

**PROSES *COMPLIANCE* POLITIK PENERIMA *BROADCAST MESSAGE* DI SOSIAL MEDIA**

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya  
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Strata  
Satu (S1) Psikologi (S.Psi)



Erick Sumadinata  
J71214057

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI  
FAKULTAS PSIKOLOGI DAN KESEHATAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL  
SURABAYA  
2018**

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Proses *Compliance* Politik Penerima *Broadcast Message* di Sosial Media” merupakan karya asli yang diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Psikologi di Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya. Karya ini sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis di acu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Surabaya, 09 November 2018



Erick Sumadinata

# HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi

## PROSES *COMPLIANCE* POLITIK PENERIMA *BROADCAST MESSAGE* DI SOSIAL MEDIA

Oleh :

Erick Sumadinata  
J71214057

Telah Disetujui untuk Diajukan pada Sidang Skripsi

Surabaya, 26 Oktober 2018



Hj. Tatik Mukhoyyaroh, S.Psi, M.Si

NIP. 197605112009122002

**PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI  
SKRIPSI**

**PROSES COMPLIANCE POLITIK PENERIMA BROADCAST MESSAGE DI SOSIAL  
MEDIA**

**Yang disusun oleh:**

Erick Sumadinata  
J71214057

**Telah dipertahankan didepan Tim Penguji  
Pada tanggal 09 November 2018**

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Psikologi dan Kesehatan  
Dr. dr. Hj. Siti Nur Asiyah, M.Ag. *M*  
NIP. 197209271996032002



Susunan tim penguji  
Penguji I Pembimbing

*[Signature]*  
Hj. Tatik Mukhoyaroh, S. Psi, M. Si  
NIP. 1976055112009122002

Penguji II

*[Signature]*  
Dra. ST. Azizah Rahayu, M. Si  
NIP. 195510071986032001

Penguji III

*[Signature]*  
Dr. Suryani, S. Ag, S. Psi, M. Si  
NIP. 197708121005012004

Penguji IV

*[Signature]*  
Nailatin Fauziyah, S. Psi, M. Si  
NIP. 197406122007102006



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA  
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300  
E-Mail: perpustakaan@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : ERICK SUMADINATA  
NIM : 171214057  
Fakultas/Jurusan : PSIKOLOGI DAN KESEHATAN / PSIKOLOGI  
E-mail address : ericksumadmal019@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Sekripsi  Tesis  Desertasi  Lain-lain (.....)  
yang berjudul :

PROSES COMPLIANCE POLITIK PENERIMA BROADCAST MESSAGE  
DI SOSIAL MEDIA

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 17 November 2018

Penulis

(ERICK SUMADINATA )  
nama terang dan tanda tangan















**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Panduan Wawancara .....	114
Lampiran 2. Panduan Wawancara <i>Signifkan Other</i> .....	118
Lampiran 3. Informed Consent .....	119
Lampiran 4. Transkrip Wawancara Subjek Pertama .....	121
Lampiran 5. Transkrip Wawancara Informan Pertama Subjek Pertama .....	134
Lampiran 6. Transkrip Wawancara Informan Kedua Subjek Pertama .....	140
Lampiran 7. Transkrip Wawancara Subjek Kedua .....	146
Lampiran 8. Transkrip Wawancara Informan Pertama Subjek Kedua .....	157
Lampiran 9. Transkrip Wawancara Informan Kedua Subjek Kedua .....	162
Lampiran 10. Transkrip Wawancara Subjek Ketiga .....	167
Lampiran 11. Transkrip Wawancara Informan Pertama Subjek Ketiga .....	175
Lampiran 12. Transkrip Wawancara Informan Kedua Subjek Ketiga .....	180
Lampiran 13. Print Out <i>Broadcast Message</i> konten politik .....	188
Lampiran 14. Kartu Bimbingan .....	190



Sedangkan, sisanya merupakan pengguna berusia 54 tahun keatas. (Kompas 2018).

Kemudahan dalam berkomunikasi saat ini banyak dimanfaatkan oleh berbagai kalangan masyarakat untuk berbagai kepentingan. Seperti, digunakan untuk kepentingan komersial dengan cara promosi suatu produk barang atau jasa, atau untuk kepentingan edukasi. Banyak informasi terbaru yang disajikan dengan sangat cepat dan luas atau juga digunakan untuk kepentingan politik dalam mencari simpati masyarakat di dunia maya terutama jejaring sosial media.

Media menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia adalah alat, sarana, yang terletak diantara keduanya, perantara atau penghubung. Sedangkan sosial adalah berkenaan dengan masyarakat. Jadi media sosial adalah suatu perangkat yang digunakan oleh masyarakat untuk saling berinteraksi satu sama lain dalam satu jaringan. Kaplan & Haenlein (2010) dalam wikipedia mengatakan bahwa sosial media adalah sebuah kelompok aplikasi berbasis internet yang membangun di atas dasar ideologi dan teknologi Web 2.0 dan yang memungkinkan penciptaan dan pertukaran *user generated content*.

Zarella (2010) menjelaskan bahwa sosial media merupakan perkembangan mutakhir dari teknologi-teknologi perkembangan web baru berbasis internet, yang memudahkan semua orang untuk dapat berkomunikasi, berpartisipasi, saling berbagi dan membentuk sebuah jaringan secara *online*, sehingga dapat menyebar luaskan konten mereka

sendiri. Dalam sosial media terdapat situs jejaring sosial yang merupakan suatu aplikasi yang mengizinkan *user* untuk dapat terhubung dengan cara membuat informasi pribadi sehingga dapat terhubung dengan orang lain. Informasi pribadi itu bisa seperti foto-foto. Contoh aplikasi pada sosial media seperti *WhatsApp*, *BlackBeryMessenger*, *line*, dan *Facebook*. (Kaplan & Heinleaan, 2010).

Pada sosial media terdapat berbagai fitur tersedia demi menambah kemudahan dan kenyamanan penggunanya. Misalnya, orang dapat membagikan aktifitas kegiatan sehari-hari pada orang lain baik berupa teks, gambar atau berupa video, selain itu juga tersedia fitur yang dapat membuat orang saling berkenalan dengan pengguna lainnya meski tidak atau belum pernah bertemu sekalipun. Bahkan, beberapa sosial media juga memberikan fitur yang disebut *broadcast message* yang memungkinkan seseorang untuk dapat mengirimkan satu pesan ke beberapa orang sekaligus tanpa harus menulisnya berulang kali.

Secara bahasa *broadcast message* artinya pesan siaran. Menurut UU penyiaran dalam Budhjianto (2010) mendefinisikan *broadcast* adalah pesan atau rangkaian pesan dalam bentuk suara, gambar, atau suara dan gambar yang berbentuk grafis, karakter, baik yang bersifat interaktif maupun tidak, yang dapat diterima melalui perangkat siaran. Nikko (2015) mendefinisikan *broadcast* sebagai suatu metode pengiriman data yang dikirim sebanyak data sekaligus, tanpa melakukan pemeriksaan atau pengecekan tentang titik tersebut siap atau tidak, ataupun tanpa

memperhatikan data tersebut sampai atau tidak. Jadi, *broadcast message* di sosial media merupakan suatu pesan atau rangkaian pesan berupa tekstual atau *non*-tekstual yang dikirim pada beberapa penerima yang beredar di sosial media.

Pada tahun politik menjelang pemilihan legislatif dan pemilihan presiden tahun 2019 *broadcast message* sering kali di manfaatkan oleh para politisi atau partai politik sebagai salah satu cara untuk menunjukkan eksistensi mereka pada masyarakat luas. Berkaca pada saat *Car Free Day* di Bundaran HI pada 29 April 2018. Detik News memberitakan terjadi suatu tindak intimidasi yang dilakukan oleh salah satu kelompok pendukung tokoh politisi pada seorang ibu dan anaknya yang menjadi simpatisan pendukung tokoh politisi yang berbeda. Kondisi ini di mulai dari *broadcast message* di sosial media berupa ajakan untuk memakai atribut salah satu kelompok politisi pada acara *Car Free Day* minggu pagi. Saat berada di lokasi *Car Free Day* korban intimidasi bersama kelompoknya bertemu dengan pendukung politisi lain yang juga hadir pada acara *Car Free Day*. Kedua kelompok simpatisan yang berbeda ini mengatakan jika aksinya datang pada acara *Car Free Day* dengan menggunakan atribut politik karena mendapat *broadcast message* yang diterimanya melalui sosial media sebelumnya.

Sebagai pesan siaran yang ditujukan pada banyak orang, *Broadcast message* di media sosial juga merupakan salah satu bentuk pengaruh sosial yang meliputi permintaan dari seseorang kepada orang lain.



Taylor et.al. (2009) *compliance* adalah melakukan apa-apa saja yang diminta orang lain, walaupun mungkin kita tidak suka. Dalam harmaini (2010) *compliance* adalah konformitas ketika individu tidak setuju dengan perilaku atau sikap kelompok sehingga perilaku sikap tersebut dilakukan dengan tidak tulus.

Menurut Sarlito & Eko (2015) sering kali perilaku kita dipengaruhi oleh permintaan langsung orang lain. Hal tersebut merupakan suatu bentuk pengaruh sosial yang disebut pemenuhan keinginan atau *compliance*. Contoh pengaruh sosial dengan bentuk *compliance* misalnya. Ketika seorang teman memohon agar di pinjamkan uang, ketika pramuniaga menawarkan barangnya, perilaku calon anggota legislatif meminta agar dipilih ketika pemilu, permintaan sang pacar untuk dijemput, *rengekan* anak saat meminta ijin pergi ke suatu tempat atau saat meminta uang pada orang tua. Permintaan-permintaan ini mengharuskan memilih dua hal, menolak atau mengiyakannya. Cialdini dalam Sarlito & Eko (2015) menyimpulkan prinsip-prinsip dasar *compliance* adalah pertemanan atau rasa suka, komitmen atau konsistensi, kelangkaan, timbal balik, validasi sosial, dan otoritas.

*Compliance* politik adalah suatu bentuk pengaruh sosial yang berupaya untuk membuat orang lain setuju atau sepakat akan suatu kegiatan politik. Seperti misalnya, ketika seorang tokoh politisi atau kelompok politisi tertentu yang menunjukkan atau menampilkan tentang prestasi yang telah diraihinya selama menjabat pada masa periode tertentu

dengan maksud agar tokoh tersebut atau golongannya terpilih kembali oleh masyarakat pada masa pemilihan. Istilah politik menurut Muluk (2014) diartikan sebagai suatu cara yang digunakan untuk mendapatkan sesuatu. Seperti, untuk mendapatkan kekuasaan atau kewenangan.

Munculnya *compliance* pada setiap individu tidak terlepas melalui keberagaman budaya dalam mengembangkan bentuk informasi yang memberitahu jika sebuah permintaan dapat menjadi benar dan menguntungkan. Manusia cenderung berespons secara otomatis terhadap permintaan orang lain. Artinya, manusia memiliki pola tingkah laku yang otomatis dipicu oleh adanya satu bentuk informasi yang relevan dalam situasi tertentu. Informasi tersebut memicu individu untuk mengambil tindakan tanpa menganalisis seluruh informasi yang ada dengan hati-hati. (Cialdini dalam Sarlito & Eko, 2015).

Berdasarkan masalah diatas, peneliti merasa tertarik untuk menggali lebih dalam mengenai proses *compliance* politik penerima *broadcast message* di sosial media. Pada penelitian ini peneliti menggunakan tiga orang sebagai subjek penelitiannya.

Adapun kriteria-kriteria yang peneliti tentukan sebagai subjek penelitian adalah Pria atau wanita berusia 17-25 tahun. Memiliki akun sosial media yang masih aktif digunakan minimal aplikasi *chatting* seperti *BlackBerry Messenger*, *Line Messenger* dan atau *WhatsApp Messenger*. Menerima *broadcast message* konten politik 1-3 kali dalam sebulan. Dapat menunjukkan bukti *broadcast message* konten politik

yang pernah diterima. Membaca *broadcast message* konten politik tersebut. Mengikuti perkembangan politik Indonesia berupa mengikuti serangkaian aksi untuk mengekspresikan pendapatnya pada pemerintah atau minimal membaca pemberitaan tentang politik Indonesia melalui media yang ada. Bersedia untuk diwawancarai.

Berdasarkan masalah diatas, peneliti merasa tertarik untuk menggali lebih dalam mengenai proses *compliance* politik penerima *broadcast message* di sosial media. Pada penelitian ini peneliti menggunakan tiga orang sebagai subjek penelitiannya. Adapun kriteria-kriteria yang peneliti tentukan sebagai subjek penelitian adalah aktif di sosial media, mengikuti perkembangan politik Indonesia, pernah menerima *broadcast message* konten politik, memiliki bukti *broadcast message* konten politik yang pernah diterima serta bersedia untuk diwawancarai.

Subjek pertama berinisial P yang merupakan lulusan psikologi di salah satu universitas negeri di Surabaya selain itu P juga aktif sebagai jurnalis di salah satu perusahaan pers di Jawa Timur, wawancara pada subjek pertama dilakukan pada tanggal 03 november 2018 di salah satu cafe di Surabaya. Subjek kedua berinisial H yang merupakan lulusan salah satu universitas negeri di Surabaya yang memiliki kerabat simpatisan kelompok politik, proses wawancara dengan subjek kedua berlangsung pada tanggal 08 november 2018 di salah satu cafe di Surabaya. Subjek ketiga berinisial D yang aktif di sosial media dan





penelitian tersebut menunjukkan bahwa kontrol diri dan kepatuhan pada subjek penelitian saling berhubungan terhadap aturan sekolah dengan perilaku merokok.

Penelitian yang dilakukan Prihatiningsih & Sugiyanto (2010). Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah kuantitatif dengan subjek yang terdiri atas staf dan pekerja konstruksi di Yogyakarta. Hasil temuan pada penelitian ini menunjukkan adanya pengaruh iklim keselamatan dan pengalaman personal terhadap kepatuhan pada peraturan keselamatan pekerja konstruksi.

Penelitian tentang *compliance* juga diteliti oleh Mufida (2012). Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah kuantitatif dengan subjek yang terdiri atas pegawai Bea Cukai Di Semarang. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat perbedaan tingkat *burn out* ditinjau dari gaya kepribadian *dominance*, *influence*, *steadiness* dan *compliance*.

Armayati (2014) Menemukan bahwa adanya korelasi perilaku merokok dan latar belakang pengetahuan tanpa merokok dengan kepatuhan terhadap peraturan tanpa merokok. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah kuantitatif dengan subjek mahasiswa dan karyawan.

Penelitian yang dilakukan Sari (2014). Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah kuantitatif dengan subjek para karyawan yang bekerja dibagian produksi. Hasil penelitian ini menemukan

bahwa iklim keselamatan kerja berpengaruh positif terhadap kepatuhan peraturan keselamatan kerja.

Di luar negeri penelitian topik *Compliance* telah banyak diteliti. Salah satunya diteliti oleh Petrova (2007). Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah penelitian eksperimen dengan melibatkan subjek partisipan yang disurvei secara online pada bulan sebelum penelitian dilakukan. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa partisipan dengan budaya individualistik lebih konsisten jika dibandingkan dengan budaya kolektivistik.

Guadagno (2013) melakukan penelitian menggunakan metode eksperimen dengan partisipan mahasiswa psikologi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa validasi sosial juga dapat berpengaruh dalam konteks berbasis teks online.

Penelitian yang dilakukan Nicolas (2011). Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah eksperimen dengan melibatkan partisipan mahasiswa teknik mesin di perancis. Hasil penelitian menunjukkan bahwa tidak ada perbedaan yang ditemukan antara dua kelompok eksperimen dalam jumlah yang setuju untuk memberikan darah.

Topik *compliance* juga pernah diteliti oleh Yunita (2013). Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah eksperimen dengan partisipan mencapai 252 orang, 52% laki-laki, 60% kaukasian dengan rata-rata usia 35 tahun. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa tekanan untuk patuh ternyata cenderung dipertahankan.

Pada penelitian Grant (2010). Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah eksperimen dengan melibatkan partisipan wanita dengan usia 17- 21 tahun. Hasil penelitian ini menemukan bahwa pujian merupakan cara yang efektif untuk membuat orang patuh tapi tentu karena adanya alasan yang diharapkan.

Dari beberapa penelitian diatas tentang *compliance*, peneliti belum menemukan penelitian proses *compliance* politik penerima *broadcast message* di sosial media. Perbedaan penelitian ini dengan beberapa penelitian diatas yakni terletak pada metode, subjek, dan juga lokasi untuk melakukan penelitian. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah kualitatif. Pada penelitian ini peneliti menggunakan subjek pria atau wanita yang berusia 18 – 34 tahun yang bertindak aktif dalam sosial media, mengikuti perkembangan politik Indonesia serta pernah menerima *broadcast message* konten politik. Lokasi penelitian berada di Surabaya sesuai dengan kesepakatan dengan para subjek dalam penelitian. Oleh karena itu, peneliti dapat menjamin keaslian penelitian ini.





menyimpan, mengakumulasikan, berbagi, berdiskusi atau menyampaikan informasi dalam komunitas *online*. Mulawarman & Nurfitri (2017) mengungkapkan bahwa sosial media adalah alat komunikasi yang digunakan oleh pengguna dalam proses sosial.

Sosial media juga didefinisikan oleh Boyd (dalam Nasrullah, 2015) yang menjelaskan media sosial sebagai kumpulan perangkat lunak yang memungkinkan individu maupun komunitas untuk berkumpul, berbagi, berkomunikasi, dan dalam kasus tertentu saling berkolaborasi atau bermain. Media sosial memiliki kekuatan pada *user-generated content* (UGC) di mana konten dihasilkan oleh pengguna, bukan oleh editor sebagaimana di institusi media massa. Menurut Kaplan & Heinleaan (2010) Dalam sosial media terdapat situs jejaring sosial yang merupakan suatu aplikasi yang mengizinkan *user* untuk dapat terhubung dengan cara membuat informasi pribadi sehingga dapat terhubung dengan orang lain. Informasi pribadi itu bisa seperti foto-foto. Contoh aplikasi pada sosial media seperti *WhatsApp*, *BlackBeryMessenger*, *line messenger*, dan *Facebook*. (dalam Wikipedia, 2018).

Berdasarkan pemaparan tersebut dapat dikatakan bahwa sosial media adalah suatu wadah yang digunakan oleh masyarakat modern saat ini untuk berbagai kepentingan dalam menjalin hubungan dengan banyak orang tanpa harus melakukan pertemuan secara fisik melalui suatu teknologi yang berbasis internet.

Karakteristik sosial media yang disusun oleh Tim Pusat Humas Perdagangan RI pada tahun 2014 (dalam Kurniawan, 2018) menyatakan bahwa :

- a. Sosial media memiliki konten yang disampaikan dibagikan pada banyak orang dan tidak terbatas pada satu orang tertentu
- b. Isi pesan muncul tanpa melalui *gatekeeper* dan tidak ada gerbang penghambat
- c. Isi disampaikan secara *online* dan langsung
- d. Konten dapat diterima secara *online* dalam waktu lebih cepat dan bisa juga tertunda penerimaannya tergantung pada waktu interaksi yang ditentukan sendiri oleh penggunanya
- e. Sosial media menjadikan penggunanya sebagai kreator dan aktor yang memungkinkan dirinya untuk beraktualisasi
- f. Dalam konten sosial media terdapat sejumlah aspek fungsional seperti identitas, percakapan (interaksi), berbagi (*sharing*), kehadiran (eksis), hubungan (relasi), reputasi (status), dan kelompok (grup).

Sedangkan jenis sosial media berdasarkan Karjaluoto (2008) menyatakan bahwa sosial media terdapat enam macam yaitu:





dibuat untuk memperluas jaringan kelompok (contohnya *Facebook*), sementara yang lainnya dibuat berdasarkan wilayah tertentu saja (contohnya *LinkedIn*).

Sebagai bagian dari sosial media, jejaring sosial menjadi merupakan jenis sosial media yang populer digunakan masyarakat umum pada saat ini. Hal tersebut terbukti dengan banyaknya pengguna sosial media jenis jejaring sosial seperti aplikasi *chatting* berupa *BlackBerry Messenger*, *Line Messenger* dan *WhatsApp Messenger*.

## 2. Aplikasi *Chatting*

Menurut Buyens (2001) aplikasi adalah satu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas. Misalnya termasuk perangkat lunak perusahaan, *software* akuntansi, perkantoran, grafis perangkat lunak dan pemutar media. Menurut Ismal & Mansyur (dalam Kasih & Yasin, 2016) *Chatting* adalah suatu *feature* atau suatu program di Internet untuk berkomunikasi langsung sesama pengguna internet yang sedang online yang sedang sama-sama menggunakan Internet. Komunikasi ini dapat berupa teks (*text chat*) ataupun suara *voice chat*. Atau definisi *chatting* adalah suatu pesan instant ataupun *instant messaging* di sebuah teknologi jaringan komputer yang memungkinkan pemakainya untuk mengirimkan pesan ke pengguna lain yang tersambung dalam sebuah jaringan komputer ataupun internet.

Menurut komunitas *Tech in Asia Indonesia* (situs survey teknologi) (dalam Febrianti, 2017). Terdapat tiga jenis aplikasi *chatting* terpopuler

yaitu aplikasi *chatting Line* karena memiliki fitur stiker serta *Line games* yang ramai dimainkan oleh para *gamer*, tetapi dengan adanya fitur *Line games* tersebut muncul pesan – pesan *invitation* yang membuat para penggunanya merasa terganggu. *Whatsapp* merupakan aplikasi *chatting* yang paling banyak digunakan dengan alasan utamanya ringan, mudah digunakan serta tidak membutuhkan koneksi data yang kuat, tetapi pengguna *Whatsapp* mengeluhkan tidak adanya stiker – stiker yang lucu seperti *Line* yang membuat aktivitas *chatting* menjadi menarik dan lebih menyenangkan. *BBM* merupakan aplikasi *chatting* pertama yang terdapat di *smartphone*, yang membuat para penggunanya tidak ingin beralih ke aplikasi *chatting* lain dengan alasan sudah terbiasa menggunakan *BBM*, masalahnya untuk menambahkan teman tidak dapat dilakukan secara otomatis tetapi harus ditambahkan dengan menggunakan PIN dan sensor *barcode*.

Adapun aplikasi *chatting* yang termasuk dalam jejaring sosial yang masih populer dimasyarakat saat ini berupa *BlackBerryMessenger*, *Line Messenger*, dan *WhatsApp Messenger*.

a. *BlackBerryMessenger*

*BlackBerryMessenger* merupakan aplikasi pesan instan aman yang unik ke sesama pengguna *Blackberry Messenger* dengan menggunakan PIN (*Personal Identification Number*). Pada saat pertama kali dirilis aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh sesama pengguna *BlackBerry*, namun seiring perkembangannya, aplikasi ini





paket data internet yang sama untuk *email*, *browsing web*, dan lain-lain. Dalam aplikasi *whatsApp* terdapat dua jenis media yang dapat digunakan untuk penyebaran informasi secara cepat yaitu *broadcast* dan grup. *WhatsApp* berasal dari kalimat “*what’s up*” yang biasa dipakai untuk menanyakan kabar. Melalui laman resmi *WhatsApp* dalam Suryani (2017) didefinisikan sebagai layanan pesan yang menggunakan sambungan internet ponsel pengguna untuk *chatting* dengan pengguna *WhatsApp* lainnya.

Berdasarkan pemaparan tersebut dapat disimpulkan jika aplikasi *chatting* adalah saluran komunikasi berupa tekstual atau *non*-tekstual yang digunakan oleh masyarakat melalui perangkat lunak dalam jaringan internet yang juga termasuk dalam bagian sosial media.

Pada penelitian ini, peneliti akan lebih memfokuskan pada sosial media jenis jejaring sosial yang berupa aplikasi *chatting* seperti *WhatsApp*, *Line Messenger* dan *BlackBerryMessenger* yang sering digunakan oleh masyarakat saat ini dalam menjalin komunikasi kesehariannya.

### **3. Pengertian *Broadcast Message***

Menurut bahasa *broadcast message* berarti pesan siaran. Siaran berasal dari kata siar yang mempunyai makna menyebarluaskan informasi melalui pemancar. Kata siar ditambah akhiran “*an*” membentuk kata benda yang memiliki makna apa yang disiarkan. Wahyudi (1994). Siaran adalah penyampaian informasi atau pesan dan yang lainnya melalui media massa, menurut UU penyiaran (dalam Budhijanto, 2010). *Broadcast* atau

siaran dapat diartikan sebagai pesan atau rangkaian pesan dalam bentuk suara, gambar, atau suara dan gambar atau yang berbentuk grafis, karakter, baik yang bersifat interaktif maupun tidak, yang dapat diterima melalui perangkat siaran. Nikko (2015) mendefinisikan *broadcast* sebagai suatu metode pengiriman data yang dikirim ke banyak data sekaligus, tanpa melakukan pemeriksaan atau pengecekan tentang titik tersebut siap atau tidak, ataupun tanpa memperhatikan data tersebut sampai atau tidak.

Berdasarkan pemaparan definisi di atas dapat disimpulkan jika *broadcast message* di sosial media adalah serangkaian pesan yang bersumber dari satu sumber yang dikirim ke beberapa penerima atau banyak penerima secara sekaligus berupa tekstual atau *non*-tekstual yang tersebar atau proses pengiriman dan penerimaannya melalui seperangkat sosial media yang telah ada saat ini.

Pada penelitian ini definisi *broadcast message* di fokuskan pada salah satu pemanfaatan fitur yang tersedia dalam aplikasi *chatting* (*WhatsApp*, *Line messenger* dan juga *BlackBerryMessenger*) untuk mengirim pesan dengan suatu tujuan tertentu pada orang banyak secara sekaligus tanpa harus melakukan pengiriman pada satu persatu penerima.

*Broadcast message* sebagai bagian dari proses komunikasi memiliki fungsi tertentu dalam tujuan komunikasi yang ingin dicapai. Menurut Widjaja & Wahab (dalam Sobur, 2004) menyatakan bahwa pesan atau *message* memiliki tiga fungsi untuk dapat disampaikan pada komunikan atau juga disebut sebagai penerima pesan. Seperti :

- a. Persuasif, pesan dapat memberikan perubahan pada sikap seseorang melalui suatu himbauan atau ajakan
- b. Informasi, adanya suatu pesan dapat memberikan suatu pengetahuan pada seseorang sehingga orang tersebut dapat melakukan pengambilan keputusan akan suatu hal berdasarkan dari pengetahuan yang telah didapat dari pesan tersebut.
- c. Koersif, suatu pesan yang dapat membuat komunikator mencapai tujuannya yang diharapkan karena adanya unsur-unsur perintah atau instruksi pada pesan tersebut.

#### **4. Jenis *Broadcast Message* di Sosial Media**

*Broadcast message* sebagai salah satu sarana dalam berkomunikasi dengan banyak orang tentu memiliki suatu tujuan tertentu pada orang-orang yang menerima *broadcast message* tersebut. Konten atau isi dari *broadcast message* tentunya harus disesuaikan dengan tujuan yang ingin dicapainya dalam melakukan *broadcast message*. Menurut UU No. 32/22 tentang penyiaran (dalam Djamal & Fachruddin, 2011) format siaran dapat diklasifikasikan sebagai :

- a. Media penyiaran pendidikan, dalam hal ini meliputi bidang olahraga, tata boga, dan tata busana. Disamping itu terdapat topik ilmu pengetahuan teknologi, kebudayaan dan juga kewilayahan.
- b. Media penyiaran berita, pada klasifikasi ini terdapat bidang yang mengulas mengenai berbagai kegiatan







- c. *Lurkers*, pada grup diskusi di internet posisi pengintai (*lurkers*) hanya sekedar melihat satu, dua isi yang dipublikasi tanpa meninggalkan jejak atau respon terhadap isi tersebut.

Menurut Nimmo (dalam Arifin, 2010) mengklasifikasikan khalayak sebagai penerima pesan menjadi empat :

- a. Tipe rasional, individu yang selalu dapat mengambil keputusan bila dihadapkan pada sejumlah opsi dengan memilih opsi secara sadar dan menyusun opsi-opsi secara transitif.
- b. Tipe reaktif, individu yang menjadikan sumber informasi karena adanya suatu keterikatan emosional
- c. Tipe responsif, individu yang mudah berubah dengan mengikuti waktu, peristiwa dan kondisi sesaat.
- d. Tipe aktif, individu yang terlibat aktif menafsirkan peristiwa, isu dan personalitas, dengan menetapkan dan menyusun maupun menerima serangkaian pilihan yang dihadapkan padanya.

Pada penelitian ini yang dimaksud dengan penerima pesan merupakan seorang individu pengguna sosial media yang menerima pesan berantai atau *broadcast message* yang ada di sosial media.

## **B. Compliance politik**

### **1. Pengertian *Compliance***

*Compliance* adalah suatu proses untuk membuat orang lain mau melakukan suatu permintaan meskipun sebetulnya kurang setuju. *Compliance* merupakan salah satu bentuk dari pengaruh sosial yang merupakan usaha seseorang atau lebih untuk mengubah sikap, keyakinan, persepsi atau tingkah laku orang lain. Menurut Harmaini (2016) menyebutkan bahwa *compliance* adalah konformitas ketika individu tidak setuju dengan perilaku atau sikap kelompok sehingga perilaku atau sikap tersebut dilakukan dengan tidak tulus. Sedangkan, definisi lain dari *compliance* adalah melakukan apa-apa yang diminta orang lain, walau mungkin kita tidak suka.

Menurut Sarlito & Eko (2015) sering kali perilaku kita dipengaruhi oleh permintaan langsung orang lain. Ciri utama dari *compliance* adalah kemauan merespons permintaan orang lain atau kelompok lain. *Compliance* menurut Chaplin (2002) mendefinisikan sebagai pemenuhan, mengalah dengan kerelaan, menyerah, mengalah membuat suatu keinginan sesuai dengan harapan orang lain. Definisi lain yang menjelaskan tentang *compliance* adalah suatu kecenderungan orang mau dipengaruhi oleh komunikasi persuasif dari orang yang berpengetahuan luas atau orang yang disukai, berupa tindakan yang dilakukan dengan senang hati karena percaya terhadap tekanan atau norma sosial dalam kelompok atau masyarakat.



Baron & Byrne (2005) *compliance* adalah suatu bentuk pengaruh sosial dimana seseorang dipaksa untuk menyetujui kesepakatan atau permintaan yang ada meskipun dia tidak sepenuhnya menyetujuinya. Perilaku *compliance* disebut sebagai pembujuk yang ulung karena mampu membuat orang lain yang menjadi targetnya untuk setuju atas kesepakatan yang ditawarkan. Kulsum & Jauhar (2014). *Compliance* merupakan salah satu konstruk psikologi yang paling banyak dipelajari dalam psikologi sosial.

Jadi dapat disimpulkan bahwa *compliance* politik adalah suatu bentuk pengaruh sosial yang berupaya untuk membuat orang lain setuju atau sepakat akan suatu kegiatan perpolitik. Seperti misalnya, ketika seorang tokoh politisi atau kelompok politisi tertentu yang menunjukkan atau menampilkan tentang prestasi yang telah diraihinya selama menjabat pada masa periode tertentu dengan maksud agar tokoh tersebut atau golongannya terpilih kembali oleh masyarakat pada masa pemilihan. Kegiatan politik tersebut merupakan upaya untuk mempengaruhi orang lain atau masyarakat dengan menampilkan citra diri positif yang ingin untuk disetujui atau disepakati orang lain sehingga tokoh atau golongannya akan dianggap sukses selama menjabat pada periodenya kemudian dengan harapan agar tokoh atau golongannya tersebut dapat terpilih kembali pada pemilihan.





















yang menjelaskan bahwa sosial media merupakan perkembangan mutakhir dari teknologi-teknologi perkembangan *web* baru berbasis internet, yang memudahkan semua orang untuk dapat berkomunikasi, berpartisipasi, saling berbagi dan membentuk sebuah jaringan secara *online*, sehingga dapat menyebarluaskan konten mereka sendiri.

Boyd (dalam Nasrullah, 2015) Media sosial memiliki kekuatan pada *user-generated content* (UGC) di mana konten dihasilkan oleh pengguna, bukan oleh editor sebagaimana di institusi media massa. Karjaluoto (2008) menyatakan pada sosial media terdapat jejaring sosial yang melingkupi komunitas virtual yang memungkinkan pengguna (*users*) untuk berkoneksi dengan pengguna (*users*) yang lainnya. Beberapa situs jejaring sosial dibuat untuk memperluas jaringan kelompok. Contohnya *BlackBerryMessenger*, *Line Messenger* dan *WhatsApp Messenger*. sementara yang lainnya dibuat berdasarkan wilayah tertentu saja (contohnya LinkedIn). Sebagai salah satu cara untuk mempermudah orang dalam komunikasi pada aplikasi *chatting* tersebut terdapat fitur yang disebut *broadcast message*.

Nikko (2015) mendefinisikan *broadcast* sebagai suatu metode pengiriman data yang dikirim sebanyak data sekaligus, tanpa melakukan pemeriksaan atau pengecekan tentang titik tersebut siap atau tidak, ataupun tanpa memperhatikan data tersebut sampai atau tidak.

*Broadcast message* adalah serangkaian pesan yang bersumber dari satu sumber yang dikirim ke beberapa penerima atau banyak penerima secara sekaligus berupa tekstual atau *non*-tekstual yang tersebar atau proses pengiriman dan penerimaannya melalui seperangkat sosial media yang telah ada saat ini. Rusni & Lubis (2015) membagi isi pesan yang ada di sosial media menjadi tiga bagian. Pertama pesan yang mengandung unsur pendidikan, kedua pesan yang mengandung informasi, dan ketiga pesan yang mengandung unsur hiburan.

Pada penyebaran atau penyiaran pesan yang dilakukan di sosial media tentu terdapat sasaran dari pesan atau penerimanya. Penerima *broadcast message* di sosial media juga dijelaskan oleh Nimmo (dalam Arifin, 2010) terdapat empat tipe khalayak dalam menerima pesan. Seperti, tipe rasional, tipe reaktif, tipe responsif, dan tipe aktif. penerima pesan akan menampilkan repon yang berbeda-beda dalam menanggapi suatu pesan yang diterimanya. Oleh karena itu, diperlukan suatu bentuk pengaruh sosial yang dapat membuat penerima pesan sepakat atau terpengaruh akan pesan yang diterima meskipun penerima tersebut tidak sepenuhnya menyukainya pesan tersebut.

Baron & Byrne (2005) *compliance* adalah suatu bentuk pengaruh sosial dimana seseorang dipaksa untuk menyetujui kesepakatan atau permintaan yang ada meskipun dia tidak sepenuhnya menyetujuinya. *Compliance* menurut Chaplin (2002) mendefinisikan

sebagai pemenuhan, mengalah dengan kerelaan, menyerah, mengalah membuat suatu keinginan sesuai dengan harapan orang lain. Definisi lain yang menjelaskan tentang *compliance* adalah suatu kecenderungan orang mau dipengaruhi oleh komunikasi persuasif dari orang yang berpengetahuan luas atau orang yang disukai, berupa tindakan yang dilakukan dengan senang hati karena percaya terhadap tekanan atau norma sosial dalam kelompok atau masyarakat.

Menurut Cialdini (dalam Baron & Byrne, 2005) menyatakan bahwa meskipun teknik-teknik *compliance* memiliki banyak wujud. Namun, semua itu didasarkan pada derajat tertentu dari enam prinsip dasar. Seperti, timbal balik, komitmen atau konsistensi, pembuktian sosial, rasa suka, otoritas, dan kelangkaan.

Guadagno (2013) melakukan penelitian mengenai *compliance* bahwa prinsip validasi sosial (pembuktian sosial) juga berpengaruh dalam konteks berbasis teks *online*. Grant (2010) menemukan bahwa pujian merupakan cara yang efektif untuk membuat orang patuh tapi tentu karena adanya alasan yang diharapkan. Petrova (2007) meneliti prinsip *compliance* tentang konsistensi dari berbagai latarbelakang budaya dan menemukan bahwa budaya individualistik lebih konsisten jika dibandingkan dengan budaya kolektivistik.

Suatu usaha yang dilakukan untuk membuat orang lain mau memenuhi permintaan langsung atau menyetujui suatu kesepakatan yang dibuat tentu bukan hal yang mudah untuk dilakukan perlu adanya

suatu teknik tertentu yang bisa digunakan untuk membuat orang lain setuju akan kesepakatan yang telah dibuat. Seperti dalam Cialdini (2005) yang merumuskan Teknik *Ingratiation*, Teknik *foot in the door* dan teknik *lowball*, Teknik *lowball*, Teknik *door in the face*, Teknik *that's not all*, Teknik jual mahal atau *playing hard to get*, dan Teknik *approaching deadline*.

Munculnya *compliance* pada setiap individu tidak terlepas melalui keberagaman budaya dalam mengembangkan bentuk informasi yang memberitahu jika sebuah permintaan dapat menjadi benar dan menguntungkan. Manusia cenderung berespons secara otomatis terhadap permintaan orang lain. Artinya, manusia memiliki pola tingkah laku yang otomatis dipicu oleh adanya satu bentuk informasi yang relevan dalam situasi tertentu. Informasi tersebut memicu individu untuk mengambil tindakan tanpa menganalisis seluruh informasi yang ada dengan hati-hati. (Cialdini (dalam Sarlito & Eko, 2015)).

## 5. Perspektif Teori

Mulawarman & Nurfitri (2017) mengungkapkan bahwa sosial media adalah alat komunikasi yang digunakan oleh pengguna dalam proses sosial. Schottmuller (dalam Susanto, 2017) menyatakan bahwa sosial media esensinya sebagai saluran komunikasi, atau alat yang digunakan untuk menyimpan, mengakumulasikan, berbagi, berdiskusi atau menyampaikan informasi dalam komunitas *online*.

Pada sosial media terdapat situs jejaring sosial yang merupakan suatu aplikasi yang mengizinkan *user* untuk dapat terhubung dengan cara membuat informasi pribadi sehingga dapat terhubung dengan orang lain. Informasi pribadi itu bisa seperti foto-foto. Contoh aplikasi pada sosial media seperti *WhatsApp*, *BlackBerryMessenger*, *line messenger*, dan *Facebook*. (Kaplan & Heinleaan, 2010). Berbagai macam fitur tersedia salah satunya *broadcast message*.

Menurut UU penyiaran (dalam Budhijanto, 2010). *Broadcast* atau siaran dapat diartikan sebagai pesan atau rangkaian pesan dalam bentuk suara, gambar, atau suara dan gambar atau yang berbentuk grafis, karakter, baik yang bersifat interaktif maupun tidak, yang dapat diterima melalui perangkat siaran. Jadi *broadcast message* adalah serangkaian pesan yang bersumber dari satu sumber yang dikirim ke beberapa penerima atau banyak penerima secara sekaligus berupa tekstual atau *non-tekstual* yang tersebar atau proses pengiriman dan penerimaannya melalui seperangkat sosial media yang telah ada saat ini.

Pada tahun politik menjelang pilkada dan pemilu *broadcast message* sering kali di manfaatkan oleh para politisi atau partai politik sebagai salah satu cara untuk menunjukkan eksistensi mereka pada masyarakat luas. Berkaca pada saat *Car Free Day* di Bundaran HI pada 29 April 2018. Detik News memberitakan terjadi suatu tindak intimidasi yang dilakukan oleh salah satu kelompok pendukung tokoh

politisi pada seorang ibu dan anaknya yang menjadi simpatisan pendukung tokoh politisi yang berbeda kubu karena sama-sama menerima pesan berantai atau *broadcast message* dari sosial media. Sebagai pesan siaran yang ditujukan pada banyak orang, *Broadcast message* di media sosial juga merupakan salah satu bentuk pengaruh sosial yang meliputi permintaan dari seseorang kepada orang lain.

Menurut Taylor et.al. (2009) *compliance* adalah melakukan apa-apa saja yang diminta orang lain, walaupun mungkin kita tidak suka. Pengaruh sosial dengan bentuk *compliance* misalnya. Ketika seorang teman memohon agar di pinjamkan uang, ketika pramuniaga menawarkan barangnya, perilaku calon anggota legislatif meminta agar dipilih ketika pemilu, permintaan sang pacar untuk dijemput, *rengekan* anak saat meminta izin pergi ke suatu tempat atau saat meminta uang pada orang tua. Permintaan-permintaan ini mengharuskan memilih dua hal, menolak atau mengiyakannya. (Sarlito & Eko, 2015). Dengan demikian penerapan teori *compliance* dalam mempengaruhi masyarakat di sosial media melalui *broadcast message* mempunyai eksistensi yang cukup besar di era pertumbuhan teknologi informasi yang sekarang.

Kajian teoritis tentang gambaran proses *compliance* politik penerima *broadcast message* di sosial media menunjukkan bahwa sosial media melalui broadcast message juga digunakan oleh para politikus dan kelompoknya untuk mempengaruhi masyarakat yang















satu minggu, dengan rentang waktu tiga hari dilakukan sebagai studi pendahuluan dan proses *rapport* dengan subjek. Kemudian adalah proses pengumpulan data baik dengan observasi maupun wawancara.

Wawancara diawali peneliti dengan membuka pembicaraan, memperkenalkan diri dan menyampaikan maksud dan tujuan penelitian. Kemudian dilanjutkan dengan penyampaian pertanyaan-pertanyaan yang telah tertera di dalam pedoman wawancara. Peneliti juga menambahkan beberapa pertanyaan diluar pedoman wawancara sebagai tanggapan atas jawaban informan yang menurut peneliti perlu dijelaskan lebih lanjut. Di samping itu peneliti juga melakukan pencatatan hal-hal penting yang disampaikan oleh subjek dalam wawancara.

Adapun hal-hal yang akan digunakan peneliti sebagai bentuk pertanyaan dalam melakukan wawancara adalah:

- a. Apakah subjek atau informan pernah atau sering menerima *broadcast message* konten politik
- b. Apakah subjek atau informan mengikuti perkembangan atau kegiatan politik yang sedang terjadi.
- c. Bagaimana peran atau posisi subjek dalam menanggapi isu-isu perpolitik yang sedang terjadi.
- d. Apa yang akan dilakukan subjek saat menerima *broadcast message* dengan konten yang dianggap berbeda pandangan ideologi oleh subjek.















## 1. Informan pertama

- a. Nama : P  
Usia : 24 Tahun  
Jenis kelamin : Laki-laki  
Pendidikan : S1

Informan penelitian yang pertama laki-laki berinisial P, saat ini berusia 24 tahun, Informan adalah lulusan psikologi di salah satu Universitas Negeri di Jawa Timur yang juga aktif pada dunia Organisasi Kemahasiswaan ekstra kampus dan juga aktif di dunia Jurnalis kampus dan aktif di salah satu perusahaan *pers* swasta yang ada di surabaya yang juga salah satunya fokus membahas mengenai politik di Indonesia yang sedang menjadi *trending topic* di sosial media saat ini.

Pada awal menerima *broadcast message* konten politik tersebut informan mempunyai pandangan yang netral akan kedua kubu yang saat ini mencalonkan diri menjadi capres dan cawapres tahun 2019 mendatang. Namun, setelah menerima informasi melalui *broadcast message* yang diterimanya melalui media *whatsApp* informan menjadi memiliki keberpihakan pada salah satu kubu tersebut.

Pada saat berada di organisasi kemahasiswaan atau di jurnalis subjek memiliki teman yang salah satu diantaranya menjadi partisipan penguat dari subjek pertama yang berinisial A.





























*message* tersebut informan memiliki pandangan yang netral tidak memiliki keberpihakan pada salah satu kelompok politik. Namun, setelah informan menerima suatu pesan informan menjadi memiliki keberpihakan pada kelompok politik.

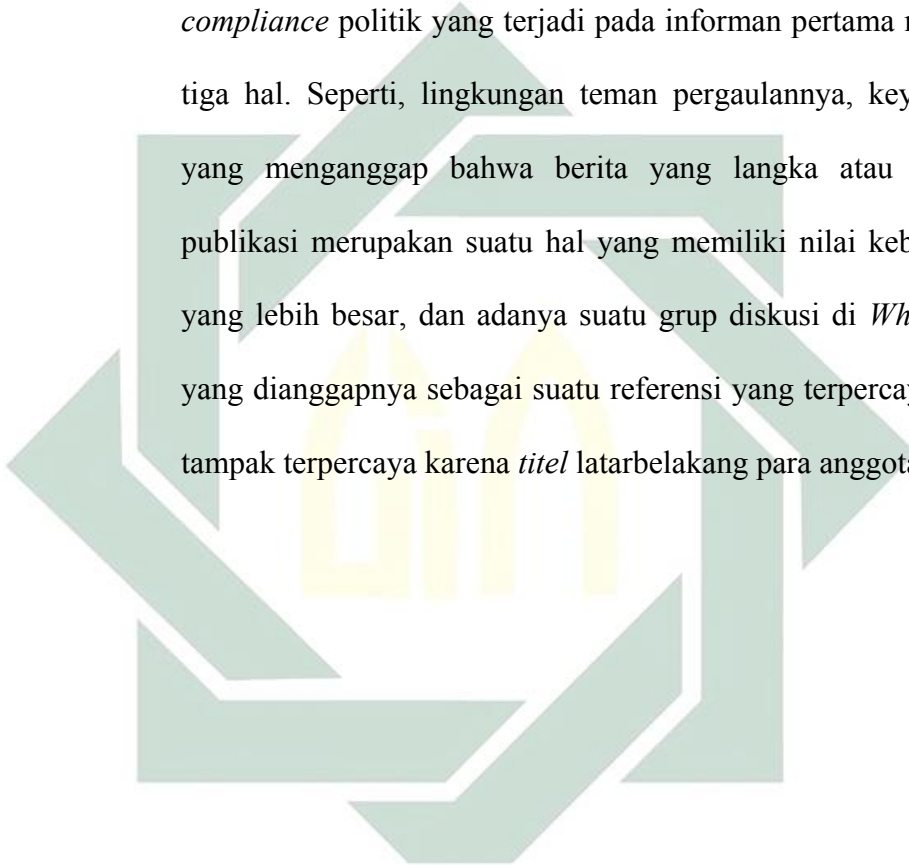
Pada informan pertama memiliki lingkungan teman pergaulan yang hampir sebagian besar terlibat dalam politik, mulai dari sebagai pengamat yang mengikuti berbagai macam pemberitaan politik hingga ikut terlibat dalam partai politik secara aktif. Hal ini menjadi salah satu alasan informan untuk memiliki keberpihakan pada salah satu kelompok politik.

Adanya suatu keyakinan pada informan yang menganggap bahwa sumber berita yang sedikit terpublikasi merupakan perbuatan dari oknum – oknum yang sengaja berbuat demikian agar tidak diketahui oleh masyarakat luas sehingga membuat informan memiliki keyakinan yang besar akan nilai kebenaran pada berita tersebut.

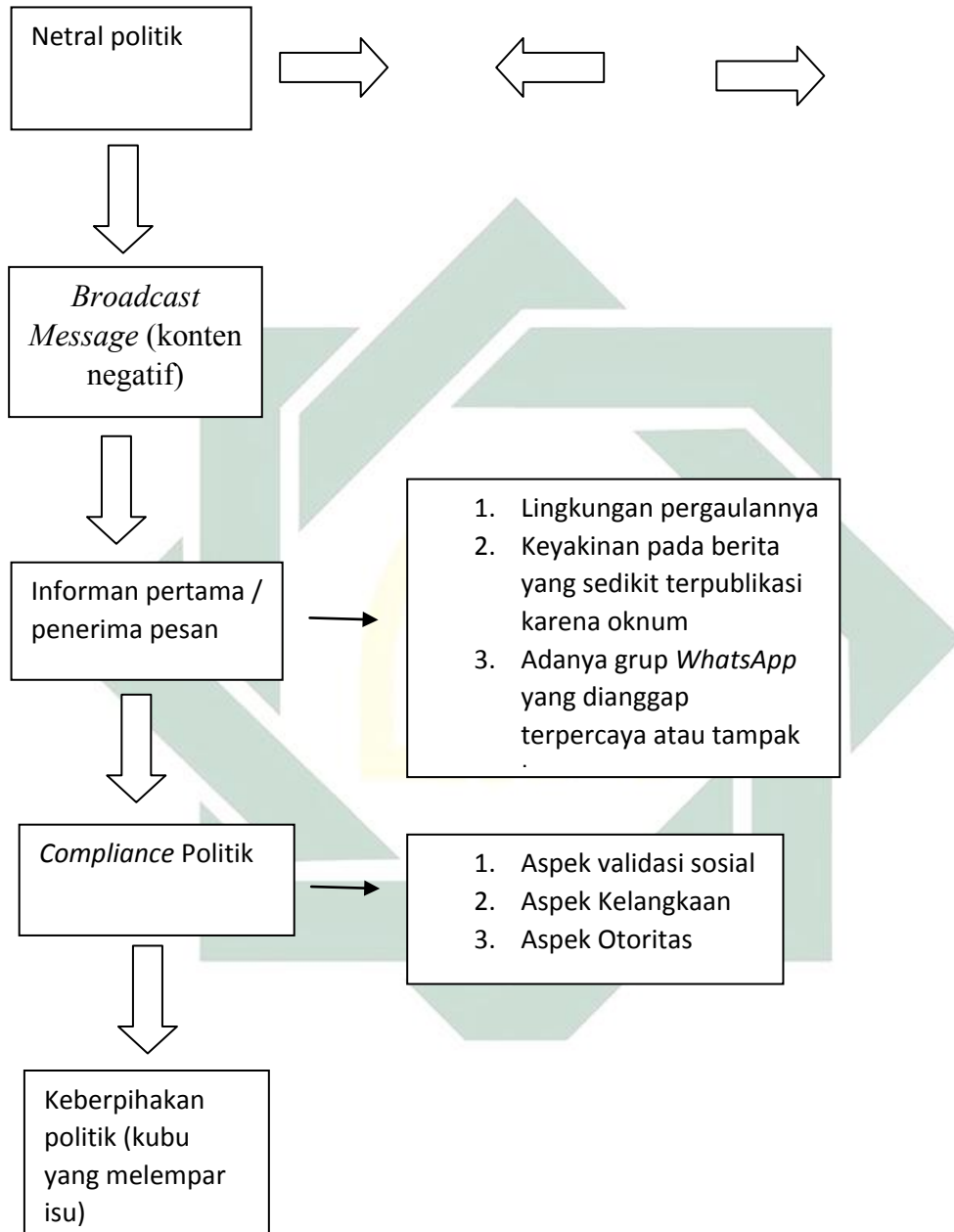
Informan pertama mempunyai suatu grup di aplikasi *chatting WhatsApp* yang beranggotakan dari berbagai kalangan akademisi mulai dari mahasiswa, pengajar, hingga para jurnalis yang tergabung dalam satu grup yang berskala nasional yang membahas berbagai isu – isu yang tengah menjadi pembicaraan publik seperti halnya politik Indonesia saat ini. Informan

pertama meyakini bahwa hasil pembahasan isu yang ada di grup tersebut memiliki nilai kebenaran yang lebih bisa dipercaya daripada referensi dari media – media lainnya.

Berdasarkan hal tersebut dapat dikatakan bahwa proses *compliance* politik yang terjadi pada informan pertama melalui tiga hal. Seperti, lingkungan teman pergaulannya, keyakinan yang menganggap bahwa berita yang langka atau sedikit publikasi merupakan suatu hal yang memiliki nilai kebenaran yang lebih besar, dan adanya suatu grup diskusi di *WhatsApp* yang dianggapnya sebagai suatu referensi yang terpercaya atau tampak terpercaya karena *titel* latarbelakang para anggotanya.



Bagan 1.

















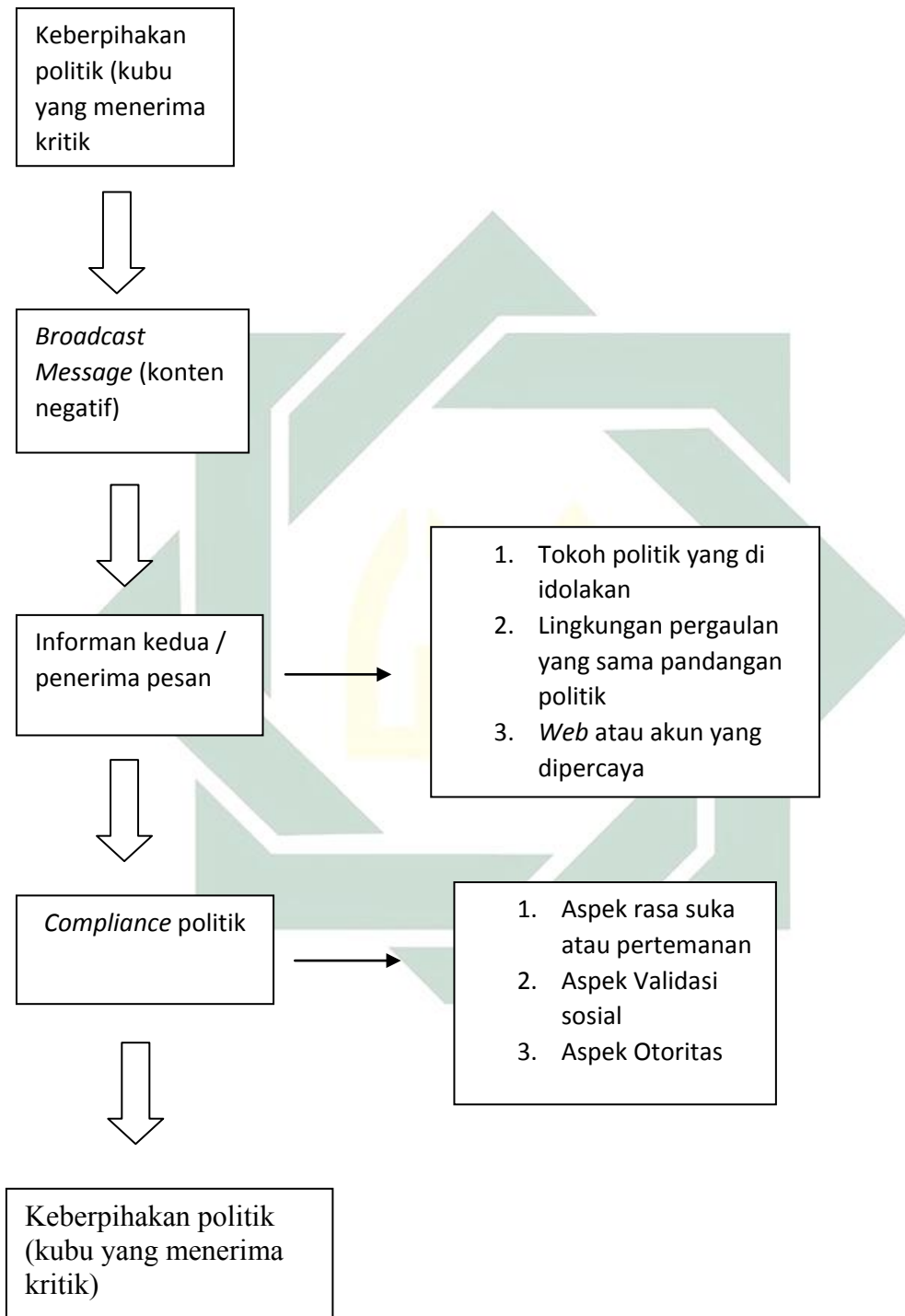


Pada informan kedua memiliki seorang tokoh politik yang idolakan pada salah satu kelompok yang maju dalam pemilihan presiden dan wakil presiden yang akan datang. Selain itu, di lingkungan teman pergaulan informan juga memiliki pandangan yang sama dengan informan sehingga hal tersebut membuat *broadcast message* yang ditujukan untuk mengubah tanggapan atau gagasan seseorang justru malah memperkuat gagasan yang sudah ada tersebut.

Adanya suatu referensi *web* atau *akun* di sosial media yang membuat informan yakin dalam menyampaikan suatu informasi atau pemberitaan pada nilai kebenarannya sehingga informan kedua lebih selektif dalam menerima *broadcast* dari luar *web* atau *akun* yang dianggap sebagai referensi utama tersebut.

Berdasarkan uraian tersebut dapat diartikan bahwa proses *compliance* politik yang terjadi pada informan kedua terjadi karena adanya tokoh yang di idolakan, lingkungan teman pergaulan yang memiliki pandangan politik yang sama, dan adanya suatu *web* atau *akun* yang dijadikan sebagai referensi utama.

Bagan 2.



















sama dengan sahabat informan menjadi suatu alasan untuk informan berpindah mengidolakan kelompok politik lain.

Pesan komunikasi persuasif yang diterima oleh informan dapat dikatakan menjadi suatu pesan yang mengubah tanggapan melalui perubahan tanggapan persuasif untuk mengubah perilaku terhadap produk, gagasan atau konsep. Dalam menerima pesan informan ketiga bertindak secara responsif yang artinya mudah berubah dengan mengikuti waktu, peristiwa dan kondisi sesaat.

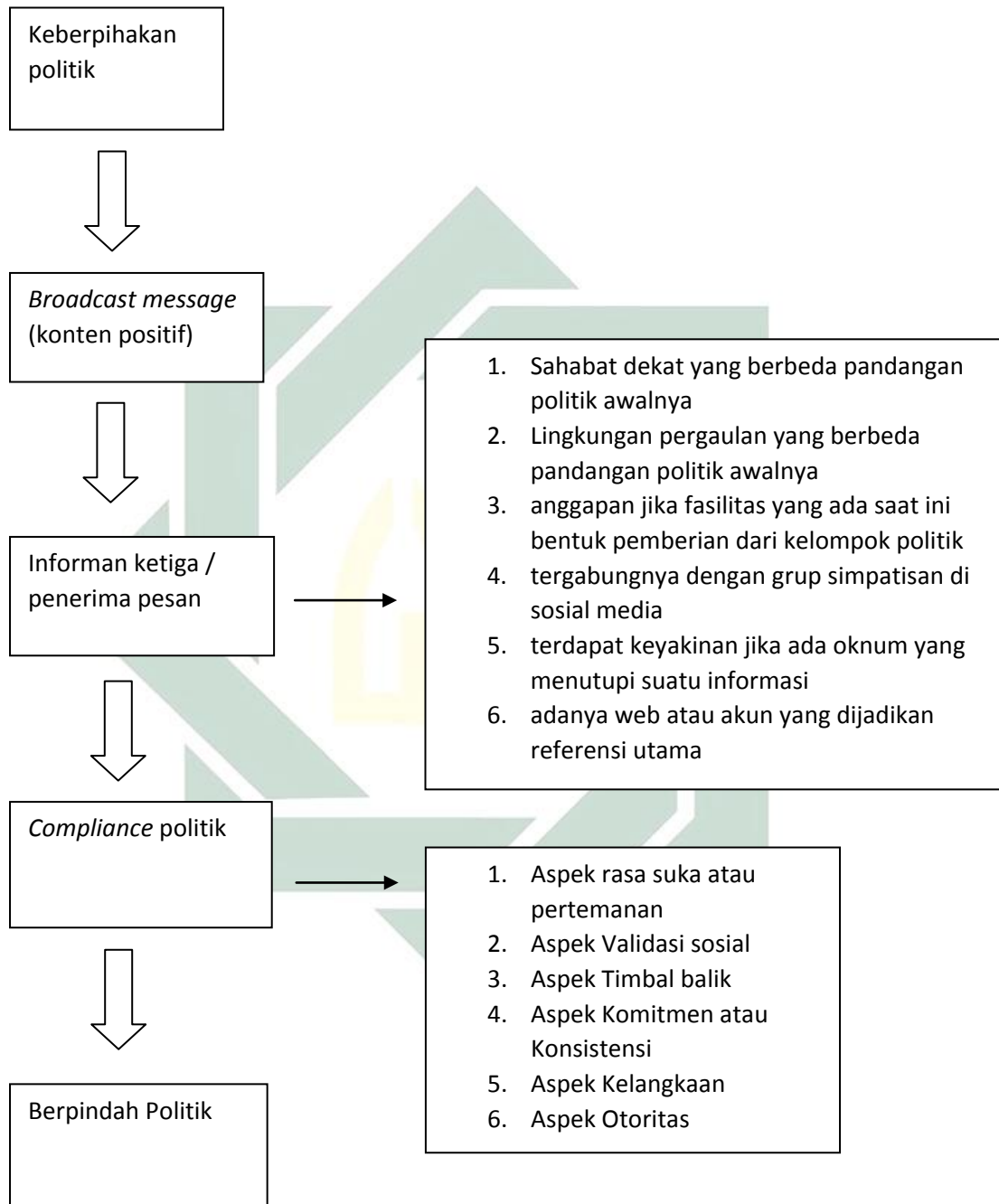
Adanya suatu keyakinan bahwa fasilitas yang diterimanya merupakan suatu wujud dari pemberian bantuan kelompok politik membuat *broadcast message* yang diterima oleh informan menjadi lebih mudah untuk disepakati. Selain itu, dengan bergabungnya informan dengan grup – grup simpatisan yang ada di sosial media menjadikan informan ketiga ini semakin konsisten dengan pilihannya tersebut.

Munculnya suatu anggapan pada informan ketiga mengenai pemberitaan di sosial media yang berusaha untuk ditutup – tutupi oleh oknum yang tidak mengingkan berita itu tersebar secara luas membuat informan semakin yakin akan pilihan kelompok politik yang saat ini didukungnya.

Berdasarkan hal tersebut proses *compliance* politik yang terjadi pada infroman ketiga melalui enam hal. Yaitu, adanya



Bagan 3.





Tabel 1. Proses *Compliance* Politik Ketiga Informan

No	Penerima Broadcast Message	Broadcast Message	Data lapangan pada Informan	Aspek yang Muncul	Compliance Politik
1	Netral Politik	Kritik Negatif	Terdapat teman profesional politik hingga pengamat politik	Validasi sosial	Keberpihakan Politik
			Keyakinan bahwa informasi ditutupi rezim berkuasa untuk suatu kepentingan	Kelangkaan	
			Adanya grup <i>WhatsApp</i> yang dipercaya	Otoritas	
2	Keberpihakan Politik	Kritik Negatif	Mengidolakan tokoh politik	Rasa suka	Keberpihakan Politik
			Lingkungan pergaulan yang berpandangan politiknya beragam	Validasi sosial	
			Adanya <i>web</i> atau akun yang dipercaya	Otoritas	
3	Keberpihakan Politik	Pujian Positif	Menerima BPJS	Timbal Balik	Berpindah Politik
			Memiliki sahabat yang berbeda pandangan politik awalnya	Rasa suka atau pertemanan	
			Keyakinan pada oknum yang menutupi berita untuk kepentingan pribadi	Kelangkaan	
			Tergabung dengan grup simpatisan politik di sosial media	Komitmen atau Konsistensi	
			Lingkungan pergaulan yang berbeda pandang politik dengan informan	Validasi sosial	
			Adanya keyakinan jika grup yang diikuti merupakan hal yang bisa dipercaya	Otoritas	













yang telah diraihinya selama menjabat pada masa periode tertentu dengan maksud agar tokoh tersebut atau golongannya terpilih kembali oleh masyarakat pada masa pemilihan. Kegiatan politik tersebut merupakan upaya untuk mempengaruhi orang lain atau masyarakat dengan menampilkan citra diri positif yang ingin untuk disetujui atau disepakati orang lain sehingga tokoh atau golongannya akan dianggap sukses selama menjabat pada periodenya kemudian dengan harapan agar tokoh atau golongannya tersebut dapat terpilih kembali pada pemilihan.

Guadagno (2013) menemukan bahwa validasi sosial juga berpengaruh dalam konteks berbasis teks online. Hal tersebut ditemukan pada ketiga informan yang memiliki bentuk *compliance* dalam dirinya. Seperti, pada P yang memiliki aspek *compliance* karena di lingkungan keluarganya memiliki pandangan yang netral pada pemberitaan politik yang disertai juga lingkungan teman pergaulannya memiliki pandangan politik yang beragam sehingga selama P berkuliah ia memiliki pandangan yang netral. Namun, saat P akan selesai menempuh pendidikannya di universitas P menerima informasi yang membuat netralitas dalam pandangannya berpolitik menjadi mempunyai keberpihakan.

Latar belakang ketiga informan juga memiliki perbedaan dalam bidang yang berhubungan dengan pemberitaan politik. Pada informan pertama memiliki keluarga yang berusaha untuk tidak memiliki



keberpihakan pada kelompok politik tertentu. Pada informan kedua memiliki saudara yang menjadi simpatisan salah satu kelompok politik tertentu. Serta, informan ketiga yang memiliki keluarga yang memiliki lebih sedikit perhatian pada hal-hal yang berkaitan dengan pemberitaan politik saat ini.

Naomi (2010) menemukan bahwa pujian merupakan cara yang efektif untuk membuat orang patuh tapi tentu karena adanya alasan yang diharapkan. Suatu rasa suka yang timbul pada seorang tokoh akan memiliki dampak yang besar pada orang-orang yang mengidolakannya. Dampak tersebut juga berlaku pada ketiga informan dalam penelitian ini. Pada subjek pertama karena subjek awalnya tidak mengidolakan tokoh manapun yang ada saat ini subjek pertama tersebut tidak memiliki keberpihakan pada kelompok politik tertentu.

Subjek kedua di penelitian ini peneliti menemukan jika subjek mempunyai sosok idola di bidang politik sehingga hal itu membuat subjek tidak terpengaruh akan ajakan saudaranya untuk ikut berpartisipasi menjadi partisipan di kelompok politik yang didukung tersebut. Serta, pada subjek ketiga yang mempunyai sosok idola karena teman-teman dari subjek yang selalu membujuk subjek untuk mendukung kelompok politik tertentu sehingga subjek mendukung kelompok lain meskipun sosok yang di idolakannya itu berada di kelompok politik yang berbeda.

Munculnya *compliance* pada setiap individu tidak terlepas melalui keberagaman budaya dalam mengembangkan bentuk informasi yang memberitahu jika sebuah permintaan dapat menjadi benar dan menguntungkan. Manusia cenderung berespons secara otomatis terhadap permintaan orang lain. Artinya, manusia memiliki pola tingkah laku yang otomatis dipicu oleh adanya satu bentuk informasi yang relevan dalam situasi tertentu. Informasi tersebut memicu individu untuk mengambil tindakan tanpa menganalisis seluruh informasi yang ada dengan hati-hati. (Cialdini dalam Sarlito & Eko, 2015).

Berdasarkan temuan peneliti di lapangan tidak ditemukannya ada aspek timbal balik pada informan pertama dan informan kedua. Tapi, pada informan ketiga beranggapan jika informan mendapatkan suatu bantuan dari kelompok politik sehingga aspek timbal balik itu muncul pada informan ketiga. Aspek timbal balik pada informan ketiga muncul disebabkan oleh karena terdapat salah satu anggota keluarga informan yang mengalami kecelakaan dan sedang dirawat di salah satu rumah sakit yang ada di Sidoarjo yang mendapat bantuan biaya rumah sakit melalui BPJS selama menjalani perawatan pasca kecelakaan tersebut.

Aspek otoritas yang ditemukan pada penelitian ini memiliki suatu kesamaan antara ketiga informan. Seperti, misalnya pada informan pertama dan ketiga yang memiliki keyakinan pada grup diskusinya

yang terdapat di salah satu sosial media untuk mengolah – mengolah kembali suatu isu yang beredar di masyarakat melalui kegiatan dialog antar anggota juga penggunaan referensi yang diyakini masing – masing anggota sehingga para anggota di grup tersebut memiliki suatu kesimpulan pada isu yang tengah menjadi pembicaraan tersebut.

Pada informan kedua aspek otoritas yang muncul melalui suatu *web* atau akun di sosial media. Namun, informan tidak tergabung dalam grup atau kelompok di sosial media seperti pada informan pertama dan ketiga. Hal tersebut seperti yang dikemukakan oleh Cialdini (2005) adanya konotasi bukan konten (orang lebih rapuh pada simbol daripada substansinya), titel (adanya titel bukan saja membuat lawan bicaranya lebih akomodatif tapi juga dapat membuat pembicara tampak lebih tinggi), pakaian. Seorang individu akan mau untuk memenuhi permintaan orang lain salah satunya karena terdapat kekuasaan yang sah atau seseorang yang tampaknya memiliki kekuasaan semacam itu. Ketika kepatuhan pada kekuasaan adalah sesuatu yang sangat dihargai, maka orang akan dengan mudah membiarkan dirinya hanyut dalam kepatuhan otomatis.

Berdasarkan hasil wawancara dengan ketiga informan dalam penelitian ini tidak ditemukan adanya aspek komitmen atau konsistensi *compliance* pada informan pertama dan informan ketiga. Kedua informan ini memiliki keyakinan bahwa politikus yang berpindah – pindah partai merupakan suatu hal yang biasa demi mencapai tujuan

yang ingin dicapai. Pada informan kedua mengaku bahwa tidak ikut bergabung dalam kelompok simpatisan dan hanya sekedar ikut berkomentar di sosial media ketika kelompok politik yang di dukungnya itu sedang menjadi bahan perbincangan. Seperti pada Petrova (2007) yang di survei secara online menunjukkan bahwa partisipan dengan budaya individualistik lebih konsisten jika dibandingkan dengan budaya kolektivistik.

Pada informan dalam penelitian ini peneliti menemukan jika dalam mencari berita atau informasi yang sedikit publikasi pada informan pertama dan ketiga meyakini bahwa hal itu merupakan suatu informasi yang benar namun memang sengaja untuk di tutupi informasi tersebut sehingga masyarakat yang akan mengkonsumsi berita atau informasi tersebut menjadi kesulitan bahkan mungkin menjadi tidak mengetahui akan adanya berita atau informasi tersebut.

Berbeda dengan kedua informan sebelumnya di informan kedua memiliki keyakinan jika informasi berita yang sedikit publikasinya belum dianggap sebagai kebenaran yang berusaha untuk di tutupi namun informan juga membuka kemungkinan jika informasi berita yang sedikit publikasi tersebut bisa juga berpotensi berita informasi yang kurang benar sehingga informasi berita tersebut tidak terlalu di *ekspose* secara luas di masyarakat. Cialdini (2005) mengemukakan bahwa aspek kelangkaan akan lebih efektif jika menerapkan faktor pendukungnya seperti *reaktansi* psikologi, dalam teori ini kedalaman

pengetahuan dan kecenderungan memiliki hasrat untuk mempertahankan hak prerogatif yang dimiliki, serta kondisi optimal akan membuat proses *compliance* berjalan lebih efektif berdasarkan aspek kelangkaan tersebut.

Peneliti menemukan adanya aspek validasi sosial atau pembuktian sosial yang muncul pada ketiga subjek penelitian ini. Seperti, pada subjek pertama pembuktian sosial muncul dari banyaknya ragam pandangan politik di lingkungan teman pergaulan subjek sehingga hal itu membuat subjek untuk lebih memilih bersikap netral pada awalnya dengan mengikuti nilai-nilai pandangan politik yang telah diterapkan di lingkungan keluarganya.

Pada subjek kedua ditemukan adanya teman – teman di lingkungan pergaulan yang menaruh simpati pada salah satu kelompok politik tertentu sehingga informan turut mengikuti apa yang ada di lingkungan teman pergaulannya. Hal tersebut juga terjadi pada informan ketiga yang pada awalnya memiliki sosok tokoh politik yang di idolakan di salah satu kelompok politik. Namun, teman – teman yang ada di pergaulannya memiliki keberpihakan pada kelompok politik yang tidak berseberangan dengan kelompok politik yang di idolakan oleh informan sehingga informan kemudian juga memiliki keberpihakan pada kelompok politik yang sama dengan teman yang ada di pergaulannya. Meskipun kelompok politik tersebut tidak terdapat sosok tokoh yang di idolakannya itu.











- Gueguen, N. Afifi, F. Brault, S. Sire, V. Leforestier, P. Morzedec, A. Piron, E. 2011. Failure of Tactile Contact to Increase Request Compliance: The Case of Blood Donation Behavior, *Journal of Articles in support of the Null Hypothesis*. 2011, 8,(1).
- Grant, N. Fabrigar, L .Lim, H. 2010. Exploring the Efficacy of Compliments as a Tactic for Securing Compliance, 2010, *Basic and applied Social Psychology*, 32, 226-233.
- Hermaini., Anastasia, D.F, Agung., I.M, dan Munthe., R.A. 2016. *Psikologi kelompok, integrasi psikologi dan islam* .PT Raja Grafindo Persada:Jakarta
- Ikhsanudin, A.(2018,April).kronologi cfd bundaran hi. diakses pada 08 Mei 2018 dari <https://m.detik.com/news/berita/3996180/2019gantipresiden-ramaikan-cfd-bundaran-hi>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia Online. (2018,Mei) pengertian media dan sosial. diakses pada 08 Mei 2018 dari <https://kbbi.web.id/media>
- Kaplan, A, M. & Haenlein, M. 2010. *Users of the world, unite! The challenges and opportunities of social media*, 2010, 53, (1)
- Karjaluoto, E. 2008. *A Primer in Sosial Media*. A SmashLAB White Paper
- Kasih, F. & Yasin, M, S. 2016. Perancangan *chatting room* berbasis *network*. *Journal of Computer Engineering, System and Science*, 2016, 1, (2)
- Kulsum, U & Jauhar, M. 2014. *Pengantar psikologi sosial*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Kurniawan, W, A. 2018. Peran pemberitaan di *facebook* dalam membangun sikap demokratis siswa di SMK Mulya Husada Purwokerto. *Skripsi*. 2018
- Masyhuri & zainuddin. 2008. *Metodologi Penelitian – pendekatan praktis dan aplikatif*. Bandung : PT Rafika Aditama
- Maulana, H. & Gumelar, G. 2013. *Psikologi Komunikasi dan Persuasi*. Jakarta : Akademia Permata
- Mufida, S. 2012. Perbedaan Burn Out Ditinjau dari Gaya Kepribadia Dominance, Influence, Steadiness, dan Compliance. *Journal of social and industrial Psychology*, 2012,1 (1).
- Mulawarman, Nurfitri, A, D. 2017 .Perilaku Pengguna Media Sosial beserta Implikasinya Ditinjau dari Perspektif Psikologi Sosial Terapan. *Buletin Psikologi*, 2017, 25,(1).

- Moelong, Lexy, J. 1989. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Remaja Karya : Bandung
- Nasrullah, R. 2014. *Teori dan Riset Media Siber (Cybermedia)*. Prenadamedia Group: jakarta.
- Nasrullah, R. 2015. *Media Sosial : Perspektif Komunikasi, Budaya, dan Siosioteknologi*. Simbiosis Rekatama Media : Bandung
- Nikko, S. (2015,Maret) pengertian broadcast. diakses pada 07 Mei 2018 dari <https://www.pengertianku.net/2015/03/inilah-pengertian-broadcast-dan-contohnya.html>
- Petrova, P. Cialdini, R. Sills, S. 2007. Consistency-based compliance across cultures. *Journal of Experimental Social Psychology*, 2007, 43, 104-111.
- Putri, W, S, R, Nurwati, R, N, & Budiarti, M, S. 2016. Pengaruh Media Sosial terhadap Perilaku Remaja. *PROSIDING KS: Riset & PKM*. 2016.03, (1).
- Prihatiningsih & Sugiyanto. 2010. Pengaruh Iklim Keselamatan dan Pengalaman Personal terhadap Kepatuhan pada Peraturan Keselamatan Pekerja Konstruksi. *Jurnal Psikologi*, 2010,37 (1) : 82-93.
- Ramdani, A. 2016. Hubungan Antara Kontrol Diri Dan Kepatuhan Terhadap Aturan Sekolah Dengan Perilaku Merokok Siswa SMK Negeri 3 Tanah Grogot. *Psikoborneo*, 2016,4 (3) : 574-582.
- Rusni, A., & Lubis, E. E. Penggunaan Media Online Whatsapp Dalam Aktivitas Komunitas One Day One Juz (Odoj) Dalam Meningkatkan Minat Tilawah Odojer Di Kota Pekanbaru,
- Sah, S. Cain, D. Loewenstein, G. 2013. The Burden of Disclosure: Increased Compliance With Distrusted Advice, 2013, *journal of pesonality and social psuchology*, 104, (1), 289-304.
- Sari, R, E. 2014. Kepatuhan Peraturan keselamatan kerja Sebagai Mediator Pengaruh Iklim Keselamatan Kerja terhadap Kecenderungan Mengalami Kecelakaan Kerja. *Jurnal psikologi mandiri*,2014,1,(1).
- Sarlito, W. Eko, M. 2015. *Psikologi Sosial*. Salemba Humanika: Jakarta
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta

- Suryani, R. 2017. *Fungsi Whatsapp Grup Shalehah Cabang Bandar Lampung sebagai Pengembangan Media Dakwah dalam Membentuk Akhlakul Kharimah*, Lampung
- Susanto, H, E. 2017. Media sosial sebagai pendukung jaringan komunikasi politik. *Jurnal ASPIKOM*, 2017, 3, (3).
- Sobur, A. 2004. *Analisis Teks Media*, Remaja Rosdakarya : Bandung
- Taylor, E. shelley .Peplau, A, dan Sears, D. 2009. *psikologi Sosial, edisi kedua belas*. Prenadamedia Group:Jakarta
- Wahyudi, J, B. 1994. *Dasar dasar menejemen penyiaran*. Gramedia Pustaka utama: jakarta
- Wikipedia. (2018,Mei). Pengertian media sosial. diakses pada 08 Mei 2018 dari [https://id.m.wikipedia.org/wiki/media\\_sosial](https://id.m.wikipedia.org/wiki/media_sosial)
- Zarella, D. 2010. *The Social Media Marketing Book*. Serambi: Jakarta.

