



Teori interaksi simbolik termasuk baru dalam khazanah ilmu sosiologi, sehingga wajar bila disebut sebagai teori sosiologi kontemporer. Jika dibandingkan dengan teori sosiologi kontemporer lainnya, teori ini mempunyai keunikan tersendiri sebagaimana yang dikatakan oleh George Ritzer, bahwa teori interaksi simbolik adalah teori yang paling sulit disimpulkan. Teori ini memiliki banyak sumber, namun tak satu pun yang mampu memberi penjelasan memuaskan mengenai inti dari teori ini.

Ada beberapa model pemikiran yang mempengaruhi pemikiran Mead sebagai sumbangsuhnya terhadap teori interaksionisme simbolik yang dicetuskan oleh Blumer, yaitu:

1. pemikiran tentang filsafat pragmatisme, yang menempatkan interpretasi sebagai poin penting dalam memahami tindakan manusia.
2. Darwinisme, yang memahami manusia dari sisi naturalistiknya dan juga teori evolusi Darwin tentang manusia yang mempengaruhi pemikiran Mead.
3. Behaviorisme, yang di gagas oleh John B. Watson yang memiliki ide dasar bahwa cara yang ilmiah untuk memahami binatang atau manusia ialah dengan melalui tingkah laku mereka.
4. Pemikiran Max Weber melalui metode verstehennya yang membentuk sosiologi interpretatif yang juga mempengaruhi pemikiran mead.
5. Ide dasar George Simmel yang menyatakan bahwa individu merupakan bagian terpenting dalam sistem sosial dan masyarakat terbentuk karena adanya individu yang saling berinteraksi secara intensif, juga memiliki peran dalam







Akhirnya Mead melihat proses evolusi dalam sejarah dimana orang yang berada di dalam masyarakat primitif lebih di dominasi oleh “*Me*” sementara pada masyarakat modern terdapat komponen “*I*” yang lebih besar.

“*I*” memberikan dinamisme dan kreativitas yang dibutuhkan sistem teoretis Mead. Tanpa itu aktor dalam pemikiran Mead akan sepenuhnya didominasi oleh control eksternal dan internal. Dengan itu Mead mampu menjelaskan perubahan-perubahan yang tidak hanya disebabkan oleh tokoh-tokoh besar dalam sejarah (misalnya, Enstein) namun juga oleh individu sehari-hari. Adalah “*I*” yang memungkinkan adanya perubahan-perubahan tersebut. Karena setiap kepribadian adalah campuran “*I*” dengan “*me*”, tokoh-tokoh besar sejarah dipandang memiliki proporsi “*I*” yang lebih banyak ketimbang kebanyakan orang. Namun dalam situasi sehari-hari “*I*” siapapun dapat menyatakan dirinya dan menyebabkan perubahan situasi sosial. Keunikan juga tercakup dalam sistem Mead melalui artikulasi biografis setiap “*I*” dan “*me*” individu. Jadi, kebutuhan mendesak hidup setiap orang memberikannya campuran unik “*I*” dan “*me*”.

“*I*” bereaksi terhadap “*me*”, yang merupakan “serangkaian sikap terorganisasi dari orang lain yang diandaikan oleh seseorang”. Dengan kata lain, “*me*” adalah pengadopsian orang lain pada umumnya. Berbeda dengan “*I*”, orang sadar akan “*me*” yang melibatkan tanggung jawab secara sadar. Seperti yang dikatakan Mead, “*me*” adalah individu konvensional habitual. Orang-orang konformis di dominasi oleh “*me*”, meskipun setiap orang seberapapun derajat konformitasnya, memiliki dan harus memiliki “*me*” substansial. Melalui “*me*”-lah masyarakat mendominasi



dari proses interaksi antar individu tersebut mereka saling mengkomunikasikan dan menginterpretasikan setiap tindakannya masing-masing dalam proses interaksi sosial yang terbentuk.

Beberapa penganut interaksionisme simbolis diantaranya: Blumer, Manis dan Meltzert mencoba mengemukakan prinsip-prinsip dasar teori ini. Prinsip tersebut adalah :

- 1) Tidak seperti binatang yang lebih rendah, manusia ditopang oleh kemampuan berfikir.
- 2) Kemampuan berfikir dibentuk oleh interaksi sosial.
- 3) Dalam interaksi sosial orang mempelajari makna dan simbol yang memungkinkan mereka menggunakan kemampuan berfikir tersebut.
- 4) Makna dan simbol memungkinkan orang melakukan tindakan dan interaksi khas manusia.
- 5) Orang mampu memodifikasi atau mengubah makna dan simbol yang mereka gunakan dalam tindakan dan interaksi berdasarkan tafsir mereka terhadap situasi tersebut.
- 6) Orang mampu melakukan modifikasi dan perubahan ini, sebagian karena kemampuan mereka untuk berinteraksi dengan diri mereka sendiri, yang memungkinkan mereka memikirkan tindakan yang mungkin dilakukan, menjajaki keunggulan dan kelemahan relatif mereka, dan selanjutnya memilih.





mempertimbangkan orang lain untuk memutuskan ya atau tidak dan bagaimana menyesuaikan aktivitas mereka dengan aktivitas orang lain. Namun, tidak semua interaksi melibatkan proses berpikir.

Arti penting berpikir bagi interaksionis simbolis direfleksikan dalam pandangan mereka tentang objek. Blumer membedakan tiga jenis objek: objek fisik, seperti kursi ataupun pohon; objek sosial, seperti mahasiswa atau ibu; objek abstrak, seperti gagasan atau prinsip moral. Objek hanya dipandang sebagai sesuatu yang ada diluar sana, di dunia nyata yang terpenting dalam hal ini adalah bagaimana itu semua didefinisikan oleh aktor. Proses pendefinisian oleh aktor ini menimbulkan pandangan relativistis bahwa objek berbeda memiliki makna berbeda pula bagi orang yang berbeda. Individu – individu mempelajari makna – makna objek selama proses sosialisasi. Sebagian kita mempelajari seperangkat makna bersama, namun dalam kebanyakan kasus, seperti dalam contoh pohon di atas, kita memiliki definisi yang berbeda-beda tentang objek yang sama.

Walaupun pandangan definisional ini dapat ditarik sampai ke ujung ekstrem, kalangan interaksionisme simbolis tidak perlu menafikan keberadaan objek-objek dalam dunia nyata. Yang perlu mereka lakukan hanyalah menunjukkan sifat terpenting dari definisi objek-objek tersebut serta kemungkinan bahwa aktor bisa saja memiliki definisi-definisi yang berbeda tentang objek yang sama. Seperti yang dikatakan Hermert Blumer:” hakikat sebuah objek, terdiri dari makna yang disediakan objek itu bagi seseorang yang menganggapnya sebagai objek”.



dan menciptakan kembali dunia tempat ia bertindak”. Selain manfaat simbol pada umumnya dan bahasa pada khususnya memiliki sejumlah fungsi spesifik bagi aktor.

*Pertama*, simbol memungkinkan orang berhubungan dengan dunia materi dan dunia sosial karena dengan simbol mereka bisa memberi nama, membuat kategori, dan mengingat objek yang mereka temui. Dalam hal ini, orang mampu menata dunia yang jika tidak ditata, pasti akan sangat membingungkan. Bahasa memungkinkan orang memberi nama, membuat kategori, dan khususnya mengingat secara lebih efisien daripada yang dapat mereka lakukan pada simbol lain, seperti citra piktorial.

*Kedua*, simbol meningkatkan kemampuan orang memersepsikan lingkungan. Alih-alih dibanjiri oleh begitu banyak stimulus yang tak dapat dipilah-pilah, aktor dapat lebih mengetahui beberapa bagian lingkungan daripada lainnya.

*Ketiga*, simbol meningkatkan kemampuan berpikir. Meskipun seperangkat simbol piktorial memungkinkan kemampuan terbatas untuk berpikir, bahasa lebih banyak berperan dalam meningkatkan kemampuan ini. Dalam hal ini berpikir dapat memahami sebagai interaksi simbolis dengan diri sendiri.

*Keempat*, simbol meningkatkan kemampuan orang memecahkan masalah. Binatang yang lebih rendah harus menggunakan cara coba-coba, namun manusia dapat befikir melalui beragam tindakan alternatif simbolis sebelum benar-benar melakukannya. Kemampuan ini mengurangi peluang bagi kesalahan berat.

*Kelima*, penggunaan simbol memungkinkan aktor melampaui waktu, ruang, dan bahkan pribadi mereka sendiri. Melalui penggunaan simbol, aktor dapat membayangkan bagaimana rasanya hidup di masa lalu atau bagaimana rasanya hidup



melakukan suatu tindakan orang juga mencoba memikirkan dampaknya pada aktor lain yang terlibat. Meski sering kali terlibat dalam perilaku habitual tanpa berfikir, orang lain memiliki kapasitas untuk terlibat dalam tindakan sosial.

Dalam proses interaksi sosial, secara simbolis orang mengkomunikasikan makna kepada orang lain yang terlibat. Orang lain menafsirkan simbol-simbol tersebut dan mengarahkan respon tindakan berdasarkan penafsiran mereka. Dengan kata lain dalam interaksi sosial aktor terlibat dalam proses pengaruh-mempengaruhi.

Menurut Ritzer, kesimpulan utama yang perlu diambil dari substansi teori interaksionisme simbolik adalah sebagai berikut : Kehidupan bermasyarakat itu terbentuk melalui proses interaksi dan komunikasi antar individu dan antar kelompok dengan menggunakan simbol-simbol yang dipahami maknanya melalui proses belajar. Tindakan seseorang dalam proses interaksi itu bukan semata-mata merupakan suatu tanggapan yang bersifat langsung terhadap stimulus yang datang dari lingkungannya atau dari luar dirinya, melainkan merupakan hasil dari proses interpretasi terhadap stimulus.

Dengan begitu jelas bahwa hal ini merupakan hasil proses belajar dalam memahami simbol-simbol dan saling menyesuaikan simbol-simbol tersebut. Meski norma-norma, nilai-nilai sosial dan makna dari simbol itu memberikan pembatasan terhadap tindakannya, namun dengan kemampuan yang dimilikinya, manusia mempunyai kebebasan untuk menentukan tindakan dan tujuan yang hendak dicapai.

Para pengikut teori interaksionisme simbolik menyatakan bahwa tindakan manusia itu sama sekali bukan merupakan respon langsung terhadap stimulus yang

