

**DAKWAH KOMUNITAS ARUS INFORMASI SANTRI
(AIS) BANYUWANGI MELALUI LITERASI DIGITAL
SANTRI**

TESIS

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Gelar Magister
dalam Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam**



**Oleh
Hasyim Iskandar
NIM. F02716157**

**PASCASARJANA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL
SURABAYA**

2018

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Hasyim Iskandar

NIM : F02716157

Program : Magister (S-2)

Institusi : Pascasarjana UIN Sunan Ampel Surabaya

Dengan sungguh-sungguh menyatakan bahwa TESIS ini secara keseluruhan adalah hasil penelitian atau karya sendiri, kecuali pada bagian-bagian yang dirujuk sumbernya.

Surabaya, 25 Juni 2018

Saya yang menyatakan


Hasyim Iskandar



PERSETUJUAN

Tesis Hasyim Iskandar ini telah disetujui

Pada tanggal 25 Juni 2018

Oleh

Pembimbing



Dr. Luluk Fikri Zuhriyah, M. Ag.

NIP.196912041997032007

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tesis Hasyim Iskandar ini telah diuji
Pada tanggal 20 Juli 2018

Tim Penguji:

1. Dr. Moch. ChoirulArif, M. Fil. I (Ketua/Penguji)
2. Dr. Abdul Muhid, M.Si (Penguji Utama)
3. Dr. Luluk Fikri Zuhriyah, M.Ag (Pembimbing/Penguji)



Surabaya, 20 Juli 2018

Direktur,



Prof. Dr. H. Aswadi, M.Ag.
NIP. 196004121994031001



**KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN**

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300
E-Mail: perpustakaan@uinsby.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Hasyim Iskandar
NIM : F02716157
Fakultas/Jurusan : Magister Komunikasi dan Penyiaran Islam
E-mail address : Hasyimiskandarmuda@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Sekripsi Tesis Desertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Dakwah Komunitas Arus Informasi (AIS) Banyuwangi Melalui Literasi Digital Santri

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 31, Juli 2018

Penulis


(Hasyim Iskandar)

permasalahan, tentang strategi digital literasi santri, dan faktor pendukung, penghambat digital literasi santri milenial.

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini jenis kualitatif dengan pendekatan fenomenologi.

Hasil penelitiannya ada dua yaitu, *pertama*, strategi yang digunakan AIS NU meliputi tiga devisi, *jihad*, *ijtihad*, dan *mujahadah*. *Kedua*, adanya faktor internal dan eksternal dalam faktor pendukung dan penghambat pada digital literasi santri yang dilaksanakan oleh Komunitas AIS NU.

Persamaan dengan penelitian ini adalah pada objek penelitiannya, sama-sama meneliti komunitas online, komunitasnya, dan terkait digital literasi santri. Perbedaannya pada teori yang digunakan untuk menganalisis data dan fokus masalahnya.

Ketiga, Mochammad Sinung Restendy dengan Tesis yang berjudul “Dakwah Virtual Lembaga Spirit Dakwah Indonesia Tulungagung” tesis ini berfokus dengan tiga masalah utama yaitu, *pertama* alasan apa yang melatar belakangi lembaga spirit dakwah Indonesia Tulungagung menjadikan Internet sebagai wilayah dakwahnya, *kedua* bagaimana bentuk dakwah (konsep) yang dijalankan dan *ketiga*, bagaimana proses dakwah yang berjalan dalam lembaga Spirit Dakwah Indonesia Tulungagung.

Penelitian yang dilakukan Sinung adalah dengan pendekatan kualitatif, metode analisisnya menggunakan kualitatif. Merujuk ketiga rumusan masalah dapat ditarik tiga kesimpulan, bahwa penggunaan konsep dakwah menjadi penting, meme dan vlog menjadi pilihan bentuk dakwah yang cocok bagi

generasi muda, dan pemberian wawasan untuk menciptakan vlog dan meme yang menarik sehingga menambah ketertarikan penyebaran informasi/pesan dakwah.

Persamaan dari penelitian ini yaitu pada komunitas virtual dakwah online sebagai pelaku dakwah, dalam proses dakwahnya memakai media online dan aktifitasnya juga mengadakan pelatihan-pelatihan literasi digital. Celah yang dapat peneliti ambil bahwa Sinung dalam penelitiannya belum mengungkapkan konstruksi media dakwahnya dan budaya yang diciptakan setelah proses dakwahnya dijalankan.

Keempat, Annisa Senova dengan judul jurnal “ Literasi Media Sebagai Strategi Komunikasi Tim Sukses Relawan Pemenangan Pemilihan Presiden Jokowi JK di Bandung ” yang diterbitkan oleh Jurnal Kajian Komunikasi yang diterbitkan pada Desember 2016. Penelitian ini dilakukan sebagai salah satu usaha untuk mengetahui penerapan literasi media sebagai strategi komunikasi.

Penelitian yang dilakukan Annisa ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan studi kasus, tujuannya yang diharapkan untuk mengetahui proses literasi media sehingga sukses relawan media sosial di Bandung. Pendekatan teori yang digunakan dalam acuan penelitian ini teori literasi media, analisis *framing* dan komunikasi politik.

Persamaan dengan penelitian ini adalah penerapan literasi media, metode dan pendekatan yang digunakan, akan tetapi berbeda subjek yang diteliti dan teori untuk menganalisanya.

Selanjutnya adalah tentang metode sekunder, metode yang selain dari pokok metode dari al-Quran, Samsul menyimpulkan ada tujuh metode: ceramah, tanya jawab, diskusi, propaganda, keteladanan, drama, dan metode silaturahmi.

Yang di maksud Samsul adalah keseluruhan dari metode tersebut merupakan perincian dari inti metode dalam surat an-Nahl ayat 125, ceramah adalah metode yang dilakukan dengan maksud untuk menyampaikan keterangan, petunjuk, penjelasan dengan menggunakan lisan.

Tanya jawab, adalah metode yang digunakan pendakwah mengetahui seberapa paham atas materi yang sudah dimiliki oleh mitra dakwah.

Diskusi adalah sering dikatakan dengan bertukar pendapat dengan orang lain dengan menggunakan lisan. Propaganda adalah usaha pendakwah yang dilakukan secara massal dengan sifat lebih paksaan, mempengaruhi dengan otoriter. Metode keteladanan adalah aplikasi ajaran Islam yang dilakukan dalam tindakan dengan tujuan menarik mitra dakwah mau meniru sikap pendakwah yang telah dicontohkan. Drama adalah metode yang dilakukan pendakwah dengan cara mempertunjukkan pesan dakwah terhadap mitra dakwah. Silaturahmi adalah metode berkunjungnya pendakwah kepada mitra dakwah untuk menyampaikan pesan.

Literasi digital mencakup pemahaman tentang Web dan mesin pencari. Pemakai memahami bahwa tidak semua informasi yang tersedia di Web memiliki kualitas yang sama; dengan demikian pemakai lambat laun dapat mengenal situs Web mana yang andal dan sah serta situasi mana yang tidak dapat dipercayai. Dalam literasi digital ini pemakai dapat memilih mesin pencari yang baik untuk kebutuhan informasinya, mampu menggunakan mesin pencari secara efektif (misalnya dengan “*advanced search*”).

Singkatnya literasi digital adalah himpunan sikap, pemahaman, keterampilan menangani dan mengkomunikasikan informasi dan pengetahuan secara efektif dalam berbagai media dan format. Ada definisi yang menyertakan istilah *hubung, berhubungan (communicating)*; mereka yang perspektisi manajemen rekod atau manajemen arsip dinamis menyebutkan istilah *penghapusan (deleting)* dan *pelestarian (preserving)*. Kadang-kadang istilah *penemuan (finding)* dipecah-pecah lagi menjadi *pemilihan sumber, penemuan kembali* dan *pengaksesan (accessing)* (Davis & Shaw, 2011). Walau pun literasi digital merupakan hal penting dalam abad tempat informasi berwujud bentuk digital, tidak boleh dilupakan bagian penting lainnya dari literasi digital ialah mengetahui bila menggunakan sumber non digital.

Penelitian khusus yang membahas tentang definisi literasi digital dapat kita temukan pada thesis dari Douglas Alan Jonathan Belshaw berjudul *What is digital literacy? A Pragmatic Investigation*. Dalam thesis

doktoralnya mengulas secara lengkap tentang konsep pengertian literasi digital. Walaupun di setiap negara memiliki definisi literasi digital yang berbeda-beda karena menyangkut sistem kebijakan dan kemajuan teknologinya, akan tetapi pada dasarnya memiliki konsep dasar yang sama yaitu kemampun dalam menggunakan dan memahami pemanfaatan teknologi komunikasi dan informasi misalnya dalam mendukung dunia pendidikan dan ekonomi.

Bisa dikatakan definisi tentang literasi digital masih dianggap belum final. Dalam artian masih terus akan ada pengembangan-pengembangan kedepannya. Definisi literasi digital itu bermacam-macam. Dalam hal ini dari definisi, istilah sering saling dipertukarkan; misalnya, 'melek', 'kelancaran' dan 'kompetensi' semua dapat digunakan untuk menggambarkan kemampuan untuk mengarahkan jalan melalui lingkungan digital dan informasi untuk menemukan, mengevaluasi, dan menerima atau menolak informasi (Fieldhouse & Nicholas, 2008 dalam Douglas Alan Jonathan Belshaw, 2011). Salah tokoh yang mempopulerkan istilah literasi digital adalah Paul Gilster yang menerbitkan bukunya pada tahun 1997 dengan judul *Digital Literacy*.

Menurut Paul Gilster (2007) dikutip Seung-Hyun Lee (2014) literasi digital adalah kemampuan untuk memahami dan menggunakan informasi dalam banyak format dari berbagai sumber ketika itu disajikan melalui komputer. Sedangkan menurut Deakin University's Graduate Learning Outcome 3 (DU GLO3), literasi digital adalah pemanfaatan teknologi

untuk menemukan, menggunakan dan menyebarluaskan informasi dalam dunia digital. Literasi digital juga di definisikan sebagai kemampuan untuk memahami, menganalisis, menilai, mengatur dan mengevaluasi informasi dengan menggunakan teknologi digital. Ini artinya mengetahui tentang berbagai teknologi dan memahami bagaimana menggunakannya, serta memiliki kesadaran dampaknya terhadap individu dan masyarakat. Literasi digital memberdayakan individu untuk berkomunikasi dengan orang lain, bekerja lebih efektif, dan peningkatan produktivitas seseorang, terutama dengan orang-orang yang memiliki keterampilan dan tingkat kemampuan yang sama (Martin, 2008 dalam Soheila Mohammadyari & Harminder Singh, 2015).

Sementara itu Common Sense Media (2009) menyinggung bahwa literasi digital itu mencakup tiga kemampuan yaitu kompetensi pemanfaatan teknologi, memaknai dan memahami konten digital serta menilai kredibilitasnya juga bagaimana membuat, meneliti dan mengkomunikasikan dengan alat yang tepat. Dari beberapa definisi diatas, maka dapat diambil kesimpulan bahwa dalam literasi digital itu bukan hanya sekedar kemampuan mencari, menggunakan dan menyebarkan informasi akan tetapi, diperlukan kemampuan dalam membuat informasi dan evaluasi kritis, ketepatan aplikasi yang digunakan dan pemahaman mendalam dari isi informasi yang terkandung dalam konten digital tersebut. Disisi lain literasi digital mencakup tanggung jawab dari setiap

3. Elemen literasi digital

Elemen penting literasi digital adalah menyangkut kemampuan apa saja yang harus dikuasai dalam pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi. Steve Wheeler (2012) dalam tulisannya yang berjudul *Digital Literacies For Engagement In Emerging Online Cultures*, mengidentifikasi ada sembilan elemen penting dalam dunia literasi digital seperti social networking, transliteracy, maintaining privacy, managing identity, creating content, organising and sharing content, reusing/repurposing content, filtering and selecting content, serta *self broadcasting*. Sembilan elemen literasi digital menurut Steve Wheeler (2012):

a. Social networking

Kehadiran situs jejaring sosial adalah salah satu contoh yang ada dalam social networking atau kehidupan sosial online. Kini tiap individu yang terlibat dalam kehidupan sosial online akan selalu dihadapkan adanya layanan tersebut. Seseorang yang memiliki smartphone dapat dipastikan memiliki banyak akun jejaring sosial misalnya Facebook, Twitter, LinkedIn, Path, Instagram, Pinterest, ataupun Google+. Memanfaatkan layanan situs jejaring sosial perlu selektif dan kehati-hatian. Pengetahuan pemetaan penggunaan situs jejaring sosial berdasarkan fungsinya tentu akan lebih baik. Sebagai contoh mereka yang bergelut dalam dunia akademik bisa memanfaatkan LinkedIn yang bisa mendukung hubungan antar

mereka untuk mengekspresikan diri melalui produksi media dan seni (Kellner & Share, 2007). Dalam sumber lain disebutkan bahwa pendekatan yang dinamakan sebagai *Creative Media Approach* ini berkaitan erat dengan konsep pemberdayaan teknologi (*tech-nological empowerment*), dimana saat ini teknologi baru berhasil memecahkan monopoli media *mainstream* sehingga khalayak dapat menikmati kebebasan memproduksi media. Karena itulah pendekatan ini cenderung mendorong khalayak untuk merenungkan pembentukan *realitas objektif* menjadi *realitas media* melalui proses produksi (Alice Y.L. Lee, 2010).

c. *Media Literacy Movement* yang dilakukan di Amerika (Kellner & Share, 2007). Pada sumber lain, pendekatan ini dinamakan sebagai *Social Participation* dimana pendekatan ini dikemukakan untuk membahas masalah tentang bagaimana masyarakat dapat berperan dalam konstruksi demokrasi media (Alice Y.L. Lee, 2010). Pendekatan ini termasuk dalam *participatory orientation*, dimana sikap partisipatif dalam orientasi ini dikaitkan dengan kapasitas berpikir kritis dan kemampuan seseorang untuk membimbing pengembangan pribadi diri mereka, hingga dengan demikian dapat berkontribusi untuk kesejahteraan kolektif (Pérez Tornero & Tapio Varis, 2010).

d. *Critical Analytical*. Pendekatan ini berupaya mengajarkan pada masyarakat untuk merekonstruksi ideologi tersembunyi yang terdapat

bermakna sebagai lintas negara yang juga dikenal dengan nama globalisasi. Dengan kata lain, internet merupakan ciri dari era globalisasi, sebagai akibat dari kemajuan teknologi informasi.

Internet adalah sistem jaringan dari jaringan komputer yang terhubung di seluruh dunia, dan dapat disebut sebagai kolaborasi teknis antara komputer, telepon dan televisi. arti penting dari penggunaan internet sebagai bagian pokok dari revolusi informasi, adalah kemampuan manusia menghemat waktu dan menundukkan ruang. Ada penghematan energi dalam transportasi, karena komunikasi tidak lagi tergantung pada jarak, sehingga dunia dapat “dipersatukan” dalam waktu yang singkat dan terjadilah globalisasi.

Globalisasi berkaitan erat dengan lahirnya masyarakat baru, yaitu masyarakat informasi, yang juga dikenal dengan istilah: gelombang ke tiga (Alvin Tofler), revolusi industri ke dua (*national academe of science*), atau masyarakat pasca industri (Daniel Bell). Salah satu unsur yang penting dalam masyarakat informasi itu adalah komunikasi dan pemrosesan data (informasi). Hal ini menimbulkan pengaruh yang besar, terutama komunikasi antarmanusia, yang meliputi: (1) pengumpulan informasi, (2) penyimpanan informasi, (3) pengolahan informasi, (4) penyebaran informasi, dan (5) umpan balik.

Setiap perubahan dari kelima komponen tersebut pada manusia, selalu memengaruhi struktur dan cara masyarakat berfungsi. Arti penting dan fundamental dari revolusi informasi, ialah manusia dapat melakukan kegiatan dalam bentuk jarak jauh, seperti belajar jarak jauh, melalui jaringan komputer

atau internet. selain itu juga tumbuh masyarakat yang dapat bekerja jarak jauh (tanpa kantor yang besar), konferensi jarak jauh, menabung jarak jauh, belanja jarak jauh, nikah jarak jauh dan berdakwah jarak jauh.

Berdasarkan hal tersebut, jelas bahwa penggunaan internet dalam dakwah, telah dimungkinkan, dan sangat urgen serta strategis dalam masyarakat informasi. internet telah mengubah komunikasi dengan cara yang sangat mendasar, terutama melibatkan banyak interaktivitas antara komunikator dengan para pengguna. Melalui internet, kegiatan dakwah dapat terlaksana dengan menyertakan jutaan orang di seluruh dunia, tanpa adanya hubungan yang bersifat pribadi. Jika internet digunakan untuk dakwah, maka penerima dakwah yang dapat tercipta oleh internet tersebut sangat khas, yaitu jutaan individu yang terhubung oleh jaringan komputer, yang disebut sebagai dunia maya.

Dunia maya adalah realitas yang terhubung secara global, didukung komputer, berakses komputer, multi dimensi, artifisial, atau “virtual”. Dunia maya itu melahirkan sebuah masyarakat baru yang disebut “masyarakat maya” (*cyberspace community*) “atau masyarakat internet” (*internet community*).

Media interaktif atau media sosial itu kemudian melahirkan juga sebuah jurnalistik baru, yang disebut *jurnalistik internet* atau *doctom journalism*, yang dikenal juga sebagai media *on line*, *web site* atau situs dalam *cyberspace*. Jika penerbitan pers konvensional dilengkapi dengan nama dan alamat para pengelolanya (*mashead*), maka tidak demikian halnya pers

Kedua, media sharing networks adalah jenis media sosial yang dibuat dengan tujuan untuk saling berbagi informasi dan konten khusus antar pengguna misalnya foto atau video. Pengguna bisa menggunakan fitur-fitur untuk mengedit konten mereka sebelum memposting dan membagikannya ke orang lain (*tag* atau *mention*) contohnya seperti youtube, vimeo, snapchat, dan instagram.

Ketiga, online reviews media sosial ini jenis yang berbasis lokasi yang menggunakan teknologi *geolocation* (geolokasi). Artinya, pengguna dapat menginformasikan sesuatu berdasarkan lokasi atau geografis yang mereka tentukan beserta dengan konten di dalamnya contohnya seperti Yelp, Open rice, Zomto, Trip Advisor.

Keempat, forum diskusi, media sosial ini merupakan jenis perintis pada masa awal mula berkembangnya internet. Sebelum facebook muncul, pengguna internet bertemu dan saling berkomunikasi dalam forum diskusi. Contohnya seperti kaskus, stack overflow, reddit.

Kelima, social publishing platforms media ini untuk membagikan artikel yang ditulis para pengguna. *Social publishing platforms* bisa bersifat real time maupun tidak, contohnya seperti blog dan microblog, medianan tumblr.

Keenam, bookmarking sites media sosial ini memungkinkan pengguna untuk mengumpulkan konten (teks, gambar, video, dan link). *Ketujuh internet-based network* media sosial ini bermanfaat mempertemukan banyak orang dengan latar belakang yang sama ataupun berbeda dalam sebuah

- c. Pada usia tersebut mulai ada tanda-tanda penyempurnaan perkembangan jiwa seperti tercapainya identitas diri (*ego identity*, menurut Erik Erikson), tercapainya fase genital dari perkembangan psikoseksual (menurut Freud) dan tercapainya puncak perkembangan kognitif (piaget) maupun moral (kohlberg) (kriteria psikologis).
- d. Batas usia 25 tahun merupakan batas maksimal, yaitu untuk memberi peluang bagi mereka yang sampai batas usia tersebut masih menggantungkan diri pada orang tua, belum mempunyai hak-hak penuh sebagai orang dewasa (secara adat/tradisi), belum bisa memberikan pendapat sendiri dan sebagainya. dengan perkataan lain, orang-orang yang sampai batas usia 24 tahun belum dapat memenuhi persyaratan kedewasaan secara sosial maupun psikologis, masih dapat digolongkan remaja. golongan ini cukup banyak terdapat di Indonesia, terutama dari kalangan masyarakat kelas menengah ke atas yang mempersyaratkan berbagai hal (terutama pendidikan setinggi-tingginya) untuk mencapai kedewasaan. akan tetapi, dalam kenyataannya cukup banyak pula orang yang mencapai kedewasaanya sebalum usia tersebut.
- e. Dalam definisi di atas, status perkawinan sangat menentukan, karena arti perkawinan masih sangat penting di masyarakat kita pada umumnya. seseorang yang sudah menikah, pada usia berapa pun dianggap dan diperlakukan sebagai orang dewasa penuh, baik secara hukum maupun di dalam kehidupan masyarakat dan keluarga. Karena itu definisi remaja di sisni dibatasi khusus untuk yang belum menikah.

Berjalanya waktu Komunitas AIS-NU memiliki beberapa komunitas berbasis regional, maka dari itu terbentuknya komunitas Arus Informasi Santri regional Banyuwangi, dari keinginan dan memiliki pandangan dakwah di media yang sejalan, beberapa remaja dari kalangan santri pesantren yang berbeda, baik berbeda pesantren dan berbeda angkatan (di lingkup pesantren di Banyuwangi) melakukan pertemuan pada 7 Mei 2017 di Genteng sekaligus membentuk sebuah kelompok yang bergerak bersama-sama dalam rangka melaksanakan proses penyebaran ajaran Islam yang santun. Pembentukannya dihadiri oleh Bara Putri Rianda Hardianti, Zakaria Ishak, Ahmad Dhoifi Ibrahim, Moch Choirul Abda dan Ulfa. Acara pertama “Madarasah Literasi Digital” yang dilaksanakan di pesantren Bustanur Makmur Kecamatan Genteng pada 7 Oktober 2017 adalah sebagai kegiatan pertama sekaligus penjaringan anggota atau pengenalan adanya komunitas AIS Banyuwangi kepada khalayak umum.

Berlatar belakang ideologi *as-sunnah wal-jama'ah* (ASWAJA) yang diperoleh dari pesantren masing-masing adalah faktor utama mengapa mereka memiliki pandangan dakwah di media sosial yang sama.

Terlepas dari media sosial apa yang digunakan setiap individu, sekumpulan orang yang mengklaim dirinya sebagai Komunitas Arus Informasi Santri (AIS) Banyuwangi ini bersama untuk melakukan dakwah menggunakan media sosial dengan cara menyebarkan virus literasi digital di kalangan santri di pesantren Banyuwangi sehingga media sosial dipenuhi dengan postingan-postingan yang bertajuk ASWAJA.

Anggota dari komunitas ini tidak hanya dari kalangan santri (bermukim di pondok pesantren) tetapi juga ada dari kalangan lainnya baik alumni pesantren (santri yang sudah tidak menempati di pesantren) atau pelajar dan mahasiswa yang berada di Banyuwangi.

Terdapat beberapa jenis-jenis media sosial yang dipilih untuk dijadikan alat komunikasi dakwah oleh komunitas AIS Banyuwangi, antara lain: Instagram, Twitter, Youtube. Namun atas pertimbangan komunitas, dimungkinkan kondisi internal dan melihat sasaran komunikasi dakwah mereka akhirnya memilih satu jenis media sosial yang diunggulkan yang secara sistematis kontennya berisi tentang ajaran-ajaran Islam (akidah, syariah, dan ahlaq), sesuatu yang sedang diviralkan oleh AIS-NU Pusat, dan sudut pandang kehidupan pesantren (*mauidhoh* kiai, kegiatan pesantren dan cerita-cerita santri).

Kegiatan yang sering dilakukan oleh komunitas AIS Banyuwangi ini tidak hanya dilakukan di dunia maya, maksudnya adalah kegiatan bukan hanya saja dakwah di dunia maya semata, namun komunitas tersebut juga terjun langsung di masyarakat terutama mengadakan kegiatan-kegiatan di pesantren dan sekolah yang berbasis Islam.

Kegiatan pertama dilaksanakan di pesantren Bustanul Makmur pada tanggal 15 Bulan Oktober 2017, kegiatan tersebut juga sebagai peresmian komunitas AIS-NU Banyuwangi dengan tema “madrasah literasi digital”, selanjutnya kegiatan yang kedua bertempat di pesantren Darussalam Blokagung Karangdoro Tegalsari dengan tema “Madrasah Design” pada

C. PEMBAHASAN

Pada bagian ini akan dilakukan analisis berdasarkan rumusan masalah penelitian. Terdapat tiga rumusan masalah penelitian yakni: 1) Bagaimana dakwah melalui literasi digital? 2) Bagaimana tampilan dakwah komunitas Arus Informasi Santri? 3) Bagaimana peran komunitas Arus Informasi Santri Banyuwangi dalam aktivitas dakwah di Banyuwangi?

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metodologi kualitatif, dimana dalam penelitiannya peneliti tidak hanya sebagai pengamat namun juga ikut serta dalam fenomena yang ditelitinya. Maka dari itu dalam menganalisis hasil temuan dalam penelitian ini, peneliti tidak hanya memosisikan sebagai pengamat saja, namun juga ikut serta menjadi fanpage Instagram Komunitas AIS Banyuwangi, masuk dalam group whatsapp AIS BANYUWANGI, dan juga ikut dalam kegiatan anggota komunitas. Inilah hasil analisis yang peneliti lakukan berdasarkan rumusan masalah yang telah dibuat, yaitu mengenai dakwah komunitas AIS Banyuwangi Melalui Literasi Digital.

Bagian ini menjelaskan temuan penelitian dan pembahasannya ditinjau dari aspek pelaku, ragam kegiatan, kelompok sasaran, dan mitra. Pembahasan secara mendetail dilakukan berdasarkan urutan di atas, dimulai dari temuan menyangkut aktor atau pelaku kegiatan literasi digital.

1. Pelaku Kegiatan Literasi Digital

Melihat pelaksanaan literasi digital pada komunitas AIS Banyuwangi Yang dimaksud dengan pelaku sendiri adalah aktor atau inisiator atau manajer utama dari kegiatan literasi digital, sebagaimana ditemukan dalam

laporan desk study. Para pelaku kegiatan literasi digital ini menjadi penanggungjawab formal kegiatan yang dilaksanakan. Apabila pelaku kegiatan lebih dari satu, maka yang menandatangani laporan kegiatan atau penanggungjawab kegiatan otomatis dianggap punya peran paling dominan sehingga dikategorikan sebagai pelaku. Tanpa mengurangi penghargaan kepada kontribusi masing-masing, pihak lain yang kurang dominan sebagai pelaksana kegiatan literasi digital lantas diposisikan sebagai 'mitra'.

Komunitas AIS Banyuwangi ,membuktikan kepada masyarakat bahwa komunitas remaja santri mau bergerak maka akan bisa menggerakkan umat. Berikut peran santri yang tergabung dalam komunitas AIS Banyuwangi dalam gerakan dakwah literasi digital. Berdasarkan data yang telah dipaparkan pada bagian sebelumnya bahwa komunitas AIS Banyuwangi dalam mengomunikasikan inovasi dakwahnya memiliki peran sebagai:

a. Inisiator

Komunitas AIS Banyuwangi masih tergolong komunitas virtual yang baru di Banyuwangi, akan tetapi telah melakukan banyak kegiatan literasi digital di Banyuwangi, anggotanya pun yang diawali hanya beberapa orang, saat ini sudah ada ratusan orang. Komunitas ini mengajak para santri-santri yang berada di daerah Banyuwangi untuk ikut serta meramaikan media sosial dengan dakwah yang santun.

2. Ragam Kegiatan

Ragam kegiatan literasi digital sangat penting dipetakan karena memperlihatkan dua hal: (a) cara pandang terhadap solusi problematika literasi digital; dan (b) model/ragam kegiatan dominan maupun yang belum banyak dieksplorasi untuk mendukung atau mengampanyekan literasi digital.

Banyak hal dapat dianalisis lebih jauh dari data-data ini. Namun yang jelas, ragam kegiatan literasi digital masih didominasi oleh bentuk kegiatan sosialisasi/ceramah/kuliah umum. Dari sisi penyelenggara kegiatan, pilihan sosialisasi sebagai ragam kegiatan yang dominan dapat dimaklumi karena tergolong tidak terlalu rumit persiapannya, durasinya tidak panjang, namun bisa menjangkau banyak orang. Kekurangannya, model sosialisasi atau ceramah cenderung bersifat satu arah. Diskusi tidak terjadi, namun sebatas pada tanya jawab di mana kendali dipegang sepenuhnya oleh moderator atau narasumber, sehingga eksplorasi terhadap hal-hal yang belum jelas pun dikerangka bukan berdasarkan kepentingan *user* atau peserta ceramah.

Semakin rumit sebuah ragam kegiatan, semakin sedikit disentuh atau dijadikan pilihan untuk menyelenggarakan aktivitas literasi digital. Itu sebabnya kegiatan seperti 'kurikulum' tercatat sebagai aktivitas yang paling minim disentuh.

Secara umum ragam kegiatan yang diterapkan oleh Komunitas Banyuwangi ada dua hal:

oleh literasi digital. Temuan pemetaan memperlihatkan bahwa dilihat dari kelompok sasaran, remaja dan pelajar merupakan sasaran utama kegiatan literasi digital di Banyuwangi. Hal ini dikarenakan kaum muda dianggap sebagai kelompok yang paling rentan dan dianggap paling banyak mendapatkan pengaruh buruk dari media digital. Atau sebaliknya, mereka dianggap sebagai agen perubahan yang diharapkan bisa turut ambil bagian dalam mengatasi berbagai persoalan masyarakat digital.

Kelompok sasaran ini bisa dilihat dari beberapa kegiatan yang telah dilakukan AIS Banyuwangi, bisa digolongkan mejadi tiga, SMP, SMA, dan Perguruan tinggi. Untuk acara yang diselenggarakan di pesantren lebih banyak didominasi oleh santri yang juga masih jenjang sekolah menengah atas (SMA), seperti acara yang berlangsung di pesantren Darussalam Blokagung, pesantren Alfutuhiyyah Muncar,pondok pesantren al-Kautsar Srono.

4. Mitra Kegiatan

Salah satu kunci sukses berkegiatan di era Informasi adalah mengadopsi prinsip-prinsip atau *value* dari teknologi digital itu sendiri. Manusia dikatakan memenuhi prinsip ‘digital literate’ jika sudah mampu, salah satunya, *‘Uses these skills and the appropriate technology to communicate and collaborate with peers, colleagues, family, and on occasion, the general public’* (ALA Digital Literacy Taskforce, 2011).

Dengan demikian ‘komunikasi’ dan ‘kolaborasi’ menjadi kata kunci bagi literasi digital. Dan itu sebabnya mengapa bermitra dan berjejaring

menjadi sangat penting. Bagaimanakah selanjutnya para pegiat literasi media mengerangka kegiatannya? Apakah telah menerapkan prinsip-prinsip kolaborasi, bermitra dan berjejaring? Dengan siapa saja mereka telah menjalin kemitraan?

Mitra kegiatan didefinisikan sebagai pihak-pihak yang turut berkontribusi dalam penyelenggaraan kegiatan, namun tidak bertanggungjawab penuh karena tanggung-jawab utama berada di tangan penyelenggara. Keberadaan mitra ditandai dengan kontribusi yang mereka berikan baik dalam bentuk fisik/material seperti sumbangan donasi, penyediaan ruangan, konsumsi, dan lain-lain, ataupun berbentuk nonfisik seperti bantuan perijinan, rekomendasi kegiatan, publikasi, dan sebagainya.

Mitra terbanyak dalam melakukan kegiatan literasi digital adalah pondok pesantren, sekolah, komunitas, media, LSM, perguruan tinggi, organisasi.

Komunitas Desain Community (SDC) menjadi mitra yang paling banyak diajak melakukan gerakan literasi digital karena kelompok sasaran yang paling dominan adalah remaja.

Selain Komunitas SDC, AIS Banyuwangi juga bermitra dengan komunitas yang sama-sama AIS, namun beda regional, seperti AIS Jawiwetan, AIS Nusantara, kedua komunitas tersebut dibutuhkan AIS Banyuwangi ketika dalam pelaksanaan literasi digital sebagai pembantu memberikan materi-materi literasi digital.

Dan karena kedua komunitas tersebut yakni AIS Banyuwangi memiliki sejarah, kesamaan, dan anggota yang sama-sama ikut keduanya. Anggota AIS Banyuwangi juga anggota SDC Banyuwangi. Mitra terbanyak selanjutnya adalah Pondok Pesantren.

Terdapat beragam alasan dan pertimbangan untuk menjalin kemitraan dalam melaksanakan kegiatan literasi digital. Satu hal yang menarik, pemetaan memperlihatkan ragam mitra kegiatan literasi digital yang tidak semata-mata bersandar pada pondok pesantren. Banyak pihak lain juga telah dilibatkan. Ini bermakna, banyak pihak yang sama-sama menganggap literasi digital adalah isunya juga, bukan semata-mata permasalahan inisiator kegiatan.

Media yang menjadi mitra dari AIS Banyuwangi adalah seperti TIMES Banyuwangi, media yang dimiliki Ikatan pelajar Nahdlatul Ulama (IPNU) Banyuwangi, Ikatan pelajar putri Nahdlatul Ulama (IPPNU) Banyuwangi, media milik Pengurus Cabang Nahdlatul Ulama (PCNU) Banyuwangi, media Pondok Pesantren. Bermitra dengan banyak media diperlukan AIS Banyuwangi sebagai media penyiar dakwah, sebagai pengantar informasi dengan tujuan semakin banyak media semakin luas bisa dijangkau publik.

Lembaga kemasyarakatan yang menjadi mitra dalam pelaksanaan literasi digital komunitas AIS Banyuwangi adalah Robithoh Ma'had Islamiyyah, lembaga ini sebagai langkah AIS Banyuwangi dengan mudah masuk ke dalam pondok pesantren.

mengadakan kegiatan literasi digital, terakhir adalah sebagai pemateri, AIS banyuwangi juga melatih sasaran dakwah mengenai literasi digital.

B. SARAN

Berikut ini ada beberapa saran yang peneliti bisa berikan baik dari penelitian ini atau pun pengalaman pribadi.

1. Akademis

Peneliti memberikan saran kepada peneliti selanjutnya untuk melakukan penelitian lebih lanjut mengenai aktivis dakwah khususnya aktivis yang terdapat dalam kelompok atau komunitas dakwah untuk melihat mad'u/komunikasikan mereka, apakah dakwah yang dilakukan kelompok bisa diterima/kurang diterima, hal ini berhubungan dengan efek komunikasi dakwah.

2. Praktis

Penelitian ini dapat :

- a. Memberikan informasi dan mendorong para aktivis dakwah untuk dapat mengelola kelompok atau komunitas dakwah dan mengembangkan model dakwah yang bisa diterima di era digital ini.
- b. Dapat memberikan pengalaman dakwah dengan strategi yang dapat menarik perhatian mad'unya dengan memanfaatkan langkah-langkah yang dilakukan AIS Banyuwangi.

