

PESAN DAKWAH DALAM KOMIK
‘Novel Grafis Si Toyeb: Suka–Cita Anak Pesantren
Karya Husni Assaerozi’

SKRIPSI

Diajukan Kepada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S. Sos)



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

Oleh:

Siti Nurfadila

NIM. B71214059

PROGRAM STUDI KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM
JURUSAN KOMUNIKASI
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL
SURABAYA
2018

PERNYATAAN

PERTANGGUNGJAWABAN PENULISAN SKRIPSI

Bismillahirrahmanirrahim...

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Siti Nurfadila
NIM : B71214059
Program Studi : Komunikasi dan Penyiaran Islam
Judul : Pesan Dakwah Dalam Komik 'Novel Grafis Si Toyeb: Suka-Cita Anak Pesantren Karya Husni Assaerozi'
Alamat : Jl. Rangkah VI/ 67-C Surabaya

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- 1) Skripsi ini tidak dikumpulkan kepada pendidikan tinggi manapun untuk mendapatkan gelar akademik apapun
- 2) Skripsi ini benar-benar hasil karya saya secara mandiri bukan merupakan hasil plagiasi atas karya orang lain
- 3) Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini sebagai hasil plagiasi, maka saya bersedia menanggung segala konsekuensi yang terjadi.

Surabaya, 21 April 2018

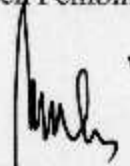
Yang Menyatakan,


**METERAI
TEMPEL**
KEMENTERIAN
PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
REPUBLIK INDONESIA
1573
9000
EKWALIBERKEMAH
Siti Nurfadila
B71214059

PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI

Nama : Siti Nurfadila
NIM : B71214059
Prodi : Komunikasi dan Penyiaran Islam
Judul : Pesan Dakwah Dalam Komik 'Novel Grafis Si Toyeb: Suka-Cita Anak Pesantren Karya Husni Assaerozi'

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan
Surabaya, 09 April 2018
Dosen Pembimbing,



Dr. Hj. Luluk Fikri Zuhriyah, M.Ag
NIP. 196912041997032007

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Skripsi yang disusun oleh Siti Nurfadila ini telah dipertahankan di depan
Tim penguji Skripsi


Surabaya, 21 April 2018

Mengesahkan,

Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya
Fakultas Dakwah dan Komunikasi


Dr. Hj. Rr. Sohartini, M.Si
NIP. 195803131982032001

Penguji I,


Dr. Hj. Luluk Fikri Zuhriyah, M.Ag
NIP. 196912041997032007


Penguji II


Prof. Dr. H. Moh. Ali Aziz, M. Ag
NIP. 195706091983031003

Penguji III


M. Anis Bachtiar, M.Fil.I
NIP. 196912192009011002

Penguji IV


Dr. H. Sunarto AS, MEI
NIP. 195912261991031001



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300
E-Mail: perpus@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : SITI MURFADILA
NIM : B71214059
Fakultas/Jurusan : FDF / FPI
E-mail address : dil03.fadila@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Skripsi Tesis Desertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pesan Darwal Dalam Komik

' Model Grafis Si Toyob: Sufi-Cita Anak Pesantren

Karya Husni Assaeruzi '

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 26 April 2018

Penulis

(SITI MURFADILA)
nama terang dan tanda tangan

3000 eksemplar sekali terbit di setiap bulannya.⁹ Sejak tahun 2011 hingga kini, komik strip Toyeb selalu hadir dengan tampilan *colour full*.

Seiring perkembangan zaman, komikus Husni Asssaerozi juga pernah merabahkan karyanya Toyeb Si Anak Pesantren ke versi komik digital dengan nama Santri Toyeb. Semenjak hadir dalam versi komik online pada Maret 2017, di *line webtoon* yang tengah populer saat ini, Toyeb semakin digandrungi penggemar. Tercatat sudah ada 303.257 yang menikmati cerita Toyeb dalam bentuk *webtoon* dengan total 6.537 orang pengikut.¹⁰

Hingga kini, Toyeb dengan karakternya yang lucu dan humoris sudah hadir dalam versi cetak menjadi Novel Grafis terbitan Genta Group Production dengan judul 'Si Toyeb, Suka-Cita Anak Pesantren'. Sejak Maret 2018, novel grafis kisah Toyeb si anak pesantren sudah bisa dibeli di seluruh toko buku Indonesia dengan distribusi 3000 eksemplar di cetakan pertama.

Dipilihnya Novel Grafis Si Toyeb: Suka-Cita Anak Pesantren sebagai komik yang akan diteliti karena peneliti tertarik untuk mengerti dan memahami lebih dalam mengenai kehidupan seorang anak pesantren yang mampu disajikan apik dan menarik oleh Komikus Husni Assaerozi dengan permasalahan yang sangat kompleks mengenai kehidupan seorang santri. Terlebih, hingga kini, masih terbilang jarang komikus yang mengangkat dunia pesantren beserta tradisinya ke dalam sebuah karya untuk kandungan isinya. Hal ini tentu semakin menjadikan peneliti tertarik untuk meneliti karya Komikus Husni Assaerozi.

⁹ Wawancara dengan Muhammad Khudhori selaku Pimpinan Umum Buletin Al-Fithrah pada 22 November 2017 pukul 09:58 WIB.

¹⁰ http://www.webtoons.com/id/challenge/santri-toyeb/list?title_no=71028. Akun *webtoon* Husni Assaerozi. *Santri Toyeb*, diakses pada 15 September 2017, pukul 10:03 WIB.

- b. Pesan, yaitu apa yang dikomunikasikan sumber kepada penerima. Simbol terpenting adalah kata-kata (bahasa), yang dapat merepresentasikan objek (benda), gagasan dan perasaan, baik ucapan ataupun tulisan. Pesan juga dapat dirumuskan secara non verbal, seperti melalui tindakan atau isyarat tubuh (melambaikan tangan, anggukan kepala, senyuman, tatapan mata dan sejenisnya).
- c. Saluran atau media, yaitu alat atau wahana yang digunakan sumber untuk menyampaikan pesannya kepada penerima. Saluran juga merujuk pada cara penyajian pesan: apakah langsung (tatap-muka) atau melalui media, misalnya koran, radio, *handphone*, dan sejenisnya. Pengirim pesan akan memilih saluran bergantung pada situasi, tujuan yang hendak dicapai, dan jumlah penerima pesan yang dihadapi.
- d. Penerima (*receiver*), sering juga disebut sasaran atau tujuan (*destination*), komunikan (*communi-tee*), penyandi-balik (*decoder*), atau khalayak, pendengar atau penafsir (*interpreter*), yakni orang yang menerima pesan dari sumber.
- e. Efek, yaitu apa yang terjadi pada penerima setelah ia menerima pesan tersebut, misalnya penambahan pengetahuan, terhibur, perubahan sikap, perubahan keyakinan dan lain sebagainya.

pendidikannya pun diselenggarakan menurut aturan pesantren itu sendiri dan didasarkan atas prinsip keagamaan. (Dian Nafi', 2007:11)

Pondok pesantren sebagai lembaga pendidikan Islam yang pada umumnya menyelenggarakan pendidikan dan pengajarannya diberikan dengan cara *non*-klasikal (sistem bandungan-sorogan), di mana seorang kyai mengajar santrinya berdasarkan kitab-kitab yang ditulis dalam bahasa Arab oleh ulama-ulama besar sejak abad pertengahan, bisa menjadi rujukan lembaga pendidikan demi penanaman dan pembentuk akhlak seorang anak.

Diantara cita-cita pendidikan pesantren adalah latihan untuk dapat berdiri sendiri dan membina diri agar tidak menggantungkan sesuatu kepada orang lain kecuali kepada Tuhan. Salah satu tujuan pendidikan di pesantren adalah untuk membentuk para santri agar memiliki akhlak yang mulia. Akhlak yang mulia ditanamkan kepada para santri agar para santri memiliki kepribadian yang baik ketika berada di masyarakat dan bisa menjadi panutan. Di pesantren akhlak ditanamkan kepada para santri oleh para ustadz dalam kesehariannya. Pembentukan akhlak setiap individu dalam rangka untuk menanamkan syariat Islam dan perlu dilakukan agar setiap individu memahami, menghayati dan mengamalkannya dalam kehidupan sehari-hari.

	<p><i>Kemuhammadiyah</i></p> <p>ISTAWA: Jurnal Pendidikan Islam Vol. 1 No. 2 Edisi Januari-Juni 2016, Universitas Muhammadiyah Ponorogo.</p>	<p>bisa dijadikan alternatif media dakwah bagi pelaku dakwah. Dengan membuka khasanah wawasan bahwa komik tidak hanya menghibur, namun juga bisa menawarkan pesan spiritual Islam.</p>	<p>dakwah Al-Islam kemuhammadiyah sedangkan penelitian ini lebih umum dengan cakupan kajian keseharian seorang santri di pondok pesantren sebagaimana yang dikemas apik dalam Novel Grafis Si Toyeb Karya Husni Assaerozi.</p>
4.	<p>Ussisa Maghfiroh</p> <p><i>Analisis Seni Graffiti di Surabaya sebagai Media Dakwah (Analisis Wacana)</i></p> <p>Skripsi Mahasiswa Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam Fakultas Dakwah dan Komunikasi Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya, 2015.</p>	<p>Skripsi tersebut dengan penelitian ini terletak pada fokus masalah yang sama-sama ingin mengkaji tentang isi atau pesan dakwah yang terkandung dalam seni visual sebuah gambar.</p>	<p>Perbedaannya terletak pada seni visual yang digunakan. Skripsi tersebut mengkaji soal seni visual pada Graffiti di Surabaya, sedangkan penelitian ini mengkaji soal seni visual pada Novel Grafis Si Toyeb: Suka-Cita Anak Pesantren.</p>
5.	<p>Rasti Pasorong, Muliadi Mau & Andi Subhan Amir</p> <p><i>Representasi Kritik Sosial Terhadap Kebijakan Jokowi Dalam Komik Instagram (Poliklitik)</i></p> <p>Jurnal Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Hasanuddin.</p>	<p>Jurnal tersebut dengan penelitian ini terletak pada analisis yang digunakan yakni, analisis semiotik model Roland Barthes, dengan bentuk pembacaan tanda secara denotasi dan konotasi. Selain itu media yang diteliti pun sama-sama komik.</p>	<p>Perbedaannya terletak pada masing-masing komik yang dipilih, jurnal tersebut menggunakan Komik Instagram (Poliklitik) sedangkan penelitian ini menggunakan Novel Grafis Si Toyeb: Suka-Cita Anak Pesantren. Selain itu, pokok kajian yang ingin diulas pun beda, penelitian ini lebih pada mengkaji pesan dakwahnya, terkhusus pada pesan akhlak, sedang jurnal tersebut pada kritik sosial atas kebijakan Presiden Ir. H. Joko Widodo.</p>

penelitian ini dengan model analisis teks semiotik. Analisis semiotik model Roland Barthes dipilih sebagai alat untuk mengupas dan meneliti gambar dan isi teks dalam kesatuan panel dari komik yang merupakan objek penelitian, dengan bentuk pembacaan makna tanda secara denotatif dengan makna konotatif sebagai lingkup pembahasan.

Dari sekian model analisis semiotik, salah satu yang paling sering diperkenalkan dan dikembangkan oleh para ahli adalah model Roland Barthes, yang menggambarkan interaksi yang terjadi ketika tanda bertemu dengan perasaan atau emosi dari pembaca serta nilai-nilai dari kebudayaan, maka tanda yang sama bisa saja menyampaikan makna yang berbeda tergantung situasinya. Hal ini tentu bisa mengatasi terjadinya salah baca (*misreading*) atau salah dalam mengartikan makna suatu tanda. Sehingga analisis ini bisa menggambarkan arti makna suatu tanda secara praktis dengan tidak hanya mengartikan tanda dari dimensi bentuk dan substansinya saja.

Dipilihnya analisis semiotik model Roland Barthes muncul dari ketertarikan peneliti atas data yang ada di Novel Grafis Si Toyeb: Suka–Cita Anak Pesantren. Analisis ini nantinya akan digunakan sebagai upaya pengungkapan maksud tersembunyi dari komikus Husni Assaerozi yang mengemas suatu gambar dan teks ke dalam Novel Grafis Si Toyeb: Suka–Cita Anak Pesantren. Barthes mengembangkan semiotika menjadi dua tingkat petandaan, yaitu tingkat denotasi dan konotasi.

Denotasi merupakan sistem signifikasi tingkat pertama yang menjelaskan hubungan antara *signifier* dan *signified*, atau antara tanda dan rujukannya pada

dengan karakter tak jauh berbeda dengan Toyeb yang kocak, lucu, humoris dan sedikit gaul. Kemudian ada Jalaludin, sahabat Toyeb yang mencerminkan santri rajin, berwawasan luas dan kalem. Ada juga Jamaluddin, mengaku sebagai santri senior yang memiliki hobi tidur, makan, jalan-jalan dengan pembawaan mudah marah. Ada pula santri putri pujaan hati Toyeb, Siti Suzuki adalah santriwati dengan karakter mandiri dan rapi. Tokoh lainnya ialah Ustadz Sanubari dan Kyai, tokoh yang sangat dihormati dan disegani di lingkungan pondok pesantren. Selain itu hadir pula tokoh antagonis dengan sebutan Pengurus, dimana tugasnya selalu menjaga dan mengawasi santri dalam menegakkan kedisiplinan aturan pesantren dan kewajiban santri.

Disini Komikus Husni Assaerozi menyajikan cerita keseharian Toyeb saat menimba ilmu di pesantren dengan alur/plot mundur. Di awal cerita, Komikus Husni Assaerozi menggambarkan tokoh Toyeb yang sudah berumur sedang berbincang dengan cucunya. Saat itu Rahma ingin mengetahui kehidupan seorang santri di pondok pesantren. Oleh karenanya sang kakek Toyeb memberikan buku *diary*-nya, tentang rekam jejak suka citanya saat menjadi anak pesantren. Tuntas mengetahui isi *diary* kakeknya, tekad Rahma akhirnya tergugah untuk memenuhi permintaan kedua orang tuanya yang ingin memasukkan Rahma ke pesantren setelah lulus Sekolah Dasar nanti.

Dalam Novel Grafis Si Toyeb: Suka-Cita Anak Pesantren, penggambaran tokoh dan karakternya sengaja disesuaikan dengan tipe-tipe santri yang ditemui Komikus Husni Assaerozi selama menimba ilmu di pondok pesantren. Hal ini dimaksudkan agar penggambaran tipe santri mampu menjadi

itu, pria bernama asli Husni Adabi ini akhirnya bercita-cita ingin menjadi seorang komikus yang setiap karyanya bisa bermanfaat untuk sesama.

Inspirasi tersebut Husni dapat dari ungkapan Imam Ghazali, *'Jika kau bukan anak seorang raja, juga bukan pula anak seorang ulama besar, maka menulislah'* yang menjadikan pria kelahiran 1993 ini memiliki semangat tinggi dalam berkarya. Ditambah pula dari ungkapan Sayyidina Ali bin Abi Thalib, *'Semua penulis akan meninggal, hanya karyanyalah yang akan abadi sepanjang masa. Maka tulislah yang akan membahagiakanmu di akhirat nanti'* semakin menggugah motivasinya untuk melahirkan karya yang bermanfaat untuk sesama. Sampai akhirnya, sejak 2011, seorang Husni Assaerozi mulai mampu mewujudkan asanya menjadi nyata melalui karya-karya komik yang dibuatnya. Diantaranya:

- a. Komik Strip Si Toyeb di Majalah Pesantren
- b. Komik Strip Si Toyeb di *Line Webtoon*
- c. Komik Roma di Facebook dan Instagram
- d. Komik Babad Jahiliyah Buku 1
- e. Komik Babad Jahiliyah Buku 2
- f. Komik Sejarah: Kadet Soewoko
- g. Komik Baynahum 'Antara Dia dan Dia' di Facebook
- h. Komik Silent Manga: Remember
- i. Komik Santri Paku Bumi
- j. Novel Grafis Si Toyeb: Suka-Cita Anak Pesantren

dengan kedua tangannya. Disisi lain, terlihat seorang anak berkaos <i>orange</i> sedang mengarahkan tangan kanannya ke arah mulut. Tampak pula dengan jelas, tiga orang anak tengah menunduk, mengarahkan tangan kanannya ke arah nampan seraya tersenyum lebar.	ke arah nampan menjelaskan bahwa mereka makan menggunakan jari jemari. c. Tiga anak tersenyum lebar, menjelaskan bahwa mereka menikmati sajian makanan.
<i>Denotative Sign (Tanda Denotatif)</i>	
Gambar diatas memperlihatkan bahwa terdapat beberapa orang anak yang sedang makan bersama dengan posisi melingkar menyesuaikan nampan yang berbentuk bulat. Tampak menggunakan jari jemari menandakan mereka tidak menggunakan alat bantu berupa sendok atau sejenisnya ketika makan.	
<i>Conotative Signifier (Penanda Konotatif)</i>	<i>Conotative Signified (Petanda Konotatif)</i>
a. Makan dalam satu nampan. b. Makan menggunakan jari jemari.	a. Makan dalam satu nampan menandakan bahwa mereka sedang makan dalam satu tempat yang sama secara bersama-sama. b. Makan menggunakan jari jemari menandakan mereka masih memanfaatkan kegunaan jari jemari saat makan.
<i>Conotative Sign (Tanda Konotatif)</i>	
Gambaran beberapa orang sedang berkumpul dalam panel tersebut mencerminkan bahwa komikus ingin menunjukkan sebuah keakraban yang dapat dipupuk melalui agenda makan bersama. Kedekatan tanpa adanya rasa jaim pun dijelaskan komikus melalui gambaran penggunaan jari jemari untuk melahap makanan.	
Mitos	
Di pesantren, makan bersama dalam satu nampan dan menggunakan tangan diyakini mengundang berkah. Karena semakin banyak orang yang makan dalam satu wadah, maka akan semakin banyak pula jari jemari yang melahap makanan yang ada. Semakin banyak jari jemari dalam lahapannya makan bersama, maka akan semakin banyak pula berkah yang didapatkan dari masing-masing mereka.	

Dari gambar diatas, peneliti menemukan model komunikasi Lasswell yang digunakan. Dengan adanya komunikasi nonverbal antara Toyeb dan beberapa teman, kelemahannya adalah tidak teridentifikasi dengan jelas mana yang bertindak sebagai komunikator atau komunikan. Pesan yang ada yaitu mereka makan menggunakan jari jemari, yang berarti tidak menggunakan alat bantu berupa sendok atau sejenisnya. Saluran atau media yang digunakan bertatap muka, dan efek yang dihasilkan adalah senyum yang mengembang.

dengan titik kelemahan tidak teridentifikasinya dengan jelas mana yang bertindak sebagai komunikator atau komunikan. Pesan yang ada yaitu tentang ajakan kepada pembaca untuk mencontohkan perilaku menghormati yang lebih tua dan menyayangi yang lebih muda, serta pentingnya memuliakan seorang guru. Menggunakan saluran atau media bertatap muka, dan efek yang dihasilkan adalah pria dewasa menggandeng si anak dari arah belakang punggungnya. Sedang si anak sedikit menundukkan badannya.

Dalam model Shannon dan Weaver, peneliti juga menemukan dalam halaman judul komik ini terkandung sumber informasi dan penerima yang berasal dari Toyeb dan Ustadz Sanubari karena mereka saling bertukar kode. Menggunakan model Shannon dan Weaver, peneliti tidak menemukan adanya unsur gangguan komunikasi. Namun transmisinya terkesan samar karena komunikasinya non verbal, dengan tujuan memberi tahu pentingnya saling menghormati dan menyayangi.

Oleh komikus kedekatan tersebut digambarkan dalam satu panel, menjelaskan bahwa ada pria dewasa sedang berjalan bersama seorang anak. Dimana keduanya saling membawa kitab di balik tangan masing-masing. Seraya tersenyum, pria dewasa menggandeng si anak dari arah belakang punggungnya. Sedang si anak sedikit menundukkan badannya.


Sikap kedua tokoh di atas mencerminkan adanya sikap saling menghormati dan menyayangi antara yang lebih tua dan yang lebih muda. Dengan menggandeng, Ustadz Sanubari mencontohkan bentuk kasih sayang kepada anak

sifat *tawadhu* terhadap guru, karena keridhaan guru terhadap murid akan membantu proses penyerapan ilmu. Sehingga Imam Al-Munawi dalam Faidh Al Qadir, menyatakan bahwa *tawadhu*-nya murid terhadap guru merupakan cermin ketinggian kemulyaan si murid. Tunduknya kepada guru justru merupakan *izzah* dan kehormatan baginya.


Oleh karenanya, kepada yang lebih tua kita harus selalu menghormati. Kepada yang lebih muda kita harus selalu menyayangi. Apalagi jika hal tersebut berkaitan dengan ustadz atau guru, maka bentuk penghormatannya jelas bisa lebih, mengingat guru adalah insan mulia yang mengantarkan kita dalam menjemput cahaya ilmu. Di pesantren hal itu tergambar dari sikap sedikit menundukkan badan jika bertemu atau sedang bersama guru. Pun mengenai mendekap buku menggunakan tangan kanan atau kedua tangan, itu mencerminkan sikap penghormatan pada kemuliaan buku itu sendiri dan ke-*ta'dziman* pada pengarangnya.

Dari komik berjudul 'Ustadz' halaman 43 dalam Novel Grafis Si Toyeb: Suka-Cita Anak Pesantren Karya Husni Assaerozi tersebut, ditemukan cerminan akhlak *mahmudah* yang dicontohkan Ustadz Sanubari dan Toyeb dalam hal menghormati yang lebih tua dan menyayangi yang lebih muda. Dari sini komikus pun berusaha menggambarkan salah satu akhlak *mahmudah* tentang memuliakan seorang guru.

Tabel 4.5 Objek Penelitian (Sisa Ustadz – 48)

Visualisasi	
	
<i>Signifier</i> (Penanda)	<i>Signified</i> (Petanda)
<p>a. Panel pertama:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tampak beberapa anak berpeci putih dengan ekspresi sumringan memenuhi <i>frame</i> dalam panel seraya mengeluarkan balon kata berisi kata “Wa’alaikumsalam...” <p>b. Panel kedua:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Terlihat ada seseorang berpeci putih bersurban hijau dalam balutan baju putih hanya tergambar setengah badan tengah berdiri dan berjarak beberapa langkah dari meja bertaplak biru kuning. - Dari sisi lain, terlihat beberapa kepala orang berpeci putih menghadap ke depan. <p>c. Panel ketiga:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Padat memenuhi <i>frame</i> dalam panel ketiga, tampak beberapa anak berpeci dan berbaju putih saling menghalangi satu sama lain yang berusaha mengambil gelas minuman di atas meja bertaplak biru kuning. 	<p>a. Mereka berkata “Wa’alaikumsalam...” berarti ada yang mengunjuk salam.</p> <p>b. Mereka berebut gelas minuman yang ada di atas meja setelah orang bersurban hijau berlalu pergi.</p>
<i>Denotative Sign</i> (Tanda Denotatif)	
Gambar di atas memperlihatkan bahwa setelah orang bersurban hijau itu berlalu pergi, anak-anak dalam ruangan tersebut berusaha saling menghalangi satu sama lain demi bisa meraih gelas minuman yang berada di atas meja.	
<i>Conotative Signifier</i> (Penanda Konotatif)	<i>Conotative Signified</i> (Petanda Konotatif)
<p>a. Saling mengunjuk salam.</p> <p>b. Berebut gelas minuman di atas meja.</p>	<p>a. Saling mengunjuk salam berarti diantara mereka saling mendoakan untuk keselamatan bersama, baik</p>

Tabel 4.6 Objek Penelitian (Ghosob – 51)

Visualisasi	
	
<i>Signifier</i> (Penanda)	<i>Signified</i> (Petanda)
<p>a. Panel pertama:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tampak tiga orang anak tengah berjalan beriringan. - Anak berjaket hitam bersarung merah dengan jambul ke atas terlihat menundukkan kepala ke arah bawah dengan mengeluarkan balon kata berisi kata: “Sandal siapa, Yeb? Ghosob ya!” - Anak berkaos biru bersarung hijau tampak melebarkan mulut dengan tangan kiri memegang kepala seraya mengeluarkan balon kata berbunyi: “Terpaksa, Mad. Sandalku hitang. - Anak berkemeja putih bersarung coklat mengeluarkan balon kata berisi kata: “Dosa, Yeb!” <p>b. Panel kedua:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Panel ini berisi caption berisi kata: “Ghosob adalah mengambil sesuatu yang bukan miliknya (milik orang lain) dengan tanpa izin dari pemiliknya. Baik berupa benda seperti baju, sandal dan lain-lain, atau, berupa kemanfaatan sesuatu seperti tempat. Adapun hukumnya, tidak boleh ya, 	<ul style="list-style-type: none"> a. Tiga anak berbincang soal sandal yang digunakan oleh salah satu diantara mereka. b. Tak lama kemudian, ketiganya berbincang dengan seorang pria dewasa membahas tentang agenda makan. c. Pria dewasa tidak memakai sandal dan mengatakan bahwa sandal yang dipakai salah satu dari tiga sekawanan itu adalah miliknya. Di saat itu anak yang memakai sandal bukan miliknya langsung menyembunyikan muka menahan malu setelah pria dewasa berlalu pergi.

Tabel 4.7 Objek Penelitian (Gudik – 61)

Visualisasi	
<i>Signifier</i> (Penanda)	<i>Signified</i> (Petanda)
<p>a. Panel pertama:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Terlihat punggung anak berpeci putih, berkaos biru dan bersarung hijau tengah meletakkan tangan kanannya di arah kain berwarna ungu seraya mengeluarkan balon kata berbunyi: “Kamu ini sebenarnya sakit apa sih, Mad?” dan “Kenapa sih... Aku kan sahabatmu” - Kain berwarna ungu itu mengeluarkan balon kata berisi kata: “Pergi, Yeb! Tinggalkan aku sendiri” <p>b. Panel kedua:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tampak dalam panel, anak berkaos biru menunjukkan ekspresi wajah kaget seraya mengeluarkan balon kata berisi kata: “Jhiaaaaa” ketika melihat sebuah tangan penuh dengan bercak merah. <p>c. Panel ketiga:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Terlihat hanya separuh wajah, anak berpeci putih dan berkaos biru memandangi salah satu bangunan persegi panjang berwarna <i>orange</i> dari banyak bangunan persegi lainnya seraya mengeluarkan balon kata: “Ane ngga boleh kena penyakit kulit kayak Somad...” dan “Kudu pakek sabun 	<ul style="list-style-type: none"> a. Seorang anak menanyai sahabatnya soal sakit yang tengah ia derita. b. Sesaat setelah tahu, anak tersebut kaget dan menentukan sabun anti kuman paling manjur agar tidak tertimpa penyakit yang sama dengan sahabatnya. c. Anak lainnya bertanya pada seseorang yang dipanggilnya ‘Mak’ tentang keberadaan yang dicari. d. Mengetahui yang dicari ada di kamar anak sakit, anak tersebut mendatangi kamar yang dimaksud dan melihat kedua sahabatnya tengah berbagi keluh kesah dan sesemoga soal penyakit yang sedang di derita.

<i>Conotative Signifier</i> (Penanda Konotatif)	<i>Conotative Signified</i> (Petanda Konotatif)
a. Melompat dari tembok kawat berwarna hijau. b. Mengeluarkan ekspresi tegang ketika bertemu dengan seseorang, setelah sukses melompati tembok.	a. Melompat dari tembok kawat berwarna hijau berarti melewati suatu pembatas demi menuju ke suatu tempat dari tempat yang lain. b. Mengeluarkan ekspresi tegang ketika bertemu dengan seseorang, setelah sukses melompati tembok mencerminkan adanya sesuatu yang mengagetkan dan menakutkan setelah melakukan suatu hal.
<i>Conotative Sign</i> (Tanda Konotatif)	
Gambaran di atas mengkritik santri yang kerap melakukan suatu hal yang melanggar aturan. Apalagi jika yang dilakukan (kabur) itu kurang teridentifikasi soal apa manfaat baik dan buruknya. Sehingga tergambar jelas dalam keenam panel tersebut, tentang dampak dari tindakan dua anak yang berencana kabur tersebut ialah rencana kaburnya dipergoki oleh seseorang sehingga memunculkan ekspresi tegang.	
Mitos	
Kabur sebagaimana yang diucapkan oleh orang berbaju putih, bersarung hitam dan bersandal hitam merupakan suatu bentuk pelanggaran atas aturan yang telah ditetapkan pesantren. Hal ini dikarenakan selama seorang santri tengah menimba ilmu di pesantren, maka mereka harus menjalani peraturan dan menjauhi larangan yang sifatnya tentu ingin mendidik santri agar bisa menjadi insan yang <i>kamil</i> .	

Dari keenam panel di atas, tampak Toyeb dan Somad berusaha melompat dari balik tembok kawat berwarna hijau dengan tujuan hendak kabur. Namun baru Toyeb yang berhasil melompat, tiba-tiba muncul seseorang berbaju putih, bersarung hitam dan bersandal hitam, tokoh yang dikenal dengan sebutan pengurus itu mendatangi Toyeb dan menanyainya tentang maksud Toyeb melompati tembok kawat berwarna hijau tersebut.

Tampak sekali sesuai dengan model komunikasi Shannon dan Weaver, menurut peneliti penggunaan model komunikator dan komunikan, yakni Toyeb, Somad dan tokoh yang di sebut pengurus, tidak ada unsur gangguan dalam komunikasi. Transmisinya yaitu larangan kabur dan tujuan mengingatkan bahwa santri harus mematuhi aturan pesantren.

	dengan maksud agar yang diingatkan mendapat sesuatu yang terbaik.
<i>Conotative Sign</i> (Tanda Konotatif)	
Secara keseluruhan, komikus ingin memperlihatkan tentang pentingnya berdoa sebelum makan. Oleh karenanya, terdapat panel yang menyajikan visualisasi pendukung akibat jika kita lupa berdoa ketika makan. Selain itu menjadi penting lainnya adalah hadirnya sahabat yang selalu mengingatkan pada kebaikan.	
Mitos	
Pada dasarnya berdoa sebelum makan dan minum adalah suatu bentuk upaya agar apa yang masuk ke dalam tubuh kita bisa selalu membawa manfaat. Hal lainnya ialah jika kita sampai lupa atau tidak berdoa ketika makan, maka sepanjang melahap makanan kita akan ditemani oleh makhluk lain.	

Dari gambar di atas, model komunikasi Shannon dan Weaver tampak adanya komunikator dan komunikan melalui interaksi Toyeb, Jalal, dan Somad yang tengah makan bersama. Namun hingga makanan hampir habis, ada satu diantara ketiganya yang ternyata belum berdoa, dialah Toyeb. Setelah diingatkan oleh Jalal, akhirnya Toyeb baru berdoa ditengah-tengah makan. Disini letak transmisi pesannya berupa pentingnya berdoa sebelum makan, dengan tujuan saling mengingatkan. Seketika itu pula, komikus menggambarkan sebuah visualisasi makhluk berwarna merah yang tiba-tiba saja muncul. Dengan mengeluarkan balon kata berisi: “*Tega lu, Yeb, sama do’I,*” makhluk tersebut terlihat sedang mengeluarkan sesuatu dari mulutnya, seperti muntah.

Memandang melalui model komunikasinya Lasswell, maka komunikator dan komunikan saling timbal balik antara Jalal, Toyeb dan Somad, pesan yang ada yaitu mengingatkan pentingnya doa sebelum makan dengan saluran atau media bertatap muka, dan efek yang dihasilkan adalah wajah tegang karena kaget.


Ini menggambarkan kondisi santri ketika makan dengan tradisi makan bersama seperti biasa. Anjuran sebelum dan sesudah makan untuk berdoa karena ini *sunnatullah*, bahkan ketika lupa sekalipun. Karena mungkin dari

Tabel 4.10 Objek Penelitian (Gossip – 76)

Visualisasi	
<i>Signifier</i> (Penanda)	<i>Signified</i> (Petanda)
<p>a. Panel pertama:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ada tiga anak tengah berbincang bersama. - Anak berkaos biru melempar senyum pada anak berkaos kuning disebelahnya seraya mengeluarkan balon kata: “Jangan ngomongin orang bro, dosa lho! Nanti kita kena dosanya juga” dan “Yang sabar, sesungguhnya Allah menyertai orang-orang yang bersabar bro” - Anak berkaos kuning memasang wajah datar seraya mengeluarkan balon kata berbunyi: “Iya, Yeb, maaf! Aku jengkel banget sih sama si Jamal” - Dari sisi belakang, anak berjaket hitam dengan jambul ke atas mengeluarkan balon kata berisi kata: “Bisa cermah lu, Yeb!” <p>b. Panel kedua:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Anak berkaos biru memandang anak berkaos kuning disebelahnya seraya mengeluarkan balon kata: “Kita doakan saja bro, semoga Si Jamal jelek itu segera mendapat hidayah. Dan tidak lagi menzalimi orang senaknya gitu” 	<p>a. Ada tiga anak tengah duduk bersama sedang memperbincangkan seseorang.</p> <p>b. Satu diantara ketiganya berusaha menasehati tetapi juga sedikit menyinggung sikap dari orang yang sedang diperbincangkan.</p> <p>c. Tiba-tiba muncullah seorang yang sedang diperbincangkan.</p>

<ul style="list-style-type: none"> - Tampak sebagian kepala anak berpeci putih dengan jambul ke atas. - Anak berkaos kuning mengeluarkan balon kata berbunyi: “<i>Amiinn</i>” - Muncul balon kata berisi kata: “Ehem!” c. Panel ketiga: <ul style="list-style-type: none"> - Tampak tiga anak memasang wajah kaget, dengan mata melotot, mulut terngangah lebar seraya mengeluarkan balon kata berbunyi: “:Jhiiiiiii!!!” - Terlihat separuh badan anak berbadan gempal mengeluarkan balon kata berisi kata: “Ngomongin gue, ya?” d. Panel keempat: <ul style="list-style-type: none"> - Tampak anak berkaos biru tengah beruraian air mata dengan tangan di atas pundak anak berbadan gempal yang mengeluarkan balon kata: “Kalian tadi ngomongin gue juga?” - Anak berjaket hitam dengan jambul ke atas dan anak berkaos kuning mengangkat tangan seraya membuka kelima jari jemarinya dengan mengeluarkan balon kata berbunyi: “Ngga, kok!” 	
<i>Denotative Sign</i> (Tanda Denotatif)	
Tampak tiga anak tengah duduk bersama dengan bahasan sikap seorang temannya yang sering menzalimi orang. Tiba-tiba muncullah orang yang sedang dibicarakan diantara ketiga anak tersebut.	
<i>Conotative Signifier</i> (Penanda Konotatif)	<i>Conotative Signified</i> (Petanda Konotatif)
<ul style="list-style-type: none"> a. Membicarakan seseorang b. Menzalimi orang 	<ul style="list-style-type: none"> a. Membicarakan seseorang berarti sedang membahas orang lain, yang itu termasuk dalam kategori gosip. b. Zalim adalah menempatkan sesuatu bukan pada tempatnya dan lawan kata dari zalim adalah adil. Sedangkan menzalimi orang berarti menyakiti perasaan orang lain atau tidak menunaikan hak orang lain.
<i>Conotative Sign</i> (Tanda Konotatif)	
Dari judul “Gosip” ini, komikus ingin mengkritik orang yang kerap menggunjing orang lain dan hukumnya adalah tidak boleh. Selain itu, komikus juga ingin menunjukkan pada pembaca, bahwa orang yang suka menzalimi orang seenaknya itu sangatlah menjengkelkan orang lain dan hal itu bisa menjadi alasan orang lain bergosip.	

Tabel 4.11 Objek Penelitian (Hilang – 92)

Visualisasi	
	
<i>Signifier</i> (Penanda)	<i>Signified</i> (Petanda)
<p>a. Panel pertama:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dua anak berpeci putih tengah melihat seseorang yang sedang berolahraga seraya mengeluarkan balon kata berisi kata: “Kamu Yakin, kalau itu sarungmu, Lal?”, “Yakin banget, Yeb!” dan “Ayo, kita samperin” <p>b. Panel kedua:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Terlihat hanya separuh wajah, dua anak berpeci putih itu mengeluarkan balon kata: “Apa kamu ngga takut Yeb? Jamalkan orangnya keras, suka mukul!”, “Ngga Lal, selagi kita benar, kenapa harus takut?” dan “Mantab!” <p>c. Panel ketiga:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Berdiri tegak, anak berpeci putih dan berkaos biru mengeluarkan balon kata berbunyi: “Hai, Jamal! Kembalikan sarung milik Jalal itu!” - Tampak di belakang anak berkaos biru, sedang berdiri anak berkemeja putih. - Dari sisi belakang, anak berambut sebau dengan peci putih itu mengeluarkan balon kata: “Ha?” <p>d. Panel keempat:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Terlihat dari samping, anak bertubuh 	<p>a. Dua anak ingin meminta sarung yang tengah dipakai anak berbadan gempal yang sedang berolahraga.</p> <p>b. Anak berbadan gempal meminta bukti kepemilikan. Dan salah satu diantara keduanya memberi tahu bahwa tanda kepemilikan dari sarung itu ada nama si pemilik di bagian belakang.</p> <p>c. Ditunjukkan oleh anak berbadan gempal, ada sebuah nama dibagian belakang.</p> <p>d. Kedua anak berkaos biru dan berkemeja putih duduk seraya berbagi keluh kesah.</p>

<p>gempal itu membuka mulut serta memicingkan mata dengan mengeluarkan balon kata berbunyi: “Mana buktinya?”</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bersembunyi dibalik tubuh anak berkaos biru, anak berkemeja putih mengeluarkan balon kata berisi kata: “Di belakang sarung ada namaku, Yeb” - Dengan wajah sedikit bengkok, anak berkaos biru mengeluarkan balon kata: “Aslinya tadi sih ane mau ngomong baik-baik... Tapi, biar keliatan keren gitu, bos” dan “Kata Jalal di belakang sarung ada namanya Jalal” <p>e. Panel kelima:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Memegang sarung cokelat yang dikenakannya, anak bertubuh gempal itu menunjukkan sebuah nama, dimana huruf L pertama disilang menjadi M, dari Jalal menjadi Jamal, seraya mengeluarkan balon kata berbunyi: “Lihat! Nama siapa disini? Jelas kan!” - Anak berkemeja putih membuka mulutnya melonggo. Sedangkan anak berkaos biru disampingnya mengeluarkan balon kata berisi kata: “Terlalu” <p>f. Panel keenam:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tampak kedua punggung anak berkaos biru dan berkemeja putih. Keduanya sama-sama mengeluarkan balon kata: “Sabar, Lal, setiap perbuatan pasti akan ada balasannya” dan “Iya, Yeb, karena hukum Allah itu pasti” 	
<i>Denotative Sign (Tanda Denotatif)</i>	
Tampak dua anak berusaha meminta sarung dari seorang anak bertubuh gempal karena satu diantara mereka yakin bahwa sarung tersebut adalah miliknya. Namun ternyata bukti berupa nama si pemilik di bagian belakang sarung sudah diganti menjadi nama anak bertubuh gempal, sehingga sarung yang hendak diminta tidak bisa diambil kembali.	
<i>Conotative Signifier (Penanda Konotatif)</i>	<i>Conotative Signified (Petanda Konotatif)</i>
<ul style="list-style-type: none"> a. Meminta sesuatu milik pribadi b. Menunjukkan bukti kepemilikan 	<ul style="list-style-type: none"> a. Meminta sesuatu milik pribadi merupakan upaya dalam mengambil

Tabel 4.12 Objek Penelitian (Pandangan Pertama – 110)

Visualisasi	
Signifier (Penanda)	Signified (Petanda)
<p>a. Panel pertama:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tampak sebuah rumah dengan papan informasi bertuliskan ‘Poskestren Pos Kesehatan Pesantren’. - Muncul balon kata berisi kata: “Uhuk, uhuk, uhuk...” dan “Kamu lihat apa sih, Yeb?” <p>b. Panel kedua:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dari bagian belakang, terlihat seseorang berjilbab <i>pink</i> mengeluarkan balon kata berisi kata: “Uhuk, uhuk, uhuk...” - Tampak dari balik pembatas berwarna hijau bersisi coklat, anak berkemeja putih mengeluarkan balon kata berisi kata: “Astagfirullah! Dosa, Yeb!!” - Dengan mata membelalak lebar, anak berkaos biru, berpeci putih dan bersarung hijau mengeluarkan balon kata: “Belum kedip kok, Lal, ane juga ngga sengaja” <p>c. Panel ketiga:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Memenuhi <i>frame</i> dalam panel, gambaran anak berjilbab <i>pink</i> tengah mengeluarkan balon kata: “Uhuk, uhuk, uhuk” dipenuhi dengan lambang berbentuk <i>love</i>. 	<p>a. Tampak beberapa anak ada di dalam Poskestren.</p> <p>b. Anak berjilbab <i>pink</i> terlihat batuk beberapa kali.</p> <p>c. Dari balik pembatas poskestren terlihat seorang anak berkaos biru tak henti-hentinya memandangi ke arah anak berjilbab <i>pink</i> tersebut tanpa berkedip.</p> <p>d. Anak berkemeja putih mengingatkan temannya.</p> <p>e. Ketika ada suara memanggil sebuah nama, akhirnya diketahuilah bahwa nama gadis berjilbab <i>pink</i> itu bernama Siti Suzuki.</p>

Melalui kejadian tersebut, peneliti menggambarkan bahwa komik berjudul 'Pandangan Pertama' pada halaman 110 di Novel Grafis Si Toyeb: Suka-Cita Anak Pesantren Karya Husni Assaerozi ini terdapat dua cerminan akhlak *mahmudah*. Untuk Toyeb yang berusaha menjaga pandangan pertamanya, pandangan yang tidak disengaja dapat melihat santriwati bernama Siti Suzuki, ini mencerminkan akhlak *mahmudah* pada diri sendiri yang berupaya menghindari pandangan setelahnya, yang kemungkinan besar berangkatnya dari dorongan nafsu karena bukan lagi karena ketidaksengajaan. Tetapi dari upaya menahan pandangan pertama dengan tidak berkedip, perilaku Toyeb ini juga mencerminkan akhlak *mazmumah* karena tidak mengutamakan menundukkan pandangan.

Jalal yang berusaha mengingatkan Toyeb agar menundukkan pandangan matanya menunjukkan cerminan pentingnya memilih seorang sahabat yang bisa mengingatkan kita ke dalam kebaikan, agar jika kita akan melakukan kesalahan maka ada yang mengingatkan, sehingga kita dapat terhindar dari melakukan sesuatu yang bisa mengundang dosa. Cerminan akhlak *mahmudah* kedua terlihat dari nasehat yang diberikan Jalal, soal dosa yang bisa saja menimpa Toyeb ketika terus memandang lawan jenisnya. Maka menjadi sebuah keharusan, upaya terus berlindung dari keburukan yang bisa mengantarkan kita pada hal yang tidak bermanfaat.

Untuk cerminan akhlak *mahmudah* kedua terlihat dari nasehat yang diberikan Jalal, soal dosa yang bisa saja menimpa Toyeb ketika terus memandang lawan jenisnya. Maka menjadi sebuah keharusan, upaya terus berlindung dari keburukan yang bisa mengantarkan kita pada hal yang tidak bermanfaat.

Tabel 4.14 Objek Penelitian (Malam Minggu – 147)

Visualisasi	
<i>Signifier</i> (Penanda)	<i>Signified</i> (Petanda)
<p>a. Panel pertama:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tampak sebagian wajah, mulai dari rambut alis, mata dan beberapa jari jemari terlihat memenuhi <i>frame</i> dalam panel pertama. <p>b. Panel kedua:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Terlihat tangan memegang sebuah benda. - Muncullah bunyi gerak: “Crit, crit” <p>c. Panel ketiga:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tampak dua tangan sedang memegang tali sepatu. <p>d. Panel keempat:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ada dua orang yang tengah berbincang - Satu diantaranya, wanita bergamis hijau dengan jilbab <i>pink</i> tengah duduk diatas kursi seraya mengeluarkan balon kata: “Anak emak cakep bener, mau kemana, sih!” dan “Kayak anak muda saja, malam minggu... emangnya kemana?” - Anak berkaos biru berjas coklat dengan celana biru sedang memegang peci putih mengeluarkan balon kata berbunyi: “Mumpung di 	<ul style="list-style-type: none"> a. Mereka saling berkomunikasi mengenai agenda malam minggu. b. Berpakaian rapi menjelaskan si anak akan melakukan hal yang sudah terencana. c. Beberapa orang berkumpul dengan memegang buku menjelaskan bahwa mereka sedang khataman Al-Qur’an sebagaimana balon kata di panel terakhir.

<i>Denotative Sign</i> (Tanda Denotatif)	
Gambar di atas memperlihatkan interaksi tiga orang anak. Yang satu diantaranya terkesan menghindar karena adanya tanggungan yang belum bisa ditanggalkan berupa pengembalian uang.	
<i>Conotative Signifier</i> (Penanda Konotatif)	<i>Conotative Signified</i> (Petanda Konotatif)
a. Menghindar karena masih ada tanggungan b. Membicarakan sesuatu dengan baik	a. Menghindar karena masih ada tanggungan merupakan bentuk respon yang diberikan oleh seseorang karena malu sebab belum bisa menanggalkan sesuatu yang seharusnya sudah dikembalikannya. b. Membicarakan sesuatu dengan baik merupakan sebuah upaya terus menjalin komunikasi agar tidak terjadi kesalahpahaman.
<i>Conotative Sign</i> (Tanda Konotatif)	
Secara keseluruhan, komik berjudul ‘Hutang’ ini dimaksudkan untuk mengkritik seseorang yang kerap menghindar ketika masih mempunyai tanggungan, sedang dirinya belum bisa menanggalkan. Oleh karenanya, jalan mengkomunikasikan dengan baik kepada yang bersangkutan menjadi saran yang diberikan komikus agar tidak ada kesalah pahaman diantara keduanya.	
Mitos	
Di pesantren, saling meminjam atau berhutang itu memang menjadi hal yang wajar. Selain diantara sesama santri sudah seperti saudara, hal ini juga dalam upaya membantu pemenuhan kebutuhan teman yang membutuhkan bantuan. Dengan catatan hutang tetap harus ada pelunasannya.	

Gambar di atas memperlihatkan adanya interaksi antara tiga orang anak. Terlihat satu diantaranya, terkesan menghindar karena adanya tanggungan yang belum bisa ditanggalkannya. Dialah Toyeb yang memilih berlalu pergi sebab belum bisa mengembalikan uang pinjamannya pada Jalal. Beruntungnya ada Somad yang bisa membantu Jalal sehingga bisa bertemu dengan Toyeb dan mengingatkan Toyeb mengenai bahayanya orang yang sampai melupakan hutangnya.

Dalam gambar ini peneliti menemukan model komunikasi Lasswell, yakni adanya komunikator dan komunikan saling timbal balik antara Toyeb, Somad dan Jalal, pesan yang ada yaitu bertegur-sapa dan mengingatkan bahayanya jika

	mengembalikan semuanya pada Allah.
Hilang/ 92	<ul style="list-style-type: none"> - Akhlak <i>mazmumah</i>, untuk perilaku Jamal pada barang Jalal yang termasuk dalam kategori mencuri, dan membiarkan dirinya melakukan hal tercela. - Akhlak <i>mahmudah</i>, tergambar melalui nasehat Toyeb agar Jalal bersabar dan mengembalikan apa-apa yang terjadi pada kekuasaan Allah SWT.
	Mengandung pesan akhlak tentang mengingatkan pembaca terkait buruknya perilaku mencuri yang bisa menzalimi orang. Juga ajakan untuk saling menasehati dalam bersabar dan mengembalikan apa-apa yang terjadi pada Allah SWT.
Pandangan Pertama/ 110	<ul style="list-style-type: none"> - Akhlak <i>mahmudah</i>, terlihat dari nasehat Jalal, soal dosa yang bisa menimpa Toyeb ketika terus memandang lawan jenisnya. - Akhlak <i>mazmumah</i>, tercermin dalam tingkah Toyeb yang tidak mengutamakan menundukkan pandangan.
	Mengandung pesan akhlak tentang ajakan kepada pembaca untuk menundukkan pandangan.
Mencium Tangan/ 128	<ul style="list-style-type: none"> - Akhlak <i>mahmudah</i>, melalui pentingnya berjabat tangan antar sesama muslim/ah. Akhlak <i>mahmudah</i> juga tergambar sebagaimana yang dilakukan Jalal dan teman-temannya dengan sedikit menundukkan pandangan dihadapan Sang Kyai, orang yang dimuliakan dan dihormati.
	Mengandung pesan akhlak tentang seruan pentingnya berjabat tangan antar sesama muslim dan anjuran memuliakan dan menghormati guru dengan cara menundukkan pandangan dihadapannya.
Malam Mingguan/ 147	<ul style="list-style-type: none"> - Akhlak <i>mahmudah</i>, tergambar dalam kegiatan malam mingguan Toyeb dengan agenda khataman Al-Qur'an bersama teman-temannya. Selain itu, agenda Toyeb yang tidak membuat khawatir orang tua, juga menunjukkan adanya cerminan akhlak <i>mahmudah</i>.

Rahma, tokoh yang digambarkan sebagai cucu Toyeb yang bertekad menjadi santriwati setelah membaca buku *diary* kakeknya semasa di pesantren dulu. Cerita ini terletak di bagian pembuka dan penutup komik.

Lain hal, Novel Grafis Si Toyeb yang menggambarkan kondisi keseharian seorang santri dengan segala permasalahan yang kompleks, seperti soal sosial dan ekonomi, dan juga tentang uraian cerita keadaan tokoh yang terikat akan aturan, larangan dan keterbatasan dalam pesantren, semua itu turut serta mencerminkan potret kecil dari pentingnya kehidupan pesantren sebagai benteng pendidikan agama, khususnya dalam penanaman akhlak bagi anak manusia, terlebih dalam meningkatkan kedisiplinan diri dan kemandirian hidup, dimana ini dapat pula menjadi daya tarik tersendiri perihal ajakan mencintai pesantren.

3. Untuk para pegiat dakwah juga sepatutnya harus mulai “melek zaman”, seperti dari sisi kegunaan dan fungsi media-media layaknya komik yang bisa dijadikan sarana berdakwah, mengingat perkembangan yang ada juga harus diimbangi dengan munculnya inovasi dalam penggunaan media berdakwah.
4. Untuk pihak lainnya, semoga kita semua turut menjadi pendukung yang bijaksana dalam mendampingi gerak zaman demi keseimbangan dunia.

Saran dan rekomendasi untuk penelitian selanjutnya, agar mampu mengembangkan penelitian ini dari sisi lainnya, misal Novel Grafis Si Toyeb dikaji menggunakan analisis teks yang berbeda atau mencari pengaruh Novel Grafis Si Toyeb terhadap akhlak anak, dan atau sejenisnya. Karena pada penelitian ini, peneliti hanya fokus pada kajian pesan akhlak saja, dengan pisau analisis semiotik model Roland Barthes.

