

fase sering dijuluki *learning cycle* “5E” (*Engagement, Exploration, Explanation, Extend, dan Evaluation*).⁶

Learning cycle merupakan suatu model pembelajaran yang dikembangkan sesuai dengan teori belajar Piaget,⁷ yaitu teori belajar yang berbasis konstruktivisme. Siklus belajar (*learning cycle*) juga dikembangkan berdasarkan pada teori konstruktivis Vigotsky dan teori belajar bermakna Ausubel. Vigotsky menekankan adanya hakikat sosial dari belajar dan menyarankan menggunakan kelompok-kelompok belajar dengan kemampuan yang berbeda-beda untuk mengupayakan perubahan konseptual. Sedangkan Ausubel menekankan pada pembelajaran bermakna (*meaning full*). Pembelajaran bermakna merupakan suatu proses mengaitkan informasi baru pada konsep-konsep relevan yang terdapat dalam struktur kognitif seseorang.⁸

Dalam melakukan diskusi, siswa akan mempunyai kesempatan yang lebih luas untuk mengemukakan pendapatnya dan siswa akan menemukan konsep berdasarkan pemahamannya sendiri. Untuk itu, siswa memerlukan sarana yang menunjang. Salah satunya berupa lembar kerja siswa (LKS) sebagai acuan yang

⁶ Lorsbach, A. W. 2002. *The Learning Cycle as a Tool for Planning Science Instruction*. Online (<http://www.coe.ilstu.edu/scienceed/lorsbach/257lrcy.html>, diakses pada 25 April 2010 pukul 18.05 WIB)

⁷ Yuni Pantiwati, *Pembelajaran Konsep Genetika Mendel Melalui Learning Cycle*, Jurnal Pemikiran Pendidikan Volume XII No. 1, (Malang: Pusat Publikasi dan Penerbitan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah, 2004), h.118

⁸ Isjoni, *Cooperative Learning*, (Bandung: Alfabeta, 2009), h. 35

dapat menuntun siswa dalam memahami masalah matematika. Dalam hal ini yang dimaksudkan adalah LKS terstruktur, di mana dalam LKS ini berisi ringkasan materi ajar dan diikuti dengan penyajian soal-soal yang disusun secara sistematis sesuai dengan model pembelajaran siklus belajar (*learning cycle*).

Cohen dan Clough menyatakan bahwa siklus belajar (*learning cycle*) merupakan strategi yang tepat bagi pembelajaran matematika, karena model pembelajaran ini berjalan fleksibel dan menempatkan kebutuhan yang realistis pada guru dan siswa.⁹ Dilihat dari dimensi guru, penerapan strategi ini memperluas wawasan dan meningkatkan kreativitas guru dalam merancang kegiatan pembelajaran. Sedangkan ditinjau dari dimensi pebelajar, penerapan strategi ini memberikan beberapa keuntungan, yaitu: 1) meningkatkan motivasi belajar, karena siswa dilibatkan secara aktif dalam proses pembelajaran, 2) membantu mengembangkan sikap ilmiah pebelajar, 3) pembelajaran menjadi lebih bermakna.¹⁰

Penelitian ini mengambil materi segi empat untuk SMP kelas VII pada sub pokok bahasan persegi panjang dan persegi. Segi empat atau bangun datar merupakan cabang dari ilmu geometri dalam matematika. Hasil belajar siswa

⁹ Fajaroh, F., Dasna, I.W. 2003. *Penggunaan Model Pembelajaran Learning Cycle Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Kimia Zat Aditif Dalam Bahan Makanan Pada Siswa Kelas Ii SMU Negeri 1 Tumpang – Malang*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Vol 11 (2) Oktober 2004, h. 112-122. Online (<http://www.idonbiu.com/2009/04/apa-siklus-belajar-learning-cycle-itu.html>). Diakses pada 10 februari 2010 pukul 09.15 WIB)

¹⁰ Mega Novinda Sari, *Penerapan Model Pembelajaran Learning Cycle Pada Materi Persegi Panjang Di Kelas VII SMPN 9 Mojokerto*, Skripsi (Surabaya: Perpustakaan Universitas Negeri Surabaya, 2008), h. 21. t.d

E. Definisi Operasional

Untuk menghindari terjadinya perbedaan persepsi mengenai istilah dalam penelitian ini, maka perlu diberikan penjelasan terhadap beberapa istilah berikut.

1. Kata **meningkatkan** berarti menaikkan (derajat, taraf, dan sebagainya), mempertinggi, dan memperhebat.¹²
2. Hasil belajar adalah tingkat penguasaan dan pemahaman yang dicapai oleh siswa setelah menerima pengalaman belajarnya.
3. Matematika adalah ilmu tentang logika mengenai bentuk, susunan, besaran, dan konsep-konsep yang berhubungan satu dengan yang lainnya dengan jumlah yang banyak yang terbagi ke dalam tiga bidang, yaitu aljabar, analisis, dan geometri.¹³
4. Model pembelajaran *learning cycle* “5E” adalah suatu model pembelajaran yang berpusat pada siswa dan terdiri dari 5 fase, yaitu *Engagement, Exploration, Explanation, Extend, dan Evaluation*.
5. LKS terstruktur adalah LKS yang berisi ringkasan materi pelajaran dan diikuti dengan penyajian soal-soal yang disusun secara sistematis sesuai dengan model pembelajaran siklus belajar (*learning cycle*) “5E”.

¹² Tri Wahyudi, *Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Dalam Bentuk Soal Cerita Dengan Pendekatan Keterampilan Proses Bagi Siswa Kelas IV SD Negeri Gongseng 01 Megaluh-Jombang*, Skripsi (Surabaya: IAIN Sunan Ampel Surabaya, 2010), h. 6. t.d

¹³ Tim MKPBM Jurusan Pendidikan Matematika, *Common Text Book Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*, (Bandung: JICA-Universitas Pendidikan Indonesia (UPI), 2001), h. 18

- Bab IV Hasil Penelitian, merupakan bagian keempat dari penulisan skripsi yang menampilkan atau menyajikan data temuan selama penelitian dan analisisnya secara deskriptif.**
- Bab V Pembahasan, bab ini merupakan bagian kelima dari penulisan skripsi yang berisi tentang pembahasan hasil penelitian.**
- Bab VI Penutup, bab ini merupakan bagian keenam dari penulisan skripsi yang meliputi simpulan dan saran.**

berfikir baik secara individu maupun kelompok, melalui tahapan kegiatan (fase) yang diorganisasikan sedemikian rupa sehingga siswa dapat menguasai kompetensi-kompetensi yang harus dicapai dalam pembelajaran.

Menurut Rustaman, *learning cycle* diawali dengan mengungkapkan pengetahuan awal siswa kemudian melakukan kegiatan pembelajaran untuk membangun pengetahuan baru dengan evaluasi sebagai alat untuk mengetahui hasil pembelajaran.²¹ Setiap fase memiliki tujuan yang khusus, yaitu pada aktivitas siswa.

Model Pembelajaran *learning cycle* pada mulanya terdiri dari fase-fase eksplorasi (*exploration*), pengenalan konsep (*concept introduction*), dan aplikasi konsep (*concept application*).²² Pada tahap eksplorasi, siswa diberi kesempatan untuk memanfaatkan panca inderanya semaksimal mungkin dalam berinteraksi dengan lingkungan melalui kegiatan-kegiatan seperti praktikum, menganalisis artikel, mendiskusikan fenomena-fenomena alam, dan lain-lain. Dari kegiatan ini, diharapkan timbul ketidakseimbangan dalam struktur mentalnya yang ditandai dengan munculnya pertanyaan-pertanyaan yang mengarah pada berkembangnya daya nalar tingkat tinggi yang diawali dengan kata-kata seperti mengapa dan bagaimana. Munculnya pertanyaan-pertanyaan tersebut sekaligus merupakan indikator kesiapan siswa untuk

²¹ Eva Widiyana, *Penerapan Model Pembelajaran Learning Cycle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Randu Agung 03 Singosari Pada Materi Bangun Ruang*, Skripsi (Malang: Universitas Negeri Malang, 2009), h. 15. t.d

²² Mega Novinda Sari, *Penerapan Model Pembelajaran Learning Cycle Pada Materi Persegi Panjang Di Kelas VII SMPN 9 Mojokerto*, Skripsi (Surabaya: UNESA, 2008), h. 13. t.d

menempuh fase berikutnya, yaitu fase pengenalan konsep. Pada fase ini diharapkan terjadi proses menuju kesetimbangan antara konsep-konsep yang telah dimiliki siswa dengan konsep-konsep yang baru dipelajari melalui kegiatan-kegiatan yang membutuhkan daya nalar seperti menelaah sumber pustaka dan berdiskusi. Pada tahap ini siswa mengenal istilah-istilah yang berkaitan dengan konsep-konsep baru yang sedang dipelajari. Pada fase terakhir, yaitu aplikasi konsep, siswa diajak menerapkan pemahaman konsepnya melalui kegiatan-kegiatan seperti *problem solving* (menyelesaikan masalah-masalah nyata yang berkaitan) atau melakukan percobaan lebih lanjut. Penerapan konsep dapat meningkatkan pemahaman konsep dan motivasi belajar, karena siswa mengetahui penerapan nyata dari konsep yang mereka pelajari.

Siklus belajar tiga fase saat ini telah dikembangkan dan disempurnakan menjadi 5 fase, ditambahkan tahap *engagement* sebelum *exploration* dan ditambahkan pula tahap *evaluation* pada bagian akhir siklus. Pada model ini, tahap *concept introduction* dan *concept application* masing-masing diistilahkan menjadi *explanation* dan *extend*. Karena itu siklus belajar 5 fase sering dijuluki *learning cycle "5E"* (*Engagement, Exploration, Explanation, Extend, dan Evaluation*).²³

²³ Lorsbach, A. W. 2002. *The Learning Cycle as A tool for Planning Science Instruction*. Online (<http://www.coe.ilstu.edu/scienceed/lorsbach/257lrcy.html>, diakses pada 25 April 2010 pukul 18.30 WIB).



melakukan siklus lebih lanjut, yaitu untuk pembelajaran pada konsep berikutnya.²⁵

3. Keunggulan dan Kekurangan Model *Learning Cycle*

Learning cycle merupakan strategi jitu bagi pembelajaran matematika, karena dapat dilakukan secara luwes dan memenuhi kebutuhan nyata guru dan siswa. Dilihat dari dimensi guru, penerapan strategi ini dapat memperluas wawasan dan meningkatkan kreatifitas guru dalam merancang kegiatan pembelajaran. Sedangkan ditinjau dari dimensi siswa, penerapan strategi ini memberi keuntungan sebagai berikut.²⁶

- a. Meningkatkan motivasi belajar, karena siswa dilibatkan secara aktif dalam proses pembelajaran.
- b. Membantu mengembangkan sikap ilmiah siswa.
- c. Pembelajaran menjadi lebih bermakna.

Adapun kekurangan dalam strategi ini yang harus diantisipasi adalah sebagai berikut.²⁷

- a. Efektifitas pembelajaran rendah, jika guru kurang menguasai materi dan langkah-langkah pembelajaran.

²⁵ Fajaroh, F., Dasna, I.W. 2003. *Penggunaan Model Pembelajaran Learning Cycle Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Kimia Zat Aditif Dalam Bahan Makanan Pada Siswa Kelas Ii Smu Negeri 1 Tumpang – Malang*. Online (<http://www.lidnbiu.com/2009/04/apasiklus-belajar-learning-cycle-itu.html>). Diakses pada 10 februari 2010 pukul 09.25 WIB)

²⁶ Mega Novinda Sari, *Penerapan Model Pembelajaran Learning Cycle Pada Materi Persegi Panjang di Kelas VIII SMPN 9 Mojokerto*, Skripsi (Surabaya: Perpustakaan Universitas Negeri Surabaya, 2008), h. 21. t.d

²⁷ Ibid

- b. Menuntut kesungguhan dan kreativitas guru dalam merancang dan melaksanakan proses pembelajaran.
 - c. Memerlukan pengelolaan kelas yang lebih terencana dan terorganisasi.
 - d. Memerlukan waktu dan tenaga yang lebih banyak dalam menyusun rencana dan melaksanakan pembelajaran.
4. Implementasi *Learning Cycle* Dalam Pembelajaran Matematika

Implementasi *learning cycle* dalam kegiatan pembelajaran menempatkan guru sebagai fasilitator yang mengelola berlangsungnya fase-fase tersebut mulai dari perencanaan (terutama pengembangan perangkat pembelajaran), pelaksanaan (terutama pemberian pertanyaan-pertanyaan arahan dan proses pembimbingan) sampai evaluasi.

Dengan demikian, proses pembelajaran bukan lagi sekedar transfer pengetahuan dari guru ke siswa, tetapi merupakan proses pemerolehan konsep yang berorientasi pada keterlibatan siswa secara aktif dan langsung. Proses pembelajaran demikian akan lebih bermakna dan menjadikan skema dalam diri siswa menjadi pengetahuan fungsional yang setiap saat dapat diorganisasi oleh siswa untuk menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi.

Efektifitas implementasi *learning cycle* diukur melalui observasi proses dan pemberian tes. Jika ternyata hasil dan kualitas pembelajaran tersebut ternyata belum memuaskan, maka dapat dilakukan siklus berikutnya yang pelaksanaannya harus lebih baik dibanding siklus sebelumnya dengan

cara mengantisipasi kelemahan-kelemahan siklus sebelumnya, sampai hasilnya memuaskan. Implementasi model *learning cycle* secara singkat disajikan dalam tabel 2.1 berikut.

Tabel 2.1

Sintaks Model Pembelajaran *Learning Cycle* “5E”

Tahapan Siklus Belajar	Indikator	
	Guru	Siswa
I Menarik perhatian (<i>engagement</i>)	<ul style="list-style-type: none"> a. Menyiapkan (mengkondisikan) diri siswa. b. Membangkitkan minat (<i>curiosity</i>) siswa terhadap topik bahasan yang akan dipelajari. c. Melakukan tanya jawab dalam rangka mengeksplorasi pengetahuan awal, pengalaman, dan ide-ide siswa untuk mengetahui kemungkinan terjadinya miskonsepsi siswa. 	<ul style="list-style-type: none"> a. Menyiapkan diri untuk mengikuti kegiatan pembelajaran. b. Mengembangkan minat atau rasa ingin tahu terhadap topik bahasan yang akan dipelajari. c. Memberikan respon terhadap pertanyaan guru.
II Eksplorasi (<i>exploration</i>)	<ul style="list-style-type: none"> a. Mengajak siswa untuk membentuk kelompok-kelompok kecil. b. Memberikan kesempatan kepada siswa untuk memanfaatkan panca 	<ul style="list-style-type: none"> a. Membentuk kelompok-kelompok kecil. b. Memanfaatkan panca indera mereka untuk berinteraksi dengan lingkungan melalui

Tahapan Siklus Belajar	Indikator	
	Guru	Siswa
	<p>indera mereka semaksimal mungkin dalam berinteraksi dengan lingkungan melalui kegiatan telaah literatur.</p> <p>c. Memberi kesempatan kepada siswa untuk bekerjasama dalam kelompok-kelompok kecil, menguji hipotesis, melakukan dan mencatat pengamatan serta ide-ide.</p>	<p>kegiatan telaah literatur.</p> <p>c. Bekerjasama dalam kelompok-kelompok kecil, menguji hipotesis, melakukan dan mencatat pengamatan serta ide-ide.</p>
III Menjelaskan (<i>explanation</i>)	<p>a. Mendorong siswa untuk menjelaskan konsep dengan kalimat mereka sendiri.</p> <p>b. Meminta bukti dan klarifikasi penjelasan siswa.</p> <p>c. Mendengarkan secara kritis penjelasan antar siswa.</p>	<p>a. Memberi penjelasan terhadap konsep yang ditemukan dengan kalimatnya sendiri.</p> <p>b. Memberikan pembuktian terhadap konsep yang diajukan.</p>
IV Pengembangan (<i>extend</i>)	<p>a. Mengajak siswa untuk mengaplikasikan konsep dan keterampilan yang telah mereka miliki terhadap situasi lain, misalnya dengan mengerjakan soal-soal</p>	<p>a. Menerapkan konsep dan keterampilan yang telah dimiliki terhadap situasi lain dengan mengerjakan soal-soal pemecahan masalah.</p>

Tahapan Siklus Belajar	Indikator	
	Guru	Siswa
	pemecahan masalah.	
V Evaluasi (<i>evaluation</i>)	a. Mengobservasi pengetahuan dan kecakapan siswa dalam mengaplikasikan konsep dan perubahan berfikir siswa. Dapat dilakukan melalui pemberian pertanyaan.	a. Menjawab pertanyaan dari guru.

C. Teori Pendukung Model Pembelajaran *Learning Cycle*

1. Teori Piaget Tentang Konstruktivis

Learning cycle merupakan suatu model pembelajaran yang berpusat pada siswa. Siswa dituntut untuk berperan aktif dalam kegiatan pembelajaran. Hal ini sesuai dengan teori belajar Piaget yang menekankan bahwa kegiatan belajar anak bukan sepenuhnya tergantung pada guru, melainkan tergantung pada seberapa jauh anak aktif berinteraksi dengan lingkungannya.²⁸ Piaget yakin bahwa pengalaman-pengalaman fisik dan manipulasi lingkungan penting bagi terjadinya perubahan perkembangan. Selain itu, interaksi sosial dengan teman sebaya juga diperlukan, khususnya

²⁸ Bibit Mulyana, *Aplikasi Media dan Permainan Dalam Pembelajaran Matematika*, Kuliah Terbuka (Surabaya: IAIN Sunan Ampel Surabaya, 27 April 2010), h. 2

berargumentasi dan berdiskusi membantu memperjelas pemikiran. Sehingga pada akhirnya membuat pemikiran itu menjadi lebih logis.

Teori perkembangan Piaget mewakili konstruktivisme yang memandang perkembangan kognitif sebagai suatu proses dimana anak secara aktif membangun pemahaman melalui pengalaman-pengalaman dan interaksi-interaksi mereka. Adapun implikasi utama dari teori Piaget yang sejalan dengan pelaksanaan proses pembelajaran adalah sebagai berikut.²⁹

- a. Memusatkan perhatian kepada berfikir atau proses mental anak, tidak sekedar pada hasilnya. Di samping kebenaran jawaban siswa, guru harus memahami proses yang digunakan anak sehingga sampai pada jawaban tersebut.
- b. Mengutamakan peran siswa dalam berinisiatif sendiri dengan terlibat aktif dalam kegiatan pembelajaran. Siswa didorong menemukan sendiri pengetahuan itu melalui interaktif spontan dengan lingkungannya sehingga guru dituntut untuk mempersiapkan beraneka ragam kegiatan secara langsung dengan dunia fisik.
- c. Memaklumi adanya perbedaan individual dalam hal kemajuan perkembangan. Teori Piaget mengasumsikan bahwa seluruh siswa tumbuh dan melewati urutan perkembangan yang sama, namun pertumbuhan itu berlangsung pada kecepatan yang berbeda.

²⁹ Trianto, *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*, (Jakarta: kencana, 2009), h. 30-31

Dari uraian di atas, dapat disimpulkan bahwa pengetahuan dibangun oleh siswa sendiri dan perubahan kognitif seseorang hanya terjadi jika orang tersebut secara terus-menerus menggali pengetahuannya sendiri. Pengetahuan tidak hanya dipindahkan dari seseorang ke orang lain, tetapi harus diinterpretasikan sendiri oleh tiap-tiap individu, artinya tiap orang harus dapat menggali kemampuannya sendiri melalui interaksi dengan objek tertentu, pengalaman, media, lingkungan, dan lainnya.

2. Teori Pembelajaran Sosial Vygotsky

Learning cycle juga dikembangkan berdasarkan pada teori Vygotsky tentang konstruktivis. Vygotsky berpendapat seperti Piaget, bahwa siswa membentuk pengetahuan sebagai hasil dari pikiran dan kegiatan siswa sendiri melalui bahasa. Vygotsky berkeyakinan bahwa perkembangan bergantung baik pada faktor biologis dan faktor sosial. Faktor biologis menentukan fungsi-fungsi elementer memori, atensi, persepsi, dan stimulus-respons, sedangkan faktor sosial sangat penting artinya bagi perkembangan fungsi mental lebih tinggi untuk perkembangan konsep, penalaran logis, dan pengambilan keputusan. Pada hakekatnya pembelajaran sosiokultural adalah:³⁰

³⁰ Mega Novinda Sari, *Penerapan Model Pembelajaran Learning Cycle Pada Materi Persegi Panjang Di Kelas VII SMPN 9 Mojokerto*, Skripsi (Surabaya: Perpustakaan Universitas Negeri Surabaya, 2008), h. 24. t.d

- a. Interaksi antara aspek internal dan eksternal dari pembelajaran dan penekanannya pada lingkungan sosial pembelajaran, yang menyatakan siswa belajar melalui interaksi dengan orang dewasa atau teman sebaya yang lebih mampu.
- b. Pembelajaran terjadi saat siswa bekerja menangani tugas-tugas yang belum dipelajari namun tugas-tugas itu masih berada dalam jangkauan pengetahuan maupun dalam Zona Perkembangan Terdekat (*Zona of Proximum Development*). *Zona of Proximum Development* adalah jarak antara tingkatan yang sesungguhnya sebagai kemampuan pemecahan masalah di bawah bimbingan orang tua atau orang dewasa, atau teman sebaya yang lebih mampu.
- c. Pemagangan kognitif (*cognitive apprenticeship*) yang menekankan pada hakekat sosial dari belajar dan zona perkembangan terdekat. Maksudnya adalah suatu proses seseorang sedang belajar secara tahap demi tahap untuk memperoleh pengetahuan dalam interaksinya dengan seorang ahli. Ahli tersebut bisa orang tua, orang yang lebih dewasa, atau teman sebaya yang lebih menguasai permasalahan tersebut.
- d. *Scaffolding* atau *mediated learning* yaitu sejumlah bantuan selama tahap-tahap awal pembelajaran. Kemudian mengurangi bantuan tersebut dan memberikan kesempatan kepada anak untuk mengambil alih tanggung jawab sehingga anak dapat mengerjakan sendiri.

pembelajaran berlangsung, dapat mendorong siswa untuk lebih aktif dalam kegiatan belajar mengajar. Selain itu, pembelajaran yang terjadi menjadi lebih bermakna, karena siswa dapat memperoleh atau menemukan konsep sendiri dan mengembangkan konsep melalui langkah-langkah dalam LKS yang telah disusun sesuai dengan model pembelajaran *learning cycle* “5E”. Dengan demikian, hasil belajar siswa dapat ditingkatkan.

E. Kemampuan Guru Mengelola Pembelajaran

Tugas utama guru adalah menciptakan suasana di kelas agar terjadi interaksi belajar mengajar yang dapat memotivasi siswa untuk belajar dengan baik dan sungguh-sungguh. Untuk keperluan analitis tugas guru sebagai pengajar, maka kemampuan guru yang banyak hubungannya dengan usaha meningkatkan proses dan hasil belajar dapat diguguskan ke dalam empat kemampuan yakni:

1. Merencanakan program belajar mengajar
2. Melaksanakan dan memimpin atau mengelola proses belajar mengajar
3. Menilai kemajuan proses belajar mengajar
4. Menguasai bahan pelajaran dalam pengertian menguasai bidang studi atau mata pelajaran yang dipegangnya atau dibinanya

tingkah laku mana yang muncul dalam proses belajar mengajar didasarkan pada apa yang dirancang oleh guru. Menurut Suyono indikator dari sudut siswa dapat dilihat dari:³⁶

1. Keinginan, keberanian, menampilkan minat, kebutuhan dan permasalahannya.
2. Keinginan dan keberanian serta kesempatan untuk berpartisipasi.
3. Menampilkan berbagai usaha atau kekreatifan belajar dalam menjalani dan menyelesaikan kegiatan belajar mengajar sampai mencapai keberhasilan.
4. Kebebasan atau keleluasaan melakukan hal tersebut di atas tanpa tekanan guru atau pihak lain (kemandirian belajar).

Kemp secara tidak langsung memberikan indikator keterlibatan siswa dengan ikut memberikan respon dalam pikiran mereka atau menunjukkan berupa kegiatan-kegiatan jasmani, yang disisipkan secara strategis selama pengajaran berlangsung. Keterlibatan siswa mengharuskan siswa menjawab pertanyaan secara lisan atau tertulis, memecahkan masalah atau mengikuti pengajaran lainnya.³⁷

Berdasarkan pendapat-pendapat di atas, dapat disimpulkan bahwa keaktifan siswa dapat dilihat dari tingkah laku yang muncul berdasarkan apa

³⁶ Tatag Yuli Eko Siswono, *Metode Pemberian Tugas Pengajuan Soal (Problem Solving) Dalam Pembelajaran Matematika Pokok Bahasan Perbandingan di Mts N Rungkut Surabaya*, Tesis (Surabaya: Perpustakaan Pasca Universitas Negeri Surabaya, 1999), h. 20. t.d

³⁷ Kemp, Jerold E. Alih Bahasa: Asril Marjohan, *Proses Perancangan Pengajaran*, (Bandung: ITB Bandung, 1994), h. 144

yang dirancang guru. Tingkah laku tersebut berupa aktivitas siswa dalam setiap tahap yang ada dalam model pembelajaran *learning cycle*, misalnya:

- a. Mendengarkan atau memperhatikan penjelasan guru
- b. Membaca LKS
- c. Menulis (yang relevan dengan KMB)
- d. Berdiskusi atau bertanya antar teman
- e. Mendengarkan atau memperhatikan penjelasan teman
- f. Menanggapi pertanyaan guru/ pendapat teman
- g. Menyampaikan ide tau pendapat
- h. Berperilaku yang tidak relevan dengan KMB

G. Respon Siswa

Respon siswa adalah tanggapan siswa terhadap pembelajaran yang telah dilakukan. Tanggapan siswa merupakan pernyataan siswa yang menggambarkan apakah siswa berminat atau tidak dalam mengikuti pembelajaran. Suatu minat dapat diekspresikan melalui suatu pernyataan yang menunjukkan bahwa siswa lebih menyukai suatu hal dari pada hal lainnya, dapat pula dimanifestasikan melalui partisipasi dalam suatu aktifitas dan cenderung memberikan perhatian yang lebih besar terhadap objek tersebut.³⁸

³⁸ Slameto, *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*, (Jakarta: Rineka Cipta, 1995), h. 180

Dalam penelitian ini, tanggapan siswa dinyatakan dalam angket yang berisi pertanyaan-pertanyaan. Respon siswa dikatakan positif jika respon siswa dalam menjawab “ya” lebih dari 70%.

H. Materi Pelajaran

Berdasarkan KTSP, materi segi empat terdapat pada kelas VII semester genap. Standar kompetensi untuk materi segi empat adalah memahami konsep segi empat dan segitiga serta menentukan ukurannya. Kompetensi dasar untuk materi segi empat yang pertama adalah mengidentifikasi sifat-sifat persegi panjang, trapesium, jajargenjang, belah ketupat dan layang-layang. Kompetensi dasar yang kedua adalah menghitung keliling dan luas bangun segitiga dan segi empat serta menggunakannya dalam pemecahan masalah. Materi pokok yang diambil dalam penelitian ini adalah persegi panjang dan persegi.

1. Persegi panjang

a. Pengertian persegi panjang

Persegi panjang adalah bangun datar segi empat yang memiliki dua pasang sisi sejajar dan memiliki empat sudut siku-siku.

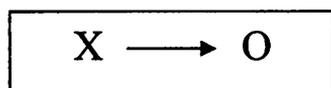
C. Subjek Penelitian

Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas VII-B SMPN 4 Surabaya tahun pelajaran 2009-2010 sebanyak 37 siswa. Adapun yang bertindak sebagai guru dalam penelitian ini adalah Ibu Suprihatin M. Pd. selaku guru bidang studi matematika kelas VII-B SMP Negeri 4 Surabaya.

D. Rancangan Penelitian

Penelitian ini mangacu pada rancangan penelitian yang menggunakan “*One-Shot Case Study*”, yaitu penelitian yang dilakukan dengan memberikan suatu perlakuan tertentu kepada subjek dan diikuti dengan pengukuran terhadap akibat dari perlakuan tersebut.⁴⁰

Model ini dapat digambarkan seperti berikut.



Keterangan:

X = Perlakuan, yaitu pelaksanaan pembelajaran dengan menggunakan model *learning cycle* untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa.

⁴⁰ Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan*, (Bandung: Alfabeta, 2008), h. 110

O = Pendeskripsian hasil penelitian berupa kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran dengan model *learning cycle*, aktivitas siswa selama mengikuti pembelajaran, respon siswa terhadap kegiatan pembelajaran dengan model *learning cycle*, dan peningkatan hasil belajar matematika siswa.

E. Prosedur Penelitian

Penelitian ini terdiri dari dua siklus, tiap siklus terdiri dari 4 tahap, yaitu; perencanaan (*planning*), pelaksanaan (*acting*), observasi (*observing*), dan refleksi (*reflecting*). Sebelum siklus I dilaksanakan, peneliti melakukan observasi awal dan wawancara dengan guru bidang studi matematika untuk mengetahui masalah yang terdapat di kelas. Dari hasil observasi awal berupa wawancara langsung dengan guru bidang studi matematika, ditetapkan bahwa tindakan yang akan dipergunakan untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa pada pokok bahasan yang dimaksud adalah model pembelajaran *learning cycle*.

Adapun prosedur yang digunakan, yaitu:⁴¹

⁴¹ Suharsimi Arikunto, dkk, *Penelitian Tindakan Kelas*, (Jakarta: Bumi Aksara, 2009), h. 16

siswa, lembar observasi respon siswa, dan membuat alat evaluasi untuk melihat apakah hasil belajar matematika siswa yang menggunakan model pembelajaran *learning cycle* dapat meningkat.

- e. Menyusun lembar validasi untuk instrument penggali data, yaitu lembar tes hasil belajar.

2. Pelaksanaan tindakan

Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah melaksanakan skenario dari perencanaan yang telah dibuat. Penelitian ini berlangsung selama dua siklus, dimana setiap siklus terdiri dari beberapa kegiatan, yaitu:

- a. Melakukan kegiatan pembelajaran menggunakan model pembelajaran siklus belajar (*learning cycle*) pada sub pokok bahasan persegi panjang dan persegi. Pelaksanaan tindakan pada siklus pertama dilaksanakan sesuai RPP ke-1 dan ke-2, sedangkan siklus kedua dilaksanakan sesuai RPP ke-3 dan RPP ke-4.
- b. Peneliti dibantu oleh dua pengamat lainnya melakukan pengamatan terhadap aktivitas siswa dan kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran selama proses pembelajaran dengan model *learning cycle* berlangsung.
- c. Memberikan tes kepada siswa. Tes diberikan setiap akhir siklus untuk mengetahui sejauh mana pemahaman siswa terhadap konsep yang telah dipelajari.

dibedakan atas 1-5 yaitu tidak baik (skala 1), kurang baik (skala 2), cukup baik (skala 3), baik (skala 4), dan sangat baik (skala 5). Penilaian dilakukan dengan memberikan tanda cek (√) pada kolom yang sesuai.

2. Lembar Pengamatan Kemampuan Guru

Lembar pengamatan kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran model *learning cycle* ini diadopsi dari skripsi Nur Ngazizah (2010) yang telah dimodifikasi dan disesuaikan dengan kebutuhan yang ingin diamati dan telah dikonsultasikan kepada dosen pembimbing. Instrumen ini digunakan untuk mengukur data atau mengamati kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran menggunakan model *learning cycle*.

Lembar observasi ini terdiri dari lima aspek, aspek pertama adalah pendahuluan yang meliputi fase pendahuluan (*engagement*), aspek kedua adalah kegiatan inti yang meliputi fase eksplorasi (*exploration*), fase penjelasan (*explanation*), fase pengembangan (*extention*), fase evaluasi (*evaluation*), aspek ketiga penutup, aspek keempat yaitu pengelolaan waktu, dan aspek kelima adalah suasana kelas. Pada instrumen ini terdapat kotak-kotak pilihan yang harus diisi oleh pengamat sesuai dengan penilaian yang diberikan. Skala penilaian untuk kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran model *learning cycle* dibedakan atas 4 skala yaitu kurang baik (skala 1), cukup baik (skala 2), baik (skala 3), dan sangat baik (skala 4).

Pengamatan dilakukan dengan memberikan tanda cek (√) pada kolom yang sesuai.

3. Lembar Pengamatan Aktivitas Siswa

Lembar observasi aktivitas siswa ini diadaptasi dari skripsi Mega Novinda Sari (2008) dengan perubahan pada penyajian lembar observasi aktivitas siswa dan lamanya waktu pengamatan. Pengamatan dilakukan oleh dua orang pengamat dari awal pembelajaran sampai akhir pembelajaran. Hal ini digunakan untuk memperoleh data tentang aktivitas siswa selama mengikuti kegiatan pembelajaran dengan model *learning cycle*.

Pengamatan dilakukan pada enam orang siswa yang dipilih secara heterogen; yaitu siswa yang berkemampuan tinggi, sedang, dan rendah. Pemilihan didasarkan pada nilai pada ulangan tengah semester.

Pada instrumen ini terdapat kotak-kotak yang harus diisi oleh pengamat. Setiap satu kotak akan dituliskan nomor-nomor kategori aktivitas yang dominan muncul selama 5 menit kegiatan pembelajaran. Banyaknya kotak yang dapat diisi dengan nomor kategori aktivitas yang dominan muncul tergantung pada lamanya kegiatan pembelajaran. Pada pertemuan I sampai IV yang masing-masing membutuhkan waktu 2 jam pelajaran (2 x 40 menit), maka kotak-kotak yang dapat diisi adalah enam belas kotak untuk aktivitas siswa.

I. Metode Analisis Data

Setelah penelitian selesai dilaksanakan, maka langkah berikutnya adalah penganalisisan data. Analisis data yang digunakan oleh peneliti adalah analisis data secara deskriptif.

1. Analisis Data Hasil Validasi Perangkat

Analisis data hasil validasi perangkat pembelajaran dilakukan dengan mencari rata-rata tiap kategori dan rata-rata tiap aspek dalam lembar validasi, hingga akhirnya didapatkan rata-rata total penilaian validator terhadap masing-masing perangkat pembelajaran. Rumus yang digunakan adalah sebagai berikut.

a. Mencari Rata-rata Tiap Kategori dari Semua Validator

$$RK_i = \frac{\sum_{j=1}^n V_{ji}}{n}$$

Keterangan:

RK_i : rata-rata kategori ke- i

V_{ji} : skor hasil penilaian validator ke- j terhadap kategori ke- i

n : banyaknya validator

b. Mencari Rata-rata Tiap Aspek dari Semua Validator

$$RA_i = \frac{\sum_{j=1}^n RK_{ji}}{n}$$

Keterangan:

RA_i : rata-rata aspek ke- i

RK : rata-rata kategori ke- j terhadap aspek ke- i

n : banyaknya kategori dalam aspek ke- i

c. Mencari Rata-rata Total Validitas

$$VR = \frac{\sum_{i=1}^n RA_i}{n}$$

Keterangan:

VR : rata-rata total validitas

RA_i : rata-rata aspek ke- i

n : banyaknya aspek

Untuk menentukan kategori kevalidan suatu perangkat diperoleh dengan mencocokkan rata-rata (\bar{x}) total dengan kategori kevalidan perangkat pembelajaran menurut Khabibah, sebagai berikut.⁴²

⁴² Khabibah dalam Adibah, *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Dengan Pendekatan Inkuiri Di Kelas VIII Mts Negeri 2 Surabaya*, Skripsi (Surabaya: Perpustakaan Fakultas Tarbiyah Prodi Tadris Matematika IAIN Sunan Ampel, 2009), h. 69.t.d

dari setiap pertemuan yang dilaksanakan. Selanjutnya nilai rata-rata tersebut dikonfirmasi dengan kriteria sebagai berikut.⁴³

$1,00 \leq x < 1,70$	kurang
$1,70 \leq x < 2,60$	sedang
$2,60 \leq x < 3,51$	baik
$3,51 \leq x < 4,00$	sangat baik

Keterangan :

X = Rata-rata kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran pada setiap aspek.

Kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran dikatakan efektif bila rata-rata setiap aspek dalam mengelola pembelajaran masuk kriteria baik atau sangat baik. Adapun kriteria penilaian secara lengkap terdapat pada lampiran A.1.

b. Analisis Data Aktivitas Siswa

Untuk mengetahui bagaimana aktivitas siswa, data yang diperoleh akan dianalisis secara deskriptif dengan mencari persentase setiap

⁴³ Tri Wahyudi, *Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Dalam Bentuk Soal Cerita dengan Pendekatan Keterampilan Proses Bagi Siswa Kelas IV SDN Gongseng 01 Magaluh Jombang*, Skripsi (Surabaya: Perpustakaan IAIN Sunan Ampel Surabaya, 2010), h. 52. t.d

$$\text{❖ Nilai Tiap Siswa} = \frac{\text{Skor yang diperoleh siswa}}{\text{Skor maksimal}} \times 100$$

$$\text{❖ Nilai Rata - rata Kelas} = \frac{\text{Jumlah Seluruh Nilai Tiap Siswa}}{\text{Jumlah Seluruh Siswa}} \times 100$$

$$\text{❖ KBK} = \frac{\text{Banyaknya siswa yang tuntas}}{\text{banyaknya siswa}} \times 100 \%$$

Keterangan :

KBK = Ketuntasan Belajar Klasikal

KBK \geq 85% termasuk tuntas (sesuai yang ditentukan sekolah)

KBK $<$ 85% termasuk tidak tuntas (sesuai yang ditentukan sekolah)

Data ketuntasan belajar yang telah dianalisis kemudian dibandingkan antara hasil tes hasil belajar satu dan dua untuk mendeskripsikan peningkatan hasil belajar siswa pada materi persegi panjang dan persegi.

4. Analisis Data Respon Siswa

Respon siswa dianalisis dalam bentuk persentase untuk setiap kategori siswa menjawab ya atau tidak.

$$\text{Persentase} = \frac{\text{Banyaknya siswa yang masuk dalam kategori}}{\text{jumlah siswa seluruhnya}} \times 100 \%$$

Jika persentase jawaban siswa yang menjawab ya $\geq 70\%$, maka dikatakan respon positif. Jika persentase yang menjawab ya $< 70\%$, maka respon siswa dikatakan negatif.

Tabel 4.1

Rincian Waktu dan Kegiatan Pada Siklus I

No.	Hari/ Tanggal	Siklus	Kegiatan
1.	Jumat, 21 Mei 2010	I	Pertemuan I: Pelaksanaan kegiatan belajar mengajar (KBM) menggunakan model <i>learning cycle</i> dengan indikator menjelaskan sifat-sifat persegi panjang ditinjau dari sisi, sudut dan diagonalnya. Dan menjelaskan pengertian persegi panjang menurut sifatnya.
2.	Senin, 24 Mei 2010		Pertemuan II: Pelaksanaan kegiatan belajar mengajar (KMB) menggunakan model <i>learning cycle</i> dengan indikator menentukan rumus keliling dan luas bangun persegi panjang. Dan menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan menghitung keliling dan luas bangun persegi panjang.
3.	Selasa, 25 Mei 2010		Pelaksanaan tes hasil belajar I

3. Pengamatan

Pengamatan dilaksanakan seiring dengan pelaksanaan tindakan. Hasil pengamatan pada siklus ini adalah:

- a. Analisis Data Hasil Pengamatan Kemampuan Guru Dalam Mengelola Pembelajaran Model Siklus Belajar (*Learning Cycle*) "5E" dengan Bantuan LKS Terstruktur

Selama pelaksanaan proses pembelajaran model *learning cycle*, kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran diamati oleh tim

No.	Aspek yang diamati	P1	P2	Rata-rata tiap pertemuan	Rata-rata tiap aspek	Kategori
	petunjuk yang diperlukan c. Guru memberikan kesempatan kepada siswa untuk bekerjasama dalam kelompoknya	3	4	3,50	2,70	Baik
	3. Fase Penjelasan (<i>explanation</i>) a. Mengumpulkan informasi yang telah digali siswa dengan cara menyuruh beberapa kelompok mempresentasikan hasil kerjanya	2	3	2,50		
	b. Meminta bukti dan penjelasan siswa	2	2	2,00		
	c. Mendengar secara kritis penjelasan antar siswa	2	3	2,50		
	4. Fase Pengembangan (<i>extend</i>) a. Menyuruh siswa mengerjakan LKS	3	3	3,00		
	b. Membahas jawaban yang ada di LKS dan memberikan umpan balik	2	3	2,50		
	5. Fase Evaluasi (<i>evaluation</i>) a. Mengamati pengetahuan atau pemahaman siswa	2	3	2,50		

No. Absen	Nama	Nilai	Kategori
6	Aprilia Lukitasari	56	Tidak Tuntas
7	Dina Mariami Istuti	81	Tuntas
8	Donna Anggi P.	73	Tuntas
9	Eka Sulis Riskiyanti	81	Tuntas
10	Faisal Arif Rahmawan	43	Tidak Tuntas
11	Fiara Rachmadanty	78	Tuntas
12	Helmi Prayoga	76	Tuntas
13	Khairunnisa Afifah	46	Tidak Tuntas
14	Krisna Adriansyah	73	Tuntas
15	Lilik Nurfarida	81	Tuntas
16	Lintang Arista Dini	84	Tuntas
17	Mahza Misheila Galuh	70	Tuntas
18	Meitya Sekar Ayu	70	Tuntas
19	Moch Rizky Mahardika	49	Tidak Tuntas
20	Mudhofi Dwi Saputra	70	Tuntas
21	Muhammad Azhar A.	65	Tidak Tuntas
22	Muhammad Rizal F.	90	Tuntas
23	Naufal Izza M.	51	Tidak Tuntas
24	Niken Sari Agus S.	49	Tidak Tuntas
25	Putri Eka Martina	73	Tuntas
26	Rido Mahasta K.	84	Tuntas
27	Radhika Candra M. K	73	Tuntas
28	Rena Eka Firlyana	92	Tuntas
29	Reni Dwi Firlyani	86	Tuntas
30	Robby Armano	68	Tidak Tuntas
31	Sahrul Firmana	65	Tidak Tuntas
32	Viddina X. M	76	Tuntas
33	Widya Agustina	65	Tidak Tuntas
34	Yasinta Novia S.	97	Tuntas
35	Yohannes Budiono	76	Tuntas
36	Stiven Wijaya	73	Tuntas
37	Yudha Bintara	78	Tuntas
Jumlah		2.562	
Rata-rata Nilai Kelas		69,24	
Persentase Ketuntasan Belajar Klasikal		62,16%	

No.	Aspek yang diamati	P1	P2	Rata-rata tiap pertemuan	Rata-rata tiap aspek	Kategori
	hasil kerjanya b. Meminta bukti dan penjelasan siswa c. Mendengar secara kritis penjelasan antar siswa	3 3	3 4	3,00 3,50		
	4. Fase Pengembangan (<i>extend</i>) a. Menyuruh siswa mengerjakan LKS b. Membahas jawaban yang ada di LKS dan memberikan umpan balik	4 3	4 3	4,00 3,00		
	5. Fase Evaluasi (<i>evaluation</i>) a. Mengamati pengetahuan atau pemahaman siswa untuk mengetahui pemahaman konsep siswa dalam hal penerapan konsep baru b. Melakukan refleksi terhadap kegiatan pembelajaran yang telah dilakukan	3 3	4 3	3,50 3,00		
III	Penutup Guru membimbing siswa menyimpulkan materi yang telah dipelajari	3	3	3,00	3,00	Baik
IV	Pengelolaan Waktu	3	4	3,50	3,50	Baik
V	Suasana Kelas a. Antusiasme siswa b. Antusiasme guru	4 4	4 4	4,00 4,00	4,00	Sangat Baik
Rata-rata secara keseluruhan					3,52	Sangat Baik

Pada kegiatan penutup, siklus I dan siklus II guru mendapat nilai rata-rata 3,00 dengan kategori “baik”. Hal ini menunjukkan bahwa kemampuan guru dalam membimbing siswa menyimpulkan materi sudah dilaksanakan dengan baik.

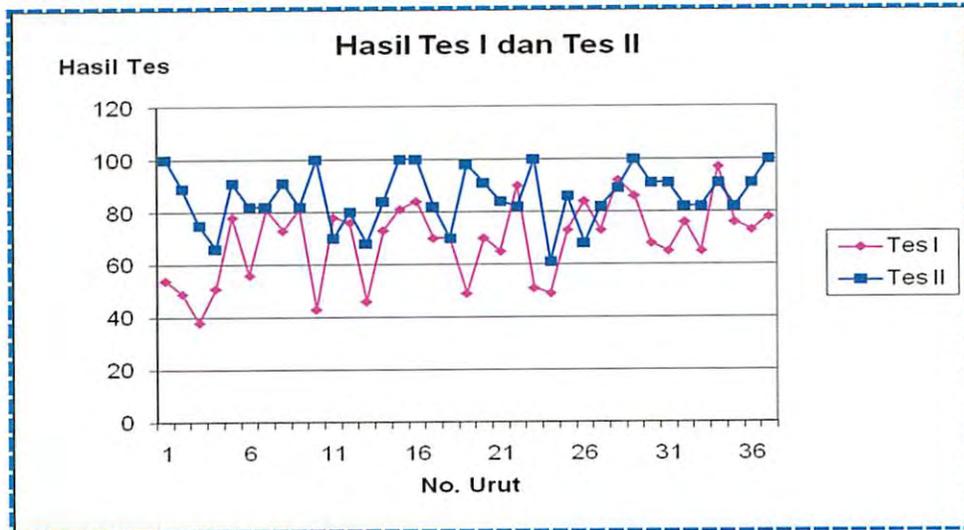
Sedangkan suasana kelas pada siklus I termasuk dalam kategori “baik” dengan rerata nilai 2,75 dan pada siklus II termasuk dalam kategori “sangat baik” dengan rerata nilai mencapai 4,00.

Berdasarkan uraian di atas, maka dapat disimpulkan bahwa kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran model siklus belajar (*learning cycle*) mengalami peningkatan dari siklus I ke siklus II. Nilai rata-rata yang diperoleh pada siklus I adalah 2,59 dan masuk dalam kategori “sedang”. Sedangkan pada siklus II termasuk dalam kategori “sangat baik” dengan nilai rerata 3,52.

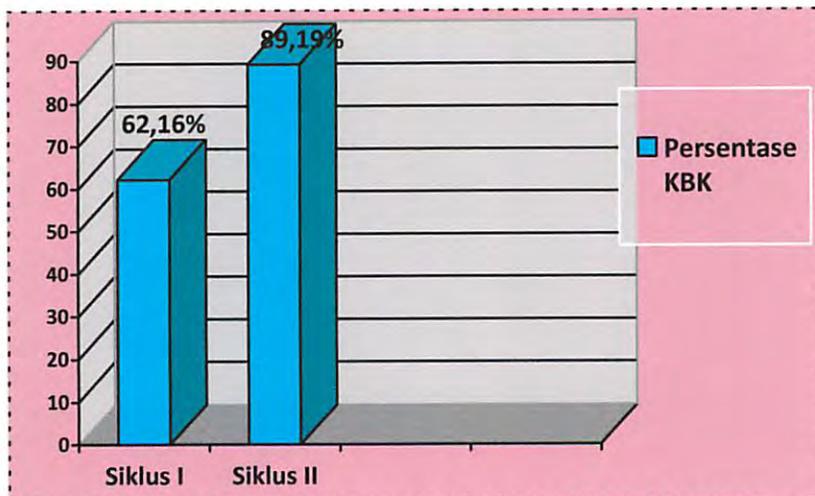
B. Aktivitas Siswa Selama Mengikuti Pembelajaran Model Siklus Belajar (*Learning Cycle*) “5E” dengan Bantuan LKS Terstruktur

Hasil pengamatan aktivitas siswa selama pembelajaran model *learning cycle* pada siklus I menunjukkan bahwa aktivitas siswa yang sering muncul adalah mendengarkan dan memperhatikan penjelasan teman, sedangkan aktivitas yang jarang dilakukan adalah berperilaku tidak relevan dengan KMB. Walaupun persentase aktivitas berperilaku tidak relevan ini rendah, namun sedikit mengganggu atau menghambat kegiatan belajar-mengajar sehingga penelitian

Grafik Peningkatan Hasil Belajar Siswa



Grafik Ketuntasan Belajar Klasikal



D. Respon Siswa Setelah Mengikuti Pembelajaran Model Siklus Belajar (*Learning Cycle*) “5E” dengan Bantuan LKS Terstruktur

Berdasarkan data hasil perhitungan respon siswa pada tabel 4.9 maka dapat dijelaskan sebagai berikut.

- a. Menurut siswa kelas VII-B, proses pembelajaran materi persegi panjang dan persegi yang telah terjadi sangat menyenangkan. Hal ini terlihat dari tabel 4.9 yang menunjukkan bahwa 97,30% dari keseluruhan siswa menjawab ya.
- b. Menurut siswa kelas VII-B, pembelajaran model *learning cycle* dapat mempermudah mereka dalam memahami materi pembelajaran yang diajarkan. Hal ini terlihat dari tabel 4.9 yang menunjukkan bahwa 97,30% dari keseluruhan siswa menjawab ya.
- c. Menurut siswa kelas VII-B, pembelajaran model *learning cycle* membuat mereka menjadi lebih berani untuk mengungkapkan pendapat atau bertanya jika mereka tidak mengerti. Hal ini terlihat dari tabel 4.9 yang menunjukkan bahwa 94,59% dari keseluruhan siswa menjawab ya.
- d. Menurut siswa kelas VII-B, pembelajaran model *learning cycle* menjadikan mereka lebih bisa menghargai pendapat teman. Hal ini terlihat dari persentase yang mencapai 100% dari keseluruhan siswa menjawab ya.
- e. Menurut siswa kelas VII-B, pembelajaran *learning cycle* menjadikan mereka terlibat secara aktif dalam kegiatan pembelajaran. Hal ini terlihat dari tabel 4.9 yang menunjukkan bahwa 89,19% dari keseluruhan siswa menjawab ya.

- f. Menurut siswa kelas VII-B, pemberian LKS dapat mempermudah mereka dalam memahami materi pembelajaran. Hal ini terlihat dari tabel 4.9 yang menunjukkan bahwa 97,30% dari keseluruhan siswa menjawab ya.
- g. Menurut siswa kelas VII-B, selama proses pembelajaran guru membimbing mereka dengan baik. Hal ini terlihat dari persentase yang mencapai 100% dari keseluruhan siswa menjawab ya.
- h. Menurut siswa kelas VII-B, kegiatan belajar mengajar yang telah mereka ikuti sangat bermakna. Hal ini terlihat dari tabel 4.9 yang menunjukkan bahwa 97,30 dari keseluruhan siswa menjawab ya.
- i. Menurut siswa kelas VII-B, setelah mengikuti pembelajaran model *learning cycle*, membuat pelajaran matematika menjadi lebih menarik. Hal ini terlihat dari tabel 4.9 yang menunjukkan bahwa 94,59 dari keseluruhan siswa menjawab ya.
- j. Menurut siswa kelas VII-B, mereka ingin pembelajaran model *learning cycle* diterapkan pada materi lain. Hal ini dapat terlihat dari tabel 4.9 yang menunjukkan bahwa 97,30% dari keseluruhan siswa menjawab ya.

Berdasarkan uraian di atas, didapatkan rata-rata respon siswa untuk tiap aspek yang menjawab "ya" lebih dari 70%. Dengan demikian, respon siswa terhadap pembelajaran model *learning cycle* dikatakan "positif".

