

**FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MINAT  
REMAJA SMA NEGERI 10 SURABAYA MEMBACA  
MAJALAH TEEN**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Dalam  
Program Strata Satu (S-I) Pada Program Studi Ilmu Komunikasi**



Oleh :  
**Junaidi Abdillah**  
NIM. B06205041

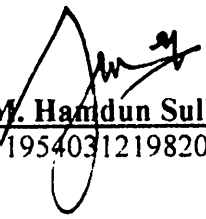
**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA  
FAKULTAS DAKWAH  
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
2010**

## PERSETUJUAN

Skripsi oleh Junaidi Abdillah “Faktor-Faktor yang mempengaruhi Minat Remaja SMA NEGERI 10 Membaca Majalah Teen” telah diperiksa dan di setujui untuk di ujikan.

Surabaya, 20 Januari 2010

Pembimbing

  
Drs. H. M. Hamdun Sulhan, M. Si  
NIP. 195403121982031002

## PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI

Skripsi oleh **Junaidi Abdillah** ini telah dipertahankan di depan  
Tim Penguji Skripsi

Surabaya, 10 Februari 2010

**Mengesahkan,  
Fakultas Dakwah  
Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel**



Dekan,

**Dr. Aswadi, M.Ag**

Nip. 196004121994031001

Ketua,

**Drs. H.M Hamdun Sulhan, M.Si**

Nip. 195403121982031002

Sekretaris,

**Wahyu Ilaihi, MA**

Nip 197804022008012026

Penguji I,

**Ali Nurdin, S. Ag, M.Si**

197106021998031001

Penguji II,

**Lilik Hamidah, S. Ag, M.Si**

197312171998032002













Diantara persaingan yang terjadi pada berbagai majalah, *Majalah Teen* muncul sebagai majalah baru dengan populasi sekitar 80 ribu eksemplar/terbit (sumber dari bagian pemasaran *Majalah Teen*). *Majalah Teen* merupakan majalah bersegmen remaja serta mempunyai daerah sirkulasi di Jakarta, Jawa Timur, Jawa Tengah dan Jawa Barat dengan Jakarta sebagai pusat. *Majalah Teen* berusaha untuk menampilkan format majalah remaja ke dalam bentuk yang khas. Pertimbangannya menurut pihak redaksi di bandingkan majalah-majalah harganya lebih terjangkau dan isinya tidak kalah menarik dibandingkan katalog, sehingga pembaca khususnya remaja tidak perlu mengeluarkan biaya banyak untuk mendapatkan informasi yang mereka butuhkan.

*Majalah Teen* pada hakekatnya merupakan media informasi dan komunikasi di dunia musik. Disamping itu juga berisi informasi-informasi tentang dunia selebritis.

*Majalah Teen* menampilkan rubrik-rubrik yang beragam dan sesuai untuk memenuhi kebutuhan informasi bagi remaja baik laki-laki maupun perempuan. *Majalah Teen* merupakan majalah remaja yang terbit dengan keanekaragaman rubrik di tengah persaingan yang ketat, menarik untuk diteliti faktor-faktor apa yang mempengaruhi minat remaja Surabaya terhadap *Majalah Teen*.

Melihat banyaknya rubrik yang ditampilkan pada *Majalah Teen*, tentunya setiap pembaca mempunyai pilihan rubrik yang dibaca. Hal ini











6. Kegelisahan karena banyak hal yang diinginkan tetapi remaja tidak sanggup untuk memenuhi semuanya.
7. Senag bereksperimentasi.
8. Senag bereksplorasi.
9. mempunyai banyak fantasi, khayalan,dan bualan.
10. Kecenderungan membuat kelompok dan kecenderungan berkelompok.<sup>10</sup>

## **F. Sistematika Pembahasan**

Dalam penulisan skripsi ini sistematika pembahasan yang digunakan adalah:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan di uraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistemtika pembahasan.

### **BAB II : KERANGKA TEORETIK**

Dalam bab ini memuat teori-teori yang mendasari diadakannya penelitian ini dan yang akan dipakai dalam pemecahan masalah.

### **BAB III : METODE PENELITIAN**

Pada bab ini akan dijelaskan metode penelitian, pendekatan dan penelitian lokasi dan sasaran penelitian, jenis dan sumber data,

---

<sup>10</sup> Ganursa, *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*, (Jakarta: BPK Gunung Mulia, 1989), hal. 51



















Selain hal diatas, minat yang berkembang pada anak menurut Hurlock, disebabkan karena :

- a. Minat tumbuh bersamaan dengan perkembangan mental. Minat berubah seiring perubahan fisik dan mental yang juga mengalami perubahan. Ketika pertumbuhan mulai berhenti dan level perkembangan dari kematangan tercapai, minat menjadi lebih stabil. Minat membaca pun tumbuh bersamaan dengan perkembangan mental, jenis bahan bacaan yang dibaca seseorang pun akan berubah seiring dengan level perkembangan dan kematangan pribadi.
- b. Minat bergantung pada kesiapan belajar. Anak-anak tidak dapat memperoleh minat sebelum fisik dan mental siap melakukannya. Minat membaca juga bergantung pada kesiapan belajar, minat membaca dapat semakin kuat apabila seorang anak sudah memiliki kemampuan membaca, untuk memiliki kemampuan membaca seorang anak haruslah siap secara fisik (mata yang normal, otak yang sempurna sehingga proses pengenalan dan perangkaian huruf menjadi kata dan kalimat dapat dilakukan) dan kesiapan mental, mampu menangkap makna dan maksud dari rangkaian huruf dan kata.
- c. Minat tergantung pada kesempatan untuk belajar. Kesempatan untuk belajar bergantung pada lingkungan dan minat, baik anak-anak maupun dewasa, yang menjadi bagian dari lingkungan anak.





Minat mempunyai peranan penting dalam dunia pendidikan, karena minat merupakan salah satu faktor yang memungkinkan siswa lebih konsentrasi, lebih semangat dan menimbulkan perasaan gembira sehingga siswa tidak mudah bosan, tidak mudah lupa dalam usahanya untuk belajar.

Pada hakekatnya secara psikis seseorang memiliki suatu kegiatan pada dirinya berbeda-beda, misalnya motivasi, minat, bakat dan sebagainya. Sedangkan minat sendiri merupakan ungkapan psikis yang sangat penting untuk mencapai suatu kebutuhan manusia.

b. Macam-macam Minat

Minat dapat digolongkan menjadi beberapa macam, ini sangat tergantung pada sudut pandang dan cara penggolongan misalnya berdasarkan timbulnya minat, berdasarkan arahnya minat, dan berdasarkan cara mendapatkan atau mengungkapkan minat itu sendiri.

a. Berdasarkan timbulnya, minat dan dapat di bedakan menjadi minat *primitif* dan minat *kulturil*. Minat primitif adalah minat yang timbul karena kebutuhan biologis atau jaringan-jaringan tubuh, misalnya kebutuhan akan makanan, kebebasan beraktivitas dan seks. Minat kultural atau sosial, adalah minat yang timbulnya karena proses belajar, minat ini tidak secara langsung berhubungan dengan diri kita. misalnya, keinginan untuk memiliki mobil, kekayaan dan lain-lain.

- b. Berdasarkan arahnya, minat dapat dibedakan menjadi minat *intrinsik* dan *ekstrinsik*. Minat intrinsik adalah minat yang langsung berhubungan dengan aktivitas itu sendiri, ini merupakan minat yang lebih mendasar atau minat asli. Minat ekstrinsik adalah minat yang berhubungan dengan tujuan akhir dari kegiatan tersebut, apabila tujuannya sudah tercapai ada kemungkinan minat tersebut hilang.
- c. Berdasarkan cara mengungkapkan minat dapat dibedakan menjadi empat yaitu :

- 1) Minat yang diekspresikan (*Expressed interest*).

Seseorang dapat mengungkapkan minat atau pilihannya dengan kata tertentu. Contoh : Seorang anak mengungkapkan pada orang tuanya bahwa kalau rajin belajar dan mendapat nilai hasil belajar baik, dia ingin melanjutkan ke Perguruan Tinggi (PT) yang terkenal di Indonesia.

- 2) Minat yang diwujudkan atau dimanifestasikan (*manifest Interest*)

Seseorang dapat mengekspresikan minat bukan melalui kata-kata tetapi melalui tindakan atau perbuatan, ikut berperan aktif dalam suatu aktifitas tertentu. Contoh : Seseorang anak ikut terlibat dalam kegiatan ekstrakurikuler, anak aktif dalam kegiatan belajar mengajar.

























pengguna media adalah pihak yang aktif dalam proses komunikasi. Pengguna media berusaha mencari sumber media yang paling baik di dalam usaha memenuhi kebutuhannya. Artinya pengguna media mempunyai pilihan alternatif untuk memuaskan kebutuhannya.

Elemen dasar yang mendasari pendekatan teori ini:

- a) Kebutuhan dasar tertentu, dalam interaksinya.
- b) Berbagai kombinasi antara intra dan ekstra individu.
- c) Struktur masyarakat, termasuk struktur media, menghasilkan.
- d) Berbagai percampuran personal individu.
- e) Persepsi mengenai solusi bagi persoalan tersebut.
- f) Berbagai motif untuk mencari pemenuhan atau penyelesaian persoalan.
- g) Perbedaan pola konsumsi media dan perbedaan pola perilaku lainnya.
- h) Perbedaan pola konsumsi, yang dapat memengaruhi kombinasi karakteristik intra dan ekstra individu.
- i) Struktur media dan berbagai struktur politik, kultural, dan ekonomi dalam masyarakat.

Model *Uses and Gratifications* menunjukkan bahwa yang menjadi permasalahan utama bukanlah bagaimana media mengubah sikap dan perilaku khalayak tetapi bagaimana media memenuhi kebutuhan pribadi dan sosial khalayaknya. *Audiens* dalam hal ini pembaca digambarkan sebagai pengguna media yang cenderung membeda-bedakan antara media satu dengan media lainnya. Pendekatan *Uses and Gratifications* lebih memperhatikan pada pemakai media daripada pesan media sebagai titik

awal dan menyelidiki pola perilaku komunikasi seseorang berdasarkan pengalamannya dengan media tersebut. Pendekatan *Uses and Gratifications* memandang *audiens* secara aktif menggunakan isi media. *Audiens* selain diasumsikan sebagai audiens aktif juga dianggap sebagai *audiens yang goal directed* dalam artian *audiens* bertanggung jawab secara penuh untuk memilih media memenuhi dan mengetahui kebutuhan mereka serta tahu bagaimana mempertemukan media dengan kebutuhan mereka. Jadi bobotnya ialah pada khalayak yang aktif yang sengaja menggunakan media untuk mencapai tujuan khusus.

Teori ini menekankan seseorang akan menggunakan media massa yang dapat memenuhi kebutuhannya, bukan media yang dapat memaksakan kehendak agar khalayak menggunakan media tersebut. Tetapi khalayaklah yang melakukan pilihan secara aktif.

Menurut Katz Gurevith Haas ada 5 tipologi kebutuhan khalayak dalam menggunakan media massa :

- 1) Kebutuhan kognitif (*Cognitive needs*) adalah kebutuhan untuk mendapatkan informasi, pengetahuan dan pemahaman tentang lingkungan. Kebutuhan ini didasarkan pada hasrat untuk memahami dan menguasai lingkungan.
- 2) Kebutuhan afektif (*Affective need*) adalah kebutuhan untuk mendapatkan pengalaman menyenangkan, estetis dan emosional atau hiburan.





*Personal identity*, yaitu referensi diri; eksplorasi realitas; penguatan nilai *Surveillance* (bentuk-bentuk pencarian informasi).

Seperti yang telah kita diskusikan di atas, *uses and gratifications* merupakan suatu gagasan menarik, tetapi pendekatan ini tidak mampu melakukan eksplorasi terhadap berbagai hal secara lebih mendalam. Untuk itu mari sekarang kita mendiskusikan beberapa perluasan dari pendekatan yang dilakukan dengan teori *uses and gratifications*<sup>24</sup>.

### **C. Penelitian Terdahulu**

Setelah peneliti mengkoreksi semua karya ilmiah yang ada, peneliti tidak menemukan judul ataupun unsur lain yang mempunyai kemiripan dengan judul skripsi. Jadi, Kegiatan penelitian ini merupakan kegiatan yang pertama kali dilakukan.

---

<sup>24</sup> (<http://kuliahkomunikasi.com> supported by <http://cretindo.com>). Diakses 21 Desember 2009

























Proses analisis data dimulai dengan menelaah seluruh data yang tersedia dari berbagai sumber, yaitu wawancara, pengamatan yang sudah dituliskan dalam catatan lapangan, dokumen resmi, gambar dan sebagainya. Setelah dibaca, dipelajari dan ditelaah, langkah berikutnya ialah mengadakan reduksi data yang dilakukan dengan jalan melakukan abstraksi. Abstraksi merupakan usaha membuat rangkuman yang inti, proses, dan pernyataan-pernyataan yang perlu dijaga sehingga tetap berada didalamnya. Langkah selanjutnya adalah menyusunnya dalam satuan-satuan. Satuan-satuan itu kemudian dikategorikan pada langkah berikutnya. Tahap akhir dari analisis data ini ialah mengadakan pemeriksaan keabsahan data.

#### **G. Teknik Keabsahan Data.**

Teknik keabsahan data merupakan faktor yang menentukan dalam penelitian kualitatif untuk mendapatkan kemantapan validitas data yang didasarkan pada kriteria dasar kepercayaan. Dalam kaitannya dengan validitas data akan dilakukan beberapa langkah yaitu:

1. Ketekunan Pengamatan.

Teknik ini dimaksudkan untuk menemukan ciri-ciri dan unsur-unsur dalam situasi yang sangat relevan dengan persoalan yang sedang dicari, kemudian memusatkan diri pada hal-hal tersebut secara rinci sampai pada suatu titik sehingga pada pemeriksaan tahap awal tampak salah satu atau seluruh fakta yang ditelaah. Karena adanya ketekunan pengamatan, maka akan diperoleh kedalaman data yang sesuai dengan









**Visi**

Profesional, Berprestasi, Berbudaya Kompetensi Positif, Unggul dalam IPTEK dan Keteladanan berlandaskan IMTAQ

**Misi**

1. Meningkatkan kualitas layanan pembelajaran yang terprogram dan kondusif guna meningkatkan prestasi kerja agar prestasi belajar siswa tercapai sesuai potensi yang dimiliki melalui efektifitas pembelajaran.
2. meningkatkan profesionalisme guru dan karyawan melalui kegiatan pengembangan karir, pelatihan, tugas belajar, studi banding dan MGMP.
3. Mengupayakan layanan secara optimal termasuk layanan berkebutuhan khusus dan pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi agar menjadi sekolah unggul.
4. Mempertajam motivasi dengan memperdalam terhadap pembelajaran agama dan budi pekerti luhur untuk mencapai kecerdasan berlandaskan iman dan taqwa.

**Tujuan Sekolah**

1. Peningkatan perolehan prestasi akademik, non akademik.
2. Peningkatan jumlah lulusan yang dapat masuk ke Perguruan Tinggi.
3. Peningkatan profesionalisme guru dan karyawan.
4. Mampu menjadi juara dibidang IPTEK, Olah raga, Seni baik tingkat Provinsi maupun Tingkat Nasional.

5. Memiliki kemampuan dan keterampilan serta kecerdasan berdasarkan keimanan dan ketaqwaan.

**Data Statistik**

Spesifikasi :

Luas Tanah	: 7.630 m <sup>2</sup>
Luas Bangunan	: 3470,5 m <sup>2</sup>
Luas Halaman sekolah	: 7.42 m <sup>2</sup>
Luas Lapangan Sekolah	: 6.84 m <sup>2</sup>
Luas Kebun Sekolah	: 1.974,25 m <sup>2</sup>
Lain-Lain	: 759 m <sup>2</sup>

**Jumlah Ruangan :**

Ruang Kelas Siswa	: 20 Ruang
Ruang KepSek	: 1 Ruang
Ruang Wakasek	: 1 Ruang
Ruang Guru	: 1 Ruang
Ruang Tata Usaha	: 1 Ruang
Ruang BP/BK	: 1 Ruang
Ruang Lab. Fisika	: 1 Ruang
Ruang Lab. Kimia	: 1 Ruang
Ruang Lab. Biologi	: 1 Ruang
Ruang Lab. Bahasa	: 1 Ruang
Ruang Lab. Komputer	: 1 Ruang
Ruang OSIS	: 1 Ruang



*Majalah Teen* menjadi Majalah yang lebih fokus kepada topik-topik remaja. Slogannya adalah majalah remaja masa kini (*it's fun to be teen*).

Format ukuran *Majalah Teen* berukuran 33 cm x 21 cm dengan lebih simple dan mudah dibawa kemana saja dan dapat pula dimasukkan kedalam tas. Isi dan gambar pada *Majalah Teen* semakin menunjukkan segmen remaja

b. *Majalah Teen* Beserta Rubrik-Rubriknya

*Majalah Teen* merupakan majalah remaja yang berusaha untuk menampilkan format tabloid kedalam bentuk majalah sehingga bahasa yang digunakan pun lebih supel dalam pergaulan remaja agar mudah dipahami serta informasi yang disajikan atau disuguhkan selalu mengikuti trend remaja yang terjadi dikalangan khalayak. *Majalah Teen* terbit setiap hari Rabu dengan jumlah halaman 58 halaman yang full color serta menggunakan jenis kertas HVS sehingga warna dan gambarnya pun akan lebih jelas. Bidang cetak yang digunakan *Majalah Teen* dengan ukuran 330 mm x 210 mm dengan jumlah kolom 3 kolom, lebar kolom 7 cm serta jarak per kolom 4 mm dengan harga Rp. 10.000 untuk hari biasa sedangkan edisi khusus dengan harga Rp. 15.000.

*Majalah Teen* berada dibawah naungan PT. VISI INDOMEDIA beralamatkan di Jl. Guru Mughni No. 2 Karet Kuningan Jakarta Selatan kode pos 12940 telp (021) 5276325 dan fax





















sekarang. Meskipun Majalah Teen menggunakan bahasa *gaul* atau bahasa dikalangan remaja tapi Majalah Teen tidak menghilangkan penggunaan bahas yang sesuai dengan EYD (ejaan yang dibenarkan). Disamping menjelaskan dengan bahasa yang tidak berbelit-belit juga didukung dengan penyajian gambar-gambar yang sesuai dengan isinya, sehingga mendukung pemahaman remaja terhadap Majalah Teen.

Dari segi harganya Majalah Teen merupakan kategori majalah yang harganya mudah dijangkau kaum remaja dengan harga 10.000. Walaupun harganya mudah dijangkau kualitasnya tidak kalah dengan majalah lainnya. Biar lebih menarik Majalah Teen juga memberikan bonus-bonus misalnya poster gambar-gambar selebritis, tempat CD, kartu ucapan, maupun kantong HP.

Dari hasil wawancara yang peneliti lakukan remaja SMA Negeri 10 Surabaya juga ditemukan tujuan mereka membaca Majalah Teen adalah untuk mengisi waktu luang mereka misalnya pada waktu istirahat sekolah. Disamping itu pula tujuan mereka membaca Majalah Teen untuk menambah informasi seputar remaja. Tidak kalah penting mereka membaca Majalah Teen agar tidak kuper dan tidak ketinggalan pergaulan dengan temannya.

## 2. Konfirmasi dan Temuan dengan teori

Untuk menghasilkan suatu teori baru atau pengembangan teori yang sudah ada, maka hasil temuan dalam penelitian ini dicari relevansinya dengan teori-teori yang sudah ada dan berlaku dalam dunia ilmu pengetahuan







Dari teori yang peneliti paparkan diatas teori teori tersebut sesuai dengan peneliti temukan dilapangan bahwa media massa khususnya Majalah Teen mampu mempengaruhi pola dan sikap remaja untuk menjalani hidup modern misalnya tentang gaya remaja, trend baju, rambut, pernak pernik aksesoris, serta cara pergaulan remaja.

Berbagai faktor yang mempengaruhi remaja untuk membaca Majalah Teen diantaranya adalah adanya kebutuhan-kebutuhan baik itu kebutuhan koqnitif, afektif maupun kebutuhan pelepasan (escapist needs).

Tujuan remaja dalam membaca Majalah Teen diantaranya untuk memenuhi kebutuhan guna mendapatkan informasi pengetahuan dan pemahaman tentang lingkungannya. Para remaja mendapatkan berbagai informasi yang bersifat pribadi maupun umum. Dengan membaca Majalah Teen hal ini menunjukkan bahwa faktor-faktor yang mempengaruhi adalah karena faktor koqnitif.

Disamping karena kebutuhan koqnitif juga dipengaruhi karena kebutuhan afektif misalnya untuk mendapatkan pengalaman yang menyenangkan ataupun untuk hiburan. Harga diri juga menjadi faktor-faktor yang mempengaruhi minat remaja khususnya remaja SMA Negeri 10 Surabaya untuk membaca Majalah Teen. Hal ini menunjukkan bahwa tujuan remaja membaca Majalah Teen guna mendapatkan pengakuan, kepercayaan maupun kredibilitas dari lingkungannya khususnya teman-temennya. Pengakuan atau kepercayaan ini mereka gunakan untuk menjalani pergaulan antar teman. Tidak kalah pentingnya menghindari ketegangan ataupun hasrat akan









