana Multi Niaga diberi merek Bandeng Mentari

Setiap perusahaan memiliki arti sendiri dalam memberikan merek produknya, begitupun dengan UD. Sarana Multi Niaga yang memberikan merek Bandeng Mentari ini, seperti yang di ungkapkan oleh Bapak An’im<sup>1</sup>:

---

<sup>1</sup> Wawancara dengan Informan Bapak An’im, 17 Desember 2017





































Dalam pasarannya Bandeng Mentari telah menembus pasar supermarket sekelas Transmart, Carefur, Superindo dan rumah makan sekelas Warung Apung Rahmawati dan Primarasa.

Proses *brand activation* dari UD. Sarana Multi Niaga terlihat ketika terlibat dalam sebuah *event* pameran, dimana dari pihak UD. Sarana Multi Niaga tidak mengutamakan penjualan sebagai hal utama, namun lebih mengutamakan presentasi dari produk, penawaran, dan mengambil hati pelanggan. Hal ini diwujudkan dengan cara pemberian tester, edukasi tentang olahan produk, pembagian kartu nama dan brosur.

Dalam unsur-unsur *brand activation* terdapat tiga poin yang harus diperhatikan diantaranya sebagai berikut:

- 1) *Relationship* terkait dengan interaksi dan menghargai konsumen sekaligus memberikan pengalaman emosional yang dinginkannya. UD. Sarana Multi Niaga melibatkan konsumen dalam membangun sebuah merek. UD. Sarana Multi Niaga sendiri tidak membatasi segmentasi antara kelas atas maupun kelas bawah. Begitu pun dengan pendistribusian, UD. Sarana Multi Niaga juga membidik *traditional market* dan *modern market*. *Traditional market* seperti *reseller*, dan pasar tradisional. Sedangkan *modern market* seperti supermarket, dan rumah makan.
- 2) *Sensorial experience*, merupakan alat *branding*, memberikan konsumen pengalaman sensorik terkait merek dimana merek menjadi kunci utama dalam sebuah pengenalan produk, sehingga membangun preferensi merek dan loyalitas. Pemasaran dalam supermarket dan rumah makan yang *bonafit* sendiri, menjadi modal UD. Sarana Multi Niaga dalam memberikan pengalaman sensorik.











Website ini baru dirancang di tahun 2017, nantinya website ini digunakan untuk proses pemesanan produk Bandeng Mentari tanpa melalui *e-commerce* lainnya seperti bukalapak, maupun tokopedia.

Instagram, media sosial ini sekarang banyak digunakan masyarakat sebagai media bisnis, dan mengenalkan produknya. Bandeng Mentari pun tak ingin ketinggalan dalam itu, UD. Sarana Multi Niaga menggunakan instagram untuk memperkenalkan produk, mengenalkan informasi terkait aktivitas UD. Sarana Multi Niaga, dari produksi, sampai pameran yang diikuti.

Media sosial diatas, seperti FB, Twitter, Website dan Instagram memiliki beberapa manfaat diantaranya:

- a. Membantu menemukan konsumen baru dan memperluas target pasar. Seperti instagram yang membantu menemukan konsumen dan mencari konsumen yang potensial dan calon konsumen mudah menjangkau melalui fitur *location*.
- b. Membantu pencarian target konsumen yang lebih efektif. Dengan media sosial, kita dapat mengetahui secara lengkap konsumen, bahasa yang mereka gunakan, usia, dan jenis kelamin dari sosial media.
- c. Dapat membagikan informasi lebih cepat. Dengan mudah membagikan informasi kepada konsumen, dan tidak memakan waktu yang lama.
- d. Membantu konsumen menjangkau produk yang dibutuhkan. Di era digitalisasi, konsumen lebih memanfaatkan sosial media dalam melakukan pencarian produk atau jasa yang mereka butuhkan.

Adapun yang membedakan Bandeng Mentari dengan produk UMKM lainnya yaitu dengan mengaktivasi *packaging*, setiap tahunnya *packaging* Bandeng Mentari di *update* mengikuti selera pasar.

Desain *packaging* yang menarik dilakukan agar konsumen *aware* terhadap produk Bandeng Mentari, sehingga tidak ragu dari segi kualitas, dan kuantitas yang ditawarkan oleh Bandeng Mentari, serta Bandeng Mentari bisa masuk kluster kelas menengah ke atas.

Terdapat tiga program *brand activation* UD. Sarana Multi Niaga, yaitu:

a. *Sponsorship*

Dalam *sponsorship* UD. Sarana Multi Niaga memberikan sponsor baik acara disekitar Tempat produksi maupun tingkat lokal. Untuk sekitar wilayah produksi UD. Sarana Multi Niaga terdiri dari acara Maulid Nabi, Peringatan 17 Agustus. Sedangkan untuk tingkat lokal, memberikan *sponsorship* dalam acara pameran karya seni rupa tingkat kabupaten Gresik. Untuk *sponsorship* tingkat desa pihak UD. Sarana Multi Niaga memberikan setahun sekali untuk *event* Maulid Nabi dan Peringatan 17 Agustus, sedangkan untuk *sponsorship* acara pameran karya seni rupa Kabupaten Gresik UD. Sarana Multi Niaga dua tahun sekali. Wujud dari *sponsorship* tersebut berupa dana, dimana diberikan secara langsung oleh pihak UD. Sarana Multi Niaga, adapun pihak UD. Sarana Multi Niaga sudah dekat dengan penyelenggara, seperti karang taruna wilayah produksi Bandeng Mentari sedangkan untuk penyelenggara pameran karya seni rupa merupakan teman dari owner Bandeng Mentari. Adapun beberapa manfaat adanya *sponsorship*:



c. *Direct selling*

*Direct selling* menjadi gebrakan baru dari UD. Sarana Multi Niaga di tahun 2018 dalam mendekatkan Bandeng Mentari kepada konsumen. *Direct selling* yang menjadi konsep awal akan dilaksanakan di sekitar wilayah wisata religi Gresik, karena Pihak UD. Sarana Multi Niaga ingin mengangkat Bandeng Mentari menjadi salah satu kearifan lokal kuliner di wilayah Gresik. Adapun untuk manfaat *direct selling* yang sedang direncanakan ini ada tiga yaitu:

- 1) Biaya yang dikeluarkan lebih efektif dan target pasar jelas.
- 2) Dapat dengan mudah dijangkau oleh konsumen.
- 3) Feedback dapat diperoleh secara langsung.

**B. Konfirmasi dengan Teori**

Dalam strategi *brand activation* terdiri dari empat hal diantaranya sebagai berikut:

a. Mengidentifikasi *Target Audience*

Identifikasi *target audience* merupakan cara untuk mengidentifikasi pasar yang akan dituju oleh perusahaan. Dalam identifikasi target dapat dikorelasikan pada beberapa variabel segmentasi diantaranya geografis, demografis, psikografis, perilaku dan manfaat produk.

*Target audience* dari UD. Sarana Multi Niaga seluruh kalangan baik menengah ke atas maupun menengah ke bawah sehingga produk Bandeng Mentari dapat dinikmati seluruh kelas sosial di masyarakat. Namun, terdapat klasifikasi produk tersendiri antara kelas menengah ke atas dengan menengah ke bawah, jika menengah ke atas menggunakan produk dengan kuantitas yang besar, sedangkan untuk yang menengah ke bawah menggunakan produk dengan

kuantitas lebih kecil, tetapi untuk segi kualitas bandeng tetap kualitas terbaik yang dijual baik untuk menengah ke atas ataupun menengah ke bawah. Sasaran untuk menengah ke atas ketika ada *event* pameran dan *modern market*, sedangkan untuk menengah ke bawah melalui reseller, dan *traditional market*.

- b. Mencari wawasan konsumen (*consumer insight*) melalui consumer journey terhadap *target audience*

*Consumer insight* sebagai proses dalam mencari tahu secara lebih mendalam dan holistik, tentang latar belakang perbuatan, perilaku konsumen terhadap produk perusahaan. dalam hal ini, UD. Sarana Multi Niaga membidik konsumen yang berlatar belakang keturunan Tionghoa (China) karena semakin banyak memakan bandeng maka semakin banyak pula hoki yang akan didapat. Sehingga dalam kemasan dan packaging pun di desain *friendly* seluruh konsumen tanpa ada batas-batas tertentu, walaupun sebenarnya Bandeng Mentari berasal dari kota Santri Gresik. Dimana yang biasanya membeli produk Bandeng Mentari di *modern market* maupun di *event* pameran sebagian besar merupakan keturunan Tionghoa, bahkan diantara mereka sudah menjadi pelanggan setia produk Bandeng Mentari.

- c. Menentukan tema

Tema merupakan gagasan pokok dalam mengaktivasi sebuah merek yang melibatkan seorang konsumen secara langsung. UD. Sarana Multi Niaga selalu memberikan tema warna biru dalam setiap produknya, karena warna biru merupakan warna air, dimana tempat perkembangbiakan bandeng. Selain itu,













Bentuk *brand activation direct selling* sebagaimana yang dijalankan oleh UD. Sarana Multi Niaga yang di dalamnya terdiri dari teori IMC yaitu *segmentation*, segmentasi diterapkannya *direct selling* menggunakan segmentasi geografis yaitu tempat wisata di wilayah Gresik. *Targeting*, target dari dibentuknya *direct selling* yaitu konsumen dari luar wilayah Gresik yang mengunjungi wisata religi di Gresik, hal ini untuk memudahkan konsumen tersebut dalam menjangkau dan mendapatkan produk Bandeng Mentari. *Positioning* dari *direct selling* yaitu sebagai oleh-oleh khas Gresik yang diminati para wisatawan seperti wisatawan dari wisata religi Greik, maupun wisata seperti pantai Delegan, Mengare, dan lain-lain.

*Brand Awareness* merupakan kemampuan konsumen dalam mengenali, mengingat kembali suatu merek sebagai bagian dari suatu kategori produk tertentu. Dalam mewujudkan *brand Awareness*, maka *brand* harus lebih sekedar jaminan kualitas karena di dalamnya tercakup lima pengertian, yaitu:

- a. Manfaat, menjadi salah satu motivasi konsumen, bahwa sebenarnya membeli manfaat dari sebuah produk. Seperti kita ketahui bandeng memiliki manfaat untuk kesehatan karena mengandung vitamin, dan dapat mencerdaskan otak.
- b. Nilai, *brand* juga menyatakan sesuatu tentang nilai produsen, Bandeng Mentari yang di produksi dalam ranah wilayah penghasil bandeng nomor satu se Provinsi Jawa Timur memberikan *Awareness* sendiri terhadap konsumen.

- c. Budaya, *brand* juga mencerminkan sebuah budaya tertentu. Unsur budaya dimasukkan dalam desain packaging dimana ada logo bandeng memakai sarung dan berkopyah, sebagai identitas Gresik Kota Santri. Sedangkan untuk membawa tas merupakan makna budaya masyarakat Gresik yang konsumtif.
- d. Kepribadian, kepribadian menjadi ciri kas tersendiri sebuah brand. Hal ini diwujudkan dalam desain packaging produk Bandeng Mentari, walaupun hanya UMKM desain Bandeng Mentari cukup menarik, memberikan kesan yang elegant dibanding hasil desain packaging UMKM lainnya.
- e. Pemakai, *brand* menunjukkan jenis konsumen yang membeli atau menggunakan produk tersebut. rata-rata yang membeli produk Bandeng Mentari merupakan kalangan menengah ke atas yang tinggal diwilayah perkotaan.









- Larry Percy. 2008. *Strategic Integrated Marketing communication*. United Kingdom: Butterworth-Heinemann
- M. Suryanto. 2005. *Strategi Perancangan Iklan Televisi Perusahaan Top Dunia*. Yogyakarta: ANDI
- M.A, Morissan. *Periklanan: Komunikasi Pemasaran Terpadu*. Jakarta: Kencana Pranada Media Group
- Muktiyo, Widodo. 2006. *Membangun Usaha dengan Kekuatan Image*. Yogyakarta: Pinus
- Nasution. 1964. *Azas-Azas Kurikulum*. Bandung: Terate
- Nitisusastro, Mulyadi. 2010. *Kewirausahaan & Manajemen Usaha Kecil*. Bandung: Alfabeta
- Poerwandari, E. Kristi. 2005. *Pendekatan Kualitatif untuk Perilaku Manusia*. Jakarta: Mugi Eka Lestari
- Rakhmat, Jalaluddin. 2004. *Metode Penelitian Komunikasi*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- R. Semiawan, Conny. 2008. *Metode Penelitian Kualitatif Jenis Karakteristik dan Keunggulannya*. Jakarta: Grasindo
- Rangkuti, Freddy. 2009. *Strategi Promosi yang Kreatif dan Analisis Kasus Integrated Marketing communication*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama
- Robiyanto, Febra. 2004. *Akuntansi Praktis untuk Usaha Kecil dan Menengah*. Semarang,: Studi Nusa
- S.M, Siahaan. 1990. *Komunikasi, Pemahaman, dan Penerapan*. Jakarta: BPK Gunung Mulia
- Sciffman L.G & Kanuk, L.L. 1994. *Consumer Behaviour*. New Jersey. Prentice Hall
- Siamamora. 2003. *Membongkar Kotak Hitam Konsumen*. Jakarta: Gramedia Pustaka
- Strauss, A. L., and Corbin, J. 1998. *Basics of Qualitative Research: Grounded Theory Procedures and Techniques*, 2nd edition. Newbury Park, CA: Sage Publications
- Sulajzana, Uyung. 2003. *Interated Marketing communication: Teks dan Kasus.*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Sutisna. 2003. *Perilaku Konsumen dan Komunikasi Pemasaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Tjiptono, Fandy, Gregorius Chandra & Andriana, Dadi. 2008. *Pemasaran Strategik*. Jakarta: Penerbit Andi
- Tjiptono, Fandy.2006. *Pemasaran Jasa*. Malang: Bayumedia Publishing



## Jurnal

- Akifa P. Nayla. 2014. *“Komplet Akutansi untuk UKM dan Warabala”*. Jojakarta
- ean-Noel Kapferer. 2012. *The New Strategic Brand Management : Advanced Insights and Strategic Thinking*. UK : Kogan Page Limited=
- Bolton, Ruth N. 2004. Invited Commentaries on Evolving to a New Doamin Logic for Marketing, *Journal of Marketing*
- Desilya Bunga Arini, Hadi Purnama, Maylanny Christin S.Sos. 2013. *Strategi Penerapan Brand activation STAR GLAM MAGAZINE melalui Event Marketing Sunday Morning Bandung*. Bandung: Universitas Telkom
- Endah, Muwarni. 2004. *Dasar-dasar Pemasaran*. Jakarta: Univ. Dr.. Moestopo
- Finanda, Septi Asri. 2017. *Brand activation D’Yon2 n’ D’ Nyin2*. Yogyakarta: Universitas Sarjanawiyata Tamansiswa
- Handoko. 2008. New Battlefield, *Jurnal Marketing- Marketing Club*
- International Journal of Commerce and Management Research ISSN: 2455-1627, Impact Factor: RJIF 5.22 [www.managejournal.com](http://www.managejournal.com) Volume 3, Issue 3, March 2017, Page No. 89-91
- Kurniawan, Ferry Duwi, Luluk Faizah. 2014. *Pemberdayaan Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) dalam penanggulangan kemiskinan*. Sidoarjo: Universitas Muhammadiyah Sidoarjo
- Majalah Cakram, November 2007
- Morel, Paul, Peter Preisler and Anders Nystrom (2002). *Brand activation* <http://www.metro.as/index.php/content/.../13BrandActivation.pdf> (Online)
- Nurseto, Tejo. 2004. *“Strategi Menumbuhkan Wirausaha Kecil Menengah yang Tangguh”*, dalam jurnal *Ekonomi & Pendidikan*
- Oktavia, Ellora. 2016. *Strategi Yang Digunakan Indo Marketing Solution Untuk Menciptakan Brand Awareness Majalah Lahap*. Surabaya: Universitas Ciputra
- Olof Holm. 2006 *“Integrated marketing communication: from tactic to strateggy*. *Jurnal Corporate Communications*
- Profil Bisnis UMKM . Lembaga Penembanan Perbankan Indonesia dengan Bank Indonesia tahun 2015*
- Rahab. 2009. *Penerapan Manajemen Merek Pada Ushaa Kecil dan Menengah (UKM)*. Purwokerto:Universitas Jendral Soedirman Purwokerto

- Rahmadhani, Yuri. 2017. *Strategi Branding Portal Online [www.tripriau.com](http://www.tripriau.com) Dalam Membangun Brand awareness Sebagai Portal Online Pariwisata Provinsi Riau*. Riau: Universitas Riau
- Rhohmanditya, Raka. 2016. *Perancangan Brand activation Kopi Cap Liong Bulan Sebagai Warisan Kuliner Khas Kota Bogor*. Yogyakarta: Institut Seni Indonesia
- Sakur. 2011. *Kajian Faktor-faktor yang Mendukung Pengembangan Usaha Mikro Kecil dan Menengah: Studi Kasus di Kota Surakarta Spirit Publik*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret
- Tulasi, Dominikus. 2012. *Marketing communication dan Brand awareness*. Jakarta: Binus University.
- Wahyuningsih. 2009. "Peran UKM dalam Perekonomian Indonesia", dalam Jurnal Mediargo
- Yessy Liembawati, Diah Dharmayanti. 2014. *Program Manajemen Pemasaran*. Surabaya : Universitas Kristen Petra Surabaya

### Website

BPS.go.id diakses pada tanggal 15 November 2017

Dyah Hasto Palupi. 2014. *Rahasia Kesuksesan Brand activation*. <http://mix.co.id/headline/rahasia-kesuksesan-brand-activation/> diakses tanggal 20 Oktober 2017

Paul Morel, et. al. 2002. *Brand activation* (Makalah). [http://www.brandchannel.com/images/papers/starskyInsight\\_feb2002.pdf](http://www.brandchannel.com/images/papers/starskyInsight_feb2002.pdf) diakses tanggal 10 Oktober 2017

[www.wikipedia.com/brand](http://www.wikipedia.com/brand) diakses pada tanggal 20 oktober 2017