

**IDENTIFIKASI KEMAMPUAN SISWA DALAM MENYELESAIKAN
SOAL CERITA DI KELAS IX-B SMP NEGERI 29 SURABAYA**



SKRIPSI

Oleh :

Merisa Indah Fitria

D0 420 60 72



**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
FAKULTAS TARBIYAH
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
SEPTEMBER 2010**

PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI

Skripsi oleh:

Nama : Merisa Indah Fitria

NIM : D0 420 60 72

Judul : Identifikasi Kemampuan Siswa dalam Menyelesaikan Soal Cerita di kelas IX-B SMP Negeri 29 Surabaya

Ini telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan.

Surabaya, 01 September 2010

Pembimbing



Drs. Abdullah Sani, M. Pd.
NIP. 195711071987031005

PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI

Skripsi oleh **Merisa Indah Fitria** ini telah dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi.

Surabaya, 06 September 2010

Mengesahkan, Fakultas Tarbiyah
Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya



Dekan,

Dr. H. Nur Hamim, M. Pd.

NIP. 196203121991031002

Ketua,

Drs. Abdullah Sani, M. Pd

NIP. 195711071987031005

Sekretaris,

Yuni Arrifadah, M. Pd

NIP. 197306052007012048

Penguji I,

Drs. Kusaeri, M. Pd

NIP. 197206071997031001

Penguji II,

Maunah Setyowati, M. Si

NIP. 197411042008012008

DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI	iii
PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Pertanyaan Penelitian	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Definisi Operasional Variabel.....	4
F. Sistematika Pembahasan	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
A. Kemampuan Siswa	8
B. Penyelesaian Masalah	8



dengan menggunakan pengetahuan yang dimilikinya. Ia akan mampu menyelesaikan suatu masalah, jika siswa tersebut benar-benar memahami prinsip-prinsip yang telah dipelajari sebelumnya. Ia memerlukan prasyarat pengetahuan, keterampilan dan pemahaman untuk menyelesaikan masalah tersebut.

Ketika seorang siswa telah mampu menyelesaikan suatu masalah, maka siswa itu telah memiliki suatu kemampuan baru. Kemampuan ini dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah-masalah yang relevan. Setiap siswa mempunyai level atau tingkat kemampuan yang berbeda dalam menyelesaikan masalah matematika. Perbedaan ini dapat disebabkan oleh kemampuan yang dimiliki oleh masing-masing individu yang tergantung dari perkembangan kognitif dari masing-masing siswa tersebut. Apalagi pembelajaran kita telah memfokuskan penyelesaian masalah sebagai pendekatan pembelajaran yang didalamnya memerlukan suatu aktifitas mental yang tinggi.

Masalah-masalah yang berhubungan dengan matematika sering dijumpai pada situasi sehari-hari. Permasalahan matematika yang berkaitan dengan kehidupan nyata biasanya dituangkan melalui soal-soal yang berbentuk cerita. Penyajian matematika dalam bentuk cerita merupakan salah satu fungsi matematika sebagai aktivitas manusia, karena dalam soal cerita terdapat pengalaman-pengalaman siswa yang berkaitan dengan konsep matematika.

Menurut Tambunan manfaat pemberian soal-soal yang berbentuk cerita dalam pembelajaran matematika adalah untuk mengembangkan proses berpikir siswa, karena dalam proses penyelesaian soal cerita memerlukan kemampuan

memahami masalah, menghubungkan yang satu dengan yang lain antara data yang ada dan yang akan dicari, membuat model matematika dari soal dan menyelesaikan model matematika tersebut. Hal ini berarti proses penyelesaian soal cerita memerlukan penalaran matematika.² Untuk dapat menyelesaikan masalah dalam bentuk soal cerita seorang siswa memerlukan kemampuan agar dapat melatih siswa berpikir analitis.

Berdasarkan latar belakang di atas akan dilakukan penelitian untuk mengetahui level kemampuan siswa serta mendeskripsikan proses berpikir dalam menyelesaikan masalah matematika yang berbentuk soal cerita yang berkaitan dengan materi sistem persamaan linear dua variabel. Oleh sebab itu peneliti tertarik untuk memilih penelitian yang berjudul “Identifikasi Kemampuan Siswa dalam Menyelesaikan Soal Cerita di Kelas IX-B SMP Negeri 29 Surabaya”.

B. Pertanyaan Penelitian

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana level kemampuan siswa menyelesaikan soal cerita di kelas IX-B SMP Negeri 29 Surabaya?
2. Bagaimana proses berpikir siswa menyelesaikan soal cerita di kelas IX-B SMP Negeri 29 Surabaya?

² Tambunan, Hardi. *Kemampuan Siswa Menyelesaikan Soal Cerita Pokok Bahasan Trigonometri dengan Strategi Heuristik*. (IKIP Surabaya: Tesis yang tidak Dipublikasikan, 1999). Hal. 18-19

C. Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan masalah yang dikemukakan maka tujuan penelitian adalah:

1. Mengetahui level kemampuan siswa menyelesaikan soal cerita di kelas IX-B SMP Negeri 29 Surabaya.
2. Mengetahui proses berpikir siswa menyelesaikan soal cerita di kelas IX-B SMP Negeri 29 Surabaya.

D. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah menjadi bahan pertimbangan bagi penelitian-penelitian selanjutnya yang sejenis dengan penelitian ini.

E. Definisi Operasional Variabel

1. Identifikasi adalah menelusuri, mencari, dan menganalisis kemampuan serta proses berpikir siswa.
2. Kemampuan siswa adalah kesanggupan siswa dalam menyelesaikan soal cerita.
3. Penyelesaian masalah adalah suatu usaha seseorang dalam menyelesaikan soal atau pertanyaan dengan menerapkan pengetahuan, keterampilan, serta pemahaman yang dimilikinya.

4. Level kemampuan siswa dalam penelitian ini didefinisikan sebagai tingkat kemampuan siswa yang didasarkan pada skor tes yang diperoleh siswa setelah menyelesaikan soal tes berbentuk soal cerita. Level tersebut terdiri dari 3 level yaitu:
 - a. level “mampu” adalah tingkatan kemampuan siswa dalam menyelesaikan soal cerita apabila siswa memiliki kemampuan untuk memahami apa yang diketahui, apa yang ditanyakan, dapat menggunakan suatu strategi yang benar dan mengarah pada jawaban yang benar, langkah-langkah yang digunakan juga benar serta melakukan pengecekan terhadap hasil yang diperoleh.
 - b. level “cukup mampu” adalah tingkatan kemampuan siswa dalam menyelesaikan soal cerita apabila siswa memiliki kemampuan untuk memahami apa yang diketahui, apa yang ditanyakan, dapat menggunakan suatu strategi yang benar dan menggunakan prosedur tertentu tetapi salah dalam menghitung serta tidak melakukan pengecekan terhadap hasil yang diperoleh.
 - c. level “kurang mampu” adalah tingkat kemampuan siswa dalam menyelesaikan soal cerita apabila siswa tidak mengindahkan syarat-syarat dalam soal, strategi yang digunakan kurang relevan, ada penyelesaian tetapi tidak jelas dan siswa tidak melakukan pengecekan.
5. Proses berpikir adalah penerimaan informasi yang kemudian dari informasi tersebut diolah untuk dicari kesimpulannya dan kesimpulan tersebut bisa

F. Sistematika Pembahasan

Untuk lebih memudahkan pembahasan pada judul skripsi ini penulis mengatur secara sistematis untuk menghindari kerancuan pembahasan, maka peneliti membuat sistematika pembahasan sebagai berikut:

Bab pertama merupakan bab pendahuluan yang memuat latar belakang, pertanyaan penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, definisi operasional variabel, dan diakhiri dengan sistematika pembahasan.

Bab kedua merupakan bab kajian pustaka yang terdiri dari tinjauan tentang kemampuan siswa, penyelesaian masalah, level kemampuan siswa dalam menyelesaikan soal cerita, proses berpikir, serta mengenai materi sistem persamaan linear dua variabel.

Bab ketiga merupakan bab yang memuat tentang metodologi penelitian, yang meliputi: jenis penelitian, subyek penelitian, prosedur penelitian, instrumen penelitian, teknik pengumpulan data, serta teknik analisis data.

Bab keempat merupakan bab deskripsi penelitian.

Bab kelima merupakan bab analisis data penelitian. Bab ini terdiri dari analisis tes menyelesaikan soal cerita, dan analisis wawancara proses berpikir menyelesaikan soal cerita.

Bab keenam merupakan bab simpulan dan saran yang meliputi simpulan dan saran-saran, dilengkapi dengan tabel, daftar pustaka, lampiran-lampiran.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

A. Kemampuan Siswa

Kemampuan berasal dari kata mampu yang menurut kamus umum Bahasa Indonesia mampu adalah sanggup.³ Dari kata dasar mampu mendapatkan imbuhan ke-an yang dalam kamus Bahasa Indonesia kemampuan adalah kesanggupan, kecakapan dan kekuatan.

Tambunan mendefinisikan kemampuan sebagai keterampilan (skill) yang dimiliki seseorang untuk dapat menyelesaikan suatu soal cerita matematika. Hal ini berarti bila seseorang terampil dengan benar menyelesaikan suatu soal matematika (soal cerita matematika) maka orang tersebut memiliki kemampuan dalam menyelesaikan soal.⁴

Dalam penelitian ini kemampuan siswa didefinisikan sebagai kesanggupan siswa dalam menyelesaikan soal cerita.

B. Penyelesaian Masalah

Krulik, Stephen, dan Rudnick mendefinisikan penyelesaian masalah sebagai suatu cara yang dilakukan seseorang dengan menggunakan pengetahuan,

³ Poerwadarminta, W.J.S. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*, (Jakarta: PN. Balai Pustaka, 1976), hal. 628

⁴ Tambunan, Hardi. *Kemampuan Siswa Menyelesaikan Soal Cerita Pokok Bahasan Trigonometri dengan Strategi Heuristik*. (IKIP Surabaya: Tesis yang tidak Dipublikasikan, 1999). hal. 52

keterampilan dan pemahaman untuk memenuhi tuntutan dari siswa yang tidak rutin.⁵

Polya mengartikan penyelesaian masalah sebagai suatu usaha mencari jalan keluar dari suatu kesulitan guna mencapai suatu tujuan yang tidak begitu mudah segera dapat dicapai.⁶

Kegiatan penyelesaian masalah merupakan kegiatan manusia dalam menerapkan konsep-konsep dan aturan-aturan yang diperoleh sebelumnya. Dalam penelitian ini, penyelesaian masalah adalah usaha seseorang untuk menyelesaikan suatu permasalahan dengan menerapkan pengetahuan, keterampilan serta pemahaman yang dimilikinya. Dalam penyelesaian masalah siswa didorong dan diberi kesempatan seluas-luasnya untuk berinisiatif dan berpikir sistematis dalam menghadapi suatu masalah dengan menerapkan pengetahuan yang telah dimilikinya.

Menurut Polya, dalam penyelesaian suatu masalah terdapat empat langkah yang harus dilakukan, yaitu:⁷

1. Memahami masalah

Meminta siswa untuk mengulangi pertanyaan dan siswa sebaiknya mampu menyatakan pertanyaan dengan fasih, menjelaskan bagian terpenting dari pertanyaan tersebut meliputi: apa yang ditanyakan, apa sajakah data yang

⁵ Kosiah. *Identifikasi Kemampuan Siswa dalam Menyelesaikan Masalah Matematika di Kelas VIII-B SMP Negeri 2 Menganti*, (UNESA: Skripsi yang tidak dipublikasikan, 2008), hal. 9

⁶ Hamzah, Upu. *op. cit.*, hal. 31

⁷ Kosiah. *op. cit.*, hal. 10

bahwa jawabannya benar, dan kesalahan akan sangat mungkin terjadi sehingga pemeriksaan kembali perlu dilakukan. Guru dapat menanyakan pada siswa apakah dapat mengecek hasil dan argumennya, serta dapatkan memperoleh hasil atau cara yang berbeda dalam penyelesaiannya.

Dari langkah-langkah Polya tersebut dapat dirumuskan tentang langkah yang dapat digunakan guru untuk mengetahui kemampuan siswa dalam menyelesaikan masalah matematika yang berbentuk soal cerita, yaitu:⁸

1. Memahami masalah (*understanding the problem*), meliputi:
 - a. Apakah yang tidak diketahui? Data apakah yang diberikan? Bagaimana kondisi soal?
 - b. Mungkinkah kondisi dinyatakan dalam bentuk persamaan atau hubungan lainnya?
 - c. Apakah kondisi yang diberikan cukup untuk mencari apa yang ditanyakan?
 - d. Apakah kondisi tersebut tidak cukup?
 - e. Apakah kondisi itu berlebihan atau saling bertentangan?
 - f. Membuat gambar atau menuliskan notasi yang sesuai.
2. Menyusun rencana penyelesaian (*devising a plan*), meliputi:
 - a. Pernahkah anda menemukan soal seperti ini sebelumnya? Pernahkah ada soal yang serupa dalam bentuk lain?

⁸ Hamzah, Upu. *Problem Posing dan Problem Solving dalam Pembelajaran Matematika*, (Jakarta: Pustaka Ramadhan, 2003), hal. 34-35

- b. Teori mana yang dapat digunakan dalam masalah ini?
 - c. Perhatikan apa yang ditanyakan atau coba pikirkan soal yang pernah dikenal dengan pertanyaan yang sama atau serupa. Andaikan ada soal yang mirip dengan soal yang pernah diselesaikan, dapatkah pengalaman tersebut digunakan dalam masalah sekarang?
 - d. Apakah harus dicari unsur lain agar dapat memanfaatkan soal semula, mengulang soal tadi atau menyatakan dalam bentuk lain? Kembalilah pada definisi.
 - e. Andaikan soal baru belum dapat diselesaikan, coba pikirkan hal serupa dan selesaikan. Bagaimana bentuk soal tersebut?
 - f. Bagaimana bentuk soal yang lebih khusus?
 - g. Apakah semua data dan kondisi sudah digunakan? Sudahkah diperhitungkan ide-ide penting yang ada dalam soal?
3. Melaksanakan rencana penyelesaian (*carrying out the plan*), meliputi:
- a. Memeriksa setiap langkah apakah sudah benar atau belum?
 - b. Bagaimana membuktikan bahwa langkah yang dipilih sudah benar?
4. Memeriksa kembali hasil yang diperoleh (*looking back*), meliputi:
- a. Dapatkah diperiksa sanggahannya?
 - b. Dapatkah jawaban tersebut dicari dengan cara lain?
 - c. Dapatkah anda melihatnya sekilas?
 - d. Dapatkah cara atau jawaban tersebut digunakan untuk soal-soal yang lain?

Dalam penelitian ini, empat langkah penyelesaian di atas digunakan sebagai pedoman wawancara untuk mengetahui dan mengidentifikasi kemampuan siswa dalam menyelesaikan masalah matematika yang berbentuk soal cerita. Setiap bagian dari langkah di atas tidak digunakan semuanya sebagai pedoman wawancara pada penelitian ini.

Tujuan digunakannya penyelesaian masalah dalam pembelajaran pada penelitian ini adalah untuk melatih siswa dalam melakukan sintesis dan analisis dalam mencari solusi dari permasalahan yang ada. Untuk menyelesaikan masalah dalam bentuk soal tersebut diperlukan kemampuan analisis serta sintesis dalam mencari solusinya.

Melalui penyelesaian masalah siswa dimungkinkan memperoleh pengalaman menggunakan pengetahuan serta keterampilan yang sudah dimiliki untuk diterapkan pada penyelesaian masalah yang bersifat tidak rutin, siswa dapat berlatih dan mengintegrasikan konsep-konsep dan keterampilan yang telah dipelajari. Siswa akan mampu mengambil keputusan sebab siswa mempunyai keterampilan tentang bagaimana mengumpulkan informasi yang relevan, menganalisis informasi, dan menyadari betapa perlunya meneliti kembali hasil yang telah diperolehya.

Siswa akan mampu menyelesaikan suatu masalah, jika siswa benar-benar memahami prinsip-prinsip yang telah dipelajari sebelumnya. Seorang siswa memerlukan prasyarat pengetahuan, keterampilan dan pemahaman untuk menyelesaikan masalah tersebut.

Dalam penelitian ini soal cerita adalah soal matematika yang dinyatakan dalam bentuk cerita yang diambil dari pengalaman mereka (siswa) sehari-hari yang berkaitan dengan konsep-konsep matematika.

Untuk menyelesaikan soal cerita diperlukan kemampuan membuat model matematika atau kalimat matematika. Kalimat matematika dapat diartikan sebagai suatu kalimat yang diformulasikan dengan menggunakan istilah-istilah serta simbol-simbol dalam matematika. Soedjadi mengungkapkan bahwa untuk menyelesaikan soal matematika ditempuh melalui langkah-langkah sebagai berikut:¹²

1. Membaca soal dengan cermat untuk menangkap makna dari tiap kalimat
2. Memisahkan dan mengungkapkan apa yang diketahui dalam soal, apa yang diminta atau ditanyakan dalam soal, operasi pengerjaan apa yang diperlukan
3. Membuat model matematika dari soal
4. Menyelesaikan model menurut aturan-aturan matematika, sehingga mendapatkan jawaban dari model tersebut
5. Mengembalikan jawaban soal kepada jawaban asal.

Dengan demikian, dalam menyelesaikan soal cerita memerlukan daya nalar yang tinggi sehingga membutuhkan suatu prosedur atau langkah-langkah yang harus ditempuh untuk memperoleh suatu penyelesaian. Melalui soal cerita kita dapat melatih siswa berpikir analisis, melatih kemampuan memahami

¹² Maulana, Kharisma Eka. *Proses Berpikir Siswa dalam Menyelesaikan Soal Cerita di SMU kelas X*. (UNESA: Skripsi yang tidak Dipublikasikan, 2008). Hal. 38

Pelaksanaan rencana penyelesaian	a. tidak ada penyelesaian sama sekali	0
	b. ada penyelesaian, tetapi prosedur tidak jelas	1
	c. menggunakan satu prosedur tertentu yang mengarah kepada jawaban yang benar	2
	d. menggunakan satu prosedur tertentu yang benar tetapi salah dalam menghitung	3
	e. menggunakan prosedur tertentu yang benar dan hasil yang benar	4
Pengecekan jawaban	a. tidak diadakan pengecekan jawaban	0
	b. pengecekan hanya pada jawaban (perhitungan)	1
	c. pengecekan hanya pada prosesnya	2
	d. pengecekan terhadap proses dan jawaban	3

Pengembangan dari 4 langkah penyelesaian masalah tersebut digunakan untuk menentukan level kemampuan siswa dalam menyelesaikan soal cerita. Adapun level kemampuan siswa dalam menyelesaikan soal cerita pada penelitian ini adalah:

1. Level mampu adalah tingkatan kemampuan siswa dalam menyelesaikan soal cerita apabila siswa memiliki kemampuan untuk memahami apa yang diketahui, apa yang ditanyakan, dapat menggunakan suatu strategi yang benar dan mengarah pada jawaban yang benar, langkah-langkah yang digunakan juga benar serta melakukan pengecekan terhadap hasil yang diperoleh dan mempunyai skor di atas atau sama dengan rata-rata plus standar deviasi ($\bar{X} + SD$).
2. Level cukup mampu adalah tingkatan kemampuan siswa dalam menyelesaikan soal cerita apabila siswa memiliki kemampuan untuk

Siswa yang mempunyai skor kurang dari atau sama dengan ($\bar{X} - SD$).

E. Proses Berpikir

Dalam menyelesaikan suatu masalah, setiap orang pasti mengambil keputusan untuk memproses informasi yang didapat. Sebelum mengambil keputusan tersebut, pengetahuan lama yang dimiliki digabungkan dengan informasi yang baru didapatkan sehingga mengubah pengetahuan seseorang mengenai situasi yang sedang dihadapi. Proses pengolahan informasi tersebut berkaitan dengan proses berpikir seseorang.

Berpikir kita lakukan untuk memahami suatu kejadian dalam rangka mengambil keputusan, memecahkan persoalan, dan menghasilkan sesuatu yang baru. Menurut Ahmadi, berpikir adalah daya jiwa yang dapat meletakkan hubungan-hubungan antara pengetahuan kita.¹⁵ Dalam berpikir diperlukan alat yaitu akal (ratio). Sedangkan menurut Kamus Umum Bahasa Indonesia, berpikir adalah menggunakan akal budi untuk mempertimbangkan dan memutuskan sesuatu, atau berpikir juga bisa didefinisikan sebagai menimbang-nimbang di ingatan.¹⁶

Dalam penelitian ini berpikir adalah suatu aktivitas yang menggunakan akal untuk mempertimbangkan, memecahkan masalah, memutuskan, memaknai

¹⁵ Ahmadi, Abu. *Psikologi Belajar*. (Jakarta: PT. Rineka Cipta, 1991). Hal. 30

¹⁶ Poerwadarminta, W.J.S. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*, (Jakarta: PN. Balai Pustaka, 1976), hal. 281

sesuatu dan pencarian jawaban dalam mendapatkan suatu makna. Ada beberapa proses yang dilewati dalam berpikir, yaitu:¹⁷

1. Proses pembentukan pengertian, yaitu kita menghilangkan ciri-ciri umum dari sesuatu, sehingga tinggal ciri khas dari sesuatu tersebut.
2. Pembentukan pendapat, yaitu pikiran kita menggabungkan (menguraikan) beberapa pengertian sehingga menjadi tanda masalah itu.
3. Pembentukan keputusan, yaitu pikiran kita menggabung-gabungkan pendapat tersebut.

Marpaung menyatakan bahwa proses berpikir adalah proses yang terdiri atas penerimaan informasi (dari luar atau dari dalam diri siswa), pengolahan, penyimpulan, dan pemanggilan kembali informasi itu dari ingatan siswa.¹⁸

Suparni menyatakan proses berpikir adalah langkah-langkah yang digunakan seseorang saat menerima informasi, mengolah, menyimpan dan memanggil kembali informasi dari dalam ingatan untuk kemudian disesuaikan dengan skema yang ada dalam otaknya.¹⁹

Dalam penelitian ini proses berpikir adalah penerimaan informasi yang kemudian dari informasi tersebut diolah untuk dicari kesimpulannya dan kesimpulan tersebut bisa dipanggil kembali dari informasi yang telah didapat tadi bila diperlukan.

¹⁷ Ahmadi, *op.cit.* hal. 30

¹⁸ Suparni. *Proses Berpikir Siswa SLTP dalam Menyelesaikan Soal-Soal Operasi Hitung Pecahan Bentuk Aljabar*. (UNESA: Tesis yang tidak Dipublikasikan, 2001), hal. 29

¹⁹ *Ibid.*, hal. 30

Hasil penelitian Marpaung (dalam Hatip) menunjukkan bahwa struktur kognitif dalam mempelajari algoritma mengarahkan untuk memiliki strategi tertentu dalam mempelajari atau menemukan suatu konsep matematis yang dibangun dari elemen-elemen dasar. Terdapat dua macam cara berpikir yaitu tipe predikatif dan tipe fungsional. Adapun ciri-ciri mengenai kedua tipe tersebut sebagai berikut:²⁰

1. Tipe Predikatif

- a. Titik tolak cara berpikirnya adalah hubungan (relasi atau predikat) diantara dua konsep (obyek-obyek pikiran). Tipe ini dimulai dengan “apa” yang harus diubah.
- b. Bentuk representasi yang memungkinkan mereka memperoleh tujuan tersebut di atas yaitu menetapkan atau melihat hubungan diantara konsep-konsep atau obyek, lebih disukai daripada yang lainnya.
- c. Penampilan representasi diperlukan untuk membantu membayangkan keadaan-keadaan atau situasi-situasi untuk dapat melihat atau membentuk hubungan diantara mereka adalah hal yang penting, bukan interaksi dengan material serta koordinasi tindakan.
- d. Aturan pembentukan konsepnya adalah “dan” atau operasi konjungtif.

2. Tipe Fungsional

²⁰ Hatip, Ahmad. *Proses Berpikir Siswa SMP dalam Menyelesaikan Soal-soal Faktorisasi Suku Aljabar Ditinjau dari Perbedaan Kemampuan Matematika dan Perbedaan Gender*. (UNESA: Tesis yang tidak Dipublikasikan, 2008). Hal. 35

- a. Titik tolak berpikir tipe ini adalah operasi (fungsi, transformasi) yang dimulai dengan bagaimana mengubahnya.
- b. Memulai interaksi dengan materi yang digunakan dan koordinasi tindakan-tindakannya yang dinamis dia mengembangkan struktur kognitifnya, pemahaman konsep atau pemahaman masalah.
- c. Berpikir secara statis bukanlah dunianya. Cenderung ingin berbuat sesuatu ingin cepat ke pelaksanaan penyelesaian masalah daripada merenungkan (merencanakan) penyelesaian, siswa akan mengalami hambatan, jika untuk mencapai tujuannya dia dibatasi menggunakan ide-ide saja, tanpa realisasi berupa tindakan-tindakan.
- d. Aturan pembentuk konsepnya adalah implikasi “bila...maka...”.

Sedangkan Zuhri membedakan proses berpikir menjadi tiga antara lain:²¹

1. Proses berpikir konseptual

Proses berpikir konseptual adalah cara berpikir yang memecahkan suatu masalah menggunakan konsep yang telah dimiliki berdasarkan hasil penilaiannya selama ini. Ciri-cirinya adalah:

a. Memahami soal

Dalam hal ini siswa mampu mengungkapkan dengan kata-kata apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan dalam soal.

b. Menyusun rencana penyelesaian

²¹ Zuhri, D. *Proses Berpikir Siswa Kelas II SMPN 16 Pekanbaru dalam Menyelesaikan Soal-soal Perbandingan Senilai dan Perbandingan Berbalik Nilai*. (UNESA: Tesis yang tidak dipublikasikan, 1998). Hal. 41

c. Melaksanakan rencana penyelesaian

Dalam melaksanakan rencana penyelesaian, siswa memulai pelaksanaan setelah mendapat ide yang jelas, dengan kata lain setiap langkah yang dibuatnya dapat dijelaskan dengan benar. Siswa dalam hal ini cenderung menyelesaikan soal dengan menggunakan konsep-konsep yang telah dipelajarinya. Jika terjadi kesalahan dalam penyelesaian soal maka proses penyelesaian kembali diulang sehingga diperoleh hasil yang benar.

2. Proses berpikir semi konseptual

Proses berpikir semi konseptual adalah cara berpikir yang cenderung menyelesaikan suatu masalah dengan menggunakan konsep, tetapi mungkin karena pemahamannya terhadap konsep tersebut belum sepenuhnya lengkap maka penyelesaiannya dicampur dengan cara penyelesaian yang menggunakan intuisi. Ciri-cirinya adalah:

a. Memahami soal

Dalam hal ini siswa mampu mengungkapkan dengan kata-kata apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan dalam soal.

b. Menyusun rencana penyelesaian

c. Melaksanakan rencana penyelesaian

Dalam melaksanakan rencana penyelesaian, siswa cenderung menyelesaikan soal dengan menggunakan konsep-konsep tetapi sering gagal karena konsep itu belum dipahami dengan baik.

3. Proses berpikir komputasional

- Mampu mengungkapkan dengan kalimat sendiri yang ditanya dalam soal (K1.2)
 - Dalam menjawab cenderung menggunakan konsep yang sudah dipelajari (K1.3)
 - Mampu menjelaskan langkah-langkah yang ditempuh dalam menyelesaikan soal cerita (K1.4)
- b. Proses berpikir semi konseptual, terbagi 4 kategori, yaitu:
- Kurang mampu mengungkapkan dengan kalimat sendiri yang diketahui dalam soal (K2.1)
 - Kurang mampu mengungkapkan dengan kalimat sendiri yang ditanya dalam soal (K2.2)
 - Dalam menjawab cenderung menggunakan konsep yang sudah dipelajari walaupun tidak lengkap (K2.3)
 - Tidak sepenuhnya mampu menjelaskan langkah yang ditempuh dalam menyelesaikan soal cerita (K2.4)
- c. Proses berpikir komputasional, terbagi 4 kategori, yaitu:
- Tidak mampu mengungkapkan dengan kalimat sendiri yang diketahui dalam soal (K3.1)
 - Tidak mampu mengungkapkan dengan kalimat sendiri yang ditanya dalam soal (K3.2)

- Dalam menjawab cenderung lepas dari konsep yang sudah dipelajari (K3.3)
- Tidak mampu menjelaskan langkah-langkah yang ditempuh dalam menyelesaikan soal cerita (K3.4)

F. Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel

Dalam penelitian ini materi yang akan diujikan adalah materi sistem persamaan linear dua variabel.

1. Standar Kompetensi²²

Memahami sistem persamaan linear dua variabel, dan menggunakannya dalam pemecahan masalah

2. Kompetensi Dasar²³

2.1 Menyelesaikan sistem persamaan linear dua variabel

2.2 Membuat model matematika dari masalah yang berkaitan dengan sistem persamaan linear dua variabel

2.3 Menyelesaikan model matematika dari masalah yang berkaitan dengan sistem persamaan linear dua variabel dan penafsirannya

3. Materi²⁴

a. Pengertian sistem persamaan linear dua variabel (SPLDV)

²² Permendiknas No. 22 tahun 2006 tentang Standar Isi. Hal. 349

²³ *Ibid.*, hal. 349

²⁴ Nuharini, Dewi. *Matematika Konsep dan Aplikasinya untuk SMP/MTs Kelas VIII*. (Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional, 2008). Hal. 102-108

Apabila terdapat dua persamaan linear dua variabel (PLDV) yang berbentuk:

$$\begin{cases} ax + by = c \\ px + qy = r \end{cases}$$

Maka dua persamaan tersebut dikatakan membentuk sistem persamaan linear dua variabel (SPLDV). Penyelesaian sistem persamaan linear dua variabel tersebut adalah pasangan bilangan (x, y) yang memenuhi kedua persamaan tersebut. Untuk menyelesaikan sistem persamaan linear dua variabel dapat dilakukan dengan metode grafik, eliminasi, substitusi, dan metode gabungan (substitusi dan eliminasi).

b. Penerapan sistem persamaan linear dua variabel dalam kehidupan nyata

Beberapa permasalahan dalam kehidupan sehari-hari dapat diselesaikan dengan perhitungan yang melibatkan sistem persamaan linear dua variabel. Untuk menyelesaikan soal sehari-hari atau realita yang memerlukan penggunaan matematika, maka langkah pertama adalah menyusun *model matematika* dari soal itu. Data yang terdapat dalam soal itu diterjemahkan ke dalam satu atau beberapa persamaan linear dua variabel (PLDV). Kemudian penyelesaian dari SPLDV itu digunakan untuk menyelesaikan soal tersebut.

C. Prosedur Penelitian

1. Merancang instrumen penelitian yang berbentuk soal cerita sebanyak 5 item kemudian divalidasi oleh dosen dan guru mata pelajaran matematika sebelum diujikan kepada siswa.
2. Memberikan tes dalam bentuk cerita kepada semua siswa dalam satu kelas untuk mengetahui kemampuan siswa dalam menyelesaikan masalah matematika yang berbentuk soal cerita.
3. Menganalisis hasil tes untuk kemampuan menyelesaikan soal cerita didasarkan langkah Polya yaitu memahami masalah, melakukan rencana penyelesaian, melaksanakan rencana penyelesaian, dan memeriksa kembali hasil yang diperoleh.
4. Mengelompokkan siswa ke dalam level kemampuan berdasarkan hasil tes.
5. Memilih siswa secara acak masing-masing 2 siswa dari setiap level kemampuan untuk diwawancarai untuk mengetahui proses berpikir siswa dalam menyelesaikan soal cerita tersebut.
6. Melaksanakan wawancara dan menganalisis hasil wawancara.
7. Menyusun laporan akhir penelitian.

D. Instrumen Penelitian

Instrumen adalah alat pada waktu penelitian yang menggunakan suatu metode.²⁵ Instrumen yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Tes

Tes adalah serentetan pertanyaan atau latihan serta alat lain yang digunakan untuk mengukur keterampilan, pengetahuan intelegensi, kemampuan atau bakat yang dimiliki oleh individu atau kelompok.²⁶ Tes yang digunakan pada penelitian ini adalah tes yang berbentuk soal cerita yang dikembangkan oleh peneliti. Sebelum membuat soal tes, peneliti terlebih dahulu membuat kisi-kisi tes. Kisi-kisi tes digunakan sebagai pedoman dalam penyusunan tes. Kemudian sebelum soal tes diujikan kepada siswa, soal terlebih dahulu divalidasi. Dari pertimbangan validator soal direvisi, dan setelah itu soal diujikan pada siswa.

2. Pedoman wawancara

Untuk melengkapi data yang diperoleh melalui hasil tes, diadakan wawancara dengan subyek penelitian. Wawancara yang dilakukan dalam penelitian ini adalah siswa diberi pertanyaan sesuai dengan pedoman wawancara mengenai proses berpikir siswa dalam menyelesaikan soal cerita. Pedoman wawancara disusun berdasarkan langkah-langkah penyelesaian masalah menurut Polya yaitu:

²⁵ Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu pendekatan Praktik*. (Jakarta: PT. Asdi Mahasatya. 2006). Hal. 149

²⁶ *Ibid.*, Hal. 150

strategi apabila dalam jawaban siswa terdapat suatu strategi tertentu untuk menyelesaikan masalah matematika yang berbentuk soal cerita.

- Langkah-langkah

Untuk menganalisis langkah-langkah yang digunakan siswa adalah dengan melihat pada tahap melaksanakan rencana penyelesaian yang dilakukan siswa. Siswa dikatakan menggunakan langkah-langkah atau prosedur apabila dalam jawaban siswa terdapat suatu langkah atau prosedur tertentu yang digunakan siswa untuk menyelesaikan soal cerita.

- Pengalaman

Untuk menganalisis pengalaman siswa dalam menyelesaikan soal cerita adalah dapat dilihat pada tahap menyusun rencana penyelesaian.

Untuk menentukan level kemampuan siswa dalam menyelesaikan soal cerita didasarkan pada skor tes yang diperoleh siswa. Aturan penyekoran untuk skor siswa dapat dilihat pada tabel 2.1. Setelah setiap aspek yang dinilai diberi skor, skor ditotal dengan menggunakan rumus sebagai berikut:

$$\text{Skor total} = \frac{\text{Skor yang diperoleh}}{\text{Skor maksimum}} \times 100$$

Kemudian mencari nilai rata-rata (mean) dan simpangan baku (standar deviasi) dengan menggunakan rumus sebagai berikut:²⁷

- Mencari Mean

$$\bar{X} = \frac{\sum X}{N}$$

Dimana:

\bar{X} = nilai rata-rata

X = skor siswa

$\sum X$ = jumlah semua skor

N = banyak siswa yang memiliki skor

- Mencari Standar Deviasi

$$SD = \sqrt{\frac{\sum X^2}{N} - \left(\frac{\sum X}{N}\right)^2}$$

Dimana:

SD = Standar Deviasi

X = skor siswa

X^2 = kuadrat tiap skor

$\sum X^2$ = jumlah kuadrat tiap skor

$(\sum X)^2$ = kuadrat jumlah semua skor

N = banyak siswa yang memiliki skor

²⁷ Arikunto, Suharsimi. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. (Jakarta: Bumi Aksara, 2003). Hal. 264

untuk mengurangi kesalahan penulisan pada hasil penyusunan wawancara.

2. Pemaparan data

Kegiatan analisis data berikutnya adalah pemaparan data yang meliputi pengklasifikasian dan identifikasi data yaitu menuliskan kumpulan data yang terorganisir dan terkategori sehingga memungkinkan untuk menarik kesimpulan dari data tersebut.

3. Menarik kesimpulan atau verifikasi

Berdasarkan pemaparan data tersebut, selanjutnya dilakukan penarikan simpulan tentang proses berpikir siswa dalam menyelesaikan masalah matematika yang berbentuk soal cerita.

Untuk memeriksa keabsahan data kualitatif maka digunakan triangulasi. Menurut Moleong, triangulasi adalah teknik pemeriksaan keabsahan data yang memanfaatkan sesuatu yang lain di luar data untuk keperluan pengecekan atau sebagai pembanding terhadap data itu.²⁹ Denzin membedakan triangulasi menjadi empat jenis yaitu:³⁰

a. Triangulasi dengan sumber

Triangulasi yang dilakukan dengan membandingkan dan mengecek kembali kepercayaan suatu informasi yang diperoleh melalui waktu dan alat yang berbeda.

²⁹ Moleong, Lexy J. *Metodologi Penelitian Kualitatif Edisi Revisi*. (Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2009). Hal. 330

³⁰ *Ibid.*, hal. 330-331

konseptual daripada indikator proses berpikir semi konseptual dan komputasional.

- b. Seorang subyek disebut memiliki proses berpikir semi konseptual apabila dalam mengerjakan soal lebih banyak memenuhi indikator proses berpikir semi konseptual daripada indikator proses berpikir konseptual dan komputasional.
- c. Seorang subyek disebut memiliki proses berpikir komputasional apabila dalam mengerjakan soal lebih banyak memenuhi indikator proses berpikir komputasional daripada indikator proses berpikir konseptual dan semi konseptual.
- d. Apabila seorang subyek dalam menyelesaikan soal memenuhi indikator yang sama banyaknya maka proses berpikir subyek pada butir soal tersebut disimpulkan berdasarkan indikator pokok yang dipenuhi subyek. Yang menjadi indikator pokok untuk proses berpikir konseptual adalah K1.3 dan K1.4. Yang menjadi indikator pokok untuk proses berpikir semi konseptual adalah K2.3 dan K2.4. Sedangkan yang menjadi indikator pokok untuk proses berpikir komputasional adalah K3.3 dan K3.4.

Adapun indikator dari proses berpikir konseptual, proses berpikir semi konseptual, dan proses berpikir komputasional dapat disajikan ke dalam tabel berikut:



Siswa-siswa tersebut kemudian dikelompokkan ke dalam level mampu, level cukup mampu, dan level kurang mampu berdasarkan skor yang diperoleh siswa. Adapun proses pengelompokkannya terlampir pada lampiran 10.

Setelah siswa-siswa di kelas IX-B SMP Negeri 29 Surabaya dikelompokkan ke dalam tiga level kemampuan yaitu level mampu, level cukup mampu, dan level kurang mampu berdasarkan skor yang diperoleh setelah mengerjakan tes tertulis selanjutnya akan dilakukan wawancara. Untuk subyek wawancara dipilih beberapa siswa dengan mengambil masing-masing 2 orang dari level mampu, level cukup mampu, dan level kurang mampu. Adapun nama-nama siswa yang menjadi subyek wawancara sebagai berikut:

Tabel 4.2
Daftar Nama Subyek Penelitian

No	Nama	Level Kemampuan
1.	Moch. Reza Martha H.	Atas
2.	Rozzaqna Octivani M. S.	Atas
3.	Elia Rachmi	Sedang
4.	Azizah Rahmadina	Sedang
5.	Afriza Cahya Putri	Bawah
6.	Larisa Anggraini	Bawah

Tes tertulis untuk mengetahui kemampuan siswa dalam menyelesaikan soal cerita dilaksanakan pada tanggal 03 Agustus 2010. Setelah itu, hasil tes tersebut dianalisis menggunakan metode yang terdapat pada BAB III.

Setelah menganalisis hasil tes tertulis dan mengelompokkan siswa ke dalam tiga level kemampuan, yaitu level mampu, level cukup mampu, dan level kurang

mampu selanjutnya dilakukan wawancara untuk mengetahui proses berpikir siswa dalam menyelesaikan soal cerita. Adapun pelaksanaan wawancara dilaksanakan di ruang multimedia SMP Negeri 29 Surabaya selama 2 hari setelah tes tulis dilaksanakan.

Soal 3

3. Dik : 100 unit barang A + 150 unit barang B = Rp 3.000.000,00

↳ Dit : harga persatuan barang A dan barang B...?

↳ Jawab : misal : A = x

$$B = y$$

Maka :	$100x + 150y = 3.000.000$	$\times 2$	$200x + 300y = 6.000.000$
	$150x + 75y = 3.000.000$	$\times 4$	$600x + 300y = 12.000.000$

$$-400x = -6.000.000$$

$$x = -6.000.000$$

$$400$$

$$x = 15.000$$

$100x + 150y = 3.000.000$	$\times 3$	$300x + 450y = 9.000.000$
$150x + 75y = 3.000.000$	$\times 2$	$300x + 150y = 6.000.000$

$$450y - 150y = 9.000.000 - 6.000.000$$

$$300y = 3.000.000$$

$$y = 3.000.000$$

$$300$$

$$y = 10.000$$

- Memahami Masalah

P: "coba dibaca dulu soalnya. Kira-kira kamu paham gak?"

S: (berpikir) "paham"

P: "coba kalau paham, yang diketahui dalam soal apa?"

S: "100 unit barang A + 150 unit barang B = 3000000, 150 unit barang A + 75 unit barang B = 3000000."

P: "ok, sekarang yang ditanyakan apa?"

S: "harga per satuan barang A dan harga per satuan barang B"

P: "menurutmu apakah yang diketahui dalam soal cukup untuk mencari apa yang ditanya? atau masih ada yang kurang?"

S: "cukup"

Dapat disimpulkan bahwa proses berpikir subjek adalah proses berpikir komputasional.

Soal 2

2. Dik	$8 K = 76 \text{ cm}$
	selisih $P \times l = 10 \text{ cm}$
Dit	$\text{? } P \times l \text{ ?}$
Jwb	$\text{? misal } = P = \text{panjang}$ $l = \text{lebar}$
	maka $= K \square = 2(P+l) = 76 \dots (1)$
	$P-l = 10 \dots (2)$

- Memahami Masalah

P: "coba dibaca dulu soalnya. Kira-kira kamu paham gak?"

S: (berpikir) "sedikit"

P: "ok, dibaca dulu. Yang diketahui dalam soal apa?"

S: "diketahui keliling kebun yang berbentuk persegi panjang = 76 cm, selisih p dan l = 10 cm."

P: "ok, sekarang yang ditanyakan apa?"

S: "panjang dan lebar kebun"

- Menyusun Rencana Penyelesaian

P: "apakah kamu pernah menemukan soal seperti ini sebelumnya?"

S: "pernah tapi udah lupa"

P: "kira-kira untuk menyelesaikan soal ini cara penyelesaian apa yang kamu pikirkan?"

S: "kayaknya eliminasi"

P: "darimana koq bisa mikir seperti itu? apa alasannya?"

S: "nebak sih mbak"

- Melaksanakan rencana Penyelesaian

P: "coba perhatikan langkah-langkah penyelesaian yang kamu kerjakan. Jelaskan setiap langkah-langkahnya."

- Memeriksa Kembali Hasil yang Diperoleh

P: "menurutmu apakah ada cara lain untuk mendapatkan jawaban tersebut?"

S: "tidak ada"

- Subjek mampu mengungkapkan dengan kalimat sendiri yang diketahui dalam soal. Hal ini memenuhi indikator (K1.1)
- Subjek mampu mengungkapkan dengan kalimat sendiri yang ditanya dalam soal. Hal ini memenuhi indikator (K1.2)
- Dalam menjawab subjek cenderung lepas dari konsep yang sudah dipelajari. Memenuhi indikator (K3.3)
- Subjek tidak mampu menjelaskan langkah-langkah yang ditempuh dalam menyelesaikan soal cerita. Hal ini memenuhi indikator (K3.4)

Dapat disimpulkan bahwa proses berpikir subjek adalah proses berpikir komputasional.

Soal 5

- Memahami Masalah

P: "coba dibaca dulu soalnya. Kira-kira kamu paham gak?"

S: "gak."

P: "coba dibaca dulu soalnya, yang diketahui apa?"

S: "dua tahun yang lalu umur ayah 6 kali umur anaknya. 18 tahun kemudian umurnya akan menjadi dua kali umur anaknya."

P: "ok, lalu yang ditanya dalam soal apa?"

S: "umur mereka sekarang"

- Menyusun Rencana Penyelesaian

		Komputasional	√	√		√	√	
Kesimpulan Proses Berpikir Subjek dalam Penelitian ini								Konseptual

Tambunan, Hardi. 1999. *Kemampuan Siswa Menyelesaikan Soal Cerita Pokok Bahasan Trigonometri dengan Strategi Heuristik*. IKIP Surabaya: Tesis yang tidak Dipublikasikan.

Zuhri, D. 1998. *Proses Berpikir Siswa Kelas II SMPN 16 Pekanbaru dalam Menyelesaikan Soal-soal Perbandingan Senilai dan Perbandingan Berbalik Nilai*. UNESA: Tesis yang tidak dipublikasikan.