

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi oleh:

Nama : Siti Nailu Rohmah


Nim : D01207200

Judul : “Kesiapan Guru PAI dalam Penerapan Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) di SMK YPM 1 Taman Sidoarjo”

Skripsi ini telah diperiksa dan memenuhi persyaratan untuk diajukan ke depan sidang Dewan Penguji Skripsi Jurusan Pendidikan Agama Islam IAIN Sunan Ampel Surabaya dan disetujui untuk diujikan.

Surabaya, 12 Juli 2011

Dosen Pembimbing



Dra. Hj. Liliek Channa Aw. M.Ag
NIP: 195712181982032002

PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI

Skripsi oleh **Siti Nailu Rohmah** ini telah dipertanggungjawabkan di depan
Tim penguji skripsi

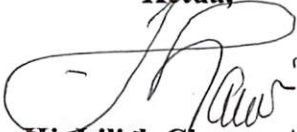
Surabaya, 21 Juli 2011
Mengesahkan, Fakultas Tarbiyah
Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya



Dekan,


Dr. H. Nur Hamim, M.Ag
NIP. 196203121991031002

Ketua,



Dra. Hj. Liliék Channa Aw, M.Ag
NIP. 195712181982032002

Sekretaris,




Rizka Safriyani, M.Pd
NIP. 198409142009122005

Penguji I,



Drs. Sutikno, M.Pd.I
NIP. 196808061994031003

Penguji II,



Junaidi, M.Ag
NIP. 196512241997031001

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi dalam tiga dasawasa ini telah menampakkan pengaruhnya pada setiap dan semua kehidupan individu, masyarakat dan negara. Dapat dikatakan bahwa tidak ada orang yang dapat mengelakkan dirinya dari pengaruh perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.¹

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya teknologi informasi dan komunikasi telah menciptakan tradisi dan budaya baru dalam peradaban umat manusia. Perubahan yang diakibatkan oleh teknologi dan komunikasi atau biasa disebut dengan TIK (*teknologi informasi dan komunikasi*) ini lebih dahsyat dibandingkan dengan perubahan di era pertanian menjadi perindustrian yang diawali dengan Revolusi Perancis pada tahun 1789.

Diantara perubahan tersebut adalah TIK (*teknologi informasi dan komunikasi*) dapat menjadikan dunia maya menjadi nyata berada di hadapan kita. Dengan hanya termenung didepan komputer pada tempat yang sepi dan sempit, kita dapat membuka cakrawala dunia yang sangat luas (*a universe exists behind the computer screen*). Dunia tidak dibatasi lagi oleh ruang dan waktu, dari

¹ Hasbulah, *kapita selekta pendidikan Islam*, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 1996), h.13

Sistem pendidikan di Indonesia mengalami perubahan yang tujuannya menciptakan kurikulum yang lebih baik untuk menghasilkan lulusan yang lebih baik pula. Sistem pendidikan nasional berfungsi mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa. Sementara tujuan sistem pendidikan nasional secara umum adalah untuk mengembangkan potensi anak didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap kreatif, mandiri, dan menjadi warga Negara yang demokratis serta bertanggung jawab.³

Sedangkan tujuan dari keberadaan lembaga pendidikan Islam yakni mencetak insan yang sempurna (*Insan Kamil*) dengan pola takwa *Insan Kamil* artinya manusia utuh rohani dan jasmani, dapat hidup dan berkembang secara wajar dan normal karena takwanya kepada Allah SWT Yang sesuai dengan tujuan pendidikan islam pada umumnya. Ini mengendung arti bahwa lembaga pendidikan Islam itu diharapkan menghasilkan manusia yang berguna bagi dirinya dan masyarakatnya serta senang dan gemar mengamalkan dan mengembangkan ajaran Islam dalam hubungan dengan Allah dan dengan manusia sesamanya, dapat mengambil manfaat yang semakin meningkat dari alam semesta

³ UU Republik Indonesia no.20 tahun 2003 bab II pasal 3 tentang Sisten Pendidikan Nasional, (Bandung: fermana, 2003)

ini dengan kepentingan hidup di dunia dan di akhirat sebagai tujuan akhir⁴. Hal ini sesuai dengan firman Allah dalam Q.S. Ali Imran, ayat 102.

يَتَأْتِيهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا اتَّقُوا اللَّهَ حَقَّ تَقَاتِهِ ۚ وَلَا تَمُوتُنَّ إِلَّا وَأَنتُمْ مُسْلِمُونَ ﴿١٠٢﴾

Artinya : “Hai orang-orang yang beriman, bertakwalah kepada Allah sebenar-benar takwa kepada-Nya; dan janganlah sekali-kali kamu mati melainkan dalam Keadaan beragama Islam.

Tujuan pendidikan yang lain ialah untuk menyiapkan peserta didik dalam melaksanakan peran mereka dimasa yang akan datang. Oleh karena itu diperlukan suatu metode yang tepat untuk mengantarkan peserta didik belajar secara mandiri dalam menerima ilmu pangatahuan dan teknologi tersebut sebagai bekal hidup dan kehidupannya. Apalagi menghadapi situasi pendidikan dewasa ini, tuntutan masyarakat akan hasil pendidikan sudah tinggi. Dengan demikian masyarakat menginginkan agar hasil pendidikan menjadi lebih baik.

Untuk mencapai tujuan diatas, baik tujuan pendidikan nasional ataupun lembaga pendidikan Islam diperlukan seorang pengajar yang mumpuni dan profesional. Dimana peran pengajar sangatlah penting daam hal ini, pengajar menyiapkan peserta didik yang memiliki kemampuan beradaptasi dengan keadaan atau tantangan baru. Kemampuan ini disebut dengan kecakapan hidup (*life skill*). Pengajar yang baik dan mengerti bikan hanya mengajar mata pelajaran secara akademis namun juga mendidik generasi muda dan warga negara serta warga dunia dimasa depan. Pendidikan *life skill* berdasarkan pada konsep generasi muda

⁴ Zakiyah darajad, *Ilmu Pendidikan Islam*, (jakarta: PT Bumi Aksara,2008), cet. Ke-7, h.29

2. Dapat mengembangkan pengetahuan yang penulis peroleh dari bangku kuliah dan sebagai persyaratan guna memperoleh gelar sarjana.
3. Dapat memberikan informasi dan sumber pikiran bagi pihak-pihak yang berkecimpung dalam dunia pendidikan.

E. Definisi Oprasional

Dalam skripsi yang berjudul **“Kesiapan Guru Pai Dalam Penerapan Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Tik) Di Smk Ypm 1 Taman Sidoarjo?”** agar tidak terjadi salah persepsi dalam memahami ini, maka penulis perlu menjelaskan beberapa istilah dan juga perlu adanya batasan pengertian judul yang dirumuskan, adapun beberapa istilah tersebut antara lain:

1. Kesiapan Guru PAI

Jika guru PAI akan menerapkan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) maka, guru PAI tersebut harus memiliki kompetensi yang dapat mendukung penerapan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK).

2. Penerapan

"Perihal mempraktekan" .⁵

3. Pembelajaran berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)

Pembelajaran yang dikembangkan dengan basis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)

⁵ Depdikbud, 1999.h,1044

4. Sekolah Menengah Kejuruan YPM 1 Taman Sidoarjo

Adalah Sekolah menengah kejuruan yang mulai mengembangkan TIK dalam pembelajarannya mulai tahun pelajaran 2008/2009.

Dengan demikian yang dimaksud dengan kesiapan guru pai dalam penerapan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) di SMK YPM 1 Taman Sidoarjo adalah kompetensi guru PAI dalam penerapan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK).

F. Metode Penelitian

Metode penelitian adalah strategi umum yang digunakan untuk dianut dalam pengumpulan dan analisis data yang digunakan untuk menjawab masalah yang dihadapi.⁶ Adapun metode yang digunakan penulis meliputi:

1. jenis penelitian dan pendekatan penelitian

Penelitian kualitatif adalah penelitian yang menghasilkan prosedur analisis yang tidak menggunakan prosedur analisis statistik atau cara kuantifikasi lainnya. Jelas bahwa pengertian ini mempertentangkan penelitian kualitatif dengan penelitian yang bernuansa kuantitatif yaitu dengan menonjolkan bahwa usaha kuantifikasi apapun tidak perlu digunakan pada penelitian kualitatif.

⁶ Sudikin mundir, *Memebimbing dan mengantar Kesuksesan anda dalam dunia penelitian*, (Surabaya:Insan Cendekia, 2005), h,6

Dari kajian definisi di atas dapatlah disintesiskan bahwa penelitian kualitatif adalah penelitian yang bermaksud untuk memahami fenomena tentang apa yang dialami oleh subjek penelitian misalnya perilaku, persepsi, motivasi, tindakan, dan lain-lain., secara holistik, dan dengan cara deskripsi dalam bentuk kata-kata dan bahasa, pada suatu konteks khusus yang alamiah dan dengan memanfaatkan berbagai metode alamiah.⁷

Semantera jenis penelitian ini termasuk dalam penelitian deskriptif kualitatif, yaitu penelitian yang berusaha menggambarkan situasi atau kejadian. Data yang dikumpulkan semata-mata bersifat deskriptif, sehingga tidak bermaksud mencari penjelasan, menguji hipotesis, membuat prediksi, maupun mempelajari implikasi.⁸ Tujuannya adalah untuk membuat deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis faktual dan akurat tentang fakta-fakta serta hubungan antara fenomena yang diselidiki.

Sejalan dengan masalah yang akan diteliti, peneliti menggunakan pendekatan kualitatif karena penelitian ini memuat tentang prosedur penelitian yang menghasilkan data deskriptif berupa kata-kata tertulis atau lisan dari orang-orang dan perilaku yang dapat diamati. Kemudian pendekatan kualitatif ini memerlukan ketajaman analisis, obyektivitas, dan sistematis sehingga

⁷ Lexy J Moleong, *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2006), 4.

⁸ Syaifuddin ASwar, *metode penelitian*, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2003), h, 7

memenuhi permintaan pasar kerja pada tahun pelajaran 2001/2002. pengembangan pembelajaran berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) juga menjadi salah satu tujuan dari sekolah SMK YPM 1. Hal ini menarik penulis untuk meneliti sejauh mana kesiapan SMK YPM 1 dalam penerapan kurikulum berbasis TIK disekolah tersebut.

3. Sumber data

Data merupakan segala kecerahan (informasi) mengenai segala hal yang berkaitan dengan tujuan penelitian. Sedangkan sumber data adalah subyek dimana data dapat diperoleh.¹⁰ Sumber data penelitian diperoleh dari:

- a. *Library Research* adalah data yang diperoleh dari literatur-literatur yang ada baik dari buku, jurnal, internet dan referensi lain yang sesuai dengan masalah penelitian.
- b. *Field Research* adalah data yang diperoleh dari lapangan selain dari data *library research*. Penelitian mencari data dengan terjun langsung ke obyek yang diteliti untuk memperoleh data yang kongkrit tentang segala sesuatu yang diteliti.

4. Metode pengumpulan data

Valid atau tidaknya suatu penelitian tergantung pada jenis pengumpulan data yang dipergunakan untuk memilih metode yang tepat sesuai dengan jenis dan sumber data dalam penelitian. Teknik pengumpulan

¹⁰ Suharsimi Arikunto, *prosedur penelitian suatu pendekatan praktek Edisi revisi V*, (Jakarta: PT. Reneka Cipta, 1998), 107

dan menemukan pola, menemukan apa yang penting dan apa yang dipelajari dan memutuskan apa yang dapat diceritakan kepada orang lain.¹²

Adapun langkah-langkah yang harus ditempuh dalam analisis data kualitatif (Miles dan Huberman, 1992) adalah sebagai berikut:

a. Reduksi Data

Reduksi data diawali dengan menerangkan, memilih hal-hal yang pokok, memfokuskan pada hal-hal yang penting terhadap isi dari suatu data yang berasal dari lapangan, sehingga data yang telah direduksi dapat memberikan gambaran yang lebih tajam tentang hasil pengamatan.¹³

Dalam proses reduksi data ini, peneliti dapat melakukan pilihan-pilihan terhadap data yang hendak dikode, mana yang dibuang, mana yang merupakan ringkasan, cerita-cerita apa yang sedang berkembang. Reduksi data merupakan suatu bentuk analisis yang menajamkan, menggolongkan, mengarahkan, membuang yang tidak perlu dan mengorganisasikan data dengan cara sedemikian rupa sehingga kesimpulan-kesimpulan akhirnya dapat ditarik dan diverifikasi.¹⁴

b. Display Data

Display data merupakan proses menampilkan data secara sederhana dalam bentuk kata-kata, kalimat naratif, tabel, matrik dan grafik dengan

¹² Lexy J. Moleong, *Metode....*,h, 248.

¹³ Yatim Riyanto, *Metodologi Penelitian Pendidikan Kualitatif dan Kuantitatif* (Surabaya: UNESA University Press, 2007),h, 32.

¹⁴ Imam Suprayogo, *Metodologi Penelitian Sosial-Agama* (Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2001), h, 194.

BAB II

LANDASAN TEORI

A. Kesiapan Guru

1. Pengertian Guru

Secara umum “Guru” adalah “pendidik”. Dalam UU Guru dan Dosen mengatakan bahwa guru adalah “Pendidik profesional tugas utama mendidik, mengajar, membimbing, mengarahkan, melatih, menilai, dan mengevaluasi peserta didik pada pendidikan anak usia dini jalur pendidikan formal, pendidikan dasar dan pendidikan menengah”.¹⁷

Dalam pengertian yang sederhana, guru adalah orang yang memberikan ilmu pengetahuan kepada anak didik. Guru dalam pandangan masyarakat adalah orang yang melaksanakan pendidikan di tempat-tempat tertentu, tidak mesti di lembaga pendidikan formal, tetapi bisa di mesjid, di surau/mushalla, di rumah, dan sebagainya.¹⁸

Dengan kepercayaan yang telah diberikan masyarakat, maka di pundak guru diberikan tugas dan tanggung jawab yang berat. Sebab tanggung jawab guru tidak hanya sebatas dinding sekolah, tetapi juga diluar sekolah. Pembinaan yang harus guru berikan pun tidak hanya secara kelompok (klasikal), tetapi juga secara individual. Hal ini mau tidak mau menuntut guru

¹⁷ Undang-undang Guru dan Dosen, (Bandung: Fokus Media, 2009), h. 2

¹⁸ Dr. H. Syaiful Sagala, *Kemampuan Profesional Guru dan Tenaga Pendidik*, (Bandung: Alfabta, 2009), h. 31

agar selalu memperhatikan sikap, tingkah laku, dan perbuatan anak didiknya, tidak hanya di lingkungan sekolah tetapi diluar sekolah sekalipun.

Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa guru adalah semua orang yang berwenang dan bertanggung jawab untuk membimbing dan membina anak didik, baik secara individual maupun klasikal, di sekolah maupun di luar sekolah, dalam hal ini juga guru PAI.

2. Kompetensi Guru

Proporsi antara pengetahuan, sikap, dan ketrampilan sangat tergantung pada jenis pekerjaan, misalnya pekerjaan pertukangan kayu memerlukan porsi ketrampilan pisik lebih besar daripada pengetahuan dan sikap. Pekerjaan kedokteran bedah memerlukan porsi pengetahuan dan sikap dan ketrampilan yang seimbang, dan pekerjaan sosial memerlukan porsi sikap lebih besar daripada pengetahuan dan ketrampilan sebagai kompetensi. Kompetensi adalah kemampuan melaksanakan sesuatu yang diperoleh melalui pendidikan dan latihan. Dengan demikian istilah kompetensi sangat kontekstual dan tidak universal untuk semua jenis pekerjaan. Setiap jenis pekerjaan memerlukan porsi yang berbeda-beda antara pengetahuan, sikap, dan ketrampilan.¹⁹

Seseorang yang dinyatakan kompeten dalam bidang tertentu adalah seseorang yang menguasai kecakapan kerja atau keahlian selaras dengan

¹⁹ Saiful sagala, *kemampuan profesional guru dan tenaga kependidikan*, (Bandung: Alfabeta2009), h, 29

tuntutan bidang kerja yang bersangkutan dan dengan demikian ia mempunyai wewenang dalam pelayanan sosial di masyarakat.²⁰

Kompetensi guru merupakan seperangkat pengetahuan, keterampilan, dan perilaku yang dimiliki, dihayati, dikuasai, dan diwujudkan oleh guru dalam melaksanakan tugas keprofesionalnnya yang ditampilkan melalui unjuk kerja. Kepmendiknas No.045/0/2002 menyebutkan kompetensi sebagai perangkat tindakan cerdas dan penuh tanggung jawab dalam melaksanakan tugas-tugas pekerjaan tertentu. Jadi kompetensi guru dapat dimaknai sebagai kebulatan pengetahuan, keterampilan dan sikap yang berwujud tindakan cerdas dan penuh tanggung jawab dalam melaksanakan tugas sebagai agen pembelajaran.²¹

Kemampuan dasar meliputi daya pikir, daya kalbu, dan daya raga yang diperlukan oleh baik guru maupu peserta didik. Bertitik tolak dari kemampuan daya pikir tersebut, maka Undang-Undang Guru dan Dosen No. 14/2005 dan Peraturan pemerintah No.19/2005 di nyatakan bahwa kompetensi guru meliputi kompetensi Paedagogik, Profesional, Sosial, dan Personal.²² Selanjutnya pasal 10 ayat (1) menyatakan kompetensi guru sebagaimana dimaksud dalam pasal 8 meliputi kompetensi pedagogik, kompetensi kepribadian, kompetensi sosial, dan kompetensi professional yang diperoleh

²⁰ Samana, *Profesionalisme Kependidikan*, (Yogyakarta: Kanisius, 1994), 44

²¹ Farida Sarimaya, *Sertifikasi Guru, Apa, Mengapa dan Bagaimana*, (Jakarta: Rajawali, 2008),

²² Sentosa Sembiring, *Undang-Undang No. 14 tahun 2005, tentang Sistem Pendidikan Nasional*, (Bandung: Nuansa Aulia, 2006)

melalui pendidikan profesi. Birokrat pengembangan profesi guru/pendidik pada Direktorat Jendral Peningkatan mutu pendidik dan tenaga kependidikan bersama Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi menyusun penjabaran ke empat kompetensi guru tersebut sebagaimana berikut:

a. Kompetensi Paedagogik

Pedagogik berasal dari bahasa Yunani yakni *Paedos* yang artinya anak laki-laki, dan *Agogos* yang artinya mengantar, membimbing. Jadi pedagogik secara harfiah membantu anak laki-laki zaman Yunani Kuno yang pekerjaannya mengantarkan pergi ke sekolah.²³ Menurut Prof. Dr. J. Hoogevelde (Belanda), paedagogik ialah ilmu yang mempelajari masalah membimbing anak ke arah tujuan tertentu, yaitu supaya kelak ia mampu secara mandiri menyelesaikan tugas hidupnya. Langevelde (1980) membedakan istilah pedagogik dengan istilah pedagogi. Pedagogik diartikannya sebagai ilmu pendidikan dan perenungan tentang pendidikan. Sedangkan istilah pedagogi artinya pendidikan yang lebih menekankan kepada praktek, yang menyangkut kegiatan mendidik, membimbing anak. Pedagogik merupakan suatu teori yang secara teliti, kritis, dan objektif mengembangkan konsep-konsepnya mengenai hakikat manusia, hakikat tujuan pendidikan serta hakikat proses pendidikan.²⁴

²³ Uyoh Sadullah, www.rezaervani.com (<http://groups.yahoo.com/group/rezaervani>)

²⁴ Fachruddin Sudagar, Ali Idrus, *Pengembangan Profesionalitas Guru*, (Jakarta: Gaung Persada Press, 2009), 32

Kompetensi paedagogik meliputi pemahaman terhadap peserta didik, perancangan dan pelaksanaan pembelajaran, evaluasi hasil belajar dan pengembangan peserta didik untuk mengaktualisasikan berbagai potensi yang dimilikinya. Secara rinci setiap subkompetensi dijabarkan menjadi indikator esensial sebagai berikut :

- 1) Kompetensi memahami peserta didik secara mendalam memiliki indikator esensial, memahami peserta didik dengan memanfaatkan prinsip-prinsip perkembangan koqnitif, memahami peserta didik dengan memanfaatkan prinsip-prinsip kepribadian, dan mengidentifikasi bekal awal peserta didik. Dengan cara menguasai karakteristik peserta didik dari aspek fisik, moral, spiritual, sosial, kultural, emosional, dan intelektual.
- 2) Kompetensi Merancang pembelajaran, termasuk memahami landasan pendidikan untuk kepentingan pembelajaran. Subkompetensi ini memiliki indikator esensial, memahami landasan kependidikan, menerapkan teori belajar dan pembelajaran, menentukan strategi pembelajaran berdasarkan karakteristik peserta didik, kompetensi yang ingin dicapai, dan materi ajar, serta menyusun rancangan pembelajaran berdasarkan strategi yang dipilih.
- 3) Kompetensi melaksanakan pembelajaran memiliki indikator esensial, menata latar (setting) pembelajaran yang kondusif.

dikatakan orang itu tidak mempunyai kepribadian baik atau tidak berakhlak mulia. Oleh karena itu masalah kepribadian adalah satu hal yang sangat menentukan tinggi rendahnya kewibawaan seorang guru dalam pandangan siswa atau masyarakat. Dengan kata lain, baik atau tidaknya citra seorang guru ditentukan oleh kepribadian. Lebih lagi bagi seorang guru, masalah kepribadian merupakan faktor yang menentukan terhadap keberhasilan melaksanakan tugas sebagai pendidik.

Kepribadian dapat menentukan apakah guru menjadi pendidik dan pembina yang baik atukah akan menjadi perusak atau penghancur bagi hari depan siswa terutama bagi siswa yang masih kecil dan mereka yang mengalami kegoncangan jiwa.

Kompetensi kepribadian merupakan kemampuan personal yang mencerminkan kepribadian yang mantap, stabil, dewasa, arif, dan berwibawa menjadi teladan bagi peserta didik, dan berakhlak mulia. Secara rinci subkompetensi tersebut dapat dijabarkan sebagai berikut :

- 1) Kompetensi kepribadian yang mantap dan stabil memiliki indikator esensial, bertindak sesuai dengan norma hukum, bertindak sesuai dengan norma sosial, bangga menjadi guru, dan memiliki konsistensi dalam bertindak sesuai dengan norma.
- 2) Kompetensi Kepribadian yang dewasa memiliki indikator esensial, menampilkan kemandirian dalam bertindak sebagai pendidik dan memiliki etos kerja sebagai guru.

- 3) Kompetensi Kepribadian yang arif memiliki indikator esensial, menampilkan tindakan yang didasarkan pada kemanfaatan peserta didik, sekolah dan masyarakat serta menunjukkan keterbukaan dalam berpikir dan bertindak.
 - 4) Kompetensi Kepribadian yang berwibawa memiliki indikator esensial, memiliki perilaku yang berpengaruh positif terhadap peserta didik dan memiliki perilaku yang disegani.
 - 5) Kompetensi Kepribadian akhlak mulia dan dapat menjadi teladan memiliki indikator esensial, bertindak sesuai dengan norma religius, dan memiliki perilaku yang diteladani peserta didik.
 - 6) Kompetensi Kepribadian evaluasi diri dan pengembangan diri memiliki indikator esensial, memiliki kemampuan untuk berintrospeksi, dan mampu mengembangkan potensi diri secara optimal.
- c. Kompetensi Profesional

Dalam Peraturan Pemerintah No 19 Tahun 2005, pada pasal 28, ayat 3 yang dimaksud kompetensi profesional ialah kemampuan penguasaan materi pembelajaran secara luas dan mendalam yang memungkinkannya membimbing peserta didik memenuhi standar kompetensi yang ditetapkan dalam standar Nasional Pendidikan. Sedangkan menurut Muklas Samani (2008 : 6) yang dimaksud dengan kompetensi profesional ialah kemampuan menguasai pengetahuan bidang ilmu, teknologi dan atau seni yang diampunya meliputi penguasaan :

- 1) Materi pelajaran secara luas dan mendalam sesuai standar isi program satuan pendidikan, mata pelajaran, dan atau kelompok mata pelajaran yang diampunya.
- 2) Konsep-konsep dan metode disiplin keilmuan, teknologi dan atau seni yang relevan yang secara konseptual menaungi atau koheren dengan program satuan pendidikan, mata pelajaran dan atau kelaopok mata pelajaran yang akan diampunya.

Kompetensi profesional merupakan penguasaan materi pembelajaran secara luas dan mendalam, yang mencakup penguasaan materi kurikulum mata pelajaran disekolah dan substansi keilmuan yang menaungi materinya, serta penguasaan terhadap struktur dan metodologi keilmuan. Setiap kompetensi tersebut memiliki indikator esensial sebagai berikut:

- 1) Kompetensi menguasai substansi keilmuan yang terkait dengan bidang studi, memiliki indikator esensial, memahami materi ajar yang ada di kurikulum sekolah, memahami struktur, konsep dan metode keilmuan yang menaungi atau koheren dengan materi ajar, memahami hubungan konsep keilmuan dalam kehidupan sehari-hari.
- 2) Kompetensi menguasai struktur dan metode keilmuan memiliki indikator esensial, menguasai langkah-langkah penelitian dan kajian kritis untuk memperdalam pengetahuan atau materi bidang studi secara profesional dalam kontek global.

di seluruh wilayah Republik Indonesia yang memiliki keragaman sosial budaya.

Keempat kompetensi yang disebutkan di atas sebetulnya sudah menjadi kewajiban guru, diminta maupun tidak diminta, mererka harus melakukannya secara tulus.²⁵ Perlu dijelaskan bahwasanya keempat kompetensi tersebut dalam praktiknya merupakan satu kesatuan utuh (Holistik) yang dapat diperoleh melalui pendidikan akademik sarjana dan diploma empat, pendidikan profesi guru ataupun melalui pembinaan dan pengembangan profesi guru. Pembinaan dan pengembangan profesi guru dalam jabatan dapat dimanfaatkan untuk mengembangkan kompetensi maupun untuk mengembangkan karir guru.

B. Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK)

1. Pengertian pembelajaran

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) memberi pengaruh yang besar terhadap efektifitas dan efesiensi proses tentang pembelajaran,

Pembelajaran termasuk didalamnya pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK), pada dasarnya bukan hanya menyampaikan onformasi atau untuk belajar, karena yujuan utama belajar adalah peserta

²⁵ Hamid Darmadi, *Kemampuan Dasar Mengajar (Landasan Konsep dan Implementasi)*, (Bandung ; Alfabeta, 2009), h, 31

masyarakat). Pembelajaran bukan hanya terdiri dari satu orang saja, namun banyak yang terlibat di dalamnya seperti, pengajar, orang tua, kakak, adik, teman atau anggota masyarakat. Setiap orang belajar pada waktu dan tempat yang berbeda, pembelajaran dapat dilakukan pada waktu yang berbeda, para guru perlu menganali bahwa pembelajaran dilakukan pada waktu yang berbeda. Cara belajar di jalankan melalui jaringan internet. Pembelajaran yang dilakukan melalui jaringan data yang dihubungkan ddengan computer yang membuat mereka seolah olah berada disekolah, meskipun pada hakekatnya mereka tidak berada di satu tempat yang sama. Kondisi seperti ini bisa menciptakan keadaan yang disebut dengan sekolah maya (*virtual school*).

2. Peran guru dalam pembelajaran

Pembelajaran dengan dukungan teknologi informasi dan komunikasi dan komunikasi (TIK) memungkinkan dapat menghasilkan karya-karya baru yang orsinil, memiliki nilai yang tinggi, dan dapat dikembangkan lebih jauh untuk kepentingan yang lebih bermakna. Melalui teknologi informasi dan komunikasi dan komunikasi (TIK) siswa akan memperoleh berbagai informasi dalam lingkup yang lebih luas dan mendalam sehingga meningkatkan wawasannya. Hal ini merupakan rangsangan yang kondusif bagi berkembangnya kemandirian anak terutama dalam hal pengembangan kompetensi, kreativitas, kendali diri, konsistensi, dan komitmennya baik terhadap diri sendiri maupun terhadap pihak lain.

Semua hal itu tidak akan terjadi dengan sendirinya karena setiap siswa memiliki kondisi yang berbeda antara satu dengan lainnya. Siswa memerlukan bimbingan baik dari guru maupun dari orang tuanya dalam melakukan proses pembelajaran dengan dukungan teknologi informasi dan komunikasi dan komunikasi (TIK). Dalam kaitan ini guru memegang peran yang amat penting dan harus menguasai seluk beluk teknologi informasi dan komunikasi dan komunikasi (TIK) dan yang lebih penting lagi adalah kemampuan memfasilitasi pembelajaran anak secara efektif. Peran guru sebagai pemberi informasi harus bergeser menjadi manajer pembelajaran dengan sejumlah peran-peran tertentu, karena guru bukan satu-satunya sumber informasi melainkan hanya salah satu sumber informasi. Dalam bukunya yang berjudul “*Reinventing Education*”, *Louis V. Gerstmer, Jr. dkk (1995)*, menyatakan bahwa di masa-masa mendatang peran-peran guru mengalami perluasan yaitu guru sebagai: pelatih (coaches), konselor, manajer pembelajaran, partisipan, pemimpin, pembelajar, dan pengarang. Sebagai *pelatih (coaches)*, guru harus memberikan peluang yang sebesar-besarnya bagi siswa untuk mengembangkan cara-cara pembelajarannya sendiri sesuai dengan kondisi masing-masing. Guru hanya memberikan prinsip-prinsip dasarnya saja dan tidak memberikan satu cara yang mutlak. Hal ini merupakan analogi dalam bidang olah raga, di mana pelatih hanya memberikan petunjuk dasar-dasar permainan, sementara dalam permainan itu sendiri para pemain akan mengembangkan kiat-kiatnya sesuai dengan kemampuan dan kondisi yang

ada. Sebagai *konselor*, guru harus mampu menciptakan satu situasi interaksi belajar-mengajar, di mana siswa melakukan perilaku pembelajaran dalam suasana psikologis yang kondusif dan tidak ada jarak yang kaku dengan guru. Disamping itu, guru diharapkan mampu memahami kondisi setiap siswa dan membantunya ke arah perkembangan optimal. Sebagai *manajer pembelajaran*, guru memiliki kemandirian dan otonomi yang seluas-luasnya dalam mengelola keseluruhan kegiatan belajar-mengajar dengan mendinamiskan seluruh sumber-sumber penunjang pembelajaran. Sebagai *partisipan*, guru tidak hanya berperilaku mengajar akan tetapi juga berperilaku belajar dari interaksinya dengan siswa. Hal ini mengandung makna bahwa guru bukanlah satu-satunya sumber belajar bagi anak, akan tetapi ia sebagai fasilitator pembelajaran siswa. Sebagai *pemimpin*, diharapkan guru mampu menjadi seseorang yang mampu menggerakkan orang lain untuk mewujudkan perilaku menuju tujuan bersama. Disamping sebagai pengajar, guru harus mendapat kesempatan untuk mewujudkan dirinya sebagai pihak yang bertanggung jawab dalam berbagai kegiatan lain di luar mengajar. Sebagai *pembelajar*, guru harus secara terus menerus belajar dalam rangka menyegarkan kompetensinya serta meningkatkan kualitas profesionalnya. Sebagai *pengarang*, guru harus selalu kreatif dan inovatif menghasilkan berbagai karya yang akan digunakan untuk melaksanakan tugas-tugas profesionalnya. Guru yang mandiri bukan sebagai tukang atau teknisi yang harus mengikuti satu buku petunjuk yang baku, melainkan

hingga komunikasi dunia maya yang bisa dinikmati melalui telepon selular dengan akses GPRS. Namun masih banyak yang masih awam tentang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) tersebut. Hal tersebut terlihat dari kurang optimalnya dalam penggunaan teknologi di atas dalam kehidupan sehari-hari.

Ada berbagai manfaat dari Teknologi Informasi dan komunikasi (TIK) Salah satu manfaat teknologi informasi dan komunikasi (TIK) yaitu dalam dunia pendidikan terutama dalam proses pembelajaran. Teknologi dan informasi telah menjadi factor pendukung dalam proses pembelajaran, salah satunya pemanfaatannya sebagai media pembelajaran, sehingga mempermudah guru dalam menyampaikan materi pelajaran dan mempermudah siswa dalam menangkap materi yang diberikan. Selain itu internet juga sangat menunjang pembelajaran, karena melalui internet kita dengan mudah dapat mengakses berbagai informasi yang kita inginkan dengan cepat dan murah, sehingga akan menambah wawasan dan pengetahuan kita sebagai guru dan peserta didik. Namun kenyataan dilapangan terutama pendidikan di sekolah-sekolah terpencil masih belum mengetahui dan memanfaatkan teknologi dan informasi dan komunikasi (TIK) dalam menunjang pembelajaran. Sehingga teknologi dan informasi dan komunikasi (TIK) belum dapat digunakan secara maksimal dalam meningkatkan mutu pendidikan.

Teknologi informasi dan komunikasi (TIK) telah memberi pengaruh yang sangat besar dalam pembelajaran, selain mengeser makna pembelajaran, dan meningkatkan motivasi dan semangat belajar siswa, teknologi informasi dan komunikasi (TIK) juga telah mengubah peran guru, guru yang dulu menjadi satu-satunya sumber informasi sekarang tidak lagi, sekarang guru berperan sebagai fasilitator dan siswa diharuskan lebih aktif dalam mencari informasi baik di buku maupun di internet, sehingga wawasan siswa menjadi lebih luas. Namun perlu dilakukan optimalisasi penggunaan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dalam pembelajaran agar teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dapat dimanfaatkan secara optimal dalam menunjang proses pembelajaran guna meningkatkan mutu pendidikan.

Sementara pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dalam pembelajaran di Indonesia telah memiliki sejarah yang cukup panjang. Inisiatif menyelenggarakan siaran radio pendidikan dan televisi pendidikan sebagai upaya melakukan penyebaran informasi ke satuan-satuan pendidikan yang tersebar di seluruh nusantara, merupakan wujud dari kesadaran untuk mengoptimalkan pendayagunaan teknologi dan informasi dan komunikasi (TIK) dalam membantu proses pembelajaran masyarakat. Kelemahan utama siaran radio maupun televisi pendidikan adalah tidak adanya interaksi imbal-balik yang seketika. Siaran bersifat searah, dari nara sumber belajar atau fasilitator kepada pembelajar.

Introduksi komputer dengan kemampuannya mengolah dan menyajikan tayangan multimedia (teks, grafis, gambar, suara, dan *movie*) memberikan peluang baru untuk mengatasi kelemahan yang tidak dimiliki siaran radio dan televisi. Bila televisi hanya mampu memberikan informasi searah (terlebih-lebih bila materi tayangannya adalah materi hasil rekaman), pembelajaran berbasis teknologi internet memberikan peluang berinteraksi baik secara sinkron (*real time*) maupun asinkron (*delayed*). Pembelajaran berbasis Internet memungkinkan terjadinya pembelajaran secara sinkron dengan keunggulan utama bahwa pembelajar maupun fasilitator tidak harus berada di satu tempat yang sama. Pemanfaatan teknologi *video conference* yang dijalankan berdasar teknologi Internet, memungkinkan pembelajar berada di mana saja sepanjang terhubung ke jaringan computer. Internet sebagai salah satu penerapan terkini dari teknologi informasi dan komunikasi adalah salahsatu sumber pembelajaran yang selama belasan tahun belakangan ini terus dikembangkan (Calhoun, 1999). Dari sekedar tempat mencari informasi yang amat luas dan sebagai media komunikasi antar sesama pembelajar di dunia maya tanpa batasbatas ruang dan waktu, sampai ke pengembangan system pembelajaran berbasis *web*, serta LMS (*Learning Management Systems*), semakin hari peranan Internet dalam proses pembelajaran semakin penting. Sekarang sudah dikenal secara luas berkembangnya suatu konsep pembelajaran berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) yang disebut *e-learning*, yang versi *onlinenya* harus

ditayangkan oleh komputer. Dengan teknologi ini, ratusan buku dapat disimpan dalam satu keping CD atau *compact disk* (kapasitas sekitar 700MB), DVD atau *digital versatile disk* (kapasitas 4,7 sampai 8,5 GB), ataupun *flashdisk* (saat ini kapasitas yang tersedia sampai 4 GB). Bentuk yang lebih kompleks dan memerlukan rancangan yang lebih cermat adalah pada misalnya *Microsoft Encarta* dan *Encyclopedia Britannica* yang merupakan ensiklopedi dalam format multimedia. Format multimedia memungkinkan *ebook* menyediakan tidak saja informasi tertulis tetapi juga suara, gambar, *movie* dan unsure multimedia lainnya. Penjelasan tentang satu jenis musik, misalnya, dapat disertai dengan cuplikan suara jenis musik tersebut sehingga pengguna dapat dengan jelas memahami apa yang dimaksud oleh penyaji.

b. E-learning

Beragam definisi dapat ditemukan untuk *e-learning*. Victoria L. Tinio, misalnya, menyatakan bahwa *e-learning* meliputi pembelajaran pada semua tingkatan, formal maupun nonformal yang menggunakan jaringan komputer (intranet maupun ekstranet) untuk pengantaran bahan ajar, interaksi, dan/atau fasilitasi. Untuk pembelajaran yang sebagian prosesnya berlangsung dengan bantuan jaringan internet, sering disebut sebagai *online learning*. Definisi yang lebih luas dikemukakan pada *working paper* SEAMOLEC, yakni *e-learning* adalah pembelajaran melalui jasa elektronik (SEAMOLEC, 2003:1). Meski beragam definisi

namun pada dasarnya disetujui bahwa *e-learning* adalah pembelajaran dengan memanfaatkan teknologi elektronik sebagai sarana penyajian dan distribusi informasi. Dalam definisi tersebut tercakup siaran radio maupun televisi pendidikan sebagai salah satu bentuk *e-learning*. Meskipun per definisi radio dan televise pendidikan adalah salah satu bentuk *e-learning*, pada umumnya disepakati bahwa *e-learning* mencapai bentuk puncaknya setelah bersinergi dengan teknologi internet. *Internet-based learning* atau *web-based learning* dalam bentuk paling sederhana adalah *web-site* yang dimanfaatkan untuk menyajikan materi-materi pembelajaran. Cara ini memungkinkan pembelajar mengakses sumber belajar yang disediakan oleh nara sumber atau fasilitator kapanpun dikehendaki. Bila diperlukan, dapat pula disediakan *mailing-list* khusus untuk situs pembelajaran tersebut yang berfungsi sebagai forum diskusi. Fasilitas *e-learning* yang lengkap disediakan oleh perangkat lunak khusus yang disebut perangkat lunak pengelola pembelajaran atau LMS (*learning management system*).

LMS mutakhir berjalan berbasis teknologi internet sehingga dapat diakses dari manapun selama tersedia akses ke internet (Hari Wibawanto, 2006). Fasilitas yang disediakan meliputi pengelolaan siswa atau peserta didik, pengelolaan materi pembelajaran, pengelolaan proses pembelajaran termasuk pengelolaan evaluasi pembelajaran serta pengelolaan komunikasi antara pembelajar dengan fasilitator-fasilitatornya. Fasilitas ini memungkinkan kegiatan belajar dikelola tanpa

adanya tatap muka langsung di antara pihak-pihak yang terlibat (administrator, fasilitator, peserta didik atau pembelajar). 'Kehadiran' pihak-pihak yang terlibat diwakili oleh *email*, kanal *chatting*, atau melalui *video conference*.

c. Aplikasi Lain

Selain *e-book* dan fasilitas *e-learning*, berbagai aplikasi lain bermunculan (dan kadang saling berintegrasi sehingga menimbulkan sinergi) sebagai dampak ikutan perkembangan TIK terutama internet. *E-zine* dari kata *e-magazine*, merupakan bentuk digital dari majalah konvensional. Penerbitan majalah berformat digital memungkinkan ditekannya ongkos produksi (karena tidak perlu mencetak) dan distribusi (karena sekali diupload ke server, seluruh dunia bisa mengaksesnya).

Pemutakhiran isinya juga dapat dilakukan dengan sangat cepat sehingga perkembangan mutakhir dapat disajikan dengan lebih cepat. Termasuk dalam kategori *e-zine* ini adalah *e-newspaper* yang berfokus pada berita terkini dan *e-journal* yang memfokuskan diri pada laporan hasil-hasil penelitian. *E-laboratory*, merupakan bentuk digital dari fasilitas dan proses-proses laboratorium yang dapat disimulasikan secara digital. Pada dasarnya, perangkat lunak ini adalah perangkat lunak animasi dan simulasi yang dapat dikemas dalam keping CD, DVD maupun disajikan pada *web-site* sebagai *web-based application* (perangkat lunak yang berjalan pada jaringan internet). Blog atau *weblog* adalah perkembangan

mutakhir di bidang *web-based application*. Ide semula adalah menyediakan fasilitas *electronic diary* atau buku harian elektronik untuk remaja. Pengguna dapat mengisi buku harian tersebut semudah menulis email, mengunggah (*upload*) ke server hanya dengan meng-klik ikon, dan hasilnya adalah tayangan tulisan di layar *browser*. Pemakai internet di manapun berada dapat melihat publikasi tersebut dengan mengakses alamat situs. Dari sisi kandungan isi, blog sekarang banyak berisi gagasan, ide, dan opini pribadi tentang satu masalah yang menarik secara subyektif. Meskipun akurasi informasi yang tersaji masih bisa diperdebatkan, tetapi yang penting adalah blog memungkinkan seseorang tanpa pengetahuan desain *web-site* dapat dengan mudah membuat *web-site* pribadi dan mengelola maupun memutakhirkan isinya dengan sangat mudah. Kemudahan lain adalah tersedianya banyak server blog gratis. Dalam konteks pemanfaatannya bagi proses pembelajaran, kandungan isi blog pembelajar, misalnya, dapat menjadi umpan balik bagi fasilitator.

Sementara teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dalam pembelajaran menurut Munir, meliputi manajemen kelas berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK), teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dan sumber

C. Kesiapan Guru PAI dalam penerapan pembelajaran berbasis Teknologi

Informasi dan Komunikasi (TIK)

Secara sederhana kata kesiapan memiliki bentuk dasar yakni kata “Siap” yang memiliki arti sudah disediakan (tinggal memakai/menggunakan saja),²⁹ dan menurut Hartono kata siap memiliki arti suda sedia.³⁰ Sedangkan kata “kesiapan” Berasal dari kata “siap” dan mendapat awalan “ke” dan akhiran “an” yang berarti keadaan,³¹ atau memiliki arti keadaan sudah siap.³² dengan demikian pengertian kesiapan ialah suatu keadaan dimana sesuatu itu dalam keadaan siap.

Sementara penerapan (*implementasi*) memiliki pengertian yang berfariasi yang telah didefinisikan oleh para pakar. Dalam arti sempit penerapan (*implementasi*) dapat diartikan sebagai pelaksana.³³ Majone dan Wildavsky (1979) mengemukakan bahwa penerapan (*implementasi*) sebagai evaluasi; Browne dan Widavsky (1983) juga mengemukakan bahwa penerapan (*implementasi*) adalah perluasan aktivitas yang saling menyesuaikan. Pengertian lain juga dikemukakan oleh Schubert (1986) bahwa penerapan (*implementasi*) merupakan sistem rekayasa.

²⁹ Tim redaksi kamus besar bahasa Indonesia, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, (Jakarta: Mendiknas, 2000) h, 1059

³⁰ Hartono, *Kamus Prakti Bahasa Indonesia*, (Jakarta: Rineka Cipta, 1992) h,147

³¹ DEPDIKBUD, *Tata Bahasa Baku Indonesia* (Jakarta: Balai Pustaka, 1993), hal. 157.

³² Tim redaksi kamus besar bahasa Indonesia, *Kamus Besar.....* h, 1059

³³ Syafruddin Nurdin dkk, *guru professional dan implementasi kurikulum*, (Jakarta: Ciputat Pers, 2002)h, 70

Pengertian-pengertian ini memperlihatkan bahwa kata penerapan (*implementasi*) bermuara pada aktifitas, adanya aksi, tindakan, atau mekanisme suatu sistem. Ungkapan mekanisme mengandung arti bahwa penerapan (*implementasi*) bukan sekedar aktifitas tetapi juga suatu kegiatan yang terencana dan dilakukan secara sungguh-sungguh berdasarkan acuan norma tertentu untuk mencapai tujuan kegiatan. Oleh karenanya penerapanpun tidak dapat berdiri sendiri, tetapi dipengaruhi oleh obyek berikutnya yaitu pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK).

Untuk menerapkan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) maka sekolah harus memiliki kualitas baik pada bidang akademik dan maupun non akademik. Mutu sekolah ini dipengaruhi oleh tingkat kesiapan (input) dan proses belajar mengajar yang didukung dengan media-media pembelajaran yang dapat memudahkan peserta didik untuk memahami materi pembelajaran. Media-media pendidikan tersebut dapat berupa multimedia elektronika yang sarat dengan animasi, dan juga dapat berfungsi sebagai alat peraga yang lebih aktual, konkret, dan nyata, sehingga siswa akan lebih tertarik dan mudah dalam memahami materi yang disampaikan.

Teknologi informasi dan komunikasi (TIK) telah memberi pengaruh yang sangat besar dalam pembelajaran, selain mengeser makna pembelajaran, dan meningkatkan motivasi dan semangat belajar siswa, teknologi informasi

dan komunikasi (TIK) juga telah mengubah peran guru, guru yang dulu menjadi satu-satunya sumber informasi sekarang tidak lagi, sekarang guru berperan sebagai fasilitator dan siswa diharuskan lebih aktif dalam mencari informasi baik di buku maupun di internet, sehingga wawasan siswa menjadi lebih luas. Namun perlu dilakukan optimalisasi penggunaan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dalam pembelajaran agar teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dapat dimanfaatkan secara optimal dalam menunjang proses pembelajaran guna meningkatkan mutu pendidikan

Dalam rangka mewujudkan komitmen Departemen Pendidikan Nasional untuk meningkatkan partisipasi institusi sekolah dalam meningkatkan kualitas SDM khususnya sumber daya teknologi informasi Indonesia, Departemen Pendidikan Nasional perlu mengoptimalkan penggunaan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) untuk mendukung proses belajar mengajar di sekolah. Perwujudan strategi tersebut berupa pengembangan konsep dan model sekolah yang berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK). Salah satunya juga mengembangkan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dalam sekolah.

Penerapan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) di sekolah tidak serta merta dapat berjalan dengan lancar. Banyak faktor penentu yang harus dicermati pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) tetap berjalan. Salah satu faktor yang paling berperan adalah kompetensi tersedianya tenaga kependidikan yang

professional yang memiliki kompetensi dalam bidang pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK).

Kesiapan guru PAI yang menerapkan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) kiranya perlu diteliti lebih jauh sehingga tidak hanya sekedar wacana belaka. Kesiapan yang penulis maksudkan ialah dimana pengajar khususnya guru PAI yang menerapkan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) minimal memenuhi masing-masing indikator yakni ke-5 kompetensi yang sudah dijelaskan pada sub bab yang lalu.

BAB III
LAPORAN HASIL PENELITIAN

A. Gambaran Umum Obyek Penelitian

1. Sejarah berdirinya sekolah

SMK YPM 1 Taman Sidoarjo didirikan oleh Yayasan Pendidikan dan Sosial Maarif Sepanjang Sidoarjo pada saat Sekolah Menengah Kejuruan kurang diminati oleh masyarakat, sebagai akibat dari adanya kebijakan yang waktu itu membatasi lulusan Sekolah Menengah Kejuruan untuk melanjutkan ke Perguruan Tinggi Negeri. Sekolah yang didirikan pada saat banyak Sekolah Menengah Kejuruan mengalami kemerosotan siswa ini mulai menyelenggarakan kegiatan belajarnya pada tanggal 21 Juli 1980.

Pendiri SMK YPM 1 Taman Sidoarjo secara operasional dilakukan oleh tim yang dibentuk Yayasan Pendidikan dan Sosial Maarif Sepanjang Sidoarjo, dengan ketua : almarhum Drs. H. A. Wachid Syamsudin, Ir. Drs. H. Soekarmin, almarhum H. Achmad Buchori Susanto, Sekretaris : Achmad Farich, ST. serta Anggota : Prof. Dr. Muclas Samani, M.Pd. dan Drs. Mohammad Yadi.

Kepercayaan masyarakat terhadap SMK YPM 1 Taman Sidoarjo dari tahun ke tahun terus meningkat, sehingga mulai tahun pelajaran 1992/1993 sampai sekarang jumlah pendaftar selalu berkisar antara 700 orang sampai dengan 1.000 orang calon siswa baru. Walaupun jumlah pendaftar selalu melebihi pagu yang direncanakan, namun karena mengacu pada Surat Edaran Kepala Bidang Pendidikan Menengah

Kejuruan Kanwil Depdikbud Propinsi Jawa Timur Nomor: 12829/I04/0/1992, tanggal : 23 Juli 1992, maka pada setiap tahunnya hanya dapat menerima siswa baru sebanyak 12 rombongan belajar.

Dan untuk menampung minat masyarakat terhadap SMK YPM Kelompok Teknologi dan Industri maka Yayasan Pendidikan dan Sosial Maarif Sepanjang Sidoarjo mulai tahun pelajaran 1993/1994 mendirikan SMK YPM 4 Taman Sidoarjo di Bringinbendo Taman Sidoarjo, dengan membuka program keahlian Teknik Mekanik Otomotif dan Teknik Audio Video.

Pengembangan program keahlian di SMK YPM 1 Taman Sidoarjo baru dimulai pada tahun pelajaran 1986/1987 dengan membuka program keahlian Teknik Instalasi Listrik melengkapi program keahlian Teknik Mesin yang sudah dibuka, yang kemudian pada tahun pelajaran 1987/1988 membuka lagi program keahlian Teknik Bangunan Gedung. Selanjutnya dalam rangka memenuhi permintaan pasar kerja maka mulai tahun pelajaran 2001/2002 SMK YPM 1 Taman Sidoarjo membuka program keahlian Teknik Informatika Komersial.

Dalam bidang pengembangan sarana dan prasarana pendidikan, pada tahun 1986 SMK YPM 1 Taman Sidoarjo mulai menempati gedung baru yang dibangun oleh Yayasan Pendidikan dan Sosial Maarif Sepanjang Sidoarjo di Jalan Ngelom No. 86-B Sepanjang, setelah sebelumnya menempati gedung sekolah di Jalan Wonocolo Gang VI Sepanjang Sidoarjo selama 6 tahun. Sesudah menempati gedung sekolah di Jalan Ngelom No. 86-B Sepanjang yang sudah dilengkapi dengan sarana dan prasarana pembelajaran praktik tersebut, maka kepercayaan masyarakat terhadap SMK YPM 1 Taman Sidoarjo terus meningkat sampai sekarang.

Pada tahun pelajaran 2008/2009 siswa yang menempuh pendidikan di SMK YPM 1 Taman Sidoarjo sebanyak 36 rombongan belajar, dengan jumlah siswa yang mencapai 1.672 orang. Dari jumlah siswa tersebut, 979 orang siswa menempuh pendidikan program keahlian Teknik Pemesinan, 412 orang siswa menempuh pendidikan program keahlian Teknik Pemanfaatan Tenaga Listrik dan 281 orang siswa menempuh pendidikan program keahlian Teknik Komputer dan Jaringan.

Dalam kegiatan pendidikannya SMK YPM 1 Taman Sidoarjo mengembangkan pendidikan kecakapan hidup di kalangan peserta didiknya, dengan mengembangkan beberapa kompetensi unggulan sesuai tuntutan pasar kerja, disamping tetap memperkuat kompetensi dasar. Beberapa kompetensi unggulan yang dikembangkan meliputi : Pemrograman dan Aplikasi Programable Logic Controller (PLC), Pemrograman dan Aplikasi Micro Controller, Aplikasi Pneumatic dan Electro Pneumatic, serta Pemrograman dan Bekerja dengan Mesin Bubut CNC.

Disamping itu SMK YPM 1 Taman Sidoarjo juga melaksanakan pengembangan diri peserta didik melalui pelatihan motivasi berprestasi, pelatihan kewirausahaan, pembinaan akhlak mulia, pengembangan wawasan kebangsaan serta peningkatan kedisiplinan yang dilakukan secara berkala dan berkelanjutan. Beberapa pengembangan sebagaimana tersebut di atas melengkapi pengembangan akademis dan pengembangan kompetensi vocational yang sudah rutin dilakukan.

Untuk itu dalam mengelola kegiatan pendidikan, SMK YPM 1 Taman Sidoarjo selalu berupaya untuk meningkatkan daya saing, dengan melakukan program rintisan di bidang-bidang : pengembangan sistem manajemen mutu, pengembangan pembelajaran berbahasa Inggris, pengembangan pembelajaran

Perangkat Mesin Bubut CNC serta Pengoperasian Mesin Bubut CNC. Terhadap siswa yang telah menyelesaikan kompetensi ini maka akan diberikan sertifikat oleh sekolah bekerjasama dengan Balai Latihan Kerja dan Kewirausahaan Wahana Taruna Bhakti.

Untuk melaksanakan pengembangan kompetensi-kompetensi unggulan tersebut, SMK YPM 1 Taman Sidoarjo telah memiliki beberapa laboratorium, diantaranya :

1. Laboratorium PLC, dengan dilengkapi peralatan : 8 unit PLC Siemens, 2 unit PLC Omron, 8 unit Modul PLC for PC, 1 unit Modul Sistem Lift 3 Lantai, 1 unit Modul Traffic Light, 1 unit Modul Sistem Pengisian Kapsul, 1 unit Modul Pengiris Kentang serta 1 unit Automatic Object Motor Robot.
2. Laboratorium Micro Controller dengan dilengkapi peralatan : 8 unit Micro Controller MC-51, 8 Unit Modul Micro Controller for PC, serta 8 Unit Modul Aplikasi Micro Controller.
3. Laboratorium Pneumatic, dengan dilengkapi peralatan : 2 Unit Pneumatic Dua Silinder, 3 Unit Elektro Pneumatic Dua Silinder, serta beberapa unit Modul Aplikasi Pneumatic dan Electro Pneumatic.
4. Laboratorium Pemrograman Bubut CNC, dengan dilengkapi peralatan : 1 Unit Server Computer Pentium Core Two Duo dan 20 Unit Client Computer Pentium Dual Core.

pada tiga tahun terakhir diantaranya : sepakbola, bola volly, bola basket, bulu tangkis, tenis meja, pecinta alam, silat, karate, vocal group, band, dangdut, qasidah al-banjari, jurnalistik, conversation club, teknologi tepat guna, web design, multimedia, PLC, micro controller, robotika, pneumatic dan electro pneumatic, serta pemrograman dan pengoperasian mesin bubut CNC.

(2) Pembinaan Berorganisasi Dan Bermasyarakat

Pembinaan berorganisasi dan bermasyarakat diarahkan pada pengembangan kader bangsa, pengembangan jiwa kepemimpinan, pengembangan kehidupan bermasyarakat, pengembangan empati sosial serta pembinaan perilaku sosial yang positif. Kegiatannya meliputi : mengoptimalkan fungsi Organisasi Siswa Intra Sekolah, mengoptimalkan infaq siswa, menyelenggarakan kegiatan keagamaan, menyelenggarakan Pelatihan Dasar Kepemimpinan Siswa, menyelenggarakan kegiatan sosial, menyelenggarakan Peringatan Hari Besar Nasional dan Peringatan Hari Besar Islam, melibatkan siswa pada berbagai kegiatan diskusi dan seminar, menyelenggarakan kegiatan olahraga dan seni, menyelenggarakan lomba antar siswa, melibatkan siswa pada berbagai kegiatan pameran, mengikutsertakan siswa pada lomba dan contest di berbagai tingkatan, menyelenggarakan silaturrahi dan istighotsah siswa secara bergilir di rumah-rumah siswa, serta melakukan karya wisata dan studi banding.

berbagai potensi yang dimilikinya. Secara rinci setiap subkompetensi dijabarkan menjadi indikator esensial sebagai berikut :

1) Kompetensi memahami peserta didik secara mendalam

Karakteristik peserta didik berkaitan erat kaitannya dengan pembelajaran, termasuk didalamnya adalah pembelaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK), yaitu perkembangan baik pada aspek kognitif, aspek efektif, maupun perkembangan aspek psikomotor.

Guna mencapai hal diatas, maka peserta didik perlu memiliki kemampuan dan kepekaan terhadap teknologi terkini. Adapun kemampuan yang dimiliki oleh peserta didik yang sesuai dengan pendapat Brambel antara lain:³⁴

1) Pengetahuan dan mengoperasikan perangkat keras.

Melalui hasil penelitian yang penulis lakukan, siswa sudah memiliki pengetahuan yang memadai dalam mengoperasikan perangkat keras, meskipun tidak keseluruhan siswa memiliki pengetahuan yang sama. Akan tetapi dengan berjalannya waktu, dalam proses belajar mengajar, serta beberapa pengembangan peserta didik melalui berbagai pelatihan , sudah dipastikan pada tingkat dua atau kelas XI keseluruhan siswa sudah memiliki

³⁴ Brambel, *Computers In School*, (New York: McGraw hill book, 1989), h,120

pengetahuan yang memadai dalam mengoperasikan perangkat keras.³⁵

Hal ini dibuktikan dengan prestasi yang membanggakan, dimana delegasi SMK YPM 1 Taman sidoarjo meraih juara II dalam hotspot competition tingkat propinsi pada tahun 2010-2011. Pernyataan diatas sesuai dengan data yang diperoleh penulis melalui dokumentasi pribadi sekolah, ialah sebagai berikut:

Prestasi-prestasi yang dicapai baik oleh sekolah ataupun siswa antara lain:

- 1) Pada tahun 2011 SMK YPM 1 Taman Sidoarjo mendapatkan predikat sekolah berstandar ISO (International Organization for Standardization) dari Jerman untuk kategori mutu pendidikan. Adapun dokumentasi berupa foto sebagaimana terlampir pada gambar 5.
- 2) Adapun untuk siswa berprestasi non akademik antara lain:

Tabel 1
Daftar prestasi siswa

No	Nama Siswa	Jenis Lomba	Juara	Tingkat	Tahun	Ket
1	Mochammad Khoiruddin	Pencak Silat KONI	3	Kab.Sidoarjo	2008 -2009	-
2	Wildan Firdaus	Hotspot Kompettion	2	Provinsi Jatim	2010-2011	-
3	Wildan Firdaus Prop	LKS	Harapan	Jawa Timur	2010-2011	-

³⁵ Mahmud Yunus, Waka kurikulum, wawancara pribadi, 16 juni 2011

2) Kompetensi Merancang pembelajaran

Kompetensi yang wajib dimiliki oleh guru adalah kompetensi dalam merancang pembelajaran, dari hasil penelitian yang penulis lakukan menyimpulkan bahwa kompetensi ini adalah menjadi salah satu persyaratan guru untuk dapat mengajar di SNK YPM 1 Taman Sidoarjo. Dan bagi guru yang memiliki kekurangan dalam kompetensi ini sekolah memberikan pelatihan guna meningkatkan kualitas guru di sekolah ini. Dan dari hasil wawancara yang penulis lakukan, untuk guru PAI sudah memiliki kompetensi dalam bidang merancang pembelajaran.

3) Kompetensi melaksanakan pembelajaran.

Kompetensi yang wajib dimiliki oleh guru terutama guru PAI yaitu kompetensi dalam melaksanakan pembelajaran. Kompetensi ini tidak lepas dari pengelolaan pembelajaran serta metode dan strategi yang digunakan dalam pembelajaran.

Dalam proses pembelajaran sendiri kami (Guru PAI) sudah memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi (TIK), terutama pada penggunaan media dan alat bantu pembelajaran. Namun memang tidak seluruhnya dalam proses pembelajaran itu kami berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) karena untuk strategi yang kami gunakan belum menggunakan strategi virtual learning, namun dalam setiap kesempatan kami selalu mengkombinasikan pembelajaran dengan pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi (TIK).³⁸

³⁸ Fuad, guru PAI, wawancara pribadi, 18 juli 2011

terarah pada pencapaian tujuan. Mengenai rencana pembelajaran, guru Pendidikan Agama Islam di SMK YPM 1 Taman Sidoarjo selalu membuat persiapan mengajar. Dalam hal ini pak Fuad mewakili guru PAI yang mengajar di sekolah tersebut mengatakan bahwa ia selalu membuat rencana pembelajaran dan silabus. Akan tetapi, dalam pembelajaran tidak selalu sesuai dengan rencana pembelajaran yang saya buat, karena kenyataan yang ada di dalam kelas tidak selalu sesuai dengan yang direncanakan. Oleh karena itu untuk menarik minat belajar siswa maka, guru PAI di sekolah tersebut memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi (TIK).

Hal ini menunjukkan bahwa guru terutama di SMK YPM 1 Taman Sidoarjo Malang sudah menyadari arti pentingnya persiapan mengajar bagi persiapan tujuan pengajaran karena dari pembuatan persiapan mengajar dapat diketahui penguasaan guru Pendidikan Agama Islam terhadap materi yang akan disampaikan, mengingat mata pelajaran dapat berkembang. Oleh karena itu, persiapan mengajar dapat dijadikan pedoman pengajaran agar terarah dan tidak simpang siur dalam pencapaian tujuan.

Sedangkan untuk menumbuhkan situasi interaksi yang baik antara guru dan siswa, seorang guru perlu menciptakan suasana belajar yang harmonis yang penuh dengan keakraban dan kekeluargaan. Berdasarkan hasil wawancara yang penulis lakukan, bahwa untuk menumbuhkan interaksi yang baik antara guru dan siswa adalah dengan penguasaan kelas

dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, namun sebaliknya menjadi subyek pelopor dalam pengembangannya.

Untuk mensikapi perkembangan teknologi yang terkadang membawa dampak buruk bagi siswa ini, semua guru, tidak hanya guru PAI saja di SMK YPM 1 Taman Sidoarjo ini menggunakan pendekatan keagamaan. Sebagai contoh dalam mata pelajaran teknik guru memberikan pendekatan keagamaan, misalnya dengan memberikan contoh-contoh yang berhubungan dengan hal ibadah dan kemudian ditarik ke pelajaran yang diberikan pada saat itu. contoh lainnya adalah ada pelajaran computer, guru memberikan pengetahuan agar tidak menjadi budak teknologi, dan lain sebagainya. Pendekatan ini dilakukan karena SMK YPM 1 Taman Sidoarjo ini masih dalam naungan Yayasan Pendidikan Sosial Ma'arif NU, sehingga nilai-nilai kesilamannya harus terus ditegakkan, salah satunya melalui pendekatan keagamaan.⁴⁰

Sebagaimana dijelaskan pada keterangan diatas bahwa seharusnya seorang pendidik tidak antipati terhadap pengembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK), oleh karenan itu dalam proses belajar mengajar, pendidik atau guru, terutama guru pada mata pelajaran agama Islam (PAI) di SMK YPM 1 Taman Sidoarjo memanfaatkan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK). Misalkan menggunakan media-media yang berhubungan dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK), seperti penggunaan LCD, pencarian informasi melalui search engine google, atau bahkan mengirim tugas lewa e-mail. Hal ini dilakukan agar siswa dapat memahami secara mendalam dampak positif yang dibawa oleh perkembangan teknologi

⁴⁰ Mahmud yunus, Waka kesiswaan SMK YPM 1, Wawancara pribadi, Taman Sidoarjo, 16 juni 2011

Terkait dengan bidang hukum maka pengguna harus mengetahui undang-undang yang membahas tentang HAKKI (hak atas kekayaan intelektual) dan pasal-pasal yang membahas hal tersebut.

Sebagaimana penelitian yang penulis lakukan, mengenai etika dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi (TIK) ini, para guru terutama guru PAI sedikit banyak mengetahui mengenai etika tersebut. Dan sudah berusaha untuk memilah dan memilih *softwer* yan aman digunakan terutama dalam proses belajar mengajar.

Selain mengetahui etika dalam teknologi informasi dankomunikasi (TIK) seorang guru PAI juga harus selalu peka terhadap perkembangan teknologi informasi dankomunikasi (TIK) yang bertujuan untuk menunjang mutu dari pembelajaran itu sendiri. Selain itu guru PAI harus selalu berempati dan tidak antipati terhadap perkembangan teknologi informasi dankomunikasi (TIK), dan guru PAI di SMK YPM 1 Taman Sidoarjo sebagaimana disampaikan oleh pak Imron sudah berupaya untuk tidak gagap teknologi hal ini ditandai dengan keinginan mereka yang selalu ingin tahu dan tidak segan untuk memminta bantuan baik itu berupa tenaga atau pengetahuan mengenai teknologi informasi dankomunikasi (TIK) kepada pengajar yang lebih muda yang memiliki kompetensi di bidang teknologi informasi dankomunikasi (TIK).

d. Kompetensi Social

Sebagaimana yang sudah dijelaskan pada bab sebelumnya bahwa Yang dimaksud dengan kompetensi di dalam Peraturan Pemerintah No 19 Tahun 2005, pada pasal 28, ayat 3, ialah kemampuan pendidik sebagai bagian dari masyarakat untuk berkomunikasi dan bergaul secara efektif dengan peserta didik, sesama pendidik, tenaga kependidikan, orang tua/wali peserta didik dan masyarakat sekitar. Menurut Sanusi (1991) mengungkapkan kompetensi sosial mencakup kemampuan untuk menyesuaikan diri kepada tuntutan kerja dan lingkungan sekitar pada waktu membawakan tugasnya sebagai guru.

Kompetensi ini tak lepas dari kecakapan guru PAI dalam barhubungan dengan masyarakat. Hubungan guru PAI dengan masyarakat pada hakikatnya merupakan suatu sarana yang sangat berperan dalam membina dan mengembangkan pertumbuhan pribadi peserta didik di sekolah. Dalam hal ini sekolah sebagai sistem sosial merupakan bagian integral dari sistem sosial yang lebih besar, yaitu masyarakat. Sekolah dan masyarakat memiliki hubungan yang sangat erat, dalam mencapai tujuan sekolah atau pendidikan secara efektif dan efisien. Sebaliknya sekolah juga harus menunjang pencapaian tujuan atau pemenuhan kebutuhan masyarakat, khususnya kebutuhan pendidikan. Oleh karena itu sekolah berkewajiban untuk memberi penerangan tentang tujuan-tujuan, program-program, kebutuhan serta keadaan masyarakat.

Penggunaan peranan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) pada hubungan masyarakat, SMK YPM 1 Taman Sidoarjo memanfaatkan web resmi sekolah untuk berhubungan dengan dunia luar, baik itu wali murid, masyarakat ataupun mitra kerja.

Selain memanfaatkan web resmi sebagai sarana komunikasi dengan dunia luar, sekolah ini juga memanfaatkan jejering social untuk menjalin hubungan tidak hanya dengan masyarakat, ataupun relasi saja, akan tetapi juga untuk menjalin hubungan dengan siswa-siswanya.

Dan fasilitas dari sekolah inilah yang dimanfaatkan oleh guru PAI dalam berhubungan dengan masyarakat sebagai salah satu kompetensi social yang mereka miliki.

Kesiapan guru PAI dalam penerapan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) tidak dapat lepas dari pengadaan sarana dan prasarana yang merupakan bagian paling urgen dari pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK).

Untuk membentuk melaksanakan pembelajaran yang berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) maka guru PAI perlu adanya batuan dari sekolah dalam mendukung keberhasilan pembelajaran tersebut. Sekolah yang menerapkan kurikulum berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) yang merupakan induk dari pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK), maka sekolah tersebut harus memiliki kualitas baik pada bidang akademik dan maupun non akademik.

1.12	Ruang Praktik PLC	1	64	64
1.13	Ruang Praktik Kerja Bangku	1	60	60
1.14	Ruang Praktik Kerja Las/Kerja Plat	1	60	60
1.15	Ruang Studio Musik	1	30	30
2.	Ruang Perkantoran :			
2.1	Ruang Kepala Sekolah	1	16	16
2.2	Ruang Wakil Kepala Sekolah	1	48	48
2.3	Ruang Tata Usaha	1	56	56
2.4	Ruang Guru	1	64	64
2.5	Ruang Arsip/Dokumentasi	1	12	12
2.6	Ruang Administrasi	1	64	64
2.7	Ruang Pantry/dapur	1	8	8
2.8	Ruang KM/WC Guru dan Staf	3	8	24
3	Ruang Penunjang :			
3.1	Ruang Perpustakaan / Ruang Media	1	120	120
3.2	Ruang Bimbingan Kejuruan	1	16	16
3.3	Ruang UKS / Poliklinik	1	80	80
No.	Nama Ruang	Jumlah	Luas (m²)	Total (m²)
3.4	Ruang OSIS	1	12	12
3.5	Ruang Serba Guna / Aula	1	300	300
3.6	Ruang Koperasi	1	12	12
3.7	Ruang KM/WC Siswa	10	8	80
3.8	Pos Jaga	1	4	4
3.9	Tempat Ibadah / Masjid	1	100	100
3.10	Ruang Kantin	6	24	144
3.11	Ruang Pokja PSG	1	24	24
3.12	Ruang Bimbingan Karier	1	32	32
3.13	Tempat Parkir Motor Guru/Karyawan	3	45	135
3.14	Lapangan Olahraga	1	1.100	1.100

- 2) 1 Unit LCD TV (Ket. Lihat gambar 7 sebagaimana terlampir)
- 3) WiFi Area

Dari hasil wawancara yang penulis lakukan ada saat penelitaian, penulis menyimpulkan bahwa kesiapan guru PAI dalam penerapan Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) sudah cukup baik.

Dibawah ini adalah hasil wawancara mengenai kesiapan guru PAI di SMK YPM1 Taman Sidoarjo dalam penerapan pembelajaran berbasis teknologi informs dan komunikasi (TIK):

Dalam pelaksanaannya kurikulum dan program pengajaran sudah bisa dikatakan berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) melihat dari perencanaan dan pelaksanaan program serta pada pelaksanaan pembelajarannya sudah berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK), jadi saya rasa sekolah ini sekaligus gurunya terutama guru PAI sudah dapat dikatakan cukup siap dalam penerapan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasinya (TIK).⁴²

Adapun pada para guru, sekolah sudah berusaha memberikan berbagai pelatiha khusus untuk mengembangkan kompetensi para pengajar. selain itu para siswanya juga sudah memiliki keahlian dalam pengoprasian teknologi infrmasi dan komunikasi (TIK), sehingga ketika ada asumsi bahwa guru PAI di sekolah ini dikatakan siap dalam penerapan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) maka saya rasa memang begitu adanya, hal ini dikarenakan sekolah sudah memiliki perhtian khusus pada para pengajarnya agar terus mengembangkan potensi yang berkaitan dengan teknologi terkini.⁴³

⁴² Ismunib, Waka kurikulum, wawancara pribadi, 16 juni 2011

⁴³ Mahmud Yunus, waka kesiswaan, wawancara pribadi, 16 juni 2011

dan prasarana yang ada masih tergolong kurang memadai, karena jumlahnya masih belum seimbang dengan jumlah kelas dan jumlah siswa atau dalam kata lain pengadaan sarana dan prasarana kurang dari 50% dari kebutuhan. Jadi dalam pengadaan sarana dan prasarana masih tergolong kurang.

- e. Terjalannya hubungan yang harmonis antara sekolah dengan masyarakat.

Dari hasil observasi penulis selama melakukan penelitian di sekolah tersebut, hubungan yang baik yang tercermin pada sikap sehari-hari masyarakat dan sekolah juga menjadi factor penentu kesipan guru PAI dalam penerapan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK), dan pengajar terutama guru PAI sudah cukup baik dalam menjalin hubungan dengan masyarakat.

Dari hasil penelitian yang penulis lakukan, bahwa faktor yang penghambat penerapan kurikulum berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) di SMK YPM 1 Taman Sidoarjo, ialah pengadaan sarana dan prasaranya yang membutuhkan biaya cukup besar menjadikan pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) di sekolah kurang berjalan dengan lancar karena harus bergiliran dalam memalaki fasilitas yang berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK). Pembiayaan dalam pengadaan sarana dan prasarana berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK) ialah menggunakan uang sekolah sendiri, terutama dala ketersediaan alat control sekolah berupa pemasangan kamera

CCTV yang dipasang di setiap lorong-lorong kelas. Ketersediaan kamera CCTV ini dalam hal keuangan juga menggunakan uang pribadi sekolahnamun demikian dalam pengadaan sarana dan prasarana seperti berupa LCD masih belum memadai hal ini dikarenakan sumber pembiayaan dari pemerintah di alokasikan kepada pengadaan mesin Bubud bagi jurusan teknik mesin yang harganya sangat mahal, dan mesin ini adalah satu-satunya mesin termahal yang dimiliki oleh SMK se Jawa timur.

Sementara pengetahuan mengenai pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi (PAI) bagi guru PAI masih minim.

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 1998. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek Edisi Revisi V*. Jakarta: PT. Reneka Cipta.
- Aswar, Syaifuddin. 2003. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Brambel. 1989. *Computers In School*. New York: McGraw Hill Book.
- Darajad, Zakiyah. 2008. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Darmadi, Hamid. 2009. *Kemampuan Dasar Mengajar (Landasan Konsep dan Implementasi)*. Bandung: Alfabeta.
- Hartono. 1992. *Kamus Praktis Bahasa Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hasbulah. 1996. *Kapita Selekta Pendidikan Islam*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Moleong, Lexy J. 2006. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mundir, Sudikin. 2005. *Membimbing dan mengantar Kesuksesan Anda dalam Dunia Penelitian*. Surabaya: Insan Cendekia.
- Nazir, M. 1988. *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Nuridin, Syafruddin dkk. 2002. *Guru Professional dan Implementasi Kurikulum*. Jakarta: Ciputat Pers.
- Riyanto, Yatim. 2007. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kualitatif dan Kuantitatif*. Surabaya: UNESA University Press.
- Sagala, Saiful. 2009. *Kemampuan Professional Guru dan Tenaga Kependidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Samana. 1994. *Profesionalisme Kependidikan*. Yogyakarta: Kanisius.
- Sarimaya, Farida. 2008. *Sertifikasi Guru, Apa, Mengapa dan Bagaimana*. Jakarta: Rajawali.
- Sembiring, Sentosa. 2006. *Undang-Undang No. 14 tahun 2005, tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Bandung: Nuansa Aulia.

