

## **BAB IV**

### **ANALISIS DATA**

#### **A. Temuan Penelitian**

Tahapan selanjutnya adalah proses penganalisaan terhadap data dan fakta yang di temukan, kemudian di implementasikan berupa hasil temuan penelitian untuk diolah lebih lanjut. Analisis data adalah bagian dari tahap penelitian kualitatif yang berguna untuk menelaah data yang telah diperoleh peneliti dari informan maupun dari lapangan. Analisis data ini dilakukan bersamaan dengan pengumpulan data, salah satunya adalah wawancara terhadap informan. Analisis data juga bermanfaat untuk mengecek kebenaran dari setiap data yang telah diperoleh. Salah satu proses analisis data ini telah dikembangkan lebih lanjut yang materinya diambil dari data penelitian yang nantinya di jadikan sebagai suatu temuan penelitian yang akan mengupas tentang proses komunikasi anti sosial anggota komunitas judi online di taman sepanjang Sidoarjo.

#### **1. Peranan media online pada komunikasi anti sosial anggota komunitas judi online**

Media online merupakan media yang sangat dibutuhkan oleh semua orang di zaman dewasa ini, mulai dari anak – anak, remaja dan dewasa pun sangat membutuhkn media online dengan berbagai macam alasan, mulai dari kebutuhan, agar tidak ketinggalan zaman bahkan life style atau gaya hidup. Peranan media online pun sangat penting dalam kehidupan kita, begitu juga efek yang ditimbulkan dari media online juga amatlah beragam.

Maka hal ini tak perlu diperdebatkan lagi tentang efek media online, karena efek timbul karena dari dalam diri mereka yang tidak siap untuk hadirnya media online pada zaman modern ini. Semua tergantung dari dalam diri mereka sendiri, karena media online juga mempunyai banyak manfaat akan ilmu pengetahuan, bisnis ataupun hiburan seseorang.

Dalam anggota tersebut, ternyata mereka juga saling mempengaruhi antara yang lain, dan salah satu diantaranya ialah komunikasi anti sosial, yang mana karakteristik tersebut tumbuh dari dalam anggota komunitas pemain judi online tersebut. Bahkan sebelum terbentuknya anggota komunitas judi online, proses perjudian online tersebut diperkenalkan oleh lingkungan subkultural yang menyimpang. Para pelaku tidak belajar secara langsung atau otodidak, akan tetapi mereka belajar kepada teman mereka yang memahami permainan judi online dan mereka berasal dari sub kultur yang menyimpang. Dalam proses tersebut tidaklah terjadi secara rumit dan terlihat cukup sederhana.

Update berita selalu mereka lakukan setiap hari, mereka tak hanya selalu update tentang judi online game terbaru, namun mereka juga selalu update berita tentang kasus – kasus yang menyangkut perjudian online, oleh karena itu mereka tidak ketinggalan dengan berita terbaru selain kasus – kasus perjudian online tersebut, mereka juga sering update tentang bisnis jual beli online, bahkan salah satu diantara mereka juga suka untuk jual beli online, seperti hp, laptop dan biasanya condong ke barang – barang elektronik lainnya.

Dalam hal ini komunikasi anti sosial bukanlah perilaku yang tumbuh dan timbul dari dirinya sendiri tanpa adanya sebab dan adanya sebuah proses, sehingga para

anggota komunitas judi online memiliki karakteristik komunikasi anti sosial yang mana perilaku tersebut amatlah merugikan yang lain.

Karena sebagian informan yang peneliti teliti, maka sebagian mereka bermain judi online berawal dari untuk mencari kesenangan belaka dan berharap agar bisa bertambahnya uang, permainan judi online dianggap dapat memberikan hiburan dan kesenangan yang tidak akan mereka dapatkan dari tempat lain. Anggota komunitas judi online tidaklah selalu mulus ketika bermain, bahkan bisa menjadi pemborosan dan lebih cenderung untuk menjadi sangat bergantung pada hasil dari orang lain atau orang tua. Tercatat para anggota komunitas judi online setidaknya harus mengeluarkan sejumlah biaya untuk sebagai uang taruhan atau deposit, pembelian pulsa setiap bulannya, snack dan minuman serta hal – hal yang tidak terduga lainnya.

Mereka beranggapan bahwa bermain judi online dianggap sangat menguntungkan secara ekonomi. Keuntungan secara ekonomi membuat para anggota komunitas judi online menjadi suka akan tindakan yang kurang baik pada masyarakat, seperti sombong, angkuh dan keras kepala. Mereka merasakan dampak ekonomi yang cukup baik sehingga mereka befikir apa yang dilakukan juga baik untuk dilakukan apalagi dampaknya dapat langsung dirasakan.

Perilaku menyimpang merupakan faktor yang sangat menentukan dalam pembentukan kepribadian seseorang yang akan mempengaruhi berbagai bentuk sifat. Begitu juga anggota komunitas judi online memiliki perilaku yang negatif, karena pada permainan judi online dapat membuat kepribadian mereka berubah, seperti komunikasi anti sosial yang mana komunikasi dan berinteraksi hanya focus

dengan kepentingan pribadi semata, pengeluaran keuangan yang tidak normal dan tidak sewajarnya, mereka lebih malas untuk bekerja dan kuliah, mereka lebih senang berkomunikasi dengan teman yang sama – sama pemain, ketimbang mereka berkomunikasi dengan mereka yang tidak menyukai permainan judi online. Seringnya bermain judi online, membuat mereka lupa diri akan kehidupannya yang nyata.

Perilaku merugikan ini dapat dilihat lebih jelasnya ketika pemain ditanya secara langsung, apakah kebiasaan bermain judi online ini bisa membawa pada masalah dalam kehidupan sehari - hari yang nyata. Masalah dalam kehidupan nyata ini dibagi menjadi masalah akademis, masalah kesehatan, masalah relasi dan tentunya masalah ekonomi. Jika kebiasaan bermain judi online mereka ini bisa membawa pada masalah dalam kehidupan yang nyata, maka dapat dikatakan itu merupakan suatu perilaku yang merugikan diri sendiri yang menjadi aspek penting yang menentukan terjadinya kecanduan.

Setelah game online mereka juga bertransaksi dan berkomunikasi secara online dengan menggunakan YM, kebiasaan mereka setelah berjudi ialah berinteraksi dengan admin sang Bandar, ketika mereka berjudi dan kredit mereka mencapai lebih dari dua ratus ribu, mereka bisa mengambil hasil kemenangan judi mereka, dan segeranya untuk mengirim uang tersebut ke rekening mereka. Kadang juga ada yang mengumpulkan hasil perjudian mereka pada sang Bandar, akan tetapi jika terlalu lama, bisa – bisa ada yang membobol atau mencuri poinnya. Interaksi mereka sangatlah berhati – hati. Terkadang mereka juga berhati – hati untuk memilih seorang Bandar perjudian, karena masalah keamanan privasi kita, mulai dari ATM, dan identitas diri kita yang kurang terjaga oleh seorang Bandar.

## **2. Proses komunikasi anti sosial anggota komunitas judi online**

Dalam hal ini peneliti akan menguraikan tentang data yang diperoleh peneliti melalui wawancara dan observasi dengan anggota komunitas judi online games yang ada di Taman Sepanjang Sidoarjo, dimana mereka memiliki kecenderungan berjudi online games dilihat dari keaktifan dan sensitifitas diri mereka terhadap orang lain. Analisis deskriptif data penelitian adalah analisis pada data yang diperoleh dari hasil wawancara dengan 5 remaja dari anggota komunitas judi online games tersebut.

Secara umum data penelitian berisikan mengenai penjelasan deskriptif tentang Proses komunikasi anti sosial anggota komunitas judi online, pandangan judi online games, perasaan pecandu judi online games dan perilaku menyimpang dari pecandu judi online games di Taman Sepanjang Sidoarjo. Untuk lebih jelasnya, penelitian menyajikan data penelitian kedalam penjelasan deskriptif beserta analisisnya yang dilihat dari data yang diperoleh peneliti melalui wawancara yang telah dilakukan.

Seperti yang telah kita lihat pada penyajian data sebelumnya, bahwa anggota komunitas judi online tidaklah memiliki sebuah karakteristik komunikasi anti sosial yang merugikan orang lain dan menguntungkan diri mereka sendiri, mereka seperti masyarakat pada umumnya yang sangat membutuhkan orang lain, karena seperti hakikatnya bahwa manusia ialah makhluk sosial. Mereka juga tak sengaja telah membentuk anggota komunitas tersebut, pertemuan mereka juga sangat tidak terduga, tanpa adanya suatu rencana merekapun bertemu mulai dari dua hingga menjadi tujuh orang. Keakraban mereka sangat kuat dan selalu menjaga hubungan tersebut dengan baik, hingga sampai saat ini.

Pertemuan mereka dimulai dengan sama – sama suka bermain game online, kemudian mereka menjadi teman dekat, waktupun berjalan, sampai pada saat itu salah satu diantara mereka tak puas dengan permainan game online yang sangat menguras keuangan mereka, hingga pada saat itu salah satu diantara mereka mencoba judi online game yang permainannya tak jauh berbeda dengan yang biasa mereka mainkan. Dan saat itulah salah satu teman mereka mencoba dan akhirnya merekapun kecanduan untuk bermain judi online tersebut.

Hari – hari demi hari teman mereka pun bertambah hingga tujuh orang, awalnya merekapun masih terbuka dengan yang lain, dan ketika mereka mendengar dengan adanya berita tentang penangkapan pada pejudi online, dan saat itulah mereka menetapkan hanyalah tujuh orang yang bisa bergabung dengan mereka. Semakin banyak berita tentang penangkapan perjudian online, merekapun semakin sangat berhati – hati dengan hal itu semua, sehingga mereka merundingkan secara tertutup agar tidak terbuka dan tidak berteman dengan yang lain, Karena dikhawatirkan membongkar perjudian online yang telah lama mereka jalani.

## **B. Konfirmasi Temuan dengan Teori**

Sebagai kelanjutan dalam penulisan ini ialah konfirmasi temuan yang ada di lapangan mempunyai kesesuaian analisis data dengan teori yang digunakan. Dalam penelitian ini menggunakan teori determinisme teknologi yang dapat diartikan bahwa setiap kejadian atau tindakan yang dilakukan manusia itu akibat pengaruh dari perkembangan teknologi. Perkembangan teknologi tersebut tidak jarang membuat manusia bertindak di luar kemauan sendiri. Pada awalnya, manusialah

yang membuat teknologi, tetapi lambat laun teknologilah yang justru memengaruhi setiap apa yang dilakukan manusia itu sendiri.

### **1. Peranan media online pada komunikasi anti sosial anggota komunitas judi online**

Media online merupakan sebuah media yang ada pada sebuah teknologi, yang mana teknologi tersebut tetap terkoneksi dengan internet, sehingga teknologi tersebut mempunyai sebuah layanan online yang berupa game online, sehingga dengan keberadaan game online manusia terus berkembang untuk menyediakan game online terbaru. Sehingga secara tidak disadari perjudianpun turut serta pada permainan game online tersebut, maka dalam hal ini keterkaitan teori determinisme teknologi dengan peranan media online pada komunikasi anti sosial anggota judi online sangatlah rekat. Karena dalam teori tersebut telah disebutkan bahwa teknologi merupakan sebuah alat yang diciptakan dan dikendalikan oleh manusia itu sendiri, akan tetapi seiring berjalannya waktu maka teknologilah yang mengendalikan manusia itu sendiri.

Dalam penjelasan diatas proses komunikasi anti sosial terjadi secara perlahan – lahan, komunikasi anti sosial tidaklah muncul langsung dari dalam diri manusia tanpa adanya sebuah sebab, mulai dari teknologilah seorang manusia memulai sebuah perubahan. Teknologi merupakan sebuah alat yang telah diciptakan oleh manusia, teknologi juga dikendalikan oleh manusia itu sendiri. Akan tetapi ketika manusia itu sendiri yang tidak bisa mengendalikan diri mereka sendiri, maka secara perlahan – lahan manusia itu sendirilah yang telah terkendalikan oleh teknologi tersebut.

Seperti anggota komunitas judi online, mereka pada mulanya mengendalikan teknologi hanyalah untuk sekedar hiburan semata, untuk melepas kepenatan dari aktifitas yang mereka jalani sehari – hari, tak hanya itu, mereka juga menggunakan teknologi hanyalah untuk mencari ilmu pengetahuan untuk tugas mata kuliah ataupun untuk ilmu pengetahuan yang lain. Semakin berjalannya waktu merekapun lengah dan tak terasa teknologilah yang telah mengendalikan diri mereka sendiri.

Dari teknologi muncullah media online yang sangat mudah diakses oleh siapapun, media online muncul dari terciptanya sebuah teknologi yang sangat membantu kelangsungan hidup manusia tersebut. Media online banyak menyediakan berbagai fasilitas yang sangat beragam, mulai untuk keilmuan, ekonomi bisnis dan hiburan. Sehingga manusia amatlah tergantung dengan media online tersebut. Mulai dari ketergantungan tersebut maka manusia secara tidak sadar mulai tergantung pada media online tersebut. Begitu juga anggota komunitas judi online merekapun secara tak sadar dikendalikan oleh sebuah teknologi yang didalamnya terdapat sebuah media online. Pada mulanya mereka hanya sekedar butuh untuk mengerjakan tugas kuliah, tugas kerja dan ilmu pengetahuan lainnya.

Lambat laun merekapun bosan dan untuk menghilangkan kepenatan atau kejenuhan dari aktivitas kerja dan kuliah mereka, maka merekapun mencari hiburan dengan cara bermain game online. Manusia tak memiliki rasa puas dan sering bosan dalam kehidupannya, maka merekapun bermain judi game online, sebuah permainan yang melibatkan permainan dan uang.

Waktupun berjalan sampai pada saat itu dengan adanya sebuah media online, merekapun bersosialisasi dan berinteraksi sesama pejudi game online tersebut

sehingga merekapun membentuk sebuah kelompok. Dengan berjalannya waktu mereka biasa – biasa saja dan akhirnya ketika salah satu dari anggota komunitas judi onlinepun mendengar kabar tentang penangkapan para pejudi online, yang struktur mereka mempunyai bagian tersendiri. Mulai dari pemain judi, menjaga keadaan warnet dan penyimpanan uang hasil perjudian online tersebut. Maka dari hal tersebut anggota komunitas judi online sangatlah berhati – hati sehingga timbullah komunikasi anti sosial dari dalam dirinya, karena mereka sangat was – was dengan keadaan keamanan pada diri mereka sendiri.

Sejak saat itulah anggota komunitas tertanam karakteristik komunikasi anti sosial yang mana sangat merugikan orang lain dan menguntungkan diri mereka sendiri, yang disebabkan oleh media online yang menyediakan layanan judi online dan kemudian adanya penangkapan, sehingga merekapun takut dan terancam keselamatan diri mereka sendiri, sehingga timbullah komunikasi anti sosial yang mana mereka sangat berhati – hati dalam pergaulan mereka, sampai – sampai mereka memberi batasan kedekatan pada diri mereka sendiri dan orang lain.

Sehingga dapat disimpulkan bahwa anggota komunitas judi online ialah korban dari adanya sebuah media online, yang mana mereka sangat terkekang dalam kehidupan yang nyata, karena mereka juga sudah terlanjur kecanduan oleh perjudian game online dan permainan tersebut juga dilarang oleh aparat penegak hukum, sehingga merekapun harus rela untuk tidak berbaur dengan orang lain. Sehingga orang lain menganggak bahwa mereka telah sombong dan angkuh, padahal mereka hanya melindungi diri mereka sendiri.

Selain itu jika dikonfirmasi dengan teori perubahan sosial, maka peranan media online pada komunikasi anti sosial anggota komunitas judi online, maka amatlah erat hubungannya, dalam teori perubahan sosial terdapat syarat teori perubahan yaitu mekanisme pemicu, mekanisme pemicu disini ialah teknologi yang didalamnya terdapat sebuah media online, sehingga dalam media online tersebut terdapat perjudian online. Sehingga dengan adanya perjudian online maka konsekuensi dalam teori perubahan sosial ialah komunikasi anti sosial.

Komunikasi anti sosial ialah kajian baru dari berbagai disiplin ilmu komunikasi, komunikasi anti sosial muncul karena adanya suatu perubahan – perubahan, mulai dari manusia itu sendiri hingga sesuatu yang diciptakannya. Hal ini yang menjadi penyebab dengan adanya karakteristik komunikasi anti sosial. Semakin canggih teknologi yang telah diciptakannya, semakin berat pula permasalahan yang akan dihadapi oleh manusia itu sendiri.

## **2. Proses Komunikasi anti sosial anggota komunitas judi online**

Komunikasi anti sosial bukanlah timbul dengan sendirinya, seperti yang telah kita lihat pada penyajian data sebelumnya, bahwa anggota komunitas judi online tidaklah memiliki sebuah karakteristik komunikasi anti sosial yang merugikan orang lain dan menguntungkan diri mereka sendiri, mereka seperti masyarakat pada umumnya yang sangat membutuhkan orang lain, karena seperti hakikatnya bahwa manusia ialah makhluk sosial. Mereka juga tak sengaja telah membentuk anggota komunitas tersebut, pertemuan mereka juga sangat tidak terduga, tanpa adanya suatu rencana merekapun bertemu mulai dari dua hingga menjadi tujuh orang.

Keakraban mereka sangat kuat dan selalu menjaga hubungan tersebut dengan baik, hingga sampai saat ini.

Maka dalam hal ini keterkaitan teori *Social Change* atau teori tentang perubahan sosial dengan proses komunikasi anti sosial amatlah rekat, karena dalam perubahan sosial disebabkan oleh berjalannya waktu sehingga dalam teori perubahan telah disebutkan: penentu struktural perubahan seperti perubahan populasi, jika dikaitkan dengan anggota komunitas judi online maka, populasi mereka pada zaman dahulu dengan sekarang amatlah berbeda, karena di zaman sekarang didukung dengan adanya teknologi. Sehingga secara tidak langsung perubahan populasi pun terjadi karena adanya teknologi. Kemudian proses dan mekanisme perubahan sosial termasuk mekanisme pemicu yakni jika dikaitkan dengan anggota komunitas judi online yang menjadikan sebuah pemicu ialah teknologi yang telah menyediakan judi online dan yang terakhir adalah arah perubahan sosial yang mana perubahan tersebut memicu pada komunikasi anti sosial.

Dalam hal tersebut bisa lihat bahwa teori perubahan sosial amatlah terkait pada anggota komunitas judi online, yang mana dimulai dari perubahan populasi saat ini kemudian menuju pada pemicu atau alat yang menyebabkan manusia tersebut berubah dan kemudian efek yang didapatkan pada anggota komunitas judi online ialah karakteristik komunikasi anti sosial. Maka perubahan zaman tak boleh disalahkan, karena itu semua ialah sebuah ketentuan yang sudah dirancang oleh sang pencipta alam raya tersebut.

Proses komunikasi anti sosial anggota komunitas judi online juga sangat erat kaitannya dengan teori determinisme teknologi. Proses anggota komunitas judi online pun diawali dengan adanya persamaan hobi untuk bermain game online yang masih belum berbasis judi, namun lambat laun salah satu diantara mereka ada yang mengetahui terlebih dahulu sehingga menyebar ke teman yang lain, sehingga dalam hal ini dalam keterkaitan dengan teori determinisme teknologi ialah anggota komunitas judi online terkena efek dari adanya kecanggihan teknologi tersebut.

Sehingga tak ada salahnya jika teknologi mempunyai pengaruh yang kuat pada komunikasi anti sosial anggota komunitas judi online. Karena komunitas judi online tidak dapat memanfaatkan dan mengendalikan teknologi tersebut, dan yang ada ialah komunitas judi onlinelah yang dikendalikan oleh sebuah teknologi, sehingga mereka secara tidak sadar dengan perubahan pada diri mereka tersebut.