

**POLA KOMUNIKASI KELOMPOK BALAP LIAR
DI JALAN RAYA SURAMADU BANGKALAN MADURA**

SKRIPSI

Diajukan Kepada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya Guna
Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi
(S.I.Kom) Dalam Bidang Ilmu Komunikasi



Oleh:

AHMAD ASYROFURRIJAL AL AHADI

NIM. B06214023

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI
JURUSAN KOMUNIKASI
PROGAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
2018**

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA PENULISAN SKRIPSI

Bismillahirrohmanirrohim

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Ahmad Asyrofurrijal Al Ahadi

NIM : B06214023

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Alamat : Jl. Yai Darib Timur 19/05 Kalanganyar Sedati Sidoarjo

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Skripsi tidak pernah dikumpulkan kepada lembaga tinggi maupun untuk mendapatkan gelar akademik apapun.
2. Skripsi ini adalah benar hasil karya saya secara mandiri dan bukan merupakan hasil plagiasi atas karya orang lain.
3. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini sebagai hasil plagiasi, saya akan bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang terjadi.

Surabaya, 25 April 2018



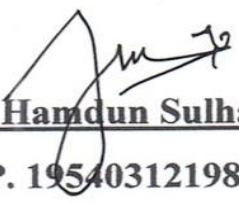
HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Pola Komunikasi Kelompok Balap Liar Di Jalan Raya Suramadu
Madura
Nama : Ahmad Asyrofurrijal Al Ahadi
NIM : B06214023
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas Dakwah dan Komunikasi

Surabaya, 05 April 2018

Menyetujui,

Pembimbing


Drs. H. Hamdun Sulhan, M.Si

NIP. 195403121982031002

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Skripsi oleh Ahmad Asyrofurrijal Al Ahadi ini telah dipertahankan di depan
Tim Penguji Skripsi

Surabaya, 16 April 2018

Mengesahkan

Universitas Islam Negeri Sunan Ampel

Fakultas Dakwah dan Komunikasi

Dekan,



Dr. Hj. Rr. Suhartini, M. Si.

NIP. 1958011319820322001

Penguji I,

Drs. H. Hamdun Sulhan, M. Si.

NIP. 195403121982031002

Penguji II,

Drs. H. Yoyon Mudjiono, M. Si.

NIP. 195409071982031003

Penguji III,

Dr. Agoes Moh. Moefad, SH, M. Si.

NIP. 197008252005011004

Penguji IV,

Dr. Hj. Rr. Suhartini, M. Si.

NIP. 1958011319820322001



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300
E-Mail: perpus@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ahmad Asyrofurrijal Al Ahadi
NIM : B06214023
Fakultas/Jurusan : Dakwah dan Komunikasi / Ilmu Komunikasi
E-mail address : boys_smp@yahoo.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Skripsi Tesis Desertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pola Komunikasi Kelompok Balap Liar Di Jalan Raya Suramadu Bangkalan Madura

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 25 April 2018

Penulis

(Ahmad Asyrofurrijal Al Ahadi)

Sebagian modifikator memilih balap liar untuk memenuhi sebagian kebutuhan mereka. Kegiatan balap liar dapat memenuhi kebutuhan sosial mereka yaitu kebutuhan untuk dikenal, kebutuhan berkelompok dan aktualisasi diri. Kegiatan balap liar banyak diikuti oleh remaja hingga dewasa sehingga dengan mengikuti kegiatan balap liar mereka akan lebih dikenal terutama oleh teman-teman dikalangannya. Kebutuhan berkelompok juga dapat terpenuhi dalam kegiatan liar, karena dalam kegiatan terdapat kelompok-kelompok tersendiri.

Banyak pelaku balap liar terpengaruh oleh adanya media-media informasi. Balapan liar contohnya, balapan liar banyak ditiru remaja hingga dewasa dari film ataupun dengan tergiurnya hasil yang mereka dapat. Mungkin mereka ingin mencari sensasi agar dibilang gaul dan berani. Kenakalan seperti balap liar itu bisa didefinisikan sebagai perilaku menyimpang atau tingkah laku yang tidak dapat diterima sosial sampai pelanggaran status hingga tindak kriminal.

Fenomena balap liar ini sebenarnya bukan hal yang asing lagi untuk masyarakat. Malahan bagi masyarakat golongan bawah merupakan hiburan tersendiri. Sebagian besar pelaku balap liar ini dari berbagai golongan. Untuk pelaku remaja yang berasal dari keluarga golongan bawah/keluarga miskin ini adalah aktor dari acara balap liar jalanan. Mulai dari motor curian sampe membawa lari motor orangtuanya yang masih kredit, juga sah-sah saja buat mereka, yang penting mendapat tepuk tangan dari teman-teman atau geng mereka. Sayangnya polisi terkesan tutup mata dengan kejadian ini atau bisa jadi sudah bosan juga.

Menanggapi tentang semakin maraknya balapan liar akhir-akhir ini yang menjadi miris kita sebagai masyarakat mendengarnya, dewasa dini yang seharusnya melakukan hal-hal yang positif untuk mengisi waktu luang mereka setelah lulus sekolah, apalagi balapan mereka dilakukan pada tengah malam di jalan utama madura-surabaya.

Hal ini bisa berdampak buruk kepada dewasa awal yang mana bisa menjurus terhadap minum-minuman kerasa bahkan narkoba. Padahal aksi pembalap amatiran itu terbilang nekat. Selain ngebut dan membahayakan pengguna jalan lain, mereka juga membahayakan diri sendiri karena memacu motor dengan kondisi motor hanya rangka dan mesin saja. Belum lagi polusi suara dan udara yang mereka ciptakan karena motor-motor mereka sudah dimodifikasi sedemikian rupa sehingga mengeluarkan suara yang sangat bising serta asap dari knalpot yang dikeluarkan sangat tebal.

Ternyata dari pengalaman mereka bahwa balapan liar tersebut sudah sengaja diadakan yang dikoordinir oleh pemilik bengkel agar mereka mau dibujuk untuk memodifikasi mesin motor mereka, bagi remaja sekalipun motor mereka masih baru dibelikan oleh orang tuanya dengan cara kredit (baru 5 bulan sudah 2 kali turun mesin dengan biaya yang tidak sedikit), ini akan sangat terasa pada saat krisis ekonomi global sekarang ini dan tak jarang pula orang dengan kedudukan juga mempunyai motor untuk digunakan mencari nama agar bisa terkenal.

Kegiatan balapan motor tersebut ternyata sudah ada “kerja sama” dengan oknum dari aparat kepolisian setempat untuk mendapatkan “bocoran” apabila akan diadakan razia dengan cara menyuruh mereka

mempertegas pemaknaan pesan yang disampaikan oleh pengguna Path. Kemudian Pola 2: Ajang Eksistensi Diri, adalah yang melatarbelakangi pengguna Path untuk memunculkan dirinya melalui pesan yang disampaikan melalui *status*. Selanjutnya adalah Pola 3: Fasilitas *Chat* di Path Sebagai Pilihan Alternatif, yaitu cara yang dapat dipilih oleh pengguna Path dalam menyampaikan pesan. Lalu Pola 4: Referensi Tentang Informasi Tempat dan Musik, yang dapat digunakan para pengguna Path untuk dapat dijadikan sumber referensi mengenai tempat dan musik. Serta Pola 5: Acuan Bahan Diskusi di Dunia Nyata.

Pada skripsi Yang Berjudul Pola Komunikasi Orang Tua Dengan Anak Pada Kasus Balapan Liar (Studi Deskriptif Pola Komunikasi Orang Tua Yang Bekerja Dengan Anak Pada Kasus Balapan Liar Di Surabaya) Yang Disusun Oleh Angga Setyo Hadrianto Dari Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Surabaya Jawa Timur. Penelitian tersebut memperoleh data Konflik yang terjadi berkaitan dengan remaja yang masih labil dan sangat kritis menanggapi hal yang terjadi disekitar dimana juga terjadi perubahan baik pada fisik, psikis maupun sosial yang menimbulkan masa kritis yang ditandai dengan kecenderungan munculnya perilaku menyimpang Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pola komunikasi orang tua yang bekerja dengan anak pada kasus balapan liar di Surabaya. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif Informan dalam penelitian ini adalah keluarga yang memiliki anak remaja berusia 18-21 tahun yang melakukan balapan liar. Metode analisis data dalam

Kelompok adalah sekumpulan orang yang mempunyai tujuan bersama yang berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan bersama, mengenal satu sama lainnya, dan memandang mereka sebagai bagian dari kelompok tersebut. Kelompok ini misalnya adalah keluarga, kelompok diskusi, kelompok pemecahan masalah, atau suatu komite yang tengah mengadakan rapat untuk mengambil keputusan. Dalam komunikasi kelompok, juga melibatkan komunikasi antar pribadi. Karena itu kebanyakan teori komunikasi antarpribadi berlaku juga bagi komunikasi kelompok.

Sifat-sifat komunikasi kelompok sebagai berikut:

- a. Kelompok berkomunikasi melalui tatap muka;
- b. Kelompok memiliki sedikit partisipan;
- c. Kelompok bekerja dibawah arahan seorang pemimpin;
- d. Kelompok membagi tujuan atau sasaran bersama;
- e. Anggota kelompok memiliki pengaruh atas sama lain.

Karena jumlah komunikan itu menimbulkan konsekuensi, jenis ini diklasifikasikan menjadi komunikasi kelompok kecil dan kelompok komunikasi besar. Dasar pengklasifikasiannya bukan jumlah yang dihitung secara matematis, melainkan kesempatan komunikan dalam menyampaikan tanggapannya.

Pola komunikasi kelompok disini maksudnya adalah bentuk atau susunan seperti apa komunikasi yang ada pada kelompok tersebut sehingga bisa terjalinnya komunikasi sesuai dengan tujuan kelompok tersebut.

2. Balap Liar

Balapan liar adalah kegiatan beradu cepat kendaraan, baik sepeda motor maupun mobil, yang dilakukan diatas lintasan umum. Artinya kegiatan ini sama sekali tidak digelar dilintasan balap resmi, melainkan di jalan raya. Biasanya kegiatan ini dilakukan pada tengah malam sampai menjelang pagi saat suasana jalan raya sudah mulai lenggang.

Karena banyak terdapat bermacam jenis dan bentuk motor, maka terdapat pula bermacam jenis pelombaan dan kejuaraan balap motor, antara lain:

- 1) Road Racing atau balap jalanan dalam bentuk murni atau asal mulanya adalah balapan yang dilombakan di jalan umum, seperti lintasan Isle of Man TT (Tourist Trophy), Grand Prix Macau dan beberapa lintasan di Ireland. Karena disebabkan oleh bahaya yang tak terlepas dari jalan raya seperti jalur sempit, trotoar jalan, dan tembok-tembok, umumnya balap jalanan sekarang dipindahkan ke lintasan-lintasan yang dibangun khusus.
- 2) Circuit Racing atau balap sirkuit , yaitu di mana motor-motor balap yang dirancang khusus atau motor-motor produksi massal yang dimodifikasi bersaing satu dengan lainnya di sirkuit yang juga dirancang khusus. MotoGP adalah contoh dari balapan kelas puncak yang melombakan motor yang dirancang khusus untuk balap dan tidak dijual bebas, sementara World Superbike adalah contoh balap yang melombakan motor

produksi massal dan dijual bebas namun dengan modifikasi sesuai ketentuan.

- 3) Classic Racing Balap klasik adalah di mana para peserta membalap dengan menggunakan motor yang telah dimodifikasi secara besar-besaran dari era awal – biasanya motor-motor sebelum pertengahan tahun 70-an.
- 4) Motocross dan sepupunya supercross di lombakan di lintasan berlumpur, biasanya menampilkan motor yang melompat melewati jarak yang jauh.
- 5) Supermoto adalah gabungan antara balap jalanan dan motokross. Motor yang digunakan umumnya adalah jenis motor motokross dengan ban motor balap jalanan. Lintasan yang digunakan untuk perlombaan juga campuran antara jalanan dan lintasan berlumpur atau tanah.
- 6) Speedway dan speedway es adalah balapan yang diadakan di sirkuit berbentuk lonjong (oval) di mana para pembalap berlomba dengan gaya khas speedway yaitu mengepotkan (membelok dengan menggeser roda belakang) motor untuk memudahkan melewati sirkuit yang hanya berbentuk oval tersebut.
- 7) Ketahanan motor (Enduro), di mana balapan di lombakan dalam jangka waktu yang panjang, dan dengan lintasan alam, bahkan melewati daerah terpencil. Reli Paris-Dakkar dan Six Day Endurance adalah contohnya.

- 8) Balap motor enduro atau Reli jenis lain yang berbasis pada pengumpulan poin yang di raih pembalap dan tidak terfokus mutlak pada waktu tempuh keseluruhan peserta. Reli-reli di lombakan dalam waktu beberapa hari dan ribuan mil, dengan poin-poin bonus yang diberikan jika berhasil sampai di tujuan dan tempat yang di perintahkan. The Iron Butt Association adalah badan yang sering menyelenggarakan reli-reli semacam itu.
- 9) Trial Motor di mana peserta mengendarai motor yang dibentuk khusus dengan berat yang ringan dan dengan suspensi yang fleksibel. Peserta harus menaklukkan beragam rintangan buatan seperti kotak, ban, tong yang bertumpuk dan rintangan-rintangan lain. Lomba juga dilakukan di rintangan alam berupa batu-batuan. Peserta di haruskan melewati rintangan-rintangan dengan kesalahan seminimal mungkin untuk menjadi juara.
- 10) Drag Race motor (juga dikenal dengan sprints) di mana dua peserta start di belakang sebuah garis star yang sama dengan tanda star berupa lampu. Setelah lampu star menyala dua pembalap memacu motornya melewati dua lintasan lurus sejauh seperempat mil, di mana waktu tempuh mereka di catat dan di hitung. Pembalap dengan catatan waktu paling singkat melewati garis finis adalah pemenangnya.
- 11) Hill Climb adalah di mana seorang pembalap menaiki atau mencoba menaiki sebuah bukit berlumpur atau tanah dengan

- c.) Satu tiang : Tanda jarak yang berpatokan pada tiang listrik atau tiang lampu yang ada di jalan. Di mana persatu tiang memiliki jarak sekitar 20-50 meter yang dapat dibuat patokan hitung panjang trek
- d.) Lepas baut : Liat spek mesin dengan cara bongkar mesin.
- e.) Digantung : Posisi menang sambil mainin gass di depan lawan yang ketinggalan saat balapan
- f.) Setengah sok : Bahasa ini biasanya digunakan jika pada saat finish hanya selisih jarak sedikit
- g.) Ngemal : Nyogok pihak yang berkepentingan (oknum) atau yang memiliki lahan jalan biar main dengan aman.
- h.) Stut / Step : Mendorong motor dengan motor lain yang hanya menggunakan perantara kaki.
- i.) Nggak ada obatnya: Nggak pernah kalah saat balapan dan nggak ada lawan. Namun, dihaluskan bahasanya jadi nggak ada obatnya.
- j.) Kondangan : Kalah taruhan digambarkan seperti orang yang pergi kondangan, hanya antar uang.
- k.) Terima panjar : Siap menerima tantangan
- l.) Main : Pertandingan sudah mau berlangsung
- m.) Kalah panjar : Pertarungan yang batal main. Umumnya akibat trouble pada mesin. Dari pihak yang sudah memberikan uang panjar kepada lawannya sehingga uang tidak bisa dikembalikan

- n.) Cabe-cabean : ABG yang senang bermain dan bergaul dengan anak-anak racing
- o.) Menang Banyak : Lagi hoki atau mujur
- p.) Cengli : Bermain fair
- q.) Ga cengli : Bermain tidak fair
- r.) Kangtau : Menang taruhan banyak
- s.) Ngampar : Menandakan jarak menang motor cukup jauh dengan motor antara yang ada di depan dan yang di belakang
- t.) Body : Menandakan selisih jarak finis motor yang menang dan yang kalah. Dengan berpatokan pada ukuran panjang motor
- u.) Lewat : Joki yang balapan meninggal
- v.) Nyeting : Seting mesin supaya pas saat balapan⁴¹
- w.) Kabehan : Taruhan semua yang ia punyai.
- x.) Revan : Tanding ulang, bilamana ada motor yang tidak terima kalah akan mengadakan tanding ulang, biasanya revan ini tidak lebih dari 1 bulan.
- y.) Pinggiran : Taruhan yang terjadi diluar pihak bengkel
- z.) Tengahan : Taruhan yang terjadi didalam lingkup crew bengkel.

⁴¹ <http://hai.grid.id/Feature/Automotive/Banyak-Yang-Nggak-Tau-Ini-Dia-Istilah-Unik-Yang-Sering-Dipakai-Dalam-Balap-Liar> , di akses pada 4 Januari 2018

mencoba untuk memaksimalkan imbalan-imbalan dan meminimalkan biaya-biaya, maupun bahwa hanya tertarik dalam memaksimalkan keuntungan sendiri atas pengorbanan orang lain: kerja sama dan kejujuran juga bagian dari teori pertukaran.

Teori pertukaran sosial, teori ini berfokus pada ilmu sosial yang menyatakan bahwa dalam sebuah hubungan sosial terdapat unsur ganjaran, pengorbanan, dan keuntungan yang saling memengaruhi. Teori ini menjelaskan bagaimana manusia memandang tentang hubungan seseorang dengan orang lain sesuai dengan anggapan diri manusia tersebut terhadap:

- Keseimbangan antara apa yang di berikan ke dalam hubungan dan apa yang dikeluarkan dari hubungan itu.
- Jenis hubungan yang dilakukan.
- Kesempatan memiliki hubungan yang lebih baik dengan orang lain.

Teori pertukaran sosial dilandaskan pada prinsip transaksi ekonomi yang elementer. Orang menyediakan barang atau jasa dan sebagai imbalannya berharap memperoleh barang atau jasa yang diinginkan. Ahli Teori Pertukaran Sosial memiliki asumsi sederhana bahwa interaksi sosial itu mirip dengan transaksi ekonomi.

Teori pertukaran adalah teori yang berkaitan dengan tindakan sosial yang saling memberi atau menukar objek-objek yang mengandung nilai antar individu berdasarkan tatanan sosial tertentu Objek yang

menurutnya yaitu suatu keadaan dimana orang-orang terus melakukan apa yang mereka rasakan mendapat penghargaan di masa silam dan sebaliknya, mereka akan berhenti melakukan apa yang terbukti merugikan di masa silam.

Pada dasarnya manusia merupakan makhluk sosial yang akan selalu membutuhkan sosial yang akan selalu membutuhkan orang lain dalam berinteraksi atau menjalani kehidupannya. Manusia tidak hidup sebagai makhluk hidup individu melainkan manusia merupakan bagian dari masyarakat.

Komunikasi dapat melakukan pertukaran sosial dalam dua cara: a.) Komunikasi merupakan alat melalui mana negosiasi tentang pertukaran terjadi. Yaitu, komunikasi merupakan alat negosiasi, sebagaimana digambarkan di dalam percakapan yang diberikan pada awal bab ini. b.) namun demikian, pada waktu yang lain, komunikasi itu sendiri merupakan sumber untuk dipertukarkan, imbalan atau biaya. Komentar yang menyakitkan dari seorang teman bisa merupakan biaya dari persahabatan itu, dan sebuah pujian dapat menjadi sebuah imbalan.

rangkaian dari aktifitas menyampaikan pesan sehingga diperoleh *feedback* dari penerima pesan.

Sebuah kelompok dapat terbentuk tanpa adanya suatu kepastian nama dan siapa yang mendirikaninya. Kelompok balap liar adalah kumpulan dari berbagai orang yang hobby memodifikasi khususnya mesin. Di dalam kelompok saling terjadi pertukaran pesan, dan pertukaran pesan tersebut dilakukan melalui pola komunikasi.

feedback dalam kelompok balap liar ini masuk dalam setiap individu yang akan mendapatkan keuntungan dalam interkasi tersebut, dimana didasarkan atas pengorbanan atau apa yang telah dilakukan dalam interkasi tersebut. Hal ini sejalan dengan prinsip yang dijalankan oleh kelompok balap liar, calo mencarikan lawan *sparing* bengkel satu dengan bengkel lain, dengan berbagai cara seperti peran calo ini menyelundupkan motor yang sudah terkenal tidak ada tandingannya ini akan dirubah dari aspek eksteriornya.

Salah satu proposisi sukses yaitu apabila individu mendapatkan imbalan (*reward*) berupa uang dan nama bengkel yang menang menjadi terkenal dan dicari oleh berbagai kalangan yang ingin mencoba motornya di tune-up dibengkel tersebut. Individu akan mendapatkan kepuasan tersendiri sesuai dengan apa yang ia lakukan (*cost*), maka pada kesempatan lainnya individu lainnya akan menyikapi sama halna yang ia dapatkan. Bahwa ia tidak akan merugi atau tidak akan takut untuk tidak mendapatkan keuntungan yang ia inginkan.

Sebaliknya, apabila saat individu mempertemukan dalam suatu balap liar namun mereka tidak mendapatkan keuntungan seperti halnya ketika mempertemukan motor yang ingin di adu balapkan, ketika bengkel yang

diselundupkan tersebut tidak membagi hasil secara seimbang atau sesuai kesepakatan sebagai bentuk pertukarannya, maka perilaku tersebut tidak bisa disebut pertukaran sosial karena salah satu pihak merasa akan rugi dalam balap liar tersebut. Seperti apa yang sudah dijelakna oleh Homans George bahwa premisnya adalah interaksi-interaksi mungkin berlanjut bila ada pertukaran penghargaan. Sebaliknya, interaksi-interaksi yang merugikan bagi salah satu atau kedua beah pihak kecil kemungkinannya untuk berlanjut. Dengan kata lain apa yand disebut struktur atau fakta sosial tidak lain merupakan tindakan individu-individu dalam kehidupan sosialnya.

Komunikasi kelompok kecil adalah proses komunikasi yang berlangsung anara 3 orang bahkan lebih secara tatap muka langsung, dimana anggotana berinteraksi satu dengan yang lainnya. Komunikasi kelompok kecil oleh banyak kalangan dinilai sebagai tipe komunikasi antarpribadi karena anggotanya terlibat dalam suatu proses komunikasi secara langsung.

Kelompok merupakan bagian yan tidak dapat dilepaskan dari kegiatan sehari-hari. Melalui kelompok memungkinkan kita dapat berbagi informasi, pengalaman, pengetahuan kita dengan anggota kelompok lainnya. Elemen yang tercakup di dalamnya seperti interaksi tatap muka, jumlah paritisipan yang terlibat dalam interaksi. Mereka merasa yakin bahwa usaha memahami tingkah laku yang kompleks dari kelompok-kelompok besar mungkin dapat diperoleh dengan cara menggali pola hubungan diadis (2 orang). Meskipun pola penjelasan tingkah laku mereka tentang diadis bukan sekedar suatu pembahasan tentang proses komunikasi dalam kelompok dua anggota, beberapa rumusan mereka mempunyai relevansi langsung tentang

komunikasi kelompok. Dalam suatu kelompok tentunya adanya komunikasi antar anggota yang ingin melangsungkan hubungan atau selaras ingin menciptakan tujuan secara bersama dengan adanya komunikasi di dalam suatu kelompok maka akan terjadinya komunikasi yang efektif yang dapat menjadikan suatu kelompok tersebut dapat menemukan titik temu.

Pada penelitian ini ditemukan bahwa pola komunikasi yang terjalin pada kelompok balap liar ini adalah pola komunikasi roda dan bintang.

1. Pola Komunikasi Roda. Dalam pola roda terdapat pemimpin yang jelas (pusat) yang juga merupakan satu-satunya orang yang mengirimkan dan menerima pesan. Dalam hal ini bengkel pada *AR Speed* mempunyai pemimpin dalam kelompok balap tersebut yaitu mekanik dari bengkel itu sendiri. Mekanik tersebut melakukan komunikasi kepada pemilik motor yang akan digunakan untuk balap liar, pemilik motor pun mengembalikan keputusan terbaik kepada mekanik dan mekanik berkomunikasi dengan *oknum* untuk berjaga-jaga ketika nantinya ada razia sewaktu menyelenggarakan balap liar dan bisa mendapatkan rangkaian informasi terkait operasi / razia dari satuan kepolisian lalu lintas, dan yang terakhir adalah komunikasi antara mekanik dengan *joki*, joki dalam ajang kebut-kebutan tersebut sudah diatur oleh mekanik. Jadi pada dasarnya pemimpin yang ada dalam bengkel tersebut adalah mekanik itu sendiri yang melakukan komunikasi terhadap pihak-pihak yang berpengaruh dalam balap liar tersebut. Namun dari pemilik motor sendiri tidak bisa melakukan komunikasi kepada joki karena pemimpin yang ada pada kelompok ini

dengan dicari atau diburunya para penghobi balap lain karena nama yang naik atau dikalangan balap liar. Kemudian eksistensi diri muncul pada bengkel tersebut karena mendapatkan *feedback*. Disini peran bengkel akan banyak dicari dan diburu oleh penghoby modifikasi motor terutama untuk modifikasi pada mesinnya. Namun ketika ada bengkel yang kalah, banyak orang yang akan memutuskan untuk tidak menggunakan bengkel tersebut sebagai tempat *oprek* mesin.

Eksistensi diri ini bukan hanya di peroleh terhadap pemilik bengkel saja, namung akan berimbang kepada joki dan pemilik motor, dimana seseorang akan mempunyai kualitas yang berlebih dari orang yang dapat diakui. Sang joki mempunyai *style* tersendiri ketika melangsungkan balapan liar. Bukan hanya dari ketangkasan dalam dia memacu kendaraan tersebut namun dengan beberapa kreatifitas yang ia miliki akan membuat orang atau bengkel lain melirikinya agar digunakan dapat memacu motor bengkel tersebut. Seperti dari hasil wawancara di dapat setiap joki punya gaya tersendiri, seperti *selonjor* (tiduran di atas motor) sebagai bentuk atas kreatifitas dari joki, namun banyak arti diberbagai kalangan, bahwa gaya ini memang digunakan untuk memberikan sensasi terhadap bengkel lain bahwa dia bisa santai menghadapi bengkel lain dengan cara memacunya sambil tiduran dan ketika *start* joki juga memiringkan motor yang dia pacu sambil *blayer-blayer* bahkan memutar roda belakang, namun banyak dikalangan 1200m ini berbeda dengan dengan 201m kalau di 201m

gaya seperti memiringkan motor tersebut adalah untuk melumasi oli terhadap kampas kopling sehingga tidak terjadi slip.

Pola komunikasi antara calo dengan pihak bengkel Hal ini dapat dijelaskan bahwa komunikasi diawali oleh calo yang sedang bermain ke salah satu bengkel. Para calo memiliki cara untuk menyampaikan keinginannya, yaitu dengan cara menyelundupkan motor yang tak pernah kalah untuk di *sparing* kan dengan bengkel lain namun tanpa menggunakan atas nama bengkel tersebut atau bisa menggunakan model eksteriornya yang berbeda. Kemudian peneliti mengembangkan pola komunikasi ini untuk melihat fenomena balap liar. Pola di atas ingin menggambarkan bahwa komunikasi yang disampaikan, yaitu berupa keinginan sang calo untuk *sparing* antara bengkel satu dengan bengkel lain, pertama kali dilakukan oleh calo balap, kemudian tersalurkan melalui keinginan itu sendiri. keinginan sang calo untuk mempertemukan motor dari bengkel satu dengan bengkel lain berawal dari ingin mencari *ceperan* dari balap liar yang akan terjadi, namun tak jarang juga ada beberapa bengkel yang enggan untuk dipertemukan ketika mengetahui riwayat dari bengkel yang selalu menang, banyak cara yang dilakukan oleh calo yaitu dengan cara menyelundupkan motor tersebut agar bisa bertemu dengan cara mengatasnamakan bengkel kecil lain atau bisa dengan cara membuat *frame* baru dengan jenis motor yang berbeda namun dengan mesin motor yang sama. tak jarang pula bengkel biasanya mempunyai banyak unit motor yang digunakan misalkan dalam suatu bengkel mempunyai 5 unit motor yang telah dikenal oleh berbagai kalangan. Namun pada dasarnya hanya ada 3 mesin yang murni

dipergunakan. Peran calo sangat penting untuk menyukseskan adu balapan motor tersebut namun calo sendiri tidak pernah terlihat bahkan bisa dikatakan jarang terlihat. Calo balap liar ini bisa dari berbagai kalangan. Bisa dari penikmat adu balapan lurus atau anak bengkel, bisa juga dari penonton.

Pola komunikasi antara pemilik motor dengan bengkel. Pola komunikasi disini terjadi pada pemilik motor dengan bengkel untuk meng *oprek* mesin motornya agar bisa digunakan untuk balapan. Pada dasarnya tidak selamanya setiap bengkel mempunyai motor yang dipergunakan untuk ajang kebut-kebutan di jalan raya tersebut merupakan motor bengkel pribadi namun motor yang digunakan tersebut adalah milik perorangan yang menggunakan jasa dari pemilik bengkel untuk meng *oprek* motornya agar bisa digunakan untuk balapan. Dari komunikasi kelompok yang mana didalam komunikasi kelompok tersebut adanya komunikasi interpersonal antara pemilik motor dengan bengkel khusus untuk balapan. Banyak dari mereka para pemilik motor akan memodifikasi mesinnya untuk digunakan adu cepat kendaraan bermotor tanpa adanya yang dirugikan dalam artian bahwa setiap motor yang sudah diservice dengan perjanjian pula, tak jarang pula motor yang dimilikinya tidak diperbolehkan untuk dibawa pulang.

Pola komunikasi antara Joki dengan pihak bengkel. Komunikasi secara 2-3 orang yang terjadi antara joki dengan pihak bengkel namun tidak jauh dari persetujuan yang pemilik kendaraan. Karena joki disini menjadi penunggan motor yang akan digunakan untuk balapan, dengan joki yang sudah hafal betul dengan cara penataan mesin dari setiap bengkel maka

tidak sembarang pula pihak bengkel memiliki suatu joki untuk dijadikan joki pilihan dalam acara balapan. Adanya komunikasi yang terjadi antara joki dengan pihak bengkel tidak luput dengan perjanjian antara pembagian hasil yang akan di dapat dari pihak bengkel atas kemenangannya. Dalam komunikasi ini terjadinya kesepakatan antara sang joki dengan pihak bengkel, dimana adanya pembagian imbalan yang setara dan sesuai kesepakatan bersama ketika nantinya motor yang ia gunakan dapat menang. Biasanya 20-40% yang dibagi dari taruhan yang didapatkan.

Pola komunikasi antara *oknum* dengan pihak bengkel. Komunikasi yang terjadi antara *oknum* dengan pihak bengkel. Dalam komunikasi ini beberapa *oknum* meminta imbalan dalam upaya bengkel dalam mendakan balapan liar. Biasanya *oknum* ini meminta sejumlah uang dan bisa dibilang uang yang diminta oleh *oknum* tersebut sebagai imbalan atas informasi yang telah diberikan misalnya pihak kepolisian sedang mengadakan razia atau penertiban beberapa kawasan dari beberapa keluhan masyarakat, peran *oknum* ini sangatlah dibutuhkan oleh pelaku balap liar guna mengantisipasi terjadinya razia. Bukan hanya mendapatkan informasi tentang razia saja, namun ketika kepolisian mengadakan razia dan *oknum* tersebut lolos dalam informasi yang didapatnya, *oknum* disini berperan dalam meloloskan motor yang terkena operasi ketika nanti dipersidangan. Banyak orang yang belum tahu tentang balap liar yang terjadi, kenapa sampai sekarang aksi balap liar tersebut masih tetap berlanjut. Meskipun bolak-balik balik terkena razia masih tetap berlanjut, disini lah terjadinya *oknum* tersebut untuk melindungi para bengkel-bengkel yang sudah menjalin kerjasama dengan beberapa

oknum untuk melansungkan atau melancarkan aksi balap tersebut dengan cara *ngemall* tersebut. Kelompok pada bengkel tersebut, tetap membutuhkan yang namanya komunikasi interpersonal terhadap beberapa *oknum* tersebut.

B. Konfirmasi Dengan Teori

Seperti yang sudah dijelaskan dalam bab II, bahwa dalam penelitian ini digunakan teori pertukaran sosial. Teori tersebut peneliti gunakan untuk melakukan konfirmasi dalam tahap ini terhadap temuan penelitian yang sudah dideskripsikan.

George Homans dan para koleganya telah menemukan bahwa semua tindakan yang dilakukan oleh seseorang, makin sering satu bentuk tindakan tertentu memperoleh imbalan, makin cenderung orang tersebut menampilkan tindakan tertentu tadi.

Pola komunikasi yang terjadi pada setiap kelompok balap ini mempunyai pola tersendiri namun memiliki tujuan yang sama yaitu untuk eksistensi diri, seperti pola komunikasi yang terjadi pada bengkel *AR Speed* kepemimpinan berada pada mekanik, disini mekanik mempunyai kekuasaan untuk membatasi komunikasi yang terjadi pada kelompok tersebut tanpa melalui mekanik tersebut.

Demikian halnya dialami oleh kelompok balap liar di suramadu khususnya ketika awal mereka terbentuk. Mereka berjumpa dengan orang baru dalam suatu kelompok yang berawal dari tidak kenal menjadi kenal. Mereka memilih hadir dalam suatu kelompok pada bengkel tersebut karena ingin memperoleh atau mendapat imbalan dari apa yang mereka korbakan

pada kelompok tersebut. Dalam situasi tersebut kemudian dikelola oleh masing-masing individu yang ada dalam kelompok tersebut.

Para anggota dalam kelompok balap liar tersebut memiliki tujuan masing-masing termasuk dalam pola mereka berkomunikasi mempunyai peran masing-masing. Maka pertukaran sosial ini dilakukan oleh mereka sebagai langka untuk mendapatkan apa yang mereka inginkan berupa imbalan yang setimpal.

Teori-teori pertukaran sosial memberikan asumsi-asumsi dasar. Perilaku sosial merupakan serangkaian pertukaran. Individu-individu berusaha memaksimalkan imbalan-imbalan mereka dan meminimalkan biaya-biaya mereka. Melekat di dalam asumsi-asumsi ini terdapat dua konsep : mementingkan diri sendiri dan saling ketergantungan.

Mementingkan diri sendiri mendorong individu-individu untuk bertindak sesuai dengan persepsi-persepsi dan proyeksi-proyeksi mengenai imbalan-imbalan dan biaya-biaya dihubungkan dengan sebuah pertukaran, atau pertukaran yang potensial, tentang sumber-sumber. Saling ketergantungan mengacu kepada tingkat di mana hasil-hasil satu orang tergantung kepada hasil-hasil orang lain.

Dalam hal ini tidak perlu melibatkan lebih dari satu individu. Hal ini dapat terjadi antara individu dan lingkungan. Namun demikian, pertukaran sosial memerlukan sebuah hubungan dengan manusia lainnya. Pertukaran sosial juga merupakan sesuatu yang berbeda dari pertukaran ekonomi. Pertukaran ekonomi secara khusus meliputi kewajiban-kewajiban hukum,

sedangkan pertukaran sosial bergantung kepada kepercayaan dan kemauan baik. Dengan perkataan lain, pertukaran sosial bersifat sukarela.

Komunikasi kelompok ini tidak lepas dari yang namanya komunikasi antarpribadi dimana setiap komunikasi itu bisa terjalin dari adanya individu satu dengan individu lainnya secara langsung ataupun tidak langsung. Komunikasi antarpribadi merupakan komunikasi paling efektif untuk mengubah sikap, pendapat, atau perilaku seseorang.

Sebagaimana telah diperhatikan, teori-teori pertukaran sosial di dasarkan pada konsep-konsep tentang kepentingan-kepentingan diri sendiri dan saling ketergantungan. Individu-individu didorong untuk berinteraksi dengan orang lain dalam cara-cara yang membantu kepentingan-kepentingan diri mereka sendiri. Meskipun ini mungkin berarti kita mencoba untuk memaksimalkan keuntungan-keuntungan kita atas biaya orang lain, ini tidak selalu demikian halnya. Sering kali ini merupakan kebijaksanaan kita untuk bekerja sama sehingga keuntungan-keuntungan-keuntungan kedua belah pihak dimaksimalkan. Dimana fungsi komunikasi adalah sebagai isyarat bahwa komunikasi itu salah satunya adalah untuk membangun konsep diri.

Komunikasi dapat melakukan pertukaran sosial dalam dua cara yang pertama, komunikasi merupakan alat melalui mana negosiasi tentang pertukaran terjadi. Yaitu, komunikasi merupakan alat negosiasi, sebagaimana digambarkan di dalam percakapan yang diberikan pada awal bab ini. b. namun demikian, pada waktu yang lain, komunikasi itu sendiri merupakan sumber untuk dipertukarkan, imbalan atau biaya. Komentar

yang menyakitkan dari seorang teman bisa merupakan biaya dari persahabatan itu, dan sebuah pujian dapat menjadi sebuah imbalan.

Model pertukaran sosial memandang hubungan antarpribadi sebagai suatu transaksi dagang. Orang berhubungan dengan orang lain karena mengharapkan sesuatu yang memenuhi kebutuhannya. Model pertukaran lebih tepat, dan tingkat risiko menjadi lebih rendah. Di lain pihak, begitu suatu hubungan itu berkembang, ada risiko bahwa satu atau kedua belah pihak menampilkan perilaku yang mengganggu pola interaksi yang sudah berjalan.

Hasil atau laba adalah ganjaran dikurangi biaya. Bila seorang individu merasa, dalam suatu hubungan antarpribadinya, ia tidak memperoleh laba sama sekali, ia akan mencari hubungan lain yang mendatangkan laba.

Tingkat perbandingan menunjukkan ukuran baku (standar) yang dipakai sebagai kriteria dalam menilai hubungan individu pada waktu sekarang. Ukuran baku ini dapat berupa pengalaman individu pada masa lalu atau alternatif hubungan lain yang terbuka baginya. Dalam suatu transaksi pertukaran atau hubungan sosial, orang-orang yang hasilnya sama atau melebihi tingkat perbandingan akan merasa puas, sedangkan mereka yang hasilnya berada di bawah tingkat perbandingan akan merasa tidak puas. Meskipun ada tingkat perbandingan, namun seringkali terjadi orang tetap berada dalam hubungan sosial yang tidak memuaskan kalau tidak ada alternatif lain yang memberikan hasil lebih memuaskan mereka. Atau orang yang mungkin meninggalkan hubungan yang relatif memuaskan mereka,

kalau mereka sadar akan alternatif lain yang memberikan hasil yang lebih memuaskan.

Orang-orang yang memiliki hubungan yang baik dan stabil, secara relatif tidak harus melewati proses perhitungan ganjaran dan biaya secara sadar setiap kali transaksi pertukaran terjadi. Sebaliknya, transaksi pertukaran itu lama-kelamaan menjadi rutin atau otomatis. Ini berarti bahwa usaha yang sadar untuk meramalkan konsekuensi-konsekuensinya terlebih dahulu atau untuk memaksimalkan hasil-hasilnya, seringkali tidak ada.

Menurut George Homans (1974) berpendapat bahwa tindakan yang dilakukan seseorang, makin sering satu bentuk tindakan tertentu memperoleh imbala, semakin cenderung orang tersebut menampilkan tindakan tertentu. Prinsip tersebut dapat dikatakan sebagai "*distributive-justice*" yaitu aturan yang mengatakan sebuah imbalah harus sebanding dengan investasi. Dalam pertukaran sosial menunjukkan adanya gejala munculnya kekuasaan yang terjadi pula dalam suatu kelompok. Dalam kelompok tersebut akan terjadi persaingan antar individu, dan tiap individu akan berusaha kesan lebih menarik jika dibanding dengan yang lain. Dalam persaingan itu nantinya akan terlihat adanya pihak atau orang yang dapat menarik perhatian orang-orang dalam kelompok bersangkutan. Dari tiap-tiap kelompok akan ada yang menonjol yang akhirnya muncul satu orang yang paling menarik perhatian orang dalam kelompok tersebut maka muncullah kekuasaan.

	- Dll ← →	- Risky - dll → ←	3. Bintang - 4. Y - 5. Rantai Disini posisi crew hanya berkomunikasi dengan kelompoknya saja tanpa adanya komunikasi dengan kelompok lain
Oknum	- Rozi (bukan nama sebenarnya) - Posisi oknum disini menggunakan pola komunikasi bintang, karena posisi dia tidak memihak kepada siapapun dia bisa berkomunikasi dengan kelompok satu dengan kelompok lain		1. Roda - 2. Lingkaran - 3. Bintang Disini posisi seorang oknum tidak ada batasan dalam berkomunikasi karena salah satu bengkel ada yang menang atau kalah tidak ada unsur pembelaan ke kelompok tertentu 4. Y - 5. Rantai -

Table 1.1

Analisis Pertukaran Sosial

	AR Speed	Garage Speed
Bengkel	Nama bengkel menjadi populer Fee tambahan (jika menang dari pemilik motor) Fee taruhan (jika menang)	Nama bengkel menjadi populer Fee tambahan (jika menang dari pemilik motor) Fee taruhan (jika menang)
Pemilik Motor	Motor yang dimiliki akan populer Uang taruhan (jika menang)	Motor yang dimiliki akan populer Uang taruhan (jika menang)
Joki	Joki akan populer (jika menang) Fee tambahan (jika menang dari pemilik motor)	Joki akan populer (jika menang) Fee tambahan (jika menang dari pemilik motor)
Crew	Fee taruhan (jika ikut taruhan) dan crew akan dikenal	Fee taruhan (jika ikut taruhan) dan crew akan dikenal
Oknum	Meskipun kedua bengkel tersebut ada kalah dan menang, <i>oknum</i> tetap mendapatkan uang dari kedua belah pihak sebagai komisi penjagaan Fee taruhan (jika bengkel yang ia jago menang)	
Calo	Tetap mendapatkan uang meskipun bengkel tersebut ada yang menang dan kalah Fee tambahan dari salah satu bengkel yang menang	

Table 1.2

masalah yang sederhana saja. Dalam agenda balap liar ini juga sebagai ajang eksistensi diri, seperti bengkel yang menang dalam balap tersebut akan mempunyai nama di kalangan modifikasi mesin dan joki juga akan diburu untuk digunakan joki balap liar karena mempunyai potensi yang mumpuni.

Teori pertukaran sosial terletak pada analisisnya mengenai hubungan sosial menurut *cost and reward*. Minatnya yang utama yaitu pada pola-pola penguatan, sejarah ganjaran dan kerugian yang membuat individu melakukan hal yang mereka lakukan.

Salah satu bentuk balap liar yang dijelaskan diatas bisa dikatakan terdapat perilaku pertukaran sosial yang terjadi dalam suatu komunitas balap liar. Mengapa perilaku tersebut bisa dikatakan perilaku pertukaran sosial karena di dalamnya terdapat *cost and reward* yang didapatkan dari individu lain. Seperti apa yang sudah dijelaskan oleh George Homans bahwa premisnya adalah interksi-interaksi mungkin berlanjut bila ada pertukaran penghargaan. Sebaliknya, interksi-interaksi yang merugikan bagi salah satu atau kedua belah pihak kecil kemungkinan untuk berlanjut. Dengan kata lain yang disebut struktur atau fakta sosial tidak lain merupakan tindakan individu-individu dalam kehidupan sosialnya. Tapi tak bisa dipungkiri pola komunikasi yang terjalin dalam kelompok balap liar saling dibutuhkan satu sama lain. Pihak-pihak seperti bengkel, pemilik kendaraan, calo, dan *oknum* adalah hal pendukung yang sangat dibutuhkan. Namun ketika dalam interkasi kelompok tersebut tidak adanya pertukaran yang sebanding dengan

- Nurdin, Ali. (2014). *Komunikasi Kelompok dan Organisasi*. Surabaya: UIN Sunan Ampel Press
- Purwanto, Abu Huraerah. (2006). *Dinamika Kelompok*. Bandung: PT Refika Aditama
- Rizter, George & Goodman DJ. (2009). *Teori Sosiologi, dari Teori Sosiologi Klasik Sampai Perkembangan Mutakhir Teori Sosial Posmodern*. Kreasi Wacana
- Romli, Komsahrial. (2014). *Komunikasi Organisasi Lengkap*. Jakarta: Kompas Gramedia
- Sendjaja, Djuarsa S. (1994). *Teori Komunikasi*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Sugiono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Supratiknya, A. (1995). *Komunikasi Antarpribadi*. Yogyakarta: Kanisus